



Carrera® **RC**

#370503032 Carrera RC Quadcopter X2

- D** Montage- und Betriebsanleitung
- GB USA** Assembly and operating instructions
- F** Instructions de montage et d'utilisation
- E** Instrucciones de montaje y de servicio
- I** Istruzioni per il montaggio e l'uso
- NL** Montage- en gebruiksaanwijzing
- P** Instruções de montagem e modo de utilização
- S** Monterings- och bruksanvisning
- FIN** Asennus- ja käyttöohje
- PL** Instrukcja montażu i obsługi
- H** Szerelési és használati utasítás
- SLO** Navodila za montažo in uporabo
- CZ** Návod k montáži a obsluze
- SK** Návod na montáž a obsluhu
- N** Montajse- og bruksanvisning
- DK** Monterings- og driftsvejledning
- Arabic** إرشادات التركيب و الأستخدام



FR
Cet appareil,
ses accessoires
et cordons
se recyclent

À DÉPOSER
EN MAGASIN

OU

À DÉPOSER
EN DÉCHÈTERIE

Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



FR
Manuel

BAC DE TRI

WARNING:
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



Made in China - Fabriqué en Chine

RC Power
carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

05/2022_V01-03

Utsache: Die Akku-Ladung reicht nicht aus.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).
Problem: Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Fluges an Geschwindigkeit und sinkt ab.
Ursache: Der Akku ist zu schwach.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).
Problem: Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überstürzt sich beim Start.
Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rollschalter.
Lösung: Rollschalter wie in **22** und **23** beschrieben abbringen/ausaustauschen.

Technik und Änderungen vorbehalten. Farben/entgeltliches Design – Änderungen vorbehalten
 Technische und designbezogene Änderungen vorbehalten. PKG-Anmerkung = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Conatrolation. You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we design the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera.com in the service area.
WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Declaration of conformity
 Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).
 The original declaration of conformity can be requested from carrera.com.



Warning!

WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.
WARNING! Danger of pinching during operation. Remove all packaging materials and to answer any questions, please hand the toy over to the child. For information and to answer future reference, keep the instructions for use for future reference. Note for adult supervisors: Check if the child is able to play safely with the toy.
WARNING! Not suitable for children under 14 years of age.

This product is not intended for use by children without supervision of an adult. First the user should read the information together with your child. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!
WARNING: Do not fly near your face to avoid injuries. For use only outdoors – not to be used indoors. Risk of eye injuries. Start and fly only within the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and only within direct visual contact. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Preferably do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- CAUTION:** Do not start up and fly when persons, animals or other obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.
- Start and fly as strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Always observe the instructions and warnings of this product and for any possible additional equipment (e.g. other remote control batteries), being used by you.
- Do not use your model in areas with high humidity or salt air.
- Always use your model in a safe place for the intended use (free area, no obstacles).
- Always use your model in a safe place for the intended use (free area, no obstacles).
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unopened condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkaline or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.
Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)
 The symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to

the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or empty rechargeable batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity.
WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Exhausted batteries are not to be recharged in the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminals are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. **WARNING:** For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy. Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
 (1) This device may not cause harmful interference, and
 (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
 Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses, and can radiate radio frequency energy and it may interfere with radio communications. This product may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
 • Reorient or relocate the receiving antenna.
 • Increase the separation between the product and receiver.
 • Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The transmitter (transmitter) and receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's (Innovation, Science and Economic Development Canada) (ISED) requirements of the following IC statement must not cause interference:
 1. The device must not cause interference.
 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)MIB-3(B)

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries
 • You have to charge the attached 3.7 V \approx 380 mAh 1.41 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
 • Never leave the battery unattended while it is charging.
 • After a flight, the rechargeable battery will be too hot to the ambient air temperature before charging it.
 • You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these instructions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
 • Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery, take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area where any flammable material and reach in for at least 15 minutes. In case you find the battery is leaking or emitting a strong smell, you should immediately stop charging and dispose of the battery in a safe place.
 • Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
 • Even the charging cable might be damaged or shortened in the case of a fire.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being recharged.
 • When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery in the model in a car and do not expose to direct sunlight. In case of a fire the battery is broken it can be damaged or catch fire.
Note: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable time and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts tumbling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

Contents of package

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x 1.5 V Nignon AA batteries (non-rechargeable)

Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). If you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damage. Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer.
22 Recharging via computer:
 • Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in the Quadrocopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadrocopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadrocopter are designed to make incorrect connection impossible.
 • It takes about 60 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the LiPo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above! Under no circumstances should you not use the Quadrocopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

25 Insertion of the rechargeable batteries into the Quadrocopter
 • Open the cover of the battery compartment with the aid of the enclosed screwdriver. Insert the battery. Close the battery compartment.
 • If the LED on the Quadrocopter flashes slowly, you must change the battery.

Inserting the batteries in the remote control

Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

The Carrera RC Quadrocopter and the controller automatically link up (renewed with every operational start-up). In initially, there are any problems with communication between the Carrera RC Quadrocopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.
 • Connect the battery in the model.
 • The LEDs on the Quadrocopter now flash rhythmically.
 • Switch on the controller at the power switch.
WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.
 • Slide the left joystick, the gas lever, completely up and down again into its zero position.
 • Allow the left joystick, the gas lever, the model, the system up and down again into its zero position.
 • The binding has now been successfully established.
 • The LED on the controller now flashes continuously.

Description of the Quadrocopter

- 1. Rotor system
- 2. Rotor protection cage
- 3. LEDs
- 4. Battery cable
- 5. Quadrocopter connecting plug
- 6. Battery compartment

Range of functions of the remote control

- 1. Power (ON / OFF)
- 2. Control LED
- 3. Gas
- 4. Forward / backwards
- 5. Right / left / up / down
- 6. Trimmer for forwards / backwards
- 7. Auto-Start & Fly to -1 m Button
- 8. Auto-Landing Button
- 9. Looping Button
- 10. Headless Mode
- 11. Return aid
- 12. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
- 13. Battery compartment

Choosing the flight area

When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly a Quadrocopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you to choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadrocopter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.
To be used in domestic area (house and garden) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadrocopter to obstruct direct connection.

Checklist for flight preparation

- This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.
- Check the contents of the package.
- Charge the LiPo-battery as described in the section "Recharging the LiPo, rechargeable battery".
- Fit 2 AA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Slide the battery into the battery bay on the bottom of the Quadrocopter.
- Connect the battery in the model.
- Link as described in **24**.
- Press the button **7** to start the helicopter (Figure **7**).
- Important note! Please perform the auto-trimming 7 before each flight without fail!**
- Check the yourself familiar with the control system.
- Trim the Quadrocopter as necessary as described under **17** **18** **19** **20** so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.
- The Quadrocopter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Disassemble the battery plug connection.
- Always switch off the remote control last.

Flying the 4-channel Quadrocopter

NOTE:
 Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not too abruptly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!
 If you notice that the Quadrocopter moves forwards or to the side without your touching the respective lever,

please adjust the trim of the Quadrocopter as described in **17** **18** **19** **20**.
26 ↑+ Gas (up / down)
 To fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.

27 To make the Quadrocopter climb to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or the right.

28 To fly the Quadrocopter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.

29 To fly the Quadrocopter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

Looping function

WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!
 If you press the "Looping Button", then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadrocopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m × 8 m).

Beginner/Advanced switch
WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!
 30% = beginner mode
 Signal sounds once on switching over.
 60% = medium mode
 The Quadrocopter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds three times on switching over.
 100% = Advanced Mode = 2D Modes
 The Quadrocopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

Headless Mode
 The headless mode helps beginners learn how to fly. Regardless of which direction the Quadrocopter is rotated, the flight direction always corresponds exactly to the flight direction implemented on the controller. The trimmer (trimmer) has to be set to zero position when the trim is e.g. to the left. If you press the "Headless Mode" button, the left-hand joystick can be used to rotate the Quadrocopter and the left-hand joystick can be used to rotate the left-hand joystick to the left or the right as long as you are in the headless mode. To deactivate the headless mode, press the button released.

Automatic control of altitude

The Quadrocopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick. Using the left-hand joystick and joystick can be used to rotate the Quadrocopter and the left-hand joystick can be used to rotate the left-hand joystick to the left or the right as long as you are in the headless mode. To deactivate the headless mode, press the button released.

Auto-Start & Fly to -1 m
 Press the Auto-Start & Fly to -1 m button on the controller. In order to start the motor and automatically fly up to the altitude of about 1 m, you are able to release the direction of flight at any time during the flight. The trimmer (trimmer) has to be set to zero position when the trim is e.g. to the left. If you press the "Auto-Start & Fly to -1 m" button, the left-hand joystick can be used to rotate the Quadrocopter and the left-hand joystick can be used to rotate the left-hand joystick to the left or the right as long as you are in the headless mode. To deactivate the headless mode, press the button released.

Auto-Landing
 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the "Auto Landing" button. The sensor of the rotor will automatically result. You are able to release the landing function at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadrocopter is on the ground.

Auto-trimming
 1. Place the Quadrocopter on a horizontal surface.
 2. Link the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadrocopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
 4. The neutral setting is completed.

When hovering, if the Quadrocopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own left or slow sideways to the left, press the lever right trimmer for right / left trim in steps to the right. If the Quadrocopter moves right, press the trimmer for right / left trim in steps to the left.

When hovering, if the Quadrocopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forward / back movements, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast forwards or backwards movements, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadrocopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

Return aid
 As long as this button is pressed, the Quadrocopter returns back in the direction of the pilot, regardless of how it is positioned.
WARNING! Only functions if the Quadrocopter is in front of the pilot.

Changing the rotor blades
 Use a slightly narrow vertical to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blades with great care vertically upwards, and lock the motor from below to stabilise it.

QR code for model-change system, spare parts and further information.

WARNING!
 Be sure to note the marking and colour, also the fill angle of the rotor blades!
 Front left: red – marking "A"
 Front right: black – marking "B"
 Rear right: black – marking "A"
 Rear left: black – marking "A"

ESPAÑOL

16 Si le Quadcopter está en vol stationnaire el pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avant/arrière, respectez la procédure suivante : Si le Quadcopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avant/arrière, situé en haut à droite, progressivement vers le haut. Si le Quadcopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avant/arrière progressivement vers le haut.

Assistance vol retour

20 **ATTENTION!** Au cas où un obstacle ne se trouve sur la trajectoire et qu'il n'y a plus de vent ! Aussi longtemps que ce bouton est enfoncé, le Quadcopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, de l'enfrottement ou de l'inclinaison. Si le Quadcopter vole pour revenir en direction du pilote, indépendamment de l'enfrottement ou de l'inclinaison.

ATTENTION! Ne fonctionnent que si le Quadcopter se trouve devant le pilote.

Changement des piles de rotor
21 Pour retirer une pile de rotor, utiliser un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pile du rotor avec précaution et verrouillage en tenant le moteur par le dessous.

22 **QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.**

ATTENTION! Avant d'impressionner respectez le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor.
Avant gauche : rouge – marquage «B»
Avant droite : rouge – marquage «A»
Arrière droite : noir – marquage «B»
Arrière gauche : noir – marquage «A».

Solutions aux problèmes

Problème: Le contrôleur ne fonctionne pas.

Cause: L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position «OFF».

Résumé: Vérifier que les piles ont été installées avec la bonne polarité.

Cause: L'intension des piles est incorrecte.

Cause: Les piles n'ont pas assez d'énergie.

Résumé: Insérer des nouvelles piles.

Problème: Le Quadcopter ne se laisse pas aller avec le contrôleur.

Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».

Cause: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».

Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au contrôleur du Quadcopter.

Résumé: Établissez la liaison comme décrit ci-dessous.

Problème: Le Quadcopter ne monte pas.

Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.

Résumé: Pousser le manivote des gaz complètement vers le haut.

Cause: La puissance de l'axe en est pas suffisante.

Résumé: Charger l'axe (cf. Chapitre «Changement de l'axe»).

Problème: Le Quadcopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

Cause: L'axe est trop faible.

Résumé: Charger l'axe (cf. Chapitre «Changement de l'axe»).

Problème: Le Quadcopter ne fait que tourner en rond ou fait des boucles au démarrage.

Cause: Pales de rotor défectueuses, mal coupées, mal assemblées.

Résumé: Déposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **22**.

Sous réserve de erreurs et de modifications. Couleurs / design final – sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design. Photogrammes – photos symboliques

E Estimado cliente

Le facilitamos por compra de su modelo de Quadcopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá devolverse ningún dinero por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y envíe/póngalas a terceros cuando las trasapee al modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, asegúrese de cumplir el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Declaración de conformidad

Por el presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos técnicos de las siguientes directivas de la CE: Directiva CE 2006/48 (sobre reglamentos seriales de las Directivas 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos). Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483,5 MHz

¡ADVERTENCIA!

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían tragar.
¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de empaque y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles alteraciones, conserve el empaque y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está correctamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.
¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 12 años.

Este producto no está pensado para ser usado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pídar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. Antes de utilizarlo por primera vez, lea estas instrucciones junto con su hijo. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertos habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y al manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sob. así, pueden estarse accidentes con lesiones y daños. Las manos de un niño no deben tocar los cables de alimentación o los cables de control. Los cables de alimentación de la helice rotor, No tocar el rotor rotatorio. Procure especialmente que las manos No toquen cerca de las aspas.

¡ADVERTENCIA! No pite el Quadcopter cerca de su ojos para evitar lesiones. Empleo solo en exteriores, no en interiores, riesgo de lesiones oculares. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del mayor seguro del mismo, para que en un caso, ni a otras personas, ni a las propiedades de estas, podrá resultar resarcidas, daños o pérdidas en pago.

• No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
• Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.
• No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no darán ni poner en peligro a nadie.
• **¡ADVERTENCIA!** No ponga en marcha ni pite el Quadcopter cuando haya personas, animales o vehículos cerca de usted, especialmente cuando se encuentre en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, cables, personas o zonas abiertas.
• Utilice únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
• Si usa accesorios, asegúrese de que cumplan con las advertencias de este producto y de los accesorios (cargador, batería, etc.) que pueda utilizar.

• Si el Quadcopter entra en contacto con seres vivos o con objetos duros, cubra inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joystick izquierdo debe estar en el tope inferior).

• Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.

• La introducción en la boca de piezas del modelo, o el hecho de lamerlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.

• No cambie ni modifique nada en el Quadcopter.

• Si no cambia ni modifique nada en el Quadcopter, devuelva inmediatamente el Quadcopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información referente sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrollos. Por ello es imprescindible seguir estrictamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de mal funcionamiento de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo que aparece en el presente manual, indica que los aparatos eléctricos y electrónicos que se muestran en el símbolo deben ser eliminados de forma adecuada.

Las pilas de las aeroplanos, las aeroplanos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden causar al medio ambiente y a la salud. Ayuda a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y envíelos también a un centro de eliminación.

Los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida autorizados. Las pilas gastadas y los aparatos electrónicos deben entregarse en los puntos de recogida autorizados. Así, se reducirá de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías.

Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Solo deben utilizarse exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete. Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, conectores y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volver a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo:

or

El manejo de este equipo requiere las siguientes precauciones:

(1) Evite que el equipo se moje o se moje con líquidos.

(2) Este equipo no debe estar cerca de cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directivos y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

• Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V --- 380 mAh / 1.41 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.

• No deje de vigilar la batería cuando está se esté cargando.

• Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.

• Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.

• En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata la carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despegado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 10 minutos. Si continúa cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Después de la carga o descarga, asegúrese de que la batería se haya enfriado a temperatura ambiente en un lugar seguro.

• Cuando la batería se cargue a temperatura ambiente en un lugar seguro, puede ocurrir un escape de vapor de agua. Evite que el vapor de agua se acumule en la batería, ya que puede causar un incendio. La batería debe cargarse como una batería recargable de polímero de litio. No conecte la batería recargable a los cables de red. Si se no tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

• En el transcurso o al almacenar transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 – 50 °C. Siempre que sea posible, no quante la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca señal / poca potencia, puede necesitar más equilibrio aerodinámico y movimientos de control para que el Quadcopter no entre en barrera. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Contenido del embalaje

- 1x Quadcopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 2x Pilas de 1.5 V / Mignon AA (no recargables)

Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser recargadas únicamente antes de cargarlas. Preste atención a cargar la batería LiPo suministrada con el cargador LiPo suministrado (cable de USB). El tiempo de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo puede provocar graves daños. Antes de proseguir, las alertas del apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería. Únicamente los adultos deben cargar las baterías. No conecte las cargadores ni los cables de red. Puede cargar la batería integrada en el Quadcopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB.

Cargar en el ordenador.

22 **Peligro de batería del modelo antes de cargar.**
• Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadcopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadcopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadcopter están hechos de plástico negro, que no se puede invertir por error la polaridad.
• La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadcopter cuando no lo utilice. Una sobrecarga puede provocar daños en la batería!

Instalación de la batería en el Quadcopter

• Abra el tapa del compartimento para baterías con ayuda del destornillador adjunto. Introduce la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.

• Cambie la batería a si LED del Quadcopter parpadea lentamente.

Colocación de las pilas en el controlador

3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento, asegúrese de que el funcionamiento del controlador o juguete del Quadcopter sea correcto. Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. Cuando el funcionamiento, debería encenderse el led de color verde para superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del controlador parpadea lentamente y rescata una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4 La conexión entre el Quadcopter y el control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cuando se enciende el sistema de control. Si el principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadcopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

• Conecte la batería en el altavoz.

• Los leds along parpadean intermitentemente.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

• **¡ADVERTENCIA!** El interruptor de encendido debe estar encendido cuando se encienda el controlador.

Únicamente entre el controlador y el Quadcopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero e integrarlo al presente manual.

• Verifique el contenido del paquete.

• Cargue la batería LiPo. El como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".

• Introduzca 2 días AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.

• Busque un entorno adecuado para el vuelo.

• Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadcopter con forma a lo descrito en **22**.

• Conecte la batería en el modelo.

• Establezca la conexión como descrito en **4**.

• Per aviatore il Quadcopter premere il pulsante **7** (foto **7**).

• **¡Indicación!** Por favor, antes de cada vuelo realice un **equilibrado automático** **17**.

• Verifique el control.

• Familiarícese con el funcionamiento del control.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!** Solo para pilotos con experiencia.

• **¡ADVERTENCIA!</**

Controllo automatico dell'assetto
Non appoggi e sfiorare il joystick, sennò il Quadcopter manovra automaticamente l'altezza di volo...

- 1. Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m" sul controller per avviare il motore e ottenere il controllo automatico...
2. Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m" sul controller per avviare il motore e ottenere il controllo automatico...

Auto Landing
È possibile atterrare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing".

- 1. Stabilizzazione automatica
2. Collegare il Quadcopter con un superficie ortogonale.
3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro.

Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue:
Se il Quadcopter si sposta automaticamente a destra/sinistra, il LED sul Quadcopter indica verso destra. Il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra.
Se il Quadcopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue:
Se il Quadcopter si sposta automaticamente in avanti/indietro, il LED sul Quadcopter indica verso il basso. Il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro.
Se il Quadcopter si sposta all'indietro sprigiona gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

Assicurarsi che sulla leva di vib non ci siano ostacoli e non ci sia vento!
AVVERTENZA! Il movimento del rotore è molto veloce e può causare lesioni.
Fino a quando questo pulsante viene premuto, il Quadcopter vola all'indietro in direzione del pilota, indipendentemente da come sia posizionato.

Sostituzione delle pale del rotore
Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile fisso.
Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.

AVVERTENZA!
Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!
Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "B"
Dietro a destra: rosso - contrassegno "A"
Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"
Dietro a sinistra: nero - contrassegno "A"

Soluzioni dei problemi
Problema: Il controller non funziona.
Causa: L'azionatore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Problema: Impossibile comandare il Quadcopter con il Controller.
Causa: Il trimmer superiore destro per l'angolo di inclinazione del Controller è su "ON".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "OFF".

Problema: Il controller non decolla.
Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.
Rimedio: Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.

Problema: Il controller non decolla.
Causa: L'azionatore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Con riserva di errori e modifiche.
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design.
Programmi in fase simbolica

NU! Geachte klant,
Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-moed-Quadcopter, die volgens de huidige stand van de techniek nieuw is vervaardigd.

De meest actuele versie van deze bestelingsaankondiging en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op Carrera-rc.com in het servicepakket.

Conformiteitsverklaring
Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijn: EG-richtlijn 2004/48 en de andere referentie voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED).



WAARSCHUWINGSINSTRUCTIES!
WAARSCHUWING! Wegens instabiliteit, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

schade mag de lader pas na een reparatie te gebruiken genomen worden.
Het speelgoed mag uitsluitend worden aangestoken op apparaten van beschermklasse II.

Richtlijnen en waarschuwingen voor gebruik van LiPo accu
U moet de bijgevoegde 3.7 V ~ 380 mAh/1,4 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

6. Batterijkwaliteit
Functionele voorsicht van de controller
1. Aan-uitschakelaar (ON/OFF)
2. Control-LED
3. Gas

1. Aan-uitschakelaar (ON/OFF)
2. Control-LED
3. Gas
4. Vooruitachteruit
5. Rechts/links helling
6. Trimmer voor vooruit/achteruit
7. Knop auto-start & fly to 1 m
8. Knop auto-landing
9. Loopprijs-knop
10. Headless mode
11. Tengichtassistentie
12. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
13. Batterijkwaliteit

Keuze van het vlieggebied
Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een geschikt vliegveld te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is.
U moet de bijgevoegde 3.7 V ~ 380 mAh/1,4 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.

WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.
WAARSCHUWING! Het gebruik van de roterende onderdelen van dit speelgoed kan ernstige verwondingen veroorzaken.