



[ADVERTENCIA] Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

[ADVERTENCIA] Existe peligro de quemar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño.

Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura lachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizar juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Unicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gaste o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **[ADVERTENCIA]: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial,
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

A El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

B El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **[ADVERTENCIA]: No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.**

C No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

D No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

E Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

F No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que solo consistan de arena.

G No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Para evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35°C.

H No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.

I Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.

K Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.

L No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

M Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

N Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado o, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1** 1x Controlador
- 1** Cable de carga USB
- 1** LiFePO₄-Batería recargable
- 1** Juego de baterías(no recargables)

Cargar de la batería

Z Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con el cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **[ADVERTENCIA]** Consulte el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder. Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

• Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida. Tarda aproximadamente 50 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

11

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

3 Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

4 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un control de funciónamiento, deberá encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

Ahora ya puede empezar la carrera!

Vinculación de vehículo y controlador

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos desfibrada.

5 Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.

6 El LED en el vehículo parpadea ritmicamente.

7 Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea ritmicamente.

Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La Unión ha concluido.

Ajuste de la dirección

8 Si durante el funcionamiento se comprueba que el vehículo Carrera RC se desvía hacia la derecha o hacia la izquierda, puede corregirse el avance en línea recta de la siguiente manera.

• Vuelva el vehículo y el controlador como se explica en el párrafo **5** o **6**.

• Desplace el interruptor de ON/OFF (ENCENDIDO/APAGADO) totalmente a la derecha a la posición "TRIM". El modo de ajuste está activado en cuanto parpadea el LED del controlador.

• El avance en línea recta puede ajustarse con el volante girándolo hacia la derecha o la izquierda.

• Desplace el interruptor de ON/OFF (ENCENDIDO/APAGADO) de nuevo a la posición "ON" (ENCENDIDO).

¡Hagamos prácticas!

9 Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 25 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.

10 Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frené en las curvas. Es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

• Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nueva la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.

• Evitar el funcionamiento permanente del motor.

• Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.

• Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

• Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.

• Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.

• Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.

• Almacene la batería siempre fuera del vehículo.

• Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador – DIGITAL PROPORTIONAL

11 Conducir y dirigir de forma continua en 360°. Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Palanca del gas hacia atrás > Avance

Palanca del gas hacia delante > Frenar

o retroceso gire el volante en sentido horario: derecha

Gire el volante en sentido antihorario: izquierda

12 Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

Avería: El modelo no funciona.

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

Solución: Conectarlo.

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: El coche se ha detenido en un obstáculo.

Solución: La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

Solución: Establecer una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

Causa: Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

Causa: El vehículo está muy caliente.

Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

6

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.

Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. or

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño

Pictogramas = fotos de símbolos

Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odiero della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, del materiale e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. Importante! Leggere attentamente le presenti manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della forniture

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1** Controller
- 1** Cavo di carica USB
- 1** LiFePO₄-Batteria ricaricabile
- 1** Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

2 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

• Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. **1**. El LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica que l'unidad de carica è collegata correttamente con el computer. Se collegate un accumulatore scarico, el LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica que el acumulatore viene caricato. **2**. El cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione de la polaridad.

• Per ricaricare un acumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 50 minutos. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minutos prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore de tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'osservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuite carabinetterie e alimentatori. L'osservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batería incustodita durante la fase di ricarica.

Instalación de la batería

3 Con un cacciavite togliere el coperchio del vano de la batería de la vettura Carrera RC. Colocar el extremo del cavo de la vettura Carrera RC con quella della batería. Inserire la batería. Con un cacciavite avilitare el coperchio.

Inserimento delle batterie

4 Con un cacciavite aprire el vano batería e inserire las baterías nel controller, respetando la correcta polaridad. No usar más contemporaneamente baterías nuevas y viejas o de productores diversos. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

Collegamento di vettura e Controller

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

5 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.

6 Il LED sulla vettura lampeggia ritmicamente.

7 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.

Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.

Regolazione dello sterzo

8 Se durante el funcionamiento de la vettura Carrera RC se constata que tira a dreta o a sinistra, la corra rectilínea può essere corretto come segue.

• Collegare la vettura e il Controller come indicato nel capítulo **5** o **6**.

• Spostare l'interruttore ON/OFF completamente a destra sulla posizione "TRIM". La modalità di regolazione è attiva non appena il LED del Controller lampeggia.

• La corra rectilínea può essere regolata con el volante girando a dreta oppure a sinistra.

• Riportare l'interruttore ON/OFF sulla posizione "ON".

Alleniamoci!

9 Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 25 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché la auto reagisce molto sensibile.

10 Con cueri spartitraffico o latini vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e