



Carrera[®] **RC**

#370160143 Red Bull – Amphibious Quadbike

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الاستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com



Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



04/2021_V02-02

Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.). Schäden durch unsachgemäße Behandlung/ Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantiesprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung/dem Kassenzettel eingesandt wird.
 - keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
 - das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
 - die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, das nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständige Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:
+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 89921-330 (AT)
oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EG und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkreichweiteleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz



Warnhinweise!

Dieses RC-Modell wird für Benutzer im Alter von über 14 Jahren empfohlen. Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG! Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.  or 

Sicherheitsbestimmungen

A Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakkus betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Enternen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.

B Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

C Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturschwankungen zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.

D Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

E Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

F Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

G Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

H Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

I Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

K Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

L Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise**Lieferumfang**

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzwerk mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterie in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind werkseitig gebunden.

1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Die LED am Controller schaltet sich nach einigen Sekunden ab, d.h. die Bindung ist abgeschlossen. Die LED am Controller leuchtet nun nur noch wenn ein Joystick bewegt wird.

Lass uns üben!

7 Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 15 km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**

8 Bauen Sie die ECKbegrenzungen oder leeren Büchsen aus, eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

• **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von minde-**

tens 20 Minuten eingehalten werden.

- Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
- Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.
- Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.
- Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.
- Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklimmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.
- Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.
- Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.

Controller-Funktionen**9 Differentialsteuerung**

Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahmanöver durchführen.

Joystick links und rechts: Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

10 360° Drehung

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

11 Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/edgültiges Design - Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the Carrera Toys GmbH itself or a company it has authorised to do so, will replace or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!

This remote-control model is recommended for people over 14 years of age. This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING! For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

- A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).

- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
1x Controller
1x USB charger cable
1x LiFePO₄ rechargeable battery
1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer. **1** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only light up if joystick is moved.

Let's practise!

- 7** **Warning! This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12 x 16.4). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 8** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, posts, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
- **Avoid constant motor operation.**
- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

Controller functions

Differential Steering

- 9** You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.
- Joystick left and right:** Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

- 10** **360° turn**
By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

- 11** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: **Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.**

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'élève à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclu pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertissements !

Ce modèle réduit télécommandé est recommandé aux personnes de plus de 14 ans. Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des

consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour détecter les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d' compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

1. Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
2. Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
3. Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
4. L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
5. Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
6. Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
7. N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35°C.
8. Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
9. Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
10. Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
11. Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
12. Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.
13. Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

1. 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

1. Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :
 - Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur 1. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement.
 - 2. Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
2. Le rechargement d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.

ment. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

1. Ouvrez le compartiment des piles avec un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

1. Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous devez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'éteint après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

Entraînons-nous !

1. Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.
2. Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
 - Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.
 - Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
 - Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
 - Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
 - Retirez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
 - Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
 - Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
 - Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande

Direction différentielle

Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

Problème : Le véhicule ne roule pas.

Cause : L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».

Remède : Mettre en position « ON ».

Cause : Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.

Remède : Insérer une batterie chargée.

Cause : Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.

Remède : Insérez une batterie ou des piles neuves.

Cause : Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.

Remède : Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

Cause : Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.

Remède : Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

Cause : Le véhicule est très chaud.

Remède : Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

Cause : Le système de sécurité lié à une surchauffe est enclenché.

Remède : Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

Problème : Contrôle du véhicule.

Cause : Le véhicule démarre intempestivement.

Remède : Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. 5 6

Sous réserve d'erreurs et de modifications : Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - pictogrammes – photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p.e. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p.e. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH u una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:

- se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 - 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Este modelo de control remoto está recomendado para niños mayores de 14 años. Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún título adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regular, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

A El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

B El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.

C No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

D No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y ralentizar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

E Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

F No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.

G No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.

H No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.

I Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.

J Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.

K No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

M Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

N Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías(no recargables)

Cargar de la batería

2 Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada **descarga en profundidad**. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

3 Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

4 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

¡Hagamos prácticas!

7 **Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**

8 Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

• **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**

- Evitar el funcionamiento permanente del motor.
- Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.

- Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
- Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargar la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador

9 Dirección direccional

Con el joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Joystick a la izquierda y a la derecha: marcha adelante y atrás al presionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

10 Vuelta de 360°

Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.

11 Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

Avería: El modelo no funciona.

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

Solución: Conectarlo.

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

Causa: Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

Causa: El vehículo está muy caliente.

Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.

Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".

Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inosservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino ante al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o dall'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzamento equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/scontrino di cassa
- non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
- il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
- i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.

I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <100Bm - Gamma di frequenza: 2400–2483.5 MHz

Avvertenze!

Questo modellino RC è raccomandato per persone di età superiore a 14 anni. Questo modellino non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le veci. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni non obbligatorie indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diverse o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. or

Norme di sicurezza

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali. Interferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su mani erbose. L'aggraviarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35° C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuitare cariche e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1**
- 1x Carrera RC Vettura
 - 1x Controller
 - 1x Cavo di carica USB
 - 1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
 - 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

- 2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con i caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare cariche batterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- 3 Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

- 4 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia riticamente. Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso. Ora il LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

Alleniamoci!

- 7 **Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h.** Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.

- 8 Con cunei spartitraffico o lattine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

- Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
- Evitare l'uso permanente del motore.
- Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
- Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
- Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
- Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller

9 Stanzo differenziale

Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.

Joystick sinistro e destro: Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo dei joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.

10 Rotazione di 360°

La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.

- 11 Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il modellino non funziona.

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».

Rimedio: Accendere.

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica.

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Causa: Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.

Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

Causa: L'auto è molto calda.

Rimedio: Spegnerla l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simbolico

NL Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijving vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om te later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Geleefte onvoorwaardelijk de in de gebruiksaanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opdrukken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of bij externe ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden enkele defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakkings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantievergoeding bestaat enkel dan, wanneer

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
- geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantiekaart aangebracht werden;
- het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;
- de beschadigingsfunctiestooringen aan overmach of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantielipllicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantielipllicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De oorspronkelijke conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 - 2483,5 MHz

Waarschuwinginstructies!

Dit afstandbestuurbare model is aanbevolen voor gebruikers vanaf 14 jaar! Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde of de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huishuisf huishouden, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Gebruik batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontlopfingsgevaar niet worden opgeladen. Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de aaneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurd, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische stormingen kunnen tot een functiestoring leiden. Gelieve bij grote temperatuurverschillen tussen bewaerplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.
- D** Gebruik dit product nooit op grasvelden, Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitten. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.
- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.
- H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingsstelsel en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastdraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet opklaarbaar)

Opladen van de accu

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadtoestand correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

- 4** Open het batterijkastje met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

Nu kan de rit beginnen

- Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.
- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten. De LED op controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

Eerst oefenen!

- 7** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Gelieve te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**
- 8** Bouw met veiligheidsdriehoeken, bilkes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.

- **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rustpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
- **Permanente gebruik van de motor vermijden.**
- **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.**
- **Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
- **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
- **Na de rit de accu uithemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
- **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
- **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

Functies van de controller

- 9 Differentieelbesturing**
Met de joysticks kunt u nauwkeurige sturen rijmanoeuvres uitvoeren.
Joystick links en rechts: vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijkijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een staarbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten.
- 10 Negen- & draaibeweging**
Door beide joysticks langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 11** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Probleemoplossingen

- Probleem:** Model rijdt niet.
Orzaak: Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
Oplossing: Inschakelen.
- Orzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.
Oplossing: Geladen accu inleggen.
- Orzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
Oplossing: Geladen accu of batterij inleggen.
- Orzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
Oplossing: Breng zoals beschreven onder "Nu kan de rit beginnen", een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Orzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.
Oplossing: Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Orzaak:** Het voertuig is zeer warm.
Oplossing: Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Orzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.
Oplossing: De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.
- Probleem:** Geen controle.
Orzaak: Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
Oplossing: Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleurfinale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten Pictogrammen = symbolisch foto's

(P) Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A inobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).
Se surgirem contudo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:
A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de mau uso/ utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos de responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- o cartão de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
- não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
- o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado

para o uso devido.

• Os danos / distúrbios não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.

Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

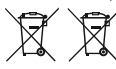
A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telemando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

Este modelo RC é recomendado unicamente para jovens a partir dos 14 anos de idade! Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se à verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não deve ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



Prescrições de segurança

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄, Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se acclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a eletrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- J** Evite saltos de paraquedas e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- K** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

2 As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

- O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.
- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

Vamos experimentar

- 7** **Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.** Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. **Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.**
- 8** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas retas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.

- **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- **Evitar a aplicação permanente do motor.**
- **Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
- **Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
- **Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
- **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
- **Guarde a pilha sempre fora do carro.**
- **Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

Funções do comando

- 9** **Direção diferencial**
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão. **Joysticks esquerdo e direito:** para a frente e para trás atuar uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.
- 10** **Rotação de 360°**
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.
- 11** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
- Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

Causa: O carro está muito quente.

Solução: Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.

Causa: A proteção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.

Solução: Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

Problema: O comando não funciona.

Causa: O carro põe-se em movimento indesejadamente.

Solução: Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **S 6**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores / design final - sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

S **Bästa kund**

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan förbehåll vår rätt till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga ansvar beaktas vad avser småre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisning- en och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följs, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och låt den följa med produkten om den övertas av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Garanti villkor

Carrera-produkterna är tekniskt förstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du måste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålles).

Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Garantin omfattar påvisbara material- eller fabriktionsfel som förelåg vid tiden för köpet av Carrera-produkten. Garantitiden är 24 månader räknad från försämningsdatumet. Garantin omfattar inte slitageleder (som t.ex. Carrera RC-batterier, antenner, däck, växelvälsdelar etc.), skador p.g.a. felaktig hantering/ användning (t.ex. höga hopp över rekommenderad höjd, produkter tappas etc.) eller obehöriga ingrepp. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta företag auktoriserat företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta till Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport, förpacknings- och resekostnader samt skador som köparen värdar. Dessa kostnader bärs av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

Garantianspråk kan göras gällande endast om

- det korrekt utfördt kottet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inkoopkvittot/faktura/ kassakvittot,
 - inga egenmäktiga ändringar av garantisedeln har gjorts.
 - produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.
 - skadorna/felutvecklingarna inte kan häftedas till force majeure eller slitage p.g.a. användning.
- Garantisedlar kan inte ersättas.**

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyldighet i den mån som denna garantiskyldighet inte begränsas av ovanstående garantiavtal.

Försäkringen om överensstämelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv. Enligt EG-direktiven 2001/95/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkringen om överensstämelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Denna RC-modell rekommenderas för personer äldre än 14 år! Denna modell får inte användas av barn som inte står under uppsikt av målsman. Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ödmöje. Bruksanvisningen innehåller säkerhetshänsynningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom grundligt och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.

Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållsoporna, då de är skadliga för miljön och hälsa. Batterier/typer av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Ta ur batterier ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medlevererade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personsador! **WARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer dessa leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, köpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

or

Säkerhetsbestämmelser

- A** En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **WARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd inte bilen under högsämningsledning eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfäriska stör-

ningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit akklimatisera sig, för att förhindra att kondensvattnet bildas med därav resulterande funktionsstörningar.

- D** Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överhätta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpusslar eller snö och skall förvaras på torp plats. Ett vitt underlag utan polar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F** Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35 °C.
- H** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständigt körning framåt och bakåt.
- I** Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- J** Undvik hopp från ramper eller hoppbackar som är högre än 5 cm.
- L** Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- M** För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

Bruksanvisning

Leveransomfattning

- 1** 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO₄ Ackumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulatören

2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medleverade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i USB-port i datorn eller en USB-nätel med minst 1A utgångsspänning:

- Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED på USB-laddningskabeln lysir grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.
- Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lysir LED-lamporna på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. **Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad).** Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorerig av ovan nämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. **Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.**

Isättning av ackumulatören

- 3** Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatörfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatören. Lägga i ackumulatören. Skruva tillbaka locket

Isättning av batterierna

- 4** Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollerna funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lamporna uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

Nu kan Du börja köra

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt. Efter några sekunder slås LED på kontrollen in, d.v.s. bindningen är avslutad. LED på kontrollen lysir nu bara när man rör en joystick.

Låt oss öva!

- 7** **Varning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 15 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övingsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 8** Nu övar vi! Bygg upp en körbana med hörbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

- Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.
- Undvik att ha motorn inkopplad permanent.
- Om fordonet flera gånger i tät följd stängs av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.
- Inom ca 15 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på kontrollen & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Tillämpa den omvänta ordningsskeden för att stänga av bilen efter körning.
- Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatörer efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.

Nyt ajo voi alkaa

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

5 1. Kytke ajoneuvo päälle ON-OFF-kytkimestä.

6 2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmissä.

Ohjaimen LED-valo sammuu muutaman sekunnin kuluttua, eli yhteyts on valmis. Ohjaimen LED-valo palaa enää vain, jos ohjaussauvaa liikutaan.

Nyt harjoitellaan!

7 Ota huomio, että tämä auto saavuttaa 15 tuntikilometrön nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonne koko on vähintään 4 x 5 metriä. Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.

8 Rakenna kulmarajoittimilla tai tyhjiillä perukeilla jne. Carrera RC-auton kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auton ajon perusteita ja ohjauksen perusteita, että suorilla ajetaan lujaa ja mutkissa jarrutetaan.

- **Vaihdettaessa ensimmäisestä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**
- Moottorin jatkuva käynti on vältettävä.
- Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräkkäin, akku on tyhjä. Lataa akku.
- Noin 15 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
- Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähdän päivänvatsaisessa järjestyksessä.
- Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.
- Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.
- Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

Ohjaintoiminnot

9 Differentiaaliohjaus

Ohjainsauvalla voit tehdä tarkkoja ohjauks- ja ajoklikkeitä.

Ohjaussauva vasemmalla ja oikealla: ajo eteenpäin ja peruutus vasemman ja oikean ohjaussauvan tasasella ja samanklaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjauksliikkeen vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjauksliikkeen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.

10 360° pyörintä

Liikuttaesssa molempia ohjaussauvoja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyöriä ajoneuvo 360° paikkailaan.

11 2,4 GHz tekniikan ansiosta ajoradalla voi ajaa samankaltaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovitusta ajajien kesken.

Ongelmaratkaisu

Ongelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähettimen ja/tai auton kytkin on kohdassa „OFF”.

Ratkaisu: Kytetään päälle.

Syy: Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akku.

Ratkaisu: Ladattu akku laitetaan sisään.

Syy: Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.

Syy: Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavaan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta nyt kuten kohdassa ”Nyt ajo voi alkaa” on kuvattu yhteyrs radio-ohjattava ja ohjainlaitteen väliä.

Syy: Noin 30 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.

Ratkaisu: Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

Syy: Auto on hyvin kuuma.

Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

Syy: Ylikuumentumisoja on pysäytännyt auton liiallisen kuumentamisen takia.

Ratkaisu: Vastanotin kytketään pois. RC-auton annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

Ongelma: Ei kontrollia.

Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidetään. • Oikeudet värien / lopullisen muotollisen muutoksiin pidetään. • Oikeudet teknisiin ja muotollisiin muutoksiin pidetään. • Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny Kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnienia bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyłen produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosć żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeżenie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaszenie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowszy wersj niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com. Warunki gwarancji

Produkty Carrera to zabawki, charakteryzują się wysoką jakością rozwiązań technicznych. Z tego względu należy o nie wyjątkowo dbać. Prosimy o bezwzględne przestrzeżenie wskazówek podanych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja ujednoliciąca poniższe warunki: Gwarancja obejmuje udokumentowane wady materiałowe lub fabryczne, które wystąpiły w momencie zakupu produktu Carrera. Okres gwarancji – licząc od daty sprzedaży – wynosi 24 miesiące. Gwarancja nie obejmuje części używanych (jak np. akumulatory, anteny, opony, części skrzyni biegów, itp. do Carrera RC) uszkodzeń powstałych w wyniku niewłaściwego obchodzenia się / użytkowania (jak np. skoki powyżej zalecanej wysokości, upadek produktu, itp.) lub w przypadku ingerencji osób trzecich. Naprawa może być wykonywana wyłącznie przez firmę Carrera Toys GmbH lub przez autoryzowane przedsiębiorstwo. W ramach niniejszej gwarancji i zgodnie z decyzją firmy Carrera Toys GmbH, firma Carrera Toys GmbH wymieni cały produkt lub tylko uszkodzone elementy lub przynajmniej stosowne odszkodowanie. Gwarancja nie obejmuje kosztów związanych z transportem, kosztów opakowania i frachtu oraz szkód, za które odpowiedzialny jest Kupujący. Koszty te ponosi Kupujący. Roszczenia gwarancyjne mogą być podnoszone wyłącznie przez pierwszego nabywcę produktu Carrera.

Roszczenie z tytułu świadczenia gwarancyjnego występuje, gdy:

- wraz z uszkodzonym produktem Carrera przesłana zostanie prawidłowo wypełniona karta gwarancyjna, potwierdzenie zakupu / rachunek / wydruk kasowy,
- nie wykonano żadnych odrębnych zmian w karcie gwarancyjnej,
- zabawka była użytkowana zgodnie z instrukcją obsługi i przznaczeniem,
- przyczyną uszkodzeń / nieprawidłowego działania nie jest siła wyższa lub zużycie uwarunkowane eksploatacją. Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji Sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE. Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2011/95/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 - 2483,5 MHz

Ostrzeżenia!

Niniejszy Model RC jest zalecany dla osób w wieku powyżej 14 lat. Ten model nie jest przewidziany do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby uprawnionej do sprawowania władzy rodzicielskiej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekrośnięte pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie zgutowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jako odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane z względu na niebezpieczeństwo wybuchu.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ladowarki. Zastosowanie innej ladowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, ślądzących części i obrażeń ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odciążonego zasilacza dostarczonego wraz z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącz, okładziny i inne części. Zewnętrzny głośnik kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochrony. I or II

Zasady bezpieczeństwa

- A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE:** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o oczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie jeździć pojazdem na trawie. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwiać ich obracanie i powodować jednocześnie rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoża bez kałuż nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed brzyzmą wody.
- F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wypadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odciachach.
- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerwy.
- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłogę równie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

- K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.
- L** Do czyszczenia modelu samochodem nie stosować agresywnych rozpuszczalników.
- M** Aby zapobiec zakłóceniu systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.
- N** Przed i po każdej jeździe sprawdzić prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO₄ Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 2** W celu naładowania akumulatoru należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyświadcym natężeniu prądu co najmniej 1 A:
 - Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowe biegunowości.
 - Ponowne ładowanie wyladowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 90 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.
- Po użytkowaniu prosimy bezwzględnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

Wkładanie akumulatora

- 3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

Włożenie baterii

- 4** Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieśćcie Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przewidywany stan znajduje się w polozeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zabłyśnąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włączyć Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
- 6** 2. Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Dioda na sterowniku gśnie po kilku sekundach, czyli połączenie zostało nawiązane. Dioda na sterowniku zapala się tylko wtedy, gdy joystick zostanie przesunięty.

Poćwiczymy!

- 7** **Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 15 km/h.** Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4 x 5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dźwiękiem gazu.**

- 8** **Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wycisgowy. Szybka jazda na prostych odcinkach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawa techniki sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.**
 - **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**
 - **Unikać ciągłego używania silnika.**
 - **Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**
 - **W ciągu postoju trwającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłącza. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.**
 - **Celem wykonania samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odrotnej kolejności.**
 - **Po wyłączeniu jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwzględnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**
 - **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**
 - **Oczyścić samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera

9 Sterowanie różnicowe

Przy pomocy dżojstika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy. **Joystick lewy i prawy:** jazda do przodu i do tyłu przy równomiernym i jednoczesnym nacisnięciu lewego i prawego joysticka. Ruch kierownic w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie nacisku. Przechylić lewy joystick do przodu i następnie zwolnić nacisk.

10 Obrót o 360°

Poprzez wolne i równomierne przechylenie obu joysticków w przeciwne kierunki pojazd obraca się w miejscu o 360°.

11 Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jeździ.

Przyczyna: Przełącznik(I) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.

Sposób usunięcia usterek: Włączyć.

Przyczyna: Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Słaby akumulator/baterie w nadajniku lub w modelu samochodu.

Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulator lub baterie.

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu. **Sposób usunięcia usterek:** Połączyć Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.

Przyczyna: W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

Sposób usunięcia usterek: W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

Przyczyna: Pojazd jest bardzo ciepły.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

Przyczyna: System zabezpieczania przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć odbiornik. **Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.**

Problem: Brak kontroli.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.

Sposób usunięcia usterek: Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec – zmiany zastrzeżone

Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan árazozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a muszaki, valamint a felszereltséget, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkori és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiért igény nem származtatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az utmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell harmonikus személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótlakatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Garanciális feltételek

A Carrera termékek muszaki szempontból igényes játékok, melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrész gondos ellenőrzésnek vetettek alá (a termék fejlesztését szolgáló muszaki módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciális feltételek keretében nyújtunk: A garancia magába foglalja a Carrera termék vásárlásának időpontjában fennálló bizonyítható anyag- és gyártási hibákat. A garancia időtartama az érkeztetés napjától számívala 24 hónap. Kizárt a garanciaigény a kopó alkatrészek (mint pl. a Carrera RC akkú, antennák, ábronsok, sebességváltóelemek, stb.), valamint a szakszerűen kezelés-haszált (pl. az ajánlott magasság előírások feletti magas ugrások, a termék leejtése, stb.) vagy az idegen beavatkozás következtében keletkező károk esetében. A javítást csak a Carrera Toys GmbH cég, vagy egy általa feljogosított cég végezheti. A garancia keretében a Carrera Toys GmbH választása szerint a Carrera terméket egészben cserél, vagy csak annak meghibásodott alkatrészét, illetve a terméket egyenértékű termékkel pótlják. A garancia alól kizártak a szállítási, csomagolási és fuvarközledek, valamint a Vevőnek felhárított károk, melyeket a Vevő visel. A garanciaigényeket kizárólag a Carrera termék első vevője veheti igénybe.

A garanciális szolgáltatásra csak akkor áll fenn igény, ha:

- a szabállyan kitöltött garancialevél a meghibásodott Carrera termékkel, a vásárlást igazoló bizonylattal / a számvál / a pénztártokkal együtt beküldik.
 - a garancialevél nem végeztek árhatalmas módosításokat.
 - a játékot a használati útmutatóknak megfelelően kezelték és rendeltetés szerűen használták.
 - a károk / hibás működések nem vis major eseteire vagy használatból eredő kopásra vezethetők vissza.
- A garancialevélek nem pótlhatóak.**

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

SLD Spoštovana stranka

Čestitamo vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljšanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo dokarkoli in brez napovedi. Zmali najhinski odstopanj med obravnavanim izdelkom in primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevanih navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelkih Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potrebno ravnati skrbno. Zato obvezno upoštevajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazljive materialne ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljati na dan nakupa in velja 24 mesecev. Iz garancije so izključeni potrošni materiali (kot npr. Carrera RC Baterije, antene, pnevmatike, deli menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilne ravnarav. oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki skoki višji od priporočene višine, padci proizvoda itd.) ali posege nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvede le podjetje Carrera Toys GmbH ali od njih pooblaščen podjetje. V okviru te garancije se po izbiri podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le pokvarjeni deli, ali se pra zagotovi enakovredno nadomestilo. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevoza ter stroškov, ki jih mora križi kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahteve lahko podajajo le izključno prvotni kupec izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat, če

- je bil skupaj s pokvarjenim izdelkom Carrera poslan pravilno izpolnjen garancijski list, potrdilo o plačilu / račun / blagajniški listek.
 - ni nobenih lastnoročnih sprememb na garancijskem listu.
 - se je z igračo ravnalo skladno z navodili za uporabo in ustrezno predpisom.
 - škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo pogoj ene obrabe.
- Garancijski listov ni možno nadomestiti.**

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2001/95/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400–2483.5 MHz

Opozorila!

Ta model RC se priporoča za mladostnike, starejše od 14 let! Ta model ni predviden za uporabo s strani otrok brez nadzora njegovega zakonitega skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljaj ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa se za zagotoviti tudi precej mehaničnih in tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.

Tučaj upodobljen simbol prečrtanih smrteljakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinske odpadke, ker so okoli in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOZORILO:** Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napa-jalno enoto, priloženo tej igrači. Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanega prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priklopi le na naprave zaščitnega razreda II.



Varnostna določila

- A** Vozilo Carrera RC je daljinsko voden 8 model avta, ki ga pogonjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za to predvidenih prгах in prostirah. **OPOZORILO:** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- C** Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavajo ali oddajniki ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skrajščim in mestom uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- D** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozilom Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- E** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Može podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronika zaščiten pred škropljenjem.
- F** Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po preгах, ki so izključno iz peska.
- G** Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronike v vozilo so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premori.
- H** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.

- I** Vozilo vedno položite na tla z rto. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- K** Izogibajte se skokom s skalnalic ali ramp višjih od 5 cm.
- L** Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- M** Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje naplnjenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko.
- N** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- I** 1x Carrera RC Vozilo
1x Upravljalnik
1x USB polnilni kabel
1x LiFePO₄ Akumulator
1x Komplet baterij (nepolniline)

Polnjenje akumulatorja

- I** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄-polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄-polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorske baterije.** Baterijo lahko napolnite s priloženo USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:
• USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polarizeta izključena.
• Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. **Baterija od časa do časa napolni (ca. vsake 2–3 mesece).** Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. **Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.**

Vstavitve akumulatorja

- I** Z izvijačem odstranite pokrovec predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

Vstavitve baterij

Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predalčka lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikalca za vklop na ON in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika sveltiti rdeče.

Vožnja se lahko zdaj začne

- Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.
- I** 1. Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
 - 2** 2. Vključite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku rtmično utripa. Lučka LED na krmilniku se izpolni po nekaj sekundah, kar pomeni, da je vezava končana. Lučka LED na krmilniku sveltí samo, ko se krmilna palica premakne.

Vaja dela mojstra!

- I** **Opozorilo, to vozilo dosegá hitrosti do 15 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4x5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**
- 2** Vadbá vožnjel! S kotnimi mejami ali praznimi škatlami itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravinah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
- Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.**
- Izogibajte se stalni uporabi motorja.**
- Če se vozilo večkrat zapored sameodjejo izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**
- V pribli 15 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo sameodjejo izključi. Za ponovno uporabo prosimo pritisknite STIKLO VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku k vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.**
- Za izključenje po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
- Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.**
- Baterijo vedno shranjujte zaprti vozila.**
- Vozilo Carrera RC uporabite čistilne uge.**

Vožnja se lahko zdaj začne

- I** **Diferencialno krmiljenje**
Z igralnima palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre. **Igralna palica (Joystick) levo in desno:** Vožnja naprej in nazaj ob enakomernem in hkratnem upravljanju leve in desne igralne palice. Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.
- 360° obrat**
S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.
- 4** Po zaslugi 2.4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozilki.

Nabítenie akumulátora

- 2 Nabíjacie batérie sa musia pred nabítením vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO₄ nabíjačkou (nabíjaci USB kábel). Ak sa pokúsíte akumulátor nabíjať s inou nabíjačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjačkou, môže to spôsobiť ťažké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjajúcich batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1A :
 - 1 Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača.
 - 2 LED na nabíjacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjacom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja.
- 2 Nabíjací USB kábel je vyrobený tak, že opacná polarita je vylúčená.
- 3 Opätovné nabítenie vybitého akumulátora (nie hiboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabítený, signalizácia LED na nabíjacom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

Vloženie akumulátora

- 3 Pomocou skrutkovača odstráňte veľko priehradku akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veľko prisrutkujte skrutkovačom.
- Vloženie batérií**
- 4 Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločné nože a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonového spínača na prednej strane. Pri polohe ON výkonového spínača a riadnom fungovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

Teraz sa môže začať s jazdou

- Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výroby spojené.
- 5 Zapnite vozidlo spínačom ON-OFF.
 - 6 Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky blíka. LED na kontroléri sa po niekoľkých sekundách vypne, to znamená, že spojenie je ukončené. LED na kontroléri teraz svieti už len keď sa pohybuje joystickom.

Prečvičme si to!

- 7 Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 15 km/h. Prečvičte si to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4x5 m. Pri prví jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.
- 8 Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou vymedzenia rohov alebo s prázdnyimi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.

- Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 10 minút.
- Zabrániť permanentnému nasadeniu motora.
- Ak sa vozidlo viackrát krátko po sebe samoočene vypne, je akumulátor vybitý. Nabíte prosím akumulátor.
- Behom cca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri & vozidle raz na OFF a potom znova na ON.
- Pre vypnutie po jazde dodržte opacné poradie.
- Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabite, aby sa zabránilo tzv. hibkovému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nabíť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.
- Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.
- Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.

Funkcie kontroléra

- 9 **Diferenciálne riadenie**
S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévrovanie. Joystick doľava a doprava: jazda dopredu a dozadu pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavého a praveho joysticku. Riadiaci pohyb doľava dosiahnete, keď poľnete pravým joystickom dopredu a následne ho opäť pusťte. Pre riadiaci pohyb doprava poľujete ľavým joystickom dozadu a potom ho opäť pusťte.

- 10 **Otáčenie o 360°**
Pomaly a rovnomerným pohybovaním oboch joystickov v protichodnom smere hore a dole sa vozidlo otáča na mieste o 360°.
- 11 Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel. To je možné úplne bez zosúladenia frekvencie medzi pretekármi.

Riešenia problémov

- Problém:** Model nejazdí.
- Príčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a model(j) je/sú na "OFF".
- Riešenie:** Zapnúť.
- Príčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.
- Riešenie:** Vložte nabítený akumulátor.
- Príčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.
- Riešenie:** Vložte nabítený akumulátor alebo batériu.
- Príčina:** Kontrolér nie je pripádané správne spojeny s prijímačom v modeli.
- Riešenie:** Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".
- Príčina:** Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.
- Riešenie:** Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri & vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.
- Príčina:** Vozidlo je veľmi teplé.
- Riešenie:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladíť.
- Príčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.
- Riešenie:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

- Problém:** Žiadna kontrola.
- Príčina:** Vozidlo sa nechcane dá do pohybu.
- Riešenie:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysielací. 5 6

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené
 Technické zmeny a zmeny podmienečné d
 izajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

(N) Kjøre kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiale og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetsheftene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Da finner nylaste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på carrera-rc.com.

Garantibetingelser

Garantia-produkter er teknisk kvalitative produkter som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanterer det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Garantien omfatter beviselige material- eller fabrikkasjonsfeil som fantes på Carrera-produktet da det ble kjøpt. Garantifristen er 24 måneder fra kjøpedato. Garantien utelukkes for slitedeler (som f.eks. Carrera RC-akkumulatører, antenner, dekk girdeiler osv.), skader som oppstår gjennom bruk (som f.eks. høyte hopp over anbefalt høydeangivelse, slippe ned produktet osv.) eller fremmede inngrep. Reparasjoner får kun gjennomføres av Carrera Toys GmbH eller en bedrift som er autorisert av dette firmaet. I rammen av denne garantien velger Carrera Toys GmbH om hele Carrera-produktet skal skiftes ut eller kun de defekte delene eller det blir gitt en likeverdig erstatning. Garantien utelukker transport-, emballasje- og fraktkostnader i tillegg til skader som forårsakes av kjøper. Disse betales av kjøper. Garantien gjelder kun for første kjøper av Carrera-produktet.

Man kan kun bruke garantien når

- riktig utfyllt kort sendes inn sammen med det defekte Carrera-produktet og kvitteringen/kasselappen.
- ingen egne endringer ble foretatt på dette garantikortet.
- leketøy ble behandlet i henhold til bruksanvisningen og ble brukt forsiktsmessig.
- skadene/feilfunksjonene ikke gjelder stor vold eller driftsbetinget slitasje.

Garantikort kan ikke erstattes.

Henvising for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikten til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innrensken gjennom gjensidens garanti.

Samsvarserklæring

Hermud erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollere, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com



Varselhenvisninger!

Denne RC modellen anbefales for ungdommer fra og med 14 år! Denne modellen er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Ved uliktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ulykkelesje.



Symbolet som vises her med gjennomstreket søppeldunk skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy- et. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon.

Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettdeler må ikke kortslettes. Kun medlevt ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen!
OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avgittavare forsyningshenheten som fulgte med leken. Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildeknninger og andre deler. Den ekstern fleksible utvendige kabelen til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Sikkerhetsbestemmelser

- A Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatører. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.
- B Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBS!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veitrafikken.
- C Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperatursforskjeller mellom lagringssted og kjøretøyet. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.
- D Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.



E Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller sno, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

F Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

G Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.

H Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for permanent lastskifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

I Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

K Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

L Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

M For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolleren og kjøretøyet akkumulatortrolleres for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.

N Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

Bruksanvisninger

Leveringsomfang

- 1**
- 1x Carrera RC Kjøretøyet
 - 1x Kontroll
 - 1x USB-ladekabel
 - 1x LiFePO₄ Akkumulatør
 - 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulatoren

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO₄ batteri kun lades med medlevt LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarsler og retringslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning:
- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
 - Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignorerer, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulatør

- 3** Fjern dekslet til akkumulatormottet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulatør. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

Sette inn batteriene

- 4** Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av power-bryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrolleren lyse rødt.

Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikk.

- 5** 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.
- 6** 2. Slå kontrolleren på. LED på kontroll blyrner rødt.
LED-lampen på kontrollen slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontrollen lyser nå kun når en jostycken beveges.

La oss øve!

- 7** OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t. Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter størrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**
- 8** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjørnebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.

- Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.
- Unngå permanent motorbruk.
- Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
- I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.
- Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!
- Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller kjøles av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.
- Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
- Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

Kontrollerfunksjoner

- 9** Differensialstyring
Med jostyckene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringssmanøvreringer.
Jostyck venstre og høyre: kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre jostyck. Du styrer mot venstre når du beveger høyre jostyck fremover og slipper den igjen. Venstre

jostyck fremover og slipp den igjen.

10 360° vending

Ved å bevege begge jostycker jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360 ° grader på stedet.

11 Takket være 2.4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Problemløsninger

Problem: Modellen kjører ikke.

Årsak: Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".

Løsning: Innkopling.

Årsak: Svak eller overhode ingen akkumulatør i modellen.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulatør.

Årsak: Svakt (t) akkumulatør/batteri i kontrollen eller modell.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulatør eller batteri.

Årsak: Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

Løsning: Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollen som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Årsak: I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk.

Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

Årsak: Kjøretøyet er svært varmt.

Løsning: Slå av kjøretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

Løsning: Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

Årsak: Kjøretøyet bevegtes utilsikt.

Løsning: Slå først på kjøretøyet, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbildest

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indholdte sikkerhedsanvisninger forfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel viderevejledning af modellen til fremtidig brug.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundlig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Garantien omfatter påviselig materiale- eller fabriksfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt. Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. Carrera RC akku'er, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet falde etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller en af dette firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH efter eget skøn ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udskifte de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantiydelse gælder udelukkende for den første køber af Carrera produktet.

Der kan kun gores krav på garantiydelsen, hvis

- det korrekt udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvitteringen/faktura/kassebonen.
 - der ikke blev foretaget egenmægtige ændringer på garantiydelsen.
 - legetøjet er blevet behandlet forsigtigt og iht. betjeningsvejledningen.
 - skademe/fejlfunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slidage.
- Garantikort kan ikke erstatte.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovligtige garantikort for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radioeffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 - 2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

Denne RC model anbefales kun egnet til unge fra 14 år! Denne model er ikke tiltænkt til brug af børn uden opsyn gennem en væg. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldsønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knopseller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfare ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstødende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: Ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers ekstreme fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



Sikkerhedsbestemmelser

- A** Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO₄-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- B** Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltænkte baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- C** Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejrt! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugssted bedes du, for at undgå dannelse af kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.
- D** Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overophede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- E** Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et udtørrt vandtæt vand pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stænkvand.
- F** Berynt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vandet. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
- G** Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overophedning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.
- H** Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- I** Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- K** Undgå sping fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.
- L** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- M** For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolleren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortsut ikke opladere og strømforsyningen.
- N** Det skal for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og motrækker efterspændes.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC-køretøj
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO₄-Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

- 2** Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄ batteri med den medfølgende LiFePO₄ oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄ oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding:
 - Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer **1**. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades. **2** USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
 - Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafload). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafloadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsut ikke opladere og strømforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladere være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

- 3** Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkorum med en skruetrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med loget opad og stikkene vendende bagud til ansigt ind i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjets kablet til akku'en og stop kablet ned ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

Isætning af batterier

- 4** Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollers funktionelitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af kontrolleren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte

Carrera RC-køretøjet og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikken.

- 5** 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.
- 6** 2. Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk. LED'en på kontrolleren slukker efter få sekunder, dvs. bindingen er afsluttet. LED'en på kontrolleren lyser nu kun når joysticket bevæges.

Lad os øve!

- 7** **Advarsel! Dette køretøj opnår hastigheder på op til 15 km/h.** Øv på et tomt areal på mindst 4 x 5 meter. **Bejten gashåndtaget meget forsigtigt første gang.**

- 8** Byg med trafikkegler eller tomme dæser osv. en Carrera RC-køretøj racebane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel om et Carrera RC-køretøj er: hurtigt kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.

- **Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.**
- **Undgå permanent brug af motoren.**
- **Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.**
- **Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.**
- **For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den ovennævnte rækkefølge.**
- **Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brugen. Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafloadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.**
- **Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.**
- **Rengør RC-køretøjet efter brugen.**

Controller-funktioner

- 9** **Differential styring**
Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremønstre.
Venstre og højre joystick: fremadkørsel og baglænskørsel ved ensartet og samtidig tryk på det venstre og højre joystick. For en styrebævegelse til venstre bevæges det højre joystick fremad og slippes. For en styrebævegelse til højre bevæges det venstre joystick fremad og slippes.
- 10** **360° drejning**
Ved langsom modsat og ensartet op- og nedadbevægelse af de to joystick drejer køretøjet 360° på stedet.
- 11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racebane. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racekørerne.

Problemløsninger

Problem: Model kører ikke.

Årsag: Kontakt på controller eller/og model står på „OFF“.

Løsning: Tænd.

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.

Løsning: Læg opladt akku.

Årsag: Svag akku/batteri i controller eller model.

Løsning: læg opladt akku eller batteri.

Årsag: Kontrolleren er evt. ikke rigtig synkroniseret med modtageren i modellen.

Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og kontrolleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 30 minutter.

Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Løsning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Løsning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter utilsigtet.

Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for kontrolleren. **5 6**

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver/endelige design- ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolskolt

العربية

Arabic السيد الزبون المحترم

نشكركم لشركة كارييرا - كاريرا RC Modellauro، والتي تم تصنيعها وفقاً لمستوى التطور التقني العالي، لتتنا جادون باستمرار في تطوير منتجاتنا، يبقى الحق لنا قائماً بقيام بالتحسينات وتطويرات من الناحية التقنية أو فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستخدمة والتصاميم حول الحاجة التي أي إعلان مسبق عن ذلك، وسوف إن يتبين من خلال وجود اختلافات بسيطة بين المنتج الموجود لديكم مقابل البيانات والرسوم التوضيحية في دليل الأمان، نعتبر إرشادات الاستخدام والتركيب هذه جزء من أجزاء المنتج، وفي حالة عدم الالتزام بإرشادات الاستخدام وتنتمت من تعليمات لضمان لسبب عندئذ من الخاطئة بالضمان. احتفظوا بإذن الإرشادات لغرض القراءة اللاحقة أو عند التمدد المحتفل للموديل أخص شخص.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال ذلك وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الخدمات.

شروط الضمان

تمثل منتجاتنا كارييرا منتجوتنا ذات تقنية عالية ويتوجب استخدامها بحرص وبقوة. يرجى الإلتزام بال التعليمات الموجودة في إرشادات الاستخدام، فتجميع قطع الأجزاء، الوصل وإختبار ودفق دقيق (يفضل فائماً القيام بالتجهيزات أو التحويلات والتي تخدم عملية تحسين وتطوير المنتج).

مع كل ذلك وفي حالة وقوع أخطأ فسيتم تأمين ضمان لكم وفق شروط-الضمان التالية: يشمل الضمان كل الأخطاء أو الاعطال التي يتم إلتئافها في الواد أو في التصنيع، على أن تكون موجودة في لحظة شراء منتج- كارييرا، وتبلغ مدة الضمان 24 شهراً ابتداءً من تاريخ المشتملة لا يسري حق الضمان على الأجزاء المشتملة (مثل بطاريات Carrera RC، والهيوانات، والإطارات، وأجزاء مجموعات التروس... إلخ.)، أو الأضرار التي تحدث نتيجة التعامل والاستخدام غير الصحيح أو عند تدخل طرف ثالث. يسمح بإجراء الصليحات فقط من قبل شركة شارباداوبل القسوق أو التوزيع شرق-م.م (Carrera Toys GmbH) أو من قبل شركة أريسا هوثولن خانة كاريرا، ويتم منح ضمان حق الضمان هذا وفقاً لإختيار شركة شارباداوبل للتوزيع شرق-م.م (Carrera Toys GmbH) أو التوزيع شرق-م.م (Carrera Toys GmbH) أو التوزيع شرق-م.م (Carrera Toys GmbH) كما يملك كارييرا كإلمه وبقلمه أو تعديل الأجزاء، المتعلقة فيه أو توفير بديل مكافئ. في ضمان تكاليف النقل أو الشحن وتكاليف السفر وكذلك الأضرار التي يتحمل مسئوليتها المشتري، ويتوجب على المشتري إعداد سجلات ذلك، وفي بعض المماك الأول لمنتج - كاريرا الحلاقة طبق الضمان فقط.

يتمكن الطالبة بخدمات حق الضمان فقط، عندما:

- يتم إرسال منتج- كارييرا العاطل مع بقية الضمان المشتملة بشكل طبيعي سليم مع فاتورة الشراء/ورقة الضمان/أو إيصال الدفع.
- لا يتم القيام بتغييرات ذاتية في بطاقة الضمان.
- يتم التعامل مع الفعية وفقاً لإرشادات الاستخدام ويتم استعمالها حسب التعليمات.
- يتم التأكد من أن الأضرار والأخطأ العملية ليست بسبب قاهرة أو بسبب الإستهلاك الطبيعي الناتج من الاستخدام، لا يمكن تعويض بطاقات الضمان.

تعيهدت بسبب الاحتمار والاعتماد على القدرة الأدائية والتتبع إلى واجب الضمان القانوني المفروض على البائع، حيث أن واجب الضمان هذا لن يتعد ويتغير بموجب الضمان المعمود في السعة.

إقرار الحلاقة

تعان شركة Carrera Toys GmbH، يوجد هذا أن هذا الموديل بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع التطلبات الأساسية لتجهيزات المحروعة الأوروبية: اتفاقية CE: 95/2001، واللوائح الأخرى ذات الصلة من التوجيه 2014/53/2014 (EU/RED) معك طبق إقرار الحلاقة - الأصلي تحت carrera-rc.com



أقصى تيار لتردد الإذينات > 10 ديسيبيل ميلي وات - مجال التردد 2400-2483.5 Mhz
تحذيرات:
هذا المنتج هو للتحكم من قبل يلام الأشخاص الذين تزيد أعمارهم عن 14 عاماً.
هذا الموديل غير مصمم للأطفال من قبل أطفال دون وفاة أوالاء الأهل، ويمكن في حالة الاستخدام غير النظامي المنتوخ حصول إصابات وجروح أو أو أضرار مادية. يجب التحقق بخطر التعرض مع هذا المنتج على شكل تطلب تعليمات التحكم به بعرض الهبات التكنولوجية والأدوية، واستخدام دليل التوافق وإرشادات السلامة وكذلك القواعد والتعليمات والعتبات الخاصة بالتحقق بخطر، فيما قرأه هذه التعليمات واطلبها في بداية العمل وقبل البدء بتشغيل المنتج، وهو أمر لابد منه ولا يجوز التغاضي عنه، حيث يمكن من خلال ذلك فقط لتلغى حصول إصابات أو أضرار.



- K** تجنّبوا الفترات من منخات الإنزال أو أرضفة الشحن والفرع والي يزيد ارتفاعها على 5 م.
- L** لا تستخدموا مطلقاً مذبذبات أو مواد تنظيف خاصة عند تنظيف الموديل.
- M** لتلاحي حصول قصور أو خلل في منظومة التحكم وقراءة مركبة - كاريرا، أو سي نتيجة لذلك عدم القدرة على التحكم بها، يتوجب فحص بطاريات جهاز التحكم والبطارية والبطارية القابلة للشحن المركبة وانها بما في حاله شحن جيدة. لا تلم بتعويض المانعة الكهربية لأي من أجهزة الشحن أو أطراف التيار المتردد.

N يجب دوماً فحص التركيب الصحيح مركبة - كاريرا أو بعد كل رحلة، وعلى كل حال إعادة إتمام تركيب البراعي والصامولات، إشارات الاستعمال

المحتويات الجيزة

- 1 X السيارة-Carrera RC
- 1 X جهاز التحكم
- 1 X كابل قابلية USB
- 1 X بطارية قابلة للشحن LiFePO
- 1 X طاقم بطاريات (غير قابلية للشحن مجدداً)

شحن البطارية القابلة للشحن

- 1** يجب إزالة البطارية القابلة لإعادة الشحن من الفعية قبل شحنها، يرجى مراداة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO) (كابل الشحن -USB)، المرفق مع العبوة. إذا حاولت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO) أو أي جهاز شحن فهدا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة، يرجى قراءة الفصل السابع عشرة من التحويلات مع استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل التتامة. لا تشحن البطارية من طريق كابل الشحن (USB) الخاص بملق ذلك، توصيله بمنفذ (USB) في الكمبيوتر أو وشاحاً بطارية بقوة تيار 1 أمبير أو الأقل. يتم توصيل كابل شحن (USB) بمنفذ (USB) الخاصة بالكمبيوتر **1**، سيضيء الصمام اللتاني الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر وسيضيء هذا أن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية قابلة لإعادة شحن اليان الموجودة في كابل الشحن (USB) مع الويضي، ما يعني أن البطارية قيد الشحن **2**، تم تصنيع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استخدام القطبية الصحيحة. يستغرق الأمر حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية القارية (اليسد القارئة إذا)، ما تم شحن البطارية بشكل كامل وسيضيء مؤشر الصمام اللتاني الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر.
- 2** يتعين إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالفرع النام البطارية، يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 10 دقيقة قبل شحنها مجدداً، الشحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريباً)، عدم مراداة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

إدخال البطاريات للشحن

- 3** قبل توصيل بطارية مع هذا من حفظ البطارية القابلة للشحن في مركبة - كاريرا أو سي بواسطة ملق.
- 4** إيدوا نهاية كابل مركبة - كاريرا أو سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. لا تخطوا البطارية القابلة للشحن في محلها، إلتوا الغطاء وإمكثوا براغيه بواسطة ملق.

إدخال البطاريات

- 4** قبل فتح ملق البطاريات بمق البرافي ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم، يتوجب الإنتباه إلى صحة القطبية، يمكن بعد ملق ملق البطاريات التمكن من إدخال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح توجيه الطاقة الموجود في الوجه الخاسم للسيطر. عند وضع التشغيل (ON) مفتاح توجيه الطاقة عند العمل التتامي سيظهر مؤشر الأعداد المنص LED الموجود بجهد جهاز التحكم باللون الأحمر، سيبدأ يتلقى مايرد المراقفة المنص LED بسرعة، يتوجب حينها تعديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

- 1** يتم ربط سيارة Carrera RC وجهاز التحكم في المنص.
- 2** قم بتشغيل السيارة باستخدام مفتاح التشغيل / إيقاف.
- 3** قم بتشغيل وحدة التحكم، ويضيء مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل متقطع، عندما يتغلق مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد وضعها معاً.
- 4** تم وضع ثواب، أي أن اكتمال الربط التتامي، سيضيء مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك معصا التحكم.

دعنا نتحدث

- 7** إنشأه متصل ذمة المركبة إلى سرع لغاية 15 كم/ساعة، فزوجكم التذبذب على مساحه فارقة لا تقل عن 405 متر، استخدموا يدال السرعة في أول مره يحدث شدي.
- 8** على مساحه كبيرة وفارقة لمساح كارييرا - كاريرا أو سي بمسار محدد وتحديات أو بعلم فارقة وما شابه ذلك، تتقنة التحكم الأساسية عند السير بمركبة - كاريرا أو سي بقيادة سريعة في المسارت المنطقية ورفعة في المنصيات.
- 9** عند التحقق من البطارية الأولى إلى البطارية التانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق، وعند تغيير البطارية في الرقة القائمة يجب الإنزاع بقرة توقف من القيادة تبلغ 20 دقيقة على الأقل.
- 10** تجنّبوا الاستخدام الدائم المستمر.
- 11** عندما تنطفئ المركبة لمدها ولعدة مرات متتارية بعد وضعها الفجر الفعّل البطارية القابلة للشحن فارغة، يرجى شحن البطارية القابلة للشحن. خلال 15 دقيقة تقريباً من عدم التتاطم توقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً. لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مدة OFF من أوسيوها بعد ذلك إلى وضع ON.
- 12** لغرض الحفاظ، بعد الرحلة يتوجب الإنزاع بعلمت محكم.
- 13** لغرض بدء الرحلة البطارية القابلة للشحن أو إصملاها، يتعين إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالفرع النام البطارية يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 10 دقيقة قبل شحنها مجدداً.
- لا تقم بتخزين البطارية إلا خارج المركبة.
- تنظفوا مركبة - كاريرا أو سي بعد الرحلة.

موظف - جهاز التحكم

- 9** تنظيم الغتاشي سيكثك عن طريق أزرع اللعب العليم بمضاروت جييهه وقياة دقيقة.
- C** زراع التحكم الأمين والأيسر يعلمان على القيادة إلى الأمام وإلى الخلف لدى التشغيل المتساوي والمتزامن لزراعي التحكم الأمين والأيسر. مكثف القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تنزرك معصا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم للقيام بحركة توجيه نحو اليمين حرك معصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم ارتكع.
- 10** الدوران بزاوية 360 درجة
- 11** منمناء تحريك معصا التحكم بينه، وفي اتجاه متعاكس بنضن الوقت وينفس التردد دورتي المركبة في موضعها بزاوية 360 درجة.
- 12** لشلغى كيتولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تتسرع على مضمار المسابح 15 اق سياره مع بعضهم البعض، ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتصاليين.

العربية

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقف/ واقفان عند «OFF»
الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.
الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشرح في بيكمن بدء السير الآن.

السبب: يخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: لعرض استخدامهما مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوهما بعد ذلك الى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: أطفئوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.
الحل: أطفئوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة - كإجراء أرسى 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم. **5 6**

يبقى حق السهو والتغيرات محفوظة

يبقى حق التغيير في الألوان/ والتصميم النهائي - محفوظة

يبقى حق التغيير التقنية والتصميمية محفوظة- الرسوم الصورية = الصور الرمزية

Carrera® **RC**

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

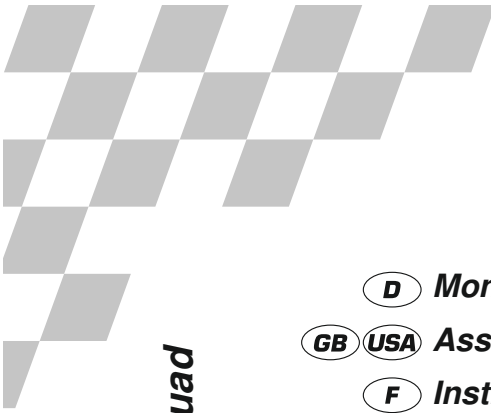
F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



Carrera® **RC**

#370160136 Dino Car
#370160144 Swiss Mountain Rescue Quad
– Amphibious

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الاستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



WARNING:
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.



04/2021_V06-01

Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleiß (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtrios sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantiesprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung/dem Kassenzettel eingesandt wird.
 - keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
 - das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
 - die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, das nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenseitige Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:
+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 89921-330 (AT)
oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EG und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

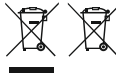
Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse auf.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Allgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungültige Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachteiligte Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden. or

Sicherheitsbestimmungen

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

C Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturschwankungen zwischen Lageraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.

D Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

E Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

F Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

G Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

H Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

I Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

K Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

L Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Steuerakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzwerk mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufaches beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind jeweils getrennt gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Die LED am Controller schaltet sich nach einigen Sekunden ab, d.h. die Bindung ist abgeschlossen. Die LED am Controller leuchtet nun nur noch wenn ein Joystick bewegt wird.

Lass uns üben!

- 7** Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 15 km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 8** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büschen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

• **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Ruhepause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von minde-**

tens 20 Minuten eingehalten werden.

- Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
- Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.
- Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.
- Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.
- Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklimmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.
- Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.
- Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.

Controller-Funktionen**9 Differentialsteuerung**

Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahmanöver durchführen.

Joystick links und rechts: Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

10 360° Drehung

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf die Stelle.

11 Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/edüglitives Design - Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm • Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first use. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, dissused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

**FCC statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
 - (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
- Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain licence-exempt transmitter(s) / receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

- A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there is a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.

- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Installation Manual

Contents of package

- 1**
- 1x Carrera RC Vehicle
 - 1x Controller
 - 1x USB charger cable
 - 1x LiFePO₄ rechargeable battery
 - 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer. **1** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5**
1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
 - 6** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only light up if a joystick is moved.

Let's practise!

- 7** **Warning!** This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13'12" x 16'4"). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 8** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corner-posts, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
- When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.
 - Avoid constant motor operation.
 - If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.
 - Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.
 - To switch off after use, follow the steps in the reverse order.
 - After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.
 - Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.
 - Clean the Carrera RC car after use.

Controller functions

- 9** **Differential Steering**
You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.
Joystick left and right: Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.
- 10** **360° turn**
By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.
- 11** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu de réclamation de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'étend à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclu pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation autorisée réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. ATTENTION !!! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des piles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

- A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'extérieur et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
- F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35°C.
- H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K** Évitez les sauts de trempings ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
- M** Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.
- N** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

- Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :
 - Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur 1. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. 2. Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
 - La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie

doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

1. Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

2. Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.

2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'éteint après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

Entraînons-nous !

1. Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.

2. Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

- Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.

- Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
- Si le véhicule se débrance plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
- Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
- Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
- Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
- Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande

1. Direction différentielle

Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.

Manette gauche et droite : Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

2. Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

Problème : Le véhicule ne roule pas.

Cause : L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».

Remède : Mettre en position « ON ».

Cause : Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.

Remède : Insérer une batterie chargée.

Cause : Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.

Remède : Insérez une batterie ou des piles neuves.

Cause : Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.

Remède : Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « A course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

Cause : Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.

Remède : Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

Cause : Le véhicule est très chaud.

Remède : Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

Cause : Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.

Remède : Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

Problème : Contrôle du véhicule.

Cause : Le véhicule démarre intempestivement.

Remède : Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettre. 5 6

Sous réserve d'erreurs et de modifications : Couleurs / design final – sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - pictogrammes – photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentan defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH u una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:

- se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directiva 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm · Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. **¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas. **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

- El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
 - (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

A El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

B El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.

C No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

D No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

E Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

F No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.

G No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.

H No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.

I Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.

K Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.

L No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

M Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

N Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

Cargar de la batería

- Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con el cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
 - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
 - Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se llenen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

- Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

1. Encienda el vehículo en el interruptor ON-OFF.
2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

¡Hagamos prácticas!

- Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4 x 5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

- Quando sostituisca la prima batteria per la seconda, non deve condurre il veicolo di come minimo 10 minuti. Quando cambi di nuovo la batteria, deve realizzare una pausa di 20 minuti.
- Evitar el funcionamiento permanente del motor.
- Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está desgastada, y se tiene que cargar.
- Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
- Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverse.
- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador

9 Dirección diferencial

Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Joystick a la izquierda y a la derecha: marcha adelante y atrás al presionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

10 Vuelta de 360°

Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.

11 Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

Avería: El modelo no funciona.

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

Solución: Conectarlo.

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

Causa: Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

Causa: El vehículo está muy caliente.

Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.

Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".

Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

I Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'insosservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza vi contengono la decadenza qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se nonostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzo equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/scontrino di cassa
- non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
- il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
- i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.

I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <100Bm - Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.



AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.

AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassettono barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2002 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. or

Norme di sicurezza

A Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.

B La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.

C Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Interferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatata.

D Non usare mai questo prodotto su mani erbose. L'aggraviarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.

E Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.

F Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.

G Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35° C si devono effettuare brevi pause regolari.

H Non esporre mai la vettura Carrera RC a un'azione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.

I Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.

K Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.

L Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.

M Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuitare cariche e alimentatori.

N Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

- Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A.
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato **2**. Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
 - Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'insosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'insosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

- Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
3. Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso. Ora il LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

Alleniamicoli

- Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h.** Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.

- Con cunei spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

- Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
- Evitare l'uso permanente del motore.
- Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
- Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
- Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
- Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller

- 9 Sterzo differenziale**
Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.
Joystick sinistro e destro: Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo dei joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.
- 10 Rotazione di 360°**
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.
- 11** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il modellino non funziona.
Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».
Rimedio: Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.
Rimedio: Inserire una batteria carica.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.
Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.
Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.
Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Causa:** L'auto è molto calda.
Rimedio: Spegnerne l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Gelieve onvoorwaardelijk de in de gebruiks-aanzwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opdrukken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of bij externe ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of onderling defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantievergoeding bestaat enkel dan, wanneer

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
 - geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantiekaart aangebracht werden;
 - het spelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;
 - de beschadigingen/functiestoringen aan overmacht of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.
- Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.**

Aanzwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieliplucht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieliplucht door een concrete garantie niet als beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedachte te worden bestuurd en in dit geval enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschrijft alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Gelieve voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.



Hier hier afgebeelde symbol van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisshoren, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Geve batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontlopfingsgevaar niet worden opgeladen.

Verwijder de accu uit het model, anders deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas

na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. LED of originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcouren en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische stormen kunnen tot een functiestoring leiden. Gelieve bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.
- D** Gebruik dit product nooit op grasvlakten. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitten. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.
- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.
- H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- J** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- K** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladere en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastdraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Opladen van de accu

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadaptor met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laaddeinhed correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu met een tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladere en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

- 4** Open het batterijkastje met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

Nu kan de rit beginnen

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten. De LED op de controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

Eerst oefenen!

- 7** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Gelieve te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**

- 8** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.

- **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
- **Permanente gebruik van de motor vermijden.**
- **Nas het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.**
- **Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
- **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
- **Na de rit de accu uitlemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
- **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
- **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

Functies van de controller

- 9** **Differentieelbesturing**
Met de joystick's kunt u nauwkeurig sturen rijmanoeuvres uitvoeren.
Joystick links en rechts: vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijktijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wagen en vervolgens weer los te laten.
- 10** **360°-draai beweging**
Door beide joystick's langzaam en gelijktijdig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 11** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Probleemoplossingen

- Probleem:** Model rijdt niet.
- Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
- Oplissing:** Inschakelen.
- Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.
- Oplissing:** Geladen accu inleggen.
- Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
- Oplissing:** Geladen accu of batterij inleggen.
- Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
- Oplissing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Oorzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.
- Oplissing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.
- Oplissing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doot gesloten.
- Oplissing:** **De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.**
- Probleem:** Geen controle.
- Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
- Oplissing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finaal ontwerp/aanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gereleateerde aanpassingen uitgesloten Pictogrammen = symbolisch foto's

(P) Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A inobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-c.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que devam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em função do melhoramento do produto).

Se surgirem contudo alguns defectos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes: A garantia abrange defectos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio/utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defectuosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- o cartão de garantia foi remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
 - não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
 - o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devido.
 - os danos / disfunções não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.
- Não é possível substituir cartões de garantia.**

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

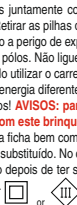


AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descartadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de funcionamento. A utilização de uma unidade de funcionamento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-4 verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.



Prescrições de segurança

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄, Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35° C deve-se-4 fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- K** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 3 cm.
- L** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-4 verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deve-se-4 verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A.
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

Vamos experimentar

- 7** **Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.** Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 8** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com piões de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
 - **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
 - **Evitar a aplicação permanente do motor.**
 - **Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
 - **Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
 - **Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
 - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
 - **Guarde a pilha sempre fora do carro.**
 - **Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

Funções do comando

- 9** **Direção diferencial**
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão. **Joysticks esquerdo e direito:** para a frente e para trás atuar uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.
- 10** **Rotação de 360°**
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.
- 11** Graças à tecnologia de 2.4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
Causa: Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
Solução: Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
Solução: Colocar a bateria carregada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.

Soluc o: Colocar a bateria   a pilha carregada.

Causa: Eventualmente, o comando n o est  devidamente interligado com o receptor da miniatura.

Soluc o: Estabelece a interliga o entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".

Causa: Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.

Soluc o: Para nova utiliza o, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

Causa: O carro est  muito quente.

Soluc o: Desligar o carro e o comando e deix -lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.

Causa: A prote o contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.

Soluc o: Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

Problema: O comando n o funciona.

Causa: O carro p e-se em movimento indesejadamente.

Soluc o: Primeiro ligar o carro e s  depois ligar o emissor. **5 6**

Salvo erros, omiss es e modifica es - Cores/design final - sujeitos a altera es

Reservados os direitos a altera es da t cnica e do design - Pictogramas = Fotos de s mbolos

5 B sta kund

Vi gratulerar till k pet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska r n. Eftersom vi alltid st var efter att vidareutveckla och f rb ttra  r  r produkter, f rbeh ll vi oss alltid och utan f reg ende v r r tt till tekniska  ndringar samt  ndringar n r det g ller utrustning, material och design. D rf r kan inga anspr k beaktas vad avser sm rre  ndringar mellan den produkt Du har k pt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning  r en del av produkten. Om bruksanvisningen och de s kerhetsanvisningar den inneh ller inte f ljs, upph r garantin att g lla. Spara bruksanvisningen f r senare bruk och l t den f lja med produkten om den  verl ts av n gon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar  fterfinns p  carrera-rc.com under rubriken Service.

Garantivillkor

Carrera-produkterna  r tekniskt f rstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du m ste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska  ndringar och modell ndringar som syftar till att f rb ttra produkten f rbeh lls).

Om det mot f rmodan skulle uppst  ett fel, g ller garantin inom ramen av f ljande villkor: Garantin omfattar p visbara material- eller fabrikationsfel som f rel g vid tiden f r k pet av Carrera-produkten. Garantitiden  r 24 m nader r knat fr n f rs llningsdatumet. Garantin omfattar inte slitageleder (som t.ex. Carrera RC-batterier, antenner, d ck, v xell dsdelar etc.), skador p.g.a. felaktig hantering/ r anv ndning (t.ex. h g  ver eller rekommenderad h jd, produkt tas pappas etc.) eller obeh riga ingrepp. Reparationer f r utf ras endast av f retaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta f retag auktoriserat f retag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att v lja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att l mna likv rdig ers ttning. Garantin omfattar inte transport-, f rpacknings- och resekostnader samt skador som k paren v llar. Dessa kostnader b rs av k paren. Garantianspr k kan st llas endast av den f rsta k paren av Carrera-produkten.

Garantianspr k kan g ras g llande endast om

- det korrekt ifyllda kortet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, ink psskvitto/faktura/kassakvitt.
 - inga egenm ktiga  ndringar av garantisedeln har gjorts.
 - produkten har behandlats och anv nts f r sitt  ndam ndigt bruksanvisningen.
 - skadorna/felfunktionerna inte kan h rf das till force majeure eller slitage p.g.a. anv ndning.
- Garantis delar kan inte ers ttas.

H nvisning f r EU-medlemsl nder: vi h nvisar till s ljarens lagstadgade garantiskyddighet i den m n som denna garantiskyddighet inte begr nsas av objektgarantin.

F rs kran om  verensst mmelse

H rmed f rklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fj rkontroll,  verensst mmer med de grundl ggande kraven i f ljande EU-direktiv. Enligt EG-direktiven 2009/48/EG och  vriga relevanta best mmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till f rs kran om  verensst mmelse kan best llas p  carrera-rc.com.



AGE
6+

2.4
GHz

Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensomr de: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Vid felaktig anv ndning kan sv ra person- och/eller s kskador uppst . Anv ndningen av produkten kr ver f rs ktighet och h nsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omd me. Bruksanvisningen inneh ller s kerhets-h nvisningar och f reskrifter samt information om sk tsel och anv ndning av produkten. Det  r ett absolut krav att bruksanvisningen har l sts igenom komplett och f rst rts f r f rsta anv ndning. Det  r endast d t som olycksfall med person- och s kskador kan undvikas.



WARNING! Denna leksak  r inte l mplig f r barn under 3  r  lder – sm delarna kan sv llas.
WARNING! Funktionsbetingad risk f r kl mskador! Avl gsna allt emballagematerial och alla kl mmor innan Du l ter barnet leka med leksaken. Spara f rpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. fr gor skulle uppst .



Symbolen med de  verkorsade soptunnorna h nvisar till att tomma batterier, akkumulat r, knappbatterier, akkumulat rpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall sl ngas i de vanliga hush llsoporna, d  de  r skadliga f r milj  och h lsa. B ttertyper av olika slag, eller nya och utj ttna batterier f r inte anv ndas tillsammans. Batterier f r l ddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej  teruppladdningsbara batterier f r inte  teruppladdas p.g.a. risk f r explosion. Ta ur batterier ur modellen f r uppladdning. Se till att polariteten blir r tt. Kortslut ledare och n tdelar. Endast den medlevererade laddaren f r anv ndas till uppladdning. Anv ndning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador p  batteriet och p  angr nsande delar, samt medf ra personskador! **WARNING: Anv nd endast den separata n tdelen som medf ljer denna leksak f r att ladda batteriet.** Vid regelbunden anv ndning av laddaren m ste den kontrolleras: unders k kabel, anslutning, k por och andra delar. Om



laddaren skadas f r den inte anv ndas f r r n den har reparerats. Den externa, b jliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken f r anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

S kerhetsbest mmelser

- En Carrera RC-bil  r en fj rstyrd modellbil som drivs med s rskilda akkumulat r. Endast original Carrera RC LiFePO₄-akkumulat r f r anv ndas. Ta ur batteriet ur fordonet f re uppladdning.
- Carrera RC-bilen  r avsedd uteslutande f r h nyb ndam l och f r k ras endast p  h rf r avsedda banor och platser. **WARNING!** Anv nd inte Carrera RC-bilen p  allm n v g.
- Anv nd inte bilen under h gsp nningsledning eller radiomaster, eller vid ov der! Atmosf riska st rningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan f rn ringsplats och k rplats b r man v nta tills fordonet hunnit acklimatiseras sig, f r att f rhindra att kondensvatten bildas med d rav resulterande funktionsst rning.
- Anv nd aldrig denna produkt p  gr s. Gr sstr n som lindas upp kan hindra axelns vridning och  verh ta motem. F rem l, personer eller djur f r aldrig transporterats p  Carrera RC-bilen.
- K r aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller sn . Fordonet f r inte k ras genom vatten, vattenpussar eller sn  och skall f rvaras p  torr plats. Ett v tt underlag utan p lar p verkar inte fordonet, eftersom elektroniken  r skyddad mot st nkvattnet.
- Anv nd aldrig bilen i n rheten av vattendrag, dammar eller sj ar – Carrera RC-bilen f r inte hamna i vatten. Undvik att k ra p  str ckor, som uteslutande best r av sand.
- Uts tt inte Carrera RC-bilen f r direkt solstr lning. F r att undvika  verhettning av elektroniken i fordonet m ste kortare pauser regelbundet g ras vid temperaturer  ver + 35  C.
- Uts tt inte Carrera RC-fordonet f r permanenta belastningsv xlingar, d.v.s. st ndig k rning fram t och bak t.
- St ll alltid ner fordonet p  marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet p  marken.
- Undvik hopp fr n ramper eller hoppbackar som  r h gre  n 5 cm.
- Anv nd aldrig starka l sningemedel att reng ra modellen med.
- F r att f rhindra att Carrera RC-bilen drabbas av st mningar i styrsystemet, varvid den k rs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fj rkontrollen och bilens akkumulat r m.o.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och n tdelar.
- F re och efter varje k rning m ste man kontrollera att Carrera RC-bilen  r korrekt monterad. Dra ev.  t skruvar och muttrar.

Bruksanvisning

Leveransomfattning

- 1x Carrera RC Bil
- 1x Fj rkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO₄ Akkumulat r
- 1x Set batterier (ej  teruppladdningsbara)

Uppladdning av akkumulat ren

- Du ska ta bort uppladdningsbara batterier fr n leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man f rs ker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till sv ra skador. **L s f reg ende kapitel noggrant med varningar och h nvisningar f r hur du anv nder uppladdningsbara batterier innan du forts tter.** Man kan ladda batteriet med tillr nde USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-n del med minst 1A utg ngssp nning:
 - Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn.
 - LED-p  USB-laddningskabeln lyser gr n och anger att laddaren  r korrekt ansluten med datorn. F r man s tter i ett tomt batteri, t nds inte LED p  USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet h ller p  att laddas.
 - USB-laddningskabeln  r utformad s  att omkastad polaritet  r utesluten.
- Det tar ca 80 minuter f r att  teruppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). N r batteriet  r fullt lyser LED-lampen p  USB-laddningskabeln gr n igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter anv ndningen f r att undvika en s.k. djupurladdning av del. Efter anv ndningen m ste akkumulat ren svalna i minst 20 minuter innan den f r laddas upp igen. Ladda upp batteriet d  och d  (ca varannan till v r tredje m nad). Kortslut inte laddare och n tdelar. En ignorering av ovann mnda handhavande kan leda till att batteriet f rst rs. L mna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Is ttning av akkumulat ren

- Anv nd en skruvmejsel f r att avl gsna locket till akkumulat rfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabelendarna f r Carrera RC-bilen med den f r akkumulat ren. L gg i akkumulat ren. Skruva tillbaka locket

Is ttning av batterierna

-  ppna batteriefacket med en skruvmejsel och s tt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir r tt. Anv nd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier fr n olika tillverkare. St ng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hj lp av str mbrytaren p  framsidan. N r str mbrytaren st r i ON-l ge och allt fungerar korrekt skall LEDlampan uppe i mitten av kontrollen lysa r d.

Nu kan Du b rja k ra

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

1. Kn pp p  fordonet p  ON/OFF-knappen.
2. Kn pp p  kontrollen. LED p  kontrollen blinkar rytmiskt.
- Efter n gra sekunder sl s LED p  kontrollen fr n, d.v.s. bindningen  r avslutad. LED p  kontrollen lyser nu bara n r man r r en joystick.

L t oss  va!

- Warning!** Detta fordon uppn r en hastighet p  upp till 15 km/tim. T nk p  att man beh ver en fri yta p  minst 4 x 5 meters storlek f r att  vingskruva. **Anv nd gasspaken ytterst f rs ktigt f rsta g ngen.**
- Nu  var vi! Bygg upp en k rbana med h rbegr nsningar eller tomta burkar o.s.v., p  en stor, fri plats. Den grundl ggande styrtekniken vid k rning med Carrera RC-bilar  r att kunna k ra f rt p  rakstr ckor och bromsa in i kurvorna.
 - Vid en v xling fr n det f rsta till det andra batteriet m ste man l gga in en k rpaus p  minst 10 minuter. Vid n sta v xling m ste man ovillkorligen l gga in en paus p  minst 20 minuter.

Akun asetukset

4 Carrera RC-auton akkukotelo on kiinnitetty ruuveilla. Carrera RC-auton johdon on liitettävä akkuun. Akku laitetään sisään. Kansi ruuvataan kiinni ruuveilla.

Paristojen paikoilleen asettaminen

4 Avaa akkulokero ruuveilla ja laita akut ohjaimen, Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskosissa olevan LED:n tulisi palaa punaisena.

Nyt ajo voi alkaa

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

1. Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
 2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmistä.
- Ohjaimen LED-valo sammuu muutaman sekunnin kuluttua, eli yhteys on valmis. Ohjaimen LED-valo palaa enää vain, jos ohjaussauva liikutetaan.

Nyt harjoitellaan!

7 Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 15 tuntikilometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4 x 5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**

6 Rakenna kulmarajotteilla tai tyhjiillä purkkeilla jne. Carrera RC-auton kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auton ajon perusohteita on, että suorilla ajetaan lujaa ja mutkissa jarrutetaan.

- **Vaihdetessa ensimmäisestä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaadon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**
- **Moottorin jatkuvaa käyntiä on vältettävä.**
- **Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräkkäin, akku on tyhjä. Lataa akku.**
- **Noin 15 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.**
- **Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen näiden päivänvaihtaisessa järjestyksessä.**
- **Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.**
- **Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.**
- **Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.**

Ohjaintoiminnot**Differentiaaliohjaus**

Ohjaussauvalta voit tehdä tarkkoja ohjauks- ja ajoliikeitä.

Ohjaussauva vasemmalla ja oikealla: ajo eteenpäin ja peruttu vasemman ja oikean ohjaussauvan tasaisella ja samankaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjauksilikeen vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjauksilikeen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.

10 360° pyöräinti

Liikutettaessa molempia ohjaussauvoja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyöri ajoneuvo 360° paikallaan.

11 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovittua ajajien kesken.

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähettimen jätit auton kytkin on kohdassa „OFF“.

Ratkaisu: Kytkeätkin päälle.

Syy: Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akku.

Ratkaisu: Ladattu akku laitetään sisään.

Syy: Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetään sisään.

Syy: Ohjainlaite ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodusta nyt kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välillä.

Syy: Noin 30 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.

Ratkaisu: Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

Syy: Auto on hyvin kuuma.

Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

Syy: Ylikuumenemisuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuumenemisen takia.

Ratkaisu: Vastaanotin kytketään pois. RC-auton annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

Ongelma: Ei kontrollia.

Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet eredyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään

Oikeudet teknisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny Kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać ilepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i normowania bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu niezręcznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzeznaczenie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wyłączenie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowszy wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych

**znajdą Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.
Warunki gwarancji**

Produkty Carrera to zabawki, charakteryzujące się wysoką jakością rozwiązań technicznych. Z tego względu nie mogą one wyjątkowo dbać. Prosimy o bezwzględne przestrzeganie wskazówek podanych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały ulepszone starannie (kontrolę zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu podniesienie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uzgadniająca ponizsze warunki: Gwarancja obejmuje udokumentowane wady materiałowe lub fabryczne, które występowały w momencie zakupu produktu Carrera. Okres gwarancji – licząc od daty sprzedaży – wynosi 24 miesiące. Gwarancja nie obejmuje części zużywalnych (jak np. akumulatory, anteny, opony, części skrzyni biegów, itp. do Carrera RC) uszkodzeń powstałych w wyniku niewłaściwego obchodzenia się / użytkowania (jak np. skoki powyżej zalecanej wysokości, upadek produktu, itp.) lub w przypadku ingerencji osób trzecich. Naprawa może być wykonywana wyłącznie przez firmę Carrera Toys GmbH lub przez autoryzowane przedsiębiorstwo. W ramach niniejszej gwarancji i zgodnie z decyzją firmy Carrera Toys GmbH, firma Carrera Toys GmbH wymieni cały produkt lub tylko uszkodzone elementy lub przynosi stosowne odszkodowanie. Gwarancja nie obejmuje kosztów związanych z transportem, kosztów opakowania i frachtu oraz szkód, za które odpowiedzialny jest Kupujący. Koszty te ponosi Kupujący. Roszczenia gwarancyjne mogą być podnoszone wyłącznie przez pierwszego nabywcę produktu Carrera.

Roszczenie z tytułu świadczania gwarancyjnego występuje, gdy:

- wraz z uszkodzonym produktem Carrera przesłana zostanie prawidłowo wypełniona karta gwarancyjna, potwierdzenie zakupu / rachunek / wydruk kasowy,
 - nie wykonano żadnych odrębnych zmian w karcie gwarancyjnej,
 - zabawka była użytkowana zgodnie z instrukcją obsługi i przeznaczeniem,
 - przyczyną uszkodzeń / nieprawidłowego działania nie jest siła wyższa lub zużycie uwarunkowane eksploatacją.
- Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.**

Wskazówki dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji Sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE. Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować również obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stworzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważ, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości dostęp w informacje i moc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sięgających części i obrażeń ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu nalożenia akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łączy, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. or

Zasady bezpieczeństwa

- A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o oczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie wjeżdżać pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoża bez kaluz nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed brzyzgami wody.

- F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłączonej płaszczystych odcinakach.
- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.
- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłodze ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.
- K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.
- L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.
- M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednoczesnej niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwiierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.
- N** Przed i po każdej jeździe sprawdzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
1x Kontroler
1x Kabel do ładowania USB
1x LiFePO₄ Akumulator
1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 2** W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znaczących uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące użytkowania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyjściowym natężeniu prądu co najmniej 1 A.
- Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Diody LED znajdujące się przy kablu do ładowania USB świecą się na zielono i wskazują, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowość biegunowości.
- Ponownie ładowanie wyladowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli kontroler jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdujące się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużyciu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwiierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

- 3** Za pomocą wkrętka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Położyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętka.

Włożenie baterii

- 4** Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieście Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zablysnąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włączyć Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
- 6** 2. Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdujące się przy kontrolerze miga rytmicznie. Dioda na sterowniku gąsienic po kilku sekundach, czyli połączenie zostało nawiązane. Dioda na sterowniku zapala się tylko wtedy, gdy joystick zostanie przesunięty.

Pocwiczyćmy!

- 7** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 15 km/h. Prosimy Państwa o ówczniczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszej użyciu prosimy poruszać Państwo bardzo ostrożnie dźwignię gazu.**
- 8** Za pomocą ograniczników lub pustych traszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinakach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.
- **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**
 - Unikajcie ciągłego używania silnika.
 - Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.
 - W ciągu postępującego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.
 - Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotnej kolejności.
 - **Po wykonaniu jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**

- **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**
- **Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera

- 9** **Sterowanie różnicowe**
Przy pomocy dźwignia mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy. **Joystick lewy i prawy:** jazda do przodu i do tyłu przy równoczesnym naciskaniu lewego i prawego joysticka. Ruch kierownicy w lewo powoduje przemieszczenie prawego joysticka do przodu i następuje zwolnienie nacisku. Przechylić lewy joystick do przodu i następnie zwolnić nacisk.
- 10** **Obrot o 360°**
Poprzez wolne i równomierne przechylenie obu joysticków w przeciwne kierunki pojazd obraca się w miejscu o 360°.
- 11** Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

- Problem:** Model samochodu nie jeździ.
- Przyczyna:** Przełącznik(!) na nadajniku lub/i modelu jest/waży w pozycji „OFF”.
- Sposób usunięcia usterek:** Włączyć.
- Przyczyna:** Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.
- Sposób usunięcia usterek:** Zamontować naładowany akumulator (baterie).
- Przyczyna:** Słaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.
- Sposób usunięcia usterek:** Zamontować naładowany akumulator lub baterie.
- Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.
- Sposób usunięcia usterek:** Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.
- Przyczyna:** W ciągu postępującego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.
- Sposób usunięcia usterek:** W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.
- Przyczyna:** Pojazd jest bardzo ciepły.
- Sposób usunięcia usterek:** Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.
- Przyczyna:** System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.
- Sposób usunięcia usterek:** Wyłączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

Problem: Brak kontroli.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.

Sposób usunięcia usterek: Najpierw wyłączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory i ostateczny wzorec – zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

(H) Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan felfedezünk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereléség, az anyagok és a formatervezéséktől eltérő módosítások jogát mindenkor és elızetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle igény nem származthat. Jelen összeállítás és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciajegy megsemmisül. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell hobbik, személyeknek történő átengedése estére őrizz meg.

Jelen használati útmutató legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Garanciai feltételek

A Carrera termékek műszaki szempontból igényes játékok, melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos ellenőrzéssel vetettek alá (a termék fejlesztéséért szolgáló műszaki módosítások és modelváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciai feltételek keretében nyújtunk: A garancia magába foglalja a Carrera termék vásárlásának időpontjában fennálló bizonyítható anyag- és gyártási hibákat. A garancia időtartama az értékesítés napjától számítva 24 hónap. Kizárt a garanciajegy a kopó alkatrészek (mint pl. a Carrera RC akkú, antennák, ábratörcs, sebességváltóelemek, stb.), valamint a szakszerűtlen kezeléssel használt (pl. az ajánlott max. sebesség elılról magas ügrosok, a termék beütése, stb.) vagy az idegen beavatkozások következtében keletkezett károk esetében. A javítást csak a Carrera Toys GmbH cég, vagy egy általa feljogosított cég végezheti. A garancia keretében a Carrera Toys GmbH átvállalása szerinti a Carrera terméket egyszéles cserélik, vagy csak annak meghibásodott alkatrészeit, illetve a termék egyenértékű termékkel pótolják. A garancia alól kizártak a szállítási, csomagolási és fuvar költségek, valamint a vevőnek felírt károk, melyeket a Vevő visel. A garanciajegyeket kizárólag a Carrera termék első vevője veheti igénybe.

A garanciai szolgáltatásra csak akkor áll fenn igény, ha:

- a szabályosan kibőltött garancialevelét a meghibásodott Carrera termékkel, a vásárlást igazoló bizonylattal / a számváltal / a pénztárgyókkal együtt elküldik.
 - a garancialevelén nem végeztek ártalmatlan módosításokat.
 - a játékok a használati útmutatóban megfelelően kezelték és rendeltetés szerűen használták.
 - a károk / hibás működések nem vis major eseteire vagy használatból eredő kopásra vezethetők vissza.
- A garancialevelék nem pótolhatóak.**

Tájékoztató EU átlalom esetében: Felhívjuk a figyelmet az aladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

Megfelelıségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanács (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/48/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelıségi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm - Frekvenciatartomány: 2400–2483.5 MHz

Figyelmeztető utasítások!

Szakszertlenül használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságot és körültekintést, valamint némi mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.

FIGYELMEZTETÉS! Működés előtt erőteljes beszopodás-szély! A játék gyermekek történő átadásá előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. További információkért és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolást és a címet.



Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombelmelek, akkusok, magok, készülőelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak feltöltőkhöz fel. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött tápegységeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni.

Az akkút a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Úgyjelen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárni. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használható. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a játékból mellékelt leválasztható tápegységet használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részét. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábele nem cserélhető ki. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakozatható.



Biztonsági rendelkezések

- A** A Carrera RC járműt egy távirányítható, speciális akkumulátort tartalmazó modell. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO₄ akkuk alkalmazása megengedett. Az akkút a feltöltés előtt vegye ki a járműből.
- B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbioklóbá készült és csak az e célú szolgáló pályákon és helyeken használható. **FIGYELMEZTETÉS!** A Carrera RC járműt kizárólag forgalomban történő használatra tilos.
- C** Ne működtesse nagyfeszültségű vezetékek vagy rádiótoronyok alatt, és ne használja vízben sem! Az légköri zavarok működészavart okozhatnak. A tároló helység és a használat helye között fennálló nagy hőmérsékeltkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű alkalmatlázzódott, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működészavart.
- D** Soha ne működtesse a terméket fűves felületeken. A járműre tekeredő fű megakadályozhatja a tengelyek forgását, melynek következtében túlhevülhet a motor. A Carrera RC járművekkel nem szállítható áru, személyek vagy állatok.
- E** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsákon vagy havon és száraz helyen kell tartani. A tócsa nélküli nedves talaj nem tesz kárt a járműben, mivel az elektronikai rész cseppelőd.
- F** A Carrera RC jármű vízbe esésének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kérülje a kizárólag homokból álló szakaszokon való haladást.
- G** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napfénynek. A járműelektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35 °C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.
- H** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos teherváltásoknak, azaz állandó előre- és hátramenetek.
- I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.
- K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sánókról vagy rampákról való ugratást.
- L** A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.
- M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működészavarai esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálhatatlan működésének a megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműkkül kifogástalan töltésszintjét. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárni!
- N** A Carrera RC jármű szabályos üzemeltetését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

Használati tudnivalók

Szállítási terjedelem

- 1** 1x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése

- 2** A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Úgyjelen arra, hogy a mellékelt LiFePO₄ akkút csak a mellékelt LiFePO₄ akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkút egy másik LiFePO₄ akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kiseri meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkút egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kiseri meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, töltőhat akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátort feltöltheti az USB feltöltő kábel segítségével amely a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszere segítségével a kábeli feszültség min. 1A:

- Csatlakozassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha meggyőződtek, hogy bekötött az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábel nem gyűrt meg azt fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt legyen.

- A kisült (nem mélykísülés) akku újabb feltöltése kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Az akku ún. mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltésűl újra fel kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem sza-

bad rövidre zárni! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.

Az akku behelyezése

- 3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelét.

Az elemek behelyezése

- 4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházakat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Úgyjelen a helyes polarításra. Egyidőre ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén középen lévő LED-nek pirosan kell világítania.

Most már rajtolt!

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva.

- 5** 1. Az ON-/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.
- 6** 2. Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan világog. A vezérlőn lévő LED néhány másodperc elteltével kikapcsol, azaz a párosítás lezáródott. A vezérlőn lévő LED már csak akkor világog, ha megmozdítanak egy joystickot.

Gyakorloijuk!

- 7** Figyelmeztetés! A jármű akár 15 km/h sebességet is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4x5 méteres úres felületen. Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.

- 8** Bőjából vagy úres bádógodobozóból, stb. épségen egy Carrera RC járműveknek való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikának számít az egyenes szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.

- **Az első akku második akkura történő cseréje esetén legalább 10 perces szünetet kell tartani. Az ezt követő cseré során feltöltésűl legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
- **Kerülni kell a motor állandó járását.**
- **Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.**
- **Az inaktívitás utáni kb. 15 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatához kérjük, a vezérlőt és a járműt lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
- **A megtejt út utáni kikapcsoláshoz a fordított sorrendet kell betartani.**
- **A megtejt út után ki kell venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ún. mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltésűl újra fel kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.**
- **Az akkut mindig a járművön kívülről töltsse.**
- **A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.**

A vezérlő funkciói

- 9** **Differenciálműködtetés**
A joystickkel precízén tud kormányozni és manővereket végezni.
- Bal és jobb joystick:** Előre- és hátramenet a bal és jobb oldali joystick egyenes és egyidejű működésével. Balra irányuló kormánymozdulat a jobb joystick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kormánymozdulat a bal joystick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el.
- 10** **360° fordulat**
A két joystick lassú ellenirányú és egyenes fel- és lefelé mozgásával a jármű egy helyben 360°-ban forog.
- 11** 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművel is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Problémamegoldások

Probléma: A modell nem működik.

Ok: Az adón vagy/és modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

Megoldás: Bekapcsoljuk.

Ok: A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni.

Ok: Az adóban vagy a modellen belül van az akkuellem.

Megoldás: Feltöltött akku vagy elemet kell betenni.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellen lévő vevővel.

Megoldás: „Most már rajtolt!” részben leírtak szerint állítsa a modellt a modell és a vezérlő között.

Ok: Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

Megoldás: Az ismételt használatához kérjük, a vezérlőt és a járműt lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

Ok: A jármű nagyon meleg.

Megoldás: A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

Ok: A túlhevülésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

Megoldás: A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járműt kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

Probléma: Hiányzó kontrol.

Ok: A jármű akaratlanul beindul.

Megoldás: Először a járművet kikapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design - A módosítások joga fenntartva
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLD Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Za radijamo upoštevajte z modrom obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do trajnice preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela terjancje mešan.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelkih Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potrebno ravnati skrbno. Zato obvezno upoštevajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazljive materialne ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljati na dan nakupa in velja 24 mesecev. Iz garancije so izključeni potrošni material (kot npr. Carrera RC baterije, antene, pnevmatike, deli menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilnega ravnanja oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki sikoli višji od priporočene višine, padci proizvoda itd.) ali posegi nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvede le podjetje Carrera Toys GmbH ali od njih pooblaščen podizvajalec. V okviru te garancije se po izbiri podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le pokvarjeni deli, ali se pa zagotovi enakovredno nadomestilo. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevoza ter stroškov, ki jih mora kriti kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahtevke lahko podajate le izključno prvotni kupci izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat, če

- je bil skupaj s pokvarjenim izdelkom Carrera poslan pravilno izpolnjen garancijski list, potrdilo o plačilu / račun / blagajniški listek.
- ni nobenih lastnoročnih sprememb na garancijskem listu.
- se je z igračo ravnalo skladno z navodili za uporabo in ustrezno predpisom.
- škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo joga ene obrabe.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključuje z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2009/48/EC in drugih relevantnih predpisov smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 - 2483.5 MHz

Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



OPOZORILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

OPOZORILO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate luč igračo otroku, odstranite vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinske odpadke, ker so okoli in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrača. Napolnilih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Baterij pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilcev ne vezujte na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterij in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOZORILO:** Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalno enoto, priloženo tej igračici. Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanje prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priklipi le na naprave zaščitnega razreda II.



Varnostna določila

- Vozilo Carrera RC je daljinsko voden 8 model avta, ki ga pogonjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄ -ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostorih. **OPOZORILO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavo ali oddaljeni ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestom uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozili Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronska zaščitena pred škropljenjem.
- Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.
- Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektrone v vozilo so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premori.
- Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- Izogibajte se skokom s skakalnic ali ramp vpijih od 5 cm.
- Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake

toliko časa potrebno preveriti stanje napoljenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilcev ne vezujte na kratko.

- Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijke ali matice zategnite.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1x Carrera RC Vozilo
1x Upravljalnik
1x USB polnilni kabel
1x LiFePO₄ Akumulator
1x Komplet baterij (nepolnilne)

Polnjenje akumulatorja

2 Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrača, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄-polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napajate s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:

- USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku. **1** Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikaže polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polarijeta izključena.
- Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne iz prazne baterije (de konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesce). Polnilnikov in polnilcev ne vezujte na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavitve akumulatorja

- Z izvijčem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

Vstavitve baterij

- Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predalca lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikalca za vklop na ON in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

Vožnja se lahko zdaj začne

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

- Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
- Vključite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa. Lučka LED na krmilniku se izklopi po nekaj sekundah, kar pomeni, da je vezava končana. Lučka LED na krmilniku svetli samo, ko se krmilna palica premakne.

Vaja dela mojstra!

- Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 15 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4x5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**
- Vadba vožnje! S kotnimi mejami ali praznimi skakalci itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravnihinah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.

- Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.
- Izogibajte se stalni uporabi motorja.
- Če se vozilo večkrat zapored samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo. V pribli. 15 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopita. Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.
- Za izključitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.
- Po uporabi vrnite akumulator vnet oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.
- Baterijo vedno shranjujte na suho površino.
- Vozilo Carrera RC uporabite očistite.uges.

Vožnja se lahko zdaj začne

- Diferencialno krmiljenje**
Z igralnimi palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre. **Igralna palica (Joystick) levo in desno:** Vožnja naprej in nazaj ob enakomernem in hkratnem upravljanju leve in desne igralne palice. Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.
- 360° obrat**
S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.

- Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stizji skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozili.

Odppravljane težav

Težava: Vozilo ne deluje.

Vzrok: Stikalo na oddajniku ali vozilo je nastavljeno na »IZKLOP«.

Rešitev: Vključite.

Vzrok: V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator.

Vzrok: Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.

Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

Rešitev: Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod »Voznja se lahko zdaj začne«.

Vzrok: V pribl. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopita.

Rešitev: Za ponovno uporabo prosimo pritisniti stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

Vzrok: Vozilo je zelo toplo.

Rešitev: Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segrevja ustavilo.

Rešitev: Izključite sprejemnik. Vozilo RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

Težava: Ni kontrola.

Vzrok: Vozilo se začne nehoti premikati.

Rešitev: Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

Varovani!

Pri nespravnem uporabi lahko pride do težkemu zranenju ali hebo k večjim škodam. Pri nespravnem uporabi ni mogoče doiti k težkemu zranenju ali hebo k večjim škodam. K ovladanju výrobku je nutná opatnost a obezpečeni a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



UPOZORNĚNÍ! **Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout.**

UPOZORNĚNÍ! Nebezpečí přiřknutí podmíněné funkci hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Ushowejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.

UPOZORNĚNÍ! Symbol přeškrtnutých popelic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knotkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjecí baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění!

UPOZORNĚNÍ! K účelům nabíjení baterie používejte pouze odínatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou. Při pravidelném používání nabíječky může být kontrolován její kabel, připojka, kryty a ostatní části. Externí pružný venkovní kabel smí být nabíječky nelze vyměnit. Dobje k 4 poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.

Bezpečnostní předpisy

- A** Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používat se smí pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro záměrné účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.
- C** Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými složkami ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prouž mohou pojetá, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.
- D** Nikdy s výrobkem nejezděte na travnatých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívát motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.
- E** S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevjezděte s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skladejte jej v suchu. Mokry povrch bez kaluží vozidlo nijak nepřizpůsobí neovinně, protože elektronika je chráněna proti stříkající vodě.
- F** Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti fek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvraňte se jízde na tratích, které jsou výlučně písčité.
- G** Nevstavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35°C dlat v pravidelných intervalech krátce přestávk.
- H** Nikdy vozidlo Carrera RC nevstavujte nepetržité změně zatížení, tj. neustálému pojištění dopředu a dozadu.
- I** Auto vždy pokládejte na podlahu rukou. Nikdy autem neházejte.
- K** Vyhněte se skokům z místa nebo ramp s výškou nad 5 cm.
- L** K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.
- M** Abyste se vyvarovali nekontrované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovládače a pohonné akumulátory správně nabité. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.
- N** Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.

Pokyny pro obsluhu

Rozsah dodávky

- 1** 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO₄ Akumulátor
- 1x Sada baterii (nedobíjitelné)

Nabíjení akumulátoru

- 2** Nabíjecí baterie se musí před nabitím vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecích kabelů.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové částí USB vstupním napájením sm. 1A :
- Pripojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1** LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznámí, že nabíjení je v plném proudu.
- Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a mžikuje, že akumulátor je s nabíječkou **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že správná polarita je vyloučena.
- Opětovně nabít vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru může trvat přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabíjete, abyste zabránili tzv. houbkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vyladnout a teprve potom ji znovu nabíjete na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjete (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.

Vkládání akumulátoru

- 3** Šroubovákem sejměte kryt přídržáky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přisroubujte kryt šroubovákem.

ČZ Vážený zákazník,

blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovní techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazueme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Ushowejte si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Záruční podmínky

Výrobky firmy Carrera jsou technicky vysoce kvalitní hračky, se kterými byste měli zacházet opatně. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k použití. Všechny části jsou prodávány pečlivě kontrolně (vyhrazueme si právo provádět technické změny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku).

Pokud by se přice jen vyskytl nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Záruka pokrývá prokazatelně vadu materiálu nebo výrobní vadu, které existovaly v okamžiku nákupu výrobku firmy Carrera. Záruční lhůta činí 24 měsíců počítáno od data prodeje. Nárok na záruku je vyloučen u dílů podléhajících rychlému opotřebení (jako např. akumulátor Carrera RC, antény, pneumatiky, díly k převodům atd.), škod způsobených neodborným zacházením/nesprávným používáním (jako např. vysoké skoky přesahující doporučené údaje o výšce, volné padání výrobku atd.) nebo cizími zásahy do výrobku. Opravu může provést pouze firma Carrera Toys GmbH nebo podnik autorizovaný touto firmou. V rámci této záruky bude dle volby společnosti Carrera Toys GmbH výrobek Carrera vyměněn buď celou nebo pouze jeho vadné části nebo bude poskytnuta rovnocenná náhrada. Ze záruky jsou vyloučeny náklady na přepravu, balení a jízdné a škody, za které je odpovědný kupující. Tyto náklady nesé kupující. Nároky na záruku může uplatňovat výhradně osoba, která si výrobek Carrera zakoupila jako prvni.

Nárok na poskytnutí záruky existuje pouze, když

- společně s vadným výrobkem, potvrzením o nákupu / fakturou/ pokladním lístkem bude zaslán řádně vyplněný záruční list.
 - v záručním listě nebyly provedeny žádné svévolné změny.
 - s hračkou bylo zacházeno podle návodu k použití a byla používána k určenému účelu.
 - poškození / nesprávná funkce nebyla způsobena v důsledku vyšší moci ani opotřebením v důsledku používání hračky.
- Záruční listy není možné zaměňovat.**

Upozornění pro státy EU: Upozorňujeme na povinnost prodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není předmětnou zárukou omezena.

Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovládače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2009/48/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 - 2483.5 MHz

Vloženie baterii

4 Otvoríte širokovekú prídržku s bateriami a vložte baterie do ovládača. Dbejte na správnu polariťu. Nikdy nepoužívajte spoločné nové a staré baterie alebo baterie od rôznych výrobcov. Po zavŕšení prídržky môžete pomocou vypínača na prednej strane zkontrolovať funkčnosť ovládača. Keď je vypínač v poloze ON a pokud ovladač ľadn6 funguje, m6la by se LED dioda na ovladači naohve uprostred rozsvitit6 ch6v6n6.

Nyni m6že jazda zaait

Vozidlo Carrera RC a ovladaa jsou propojeny od vyrobcu.

- 1 Zapn6te vozidlo vypinacem s funkci ON/OFF.
- 2 Zapn6te ovladaa. LED na ovladaa6 rytmiicky blikn6. LED na ovladaa6 se po n6kolika sekundn6ch vypne, to znamen6, aze spolen6 je ukon6eno. LED na ovladaa6i nyni svit6 u6z jen kdy6 se pohybuje joystickem.

Popme tr6novati!

- 7 Upozorn6n6, toto vozidlo dosahuje rychlost az 15 km/h. Tr6nujte prosim na pr6zdn6 plo6e o velikosti min. 4 x 5 metr6. P6tku plynu zp6oatku ovladajte velmi opatrn6.
- 8 Na velk6 a voln6 plo6e si postavte z6vodn6 dr6hu za pomoci rohov6ch omezova66u nebo pr6zdn6ch plechov6k atd. Z6kladn6n6 technika r6izen6 pŕi jizd6 s vozidlem RC Carrera je, ae na rovn6 dr6ze jezete rychle a v zat6k6ch pŕibŕi6zite.
 - Pŕi vym6n6 prv6n6ho akumul6toru za druh6j je nutné dodr66t pŕest6vku v jizd6 nejm6n6 10 minut. Pŕi n6sledn6 vym6n6 akumul6toru je pak nutn6, aby vozidlo z6stalo v klidu po dobu nejm6n6 20 minut.
 - Vyarujete se permanentn6n6 nasazen6 motoru.
 - Jestli6e se auto n6kolikr6t krat6e za sebou samo vypne, je baterie vybit6. Nabijte baterii.
 - Cca po 15 minutn6ch ne6innosti doje k automatick6n6 vypnut6 ovladaa6 z vozidla. Jestli6e chcete auto op6t zaait pou6zivat, pŕepn6te spinaa ON/OFF na ovladaa6i a aut6 do polohy OFF a n6sledn6 op6t do polohy ON.
 - Pŕi vypin6n6i vozidla po jizd6 dodr66jete obr6cen6 p6ard6.
 - Po jizd6 vym6te, resp. odpojte akumul6tor. Akumul6torovou baterii po pou6it6 bezpodm6n6n6 znovu nabijte, abyste zabŕanil6 tzv. hloubkov6mu vybit6 baterie. Po vybit6i nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znova nabijte na celou kapacitu.
- 9 Skl6dajte akumul6tor v6dy mimo vozidlo.
- 10 Vozidlo RC Carrera po jizd6 o6istite.

Funkce ovlad6a6e

9 Ovlad6n6 diferenci6lu

Pomoc6i joysticku m66ete prov6d6t velice pŕesn6 r6idici a jizdn6 man6vry. Joystick lev6 a prav6j: Jizda vpŕed a zp6t pŕi rovnom6rn6m a sou6asn6m ovlad6n6m lev6ho a prav6ho joysticku. R6idici pohyb sm6rem doleva provedete, kdy6 posunete prav6j joystick dopŕedu a n6sledn6 ho op6t pustite. Pro r6idici pohyb sm6rem doprava posunete lev6j joystick dopŕedu a n6sledn6 ho op6t pustite.

10 Oto6en6 o 360°

Pomal6m rovnom6rn6m pohybem obou joystick6 u opak6n6m sm6ru nahoru a dol6 se vozidlo oto6i o 360° na m6st6.

11 Diky technologii 2,4 GHz m66e na z6vodn6 dr6ze jezdit6 spolen6 az 16 vozidel. Toto je mo6n6 zcela bez do6ladovn6k6 frekvence mezi z6vodn6ky.

Ŕe6eni probl6m6

Probl6m: Model nejede.

Pŕi6ina: Spinaa6e na vysil6a6i nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

Ŕe6eni: Zapn6te.

Pŕi6ina: Akumul6tor v modelu je slab6y nebo nebyl v6bec vlo6en.

Ŕe6eni: Vlo6te nab6j6 akumul6tor.

Pŕi6ina: M6lo nab6j6 akumul6tor/slab6 baterie ve vysil6a6i nebo v modelu.

Ŕe6eni: Vlo6te nab6j6 akumul6tor nebo nab6jte baterii.

Pŕi6ina: Ovladaa6 není pŕip. spr6vn6 spoj6n s pŕijim6acem v modelu.

Ŕe6eni: Vytv6rte spoj6n mezi modelem a ovladaa6em, jak je pops6no v 66sti „Nyni m66e jazda zaait“.

Pŕi6ina: Cca po 30 minutn6ch ne6innosti doje k automatick6n6 vypnut6 ovladaa6 z vozidla.

Ŕe6eni: Jestli6e chcete auto op6t zaait pou6zovat, pŕepn6te spinaa ON/OFF na ovladaa6i a aut6 do polohy OFF a n6sledn6 op6t do polohy ON.

Pŕi6ina: Auto je velmi zahŕ6t6.

Ŕe6eni: Auto i ovladaa6 vypn6te a nechejte auto asi 30 minut vychladnout.

Pŕi6ina: Ochrana proti pŕehŕ6t6 auto zastavila kv6li pŕil6s siln6mu zahŕ6t6.

Ŕe6eni: Vypn6te pŕijim6a6. Nechte RC vozidlo cca 30 minut ochladit.

Probl6m: 6adn6 ovlad6n6.

Pŕi6ina: Vozidlo se ne6tehn6 d6v6 do pohybu.

Ŕe6eni: Nejŕidive zapn6te vozidlo, potom teprve vysil6a6. 5 6

Omyly a zm6ny vyhrzen6 - Zm6ny barev / kone6n6ho designu vyhrzen6

Technick6 zm6ny a zm6ny podm6n6n6 designem vyhrzen6 - Piktogramy = fotky symbol6

SK V6zn6j z6kup6

Blah66en6 V6m ku k6nce V666ho modelov6ho auta Carrera RC, kter6 bolo vyroben6 podla s66asn6ho stavu techniky. Pŕe6to6e m6me st6le snahu n66e produkty d6lat v6jv6t a zlep66ovat, vyhrzujeme si pŕ6vo na zmenu z h6ladiska techniky ako aj vyvben6a, materi6lov6 a dizajnu a to kedy6k6v6k6 a bez toho, aby sme to vopred ozn6mavali. Z drobn6ch odch6lyk V666ho produktu oproti u6dajom a obr6zkom v tomto n6vod6 preto nie je mo6n6 v6vodzovat 6adn6 n66ky. Tento n6vod na obsluhu a mont66 je s66asn6m produktu. Pŕi neodŕi6z6van6 n6vodu na obsluhu a obsahnut6ch bezpe6nostn6ch pokynov6ch zanik6 n66ky na z6r6ku. Tento n6vod si odlo6te, aby ste si ho mohli znova pŕe6itat a pŕe pŕip6dn6 odvozovanie modelu niek6mu d66stiau.

Najaktu6ln6j6 verziu tohoto n6vodu na obsluhu a inform6cie o dostupn6ch n6hradn6ch dieloch n66ate na carrera-rc.com v servisn6j 66sti.

Z6r6cn6 podmienky

Pŕi z6r6cn6ch zn6cky Carrera sa jedn6 o technicky vysoko hodnotn6 hra6ku, s ktor6mi by sa malo starostlivo zaobch66zat. Bezpodm6n6n6e dbajte prosim na pokyny v n6vod6 na obsluhu. V666ky diely s6 podrobn6e stanoviliume pŕesku6n6niu (technick6 zm6ny a zm6ny modelu, kter6 sl66ia zlep66niu produktu, s6 vyhraden6).

Ak by sa napŕiek tomu vyskytl6 chyby, poskytne sa z6r6ka v r6mci nasleduj6c6ch z6r6cn6ch podmienok: Z6r6ka zahrnuje pŕev6kazateln6 materi6lov6 alebo vyrobn6 chyby, ktoré existovali v 6ase k6py produktu Carrera.

Z6r6cn6 lehota trv6 24 mesiac6 od d6tumu predaja. Vyl66en6j je n6rok na z6r6ku na diely podlieh6j6ce r6chlemu opotrebovaniu (ako napr. akumul6tory Carrera RC, ant6ny, pneumatiky, 66sti prevodovky atd.), 66dy sp6sobn6e nespr6vn6m zaobch66z6n6m/pou6z6van6m (ako napr. vysok6 skoky nad r6mec odpoŕudn6j6 v66ky, spadnut6 produktu atd.) alebo pŕi cudzom zasahovan6m. Opravy sm6 vykon6t iba firma Carrera. Toys GmbH alebo niek6tory touto firmou autorizovan6 podnik. V r6mci tejto z6r6ky sa v z6vislosti od rozhodnut6 firmy Carrera Toys GmbH v6meni produkt Carrera bu6d ako celok alebo len ch6yb6n6 diely alebo sa poskytn6 rovnom6rn6 n6hra6a. Zo z6r6ky s6 vyl66en6 n6klady na dopravu, auto a cestovn6 n6klady ako aj 66dy, za kter6 je zodpovedn6 kupuj6c6. Tieto n6klady zn66a kupuj6c6. N6roky na z6r6ku si m66e uplatnov6t vyl66e ten, kto produkt Carrera k6pil ako prv6.

N6rok na z6r6cn6 plnenie existuje len vtedy, ke6

- sa riadne vypln6n6j6 z6r6cn6 list za66e sp6lu s chybn6m produktom Carrera, potvrdenkou o k6p6/fakt6r6-u/ pokladn6cn6m blo6kom.
 - na z6r6cn6m liste neboli vykon6n6 sv6jnoln6 zmeny.
 - sa s hra6kou zaobch66z6lo pod6 n6vodu na obsluhu a pou66ovala sa na ur6en6j6 u6el.
 - 66dy/ chybn6 funkcie nie s6 do66kom z66ahu vy66ej moci alebo opotrebov6n6 s6vis6aj6cu s prev6zdkou.
- Z6r6cn6 listy nie je mo6n6 n6hradit.

Upozornenie pŕe 6t6t6 EU: Upozor6ujeme na z6konn6 povinn6st ru6enia pred6vaj6c6ho, ae tot66 t6to povinn6st ru6enia nie je obmedzen6 predmetnou z6r6kou.

Vyhl66enie o zhode

Sp66o6n6st Carrera Toys GmbH t6mto vyhlasuje, ae tento model vr6tane kontrol6ra je v zhode so z6kladn6mi po6iadavkami nasleduj6c6ch smernic ES: Smernice ES 2009/48/EC a in6ch relevantn6ch predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Origin6ln6 vyhl66enie o zhode je mo6n6 vy6adzat na carrera-rc.com.



Maxim6ln6j6 r6di6j6 vy6ielaci v6kon <100dBm - Rozsah frekvencie: 2400–2483.5 MHz

Varovn6 upozorn6n6!

Pŕi nespr6vn6m pou6z6n6m m66e do6j6t k fa66ym zranen6m a/alebo materi6ln6m 66dam. Mus6 sa ovlad66 opatne a obozretn6 a v66aduje si ur6it6 mechanick6 a aj ment6ln6 schopnosti. N6vod obsahuje bezpe6nostn6 pokyny a predpisy ako aj pokyny pŕe u6ŕbzu a prev6zdku produktu. Je nevyhnutn6, aby ste si tento n6vod pŕe prv6m uveden6m do prev6zky kompletne pŕe6itali a porozum6li mu. Len tak sa d6 zabŕan6t ne6hadom so zranen6mi a po66oden6m.



POZOR! Kv66i drobn6m dieťom, kter6 by sa mohli pŕehŕ6tn6t, nie je t6to hra6ka vhodn6 pŕe det6 m666j66e az 3 roky.

POZOR! Nebezpe6cn6 zostrel6 podm6n6n6 funkciu! Pŕedt6m ako odovzdate hra6ku dieťatu, odstr6n6te v66ky obvol6v6 materi6ly a u6chov6te dr6ty. Pŕe inform6cie a pŕip6dn6 ot6zky si prosim od66ite ob6i adresu.



Zobrazeny symbol pŕe6ikar6n6k6ch smetn6ch n66d6 V6s m6 upozorn6t na to, ae vybit6 baterie, akumul6tory, gomb6kov6 baterie, akupaky, pŕistrojov6 baterie, star6 elektrick6 zarizen6a atd. nepŕ6tia do domov6ho odpadu, pŕe6to6e 66odia 6ivotnemu prostrediu a zdraviu. Nepou666j6te sp66o6n6 baterie r6zn6ch typov alebo nov6 baterie so star6mi. Nab6jateln6 akumul6tory sm6 nab6j6t len dosp6l6 osoby. Vybit6 baterie z hra6ky vyberte. Nenab6jateln6 baterie sa kv66i riziku v6buchu nesm6 nab6j6t. Pŕe nab6j6n6m vyberte akumul6torov6 bateriu z modelu. Dbajte na spr6vn6 polariťu. Nab6j6cky a siefov6 diely neskr6tajte.

Na nab6j6nie sa sm6 pou6z6vat len nab6j6ka, ktor6 je s66asou6 dod6vky. Pou6z6van6 jej nab6j6cky m66e viesť k trv6l6mu po66odeniu akumul6tora ako aj pŕil6hyn66n6m a v6s6obit6m zranen6m! **POZOR: Na u6el6 nab6j6n6 baterie pou666j6te iba odn6ml6tn6 nap6j6acu jednotku dod6van6 s touto hra6kou.** Pŕi pravideln6m pou6z6van6 nab6j6cky sa mus6 kontrolov6t jeho b6lka, pŕip6jka, kryt a ostatn6 66sti. Extern6 pru6n6j konjaki6 k6bel tejto nab6j6cky sa nem66e v6menit. V pŕip6de po66oden6 sa nab6j6ka sm6 pou6z6vat a6 po oprave. Hra6ka sa sm6 pŕipo6it6 iba na pŕistroje s triedou ochrany II. or

Bezpe6nostn6 predpisy

- A** Vozidlo Carrera RC je modelov6 auto na diaľkov6 ovlad6nie, so 6peci6ln6mi akumul6tormi pŕe jazdu. Sm6 sa pou66z6vat iba origin6ln6 LiFePO₄ akumul6tory Carrera RC. Pŕedt6m ako budete nab6j6t, odstr6n6te akumul6tor z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzovan6 vyl66e pŕe z6blzu a sm6 sa s n6m jazdit6 len na to ur6en6ch dr6hach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepou666j6te v cestn6j doprave.
- C** Takisto nejazd6te pod veden6m vysok6ho nap6tia alebo ant6n6v6mi stoj6mi alebo v b6rke! Atmosferick6 ru6enia m66u s6p6sobit6 poruchu funkcie. Pŕi vel6k6ch teplotn6ch rozdieloch po666ajte miesto medzi miestom skladovania a miestom jazdy, k6m sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabŕ6n6lo tvorbe kondenz6tu a z toho vypl6vaj6c6m funk6n6m poruch6m.
- D** S t6mto produktom nikdy nejazd6te na tr6vn6ch ploch6ch. Ov6nit6 tr6va m66e br6n6t ot66aniu n6prav a zahŕ6t6 motor. Vozidlom Carrera RC sa nem66e v66ad6 6adn6 n66ky, osoby ani v6erz6t6.
- E** S vozidlom Carrera RC nejazd6te nikdy v da66i alebo snehu pod hojn6m ne6om. Vozidlo nesmie jazdit6 cez vodu, m66ky alebo sneh a mus6 sa skl6dat6 v suchu. M6kr6 pŕod6k6je bez mi6k6 nem6 6adn6e neg6t6vne vplyvy na vozidlo, Technick6 elektronika je chr6nen6 proti stŕik66cej vode.
- F** Vozidlo nikdy nepou666j6te v bl6zkosti riek, rybn6kov6 alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhŕnite sa jazde na cest6ch, kter6 pozost6vaj6t vyl66e z piesku.
- G** Vozidlo Carrera RC nevstavujate priamenu slne6n6m 66tienu. Aby sa zabŕ6n6lo pŕehŕ6t6niu elektroniky vo vozidle, mus6 sa pŕi teplot6 nad 35° C pravidelne z6ar6dov6t kr6tk6 pŕest6vku.
- H** Nikdy nevstavujate vozidlo Carrera RC s6stavn6m sŕiedn6niu z66af6e, t6. s6stavnej jazde dopŕedu a nasp66.
- I** V66y postavte vozidlo rukou na zem. Nikdy ho neh666te zo stoj6 na zem.
- K** Vyhŕnite sa skokom z mostikov alebo r6mp, kter6 s6 vy66e nez 5 cm.
- L** Na 6isten6 V666ho modelu nikdy nepou666j6te ostr6 rozp66s6d6.
- M** Aby ste zabŕ6n6li tomu, aby vozidlo Carrera RC jazdilo s poruch6mi v ri6ad6cn6 syst6me a t6m jazdilo bez kontroly, mus6 sa kontrolov6t baterie kontrol6ra a akumul6tora vozidla, 6i s6 bezchybn6 nab6j6. Nab6j6cky a moduly siefov6ho zdroja neskr6tajte.
- N** Pŕed ka6dou jazdou a aj po nej sa v66y mus6 prev6r6t6 spr6vn6 mont66 vozidla Carrera RC, v pŕip6de potreby dohŕ6dn6te skrutky a matice.

Pokyny na obsluhu



NORSK

Obsah dodávky

- 1 Vozidlo Carrera RC
- 1 Kontrolér
- 1 Nabíjací USB kábel
- 1 LiFePO₄ akumulátor
- 1 Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabitie akumulátora

- 2 Nabíjacie batérie sa musia pred nabitím vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO₄ nabíjajúcou (nabíjací USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať s inou nabíjajúcou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjajúcou, môže to spôsobiť ľahké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjacieho batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s vystupujúcim napätím min. 1A :
 - Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača 1. LED na nabíjačom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjačom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja.
 - 2 Nabíjací USB kábel je vyrobený tak, že opátno polarita je vylúčena.
 - Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjačom USB kabli sa znova rozsvieti zeleno.

Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíťte, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí po používaní minimálne 20 minút ochladnúť. Z času na čas akumulátor nabíťte (každé 2-3 mesiace). Nabíjajúce a moduly sieťového zdroja neskrutujte. Nedorúčavanie vyššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dozoru.

Vloženie akumulátora

- 3 Pomocou skrutkovača odstráňte veko priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veko priskrutkujte skrutkovačom.

Vloženie batérií

- 4 Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločno nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonového spínača na prednej strane. Pri polohy ON výkonového spínača s riadnom fungovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

Teraz sa môže začať s jazdou

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobcu spojené.

- 5 1. Zapnite vozidlo spínačom ON-OFF.
- 6 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká. LED na kontroléri sa po niekoľkých sekundách vypne, to znamená, že spojenie je ukončené. LED na kontroléri teraz svieti už len keď sa pohybuje joystickom.

Prečvičte si to!

Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 15 km/h. Prečvičte si to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4x5 m. Pri prvý jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.

6 Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou vymedzenia rohové alebo s prázdnyimi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlo Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.

- Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zarádiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.
- Zabráňte permanentnému nasadeniu motora.
- Ak sa vozidlo viacrát krátko po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabíťte prosím akumulátor.
- Behom cca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri & vozidle raz na OFF a potom znova na ON.
- Pre vypnutie po jazde dodržiť opäťno poradie.
- Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíťte, aby sa zabránilo tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nabíť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.
- Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.
- Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.

Funkcie kontroléra

- 9 **Diferenciálové riadenie**
S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévrovania. Joystick doľava a doprava: jazda dopredu a dozadu pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavého a pravej joysticku. Riadiaci pohyb doľava dosiahnete, keď pohnete pravým joystickom dopredu a doľava, a opač pustite. Pre riadiaci pohyb doprava pohybnite ľavým joystickom dopredu a potom ho opäť pustite.

- 10 **Otočenie o 360°**
Pomaly a rovnomernym pohybom obových joystickov v protichodnom smere hore a dole sa vozidlo otáča na mieste o 360°.

- 11 Vďaka technológii 2.4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel. To je možné úplne bez zosiladenia frekvencie medzi pretekármi.

Riešenia problémov

- Problém:** Model nejazdí.
- Príčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".
- Riešenie:** Zapnúť.
- Príčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.
- Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor.
- Príčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.
- Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

- Príčina:** Kontrolér nie je prípadne správne spojený s prijímačom v modeli.
- Riešenie:** Vytvorte spojenie medzi kontrolérom, tak ako je popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

Príčina: Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.

Riešenie: Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri & vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.

- Príčina:** Vozidlo je veľmi teplé.
- Riešenie:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechaťe asi na 30 minút ochladíť.
- Príčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.
- Riešenie:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechaťe asi na 30 minút ochladnúť.

- Problém:** Žiadna kontrola.
- Príčina:** Batérie sa nechcú dá do pohybu.
- Riešenie:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysledá. **5 6**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené Technické zmeny a zmeny podmienené D izajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjøere kunde.

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiale og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisning og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved inngåelsen av bruksanvisningen og sikkerhetshenvisningene i denne, utgår garanteren. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på ser-versidene på carrera-rc.com.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Garantien omfatter beviselige material- eller fabrikkasjonsfeil som fantes på Carrera-produktet da det ble kjøpt. Garantifristen er 24 måneder fra kjøpedato. Garantien utelukkes for slitedeler (som f.eks. Carrera RC akkumulatører, antenner, dekk girdelere osv.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk (som f.eks. høye hopp over anbefalt høydeangivelse, slippe ned produktet osv.) eller fremmede innlegg. Reparasjoner får kun gjennomføres av Carrera Toys GmbH eller en bedrift som er autorisert av dette firmaet. I rammen av denne garantien velger Carrera Toys GmbH om hele Carrera-produktet skal skiftes ut eller kun de defekte delene eller det blir gitt en tilsvarende erstatning. Garantien utelukker transport-, emballasje- og fraktkostnader i tillegg til skader som ikkevaskes av kjøper. Disse betales av kjøper. Garantien gjelder kun for første kjøper av Carrera-produkter.

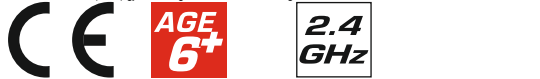
Man kan bruke garantien når

- riktig utfyllt kort sendes inn sammen med det defekte Carrera-produktet og kvitteringen/kasselappen.
 - ingen egne endringer ble foretatt på dette garantikortet.
 - leketøyet ble behandlet i henhold til bruksanvisningen og ble brukt for skriftmessig.
 - skadene/feiltilfunksjonene ikke gjelder stor vold eller driftsbetenget situasjon.
- Garantien kan ikke erstattes.**

Henvising for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikten til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrekkes gjennom gjenstandens garanti.

Samsvarserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollere, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com

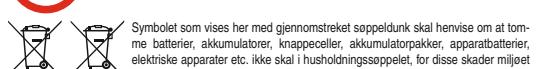


Maksimal radiofrekvensseffekt 100Bm. Frekvensområde: 2400-2483.5 MHz

Varselhenvisninger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forsikringer, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ulykke. og ulykke.

- 0-3** **OB!** Dette leketøyet er ikke egnet for barn under 3 år pga, små deler kan svelges. **OB!** Funksjonsbetenget bar for innklemming! Fjern all emballasje og festestråder før du gir leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolet som vises her med gjennomstrekke soppeldunk skal henvisne om at tilteme batterier, akkumulatører, knapper, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsoppsett, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tømte batterier må tas ut av leketøy- et. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettledere må ikke kretsløses. Kun medlevt ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen! **OB: For å lade batterier, bruk kun den avgabare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, ledninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kableten til dette ladeapparatet kan ikke slites ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Sikkerhetsbestemmelser

- A** Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatore. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatorene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.
- B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBST** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veitrafikken.
- C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonstett. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperatursforskjeller mellom lagringssted og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonstett.
- D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvamme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.
- E** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller sno, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.
- F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.
- G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.
- H** Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for permanent lastsikt, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.
- I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.
- K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.
- L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.
- M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrollen og kjøretøyet akkumulator kontrolleres for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.
- N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

Bruksanvisninger**Leveringsomfang**

- 1** 1x Carrera RC Kjøretøy
1x Kontroller
1x USB-ladekabel
1x LiFePO₄ Akkumulator
1x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulatoren

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevte LiFePO₄ batteri kun lades med medlevte LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarsler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier før du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning:
- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen **1**. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
 - Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøles seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måneder). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulator

- 3** Fjern dekslet til akkumulatormrommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutekkey. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulator. Skru til dekslet igjen med en skrutekkey.

Sette inn batteriene

- 4** Åpne batterierommet med en skrutekkey og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrollen med hjelp av power-bryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrollen lyse rødt.

Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrollen ble forberedt på fabrikk.

- 5** 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.
- 6** 2. Slå kontrollen på. LED på kontrollen blinker rytmisk. LED-lampen på kontrollen slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontrollen lyser nå kun når en jystick beves.

La oss øve!

- 7** **OBST, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t.** Gå deg frem på en fri flate med min. 4 x 5 meter størrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**
- 8** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjemmebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.
- Ved skifte fra første til andre akkumulator må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.
 - Unngå permanent motorbruk.
 - Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
 - I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

DANSK

- Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!
- Etter kjøring las akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøles seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.
- Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
- Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

Kontrollerfunksjoner**9 Differensialstyring**

Med jystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjørimanøvreringer.

Jystick venstre og høyre: kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre jystick. Du styrer mot venstre når du beveger høyre jystick fremover og slipper den igjen. Venstre jystick fremover og slipper den igjen.

10 360° vending

Ved å bevege begge jystickers jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360° grader på stedet.

- 11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Problemløsninger

Problem: Modellen kjører ikke.

Årsak: Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".

Løsning: Innplokk.

Årsak: Svak eller overhede ingen akkumulator i modellen.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator.

Årsak: Svakt(t) akkumulator/batteri i kontrollen eller modell.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

Årsak: Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

Løsning: Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollen som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Årsak: I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk.

Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

Årsak: Kjøretøyet er svært varmt.

Løsning: Slå av kjøretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Overopphettingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

Løsning: Slå av motaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

Årsak: Kjøretøyet bevegtes utilsikket.

Løsning: Slå først på kjøretøyet, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer. • Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke aflæses nogen krav pga. mindre afvigelser på det tilfældige produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indholdte sikkerhedsanvisninger forfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregiveelse af modellen til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Garantien omfatter påviselige materiale- eller fabriktionsfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt. Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. Carrera RC akku'er, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet faldre etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller en af dets firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH efter eget skøn ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udskrifte de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantidelsene gælder udelukkende for den første køber af Carrera produktet.

Der kan kun gøres krav på garantiforsiden, hvis

- det korrekte udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvitteringen/faktursen/kassebonen.
 - der ikke blev foretaget egenmæssige ændringer på garantiortet.
 - legeløjet er blevet behandlet formålsbestemt og iht. betjeningsvejledningen.
 - skademejlifunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slitage.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til selgerens lovpåliggende garantiplicht for så vidt, at denne garantiplicht ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



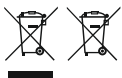
Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er uafvigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klæmmefarer! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldsposer skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugten af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL:** Ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Et opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

**Sikkerhedsbestemmelser**

- Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO₄ akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltaente baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejr! Atmosferiske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugstid bedes du, for at undgå dannelse kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.
- Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overophede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stenkvald.
- Benyt aldrig køretøjer i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vandet. Undgå at køre på underlag, som består af sand.
- Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overophedning af køretøjets elektronisk skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.
- Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- Undgå spring fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.
- Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batteriene i kontrolleren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortslut ikke opladere og strømforsyninger.
- Det skal før og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skrue og møtrikker efterspændes.

Betjeningshenvisninger**Leveringsomfang**

- 1x Carrera RC Køretøj
- 1x Controllér
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

- Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄ batteri med den medfølgende LiFePO₄ oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄ oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsel og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding.
 - Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades.
 - USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.

- Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybeafladt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke opladere og strømforsyninger. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladere være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

- Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøj og skru de akkuer med en skruetrækker. Skub den fuldt opladte Carrera RC-akku med lodget op og stikkene vendende bagud til anslog ind i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabletende til akku'en og stop kablet med ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

Isætning af batterier

- Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrolleren funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af kontrolleren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte

Carrera RC-køretøjet og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikken.

- Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.
- Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk. LED'en på kontrolleren slukker efter få sekunder, dvs. bindingen er afsluttet. LED'en på kontrolleren lyser nu kun når joysticket bevæges.

Lad os øve!

- Advarsel!** Dette køretøj opnår hastigheder på op til 15 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4x5 meter. **Betjen gashåndtaget meget forsigtigt første gang.**
- Byg med trafikkeeriker eller tomme dæser osv. en Carrera RC-køretøj racerbane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.
 - Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.
 - Undgå permanent brug af motoren.
 - Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.
 - Controllér og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
 - For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den omvendte rækkefølge.
 - Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brug. Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.
 - Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.
 - Rengør RC-køretøjet efter brugen.

Controllér-funktioner**3 Differential styring**

Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvrer. **Venstre og højre joystick:** fremadkørsel og baglænskørsel ved ensartet og samtidig tryk på det venstre og højre joystick. For en styrebævegelse til venstre bevæges det højre joystick fremad og slippes. For en styrebævegelse til højre bevæges det venstre joystick fremad og slippes.

10 360° drejning

Ved langsomt modsat og ensartet op- og nedadbevægelse af de to joystick drejrer køretøjet 360° på stedet.

- Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racerbane. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racerkerne.

Problemløsninger

Problem: Model kører ikke.

Årsag: Kontakt på kontrollér eller/og model står på „OFF“.

Løsning: Tænd.

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.

Løsning: Ilæg opladt akku.

Årsag: Svag akku/batteri i kontrollér eller model.

Løsning: læg opladt akku eller batteri.

Årsag: Kontrolleren er evt. ikke rigtig synkroniseret med modtageren i modellen.

Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og kontrolleren.

Årsag: Controllér og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Løsning: Sluk for køretøj og kontrollér og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Løsning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter uligligt.

Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for kontrolleren. **5 6**

Fejltagelser og ændringer forbeholdt · Farver/endelige design-ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt · Piktogrammer = symbolfotos

K تجنيداً القفزات من منصات الإنزال أو أرضية الشحن والفرقج والتي يزيد ارتفاعها على 5 سم.

L لا تستخدموا مطلقاً مزيبات أو مواد تنظيف عادة عند تنظيف الجويل.

M تتاحي حصول قصور أو خلل في منظومة التحكم وقيادة مركبة - كاريرا آر سي نتيجة لذلك دون القدرة على التحكم بها. يتوجب فحص بطاريات جهاز التنقل والبطارية القابلة للشحن المركبة وبناهما في حالة شحن جيدة. لا تقم بتصغير المارترة الكبريتية لأي من أجهزة الشحن أو أطراف التيار المتردد.

N يجب دوماً فحص التركيب الصحيح لمركبة - كاريرا آر سي بعد كل رحلة، وعلى كل حال إعادة إعداد برامج البراعم والصواملت.

إشارات الاستعداد

المحتويات الجوزة

1 إشارات استعداء كاريرا RC - البطارية

- X 1 جهاز التحكم
- X 1 كابل شحن USB
- X 1 بطارية قابلة للشحن LiFePO₄
- X 1 ماطم بطاريات (يفرض قابلية للشحن مجدداً)

شحن البطارية القابلة للشحن

2 يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من العربة قبل شحنها. يرجى مرعاة شحن بطارية فوسفات حديد-نيوبيوم (LiFePO₄) المرفقة مع العبوة بجوار الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-نيوبيوم (LiFePO₄) (كابل الشحن - USB) المرفق مع العبوة إذا حاولت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-نيوبيوم (LiFePO₄) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراءة الفصل السابع من التعليمات والإشارات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل التثبيت. لا تشحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) بحثة (USB) المتكاملة ببطارية (LiFePO₄) في الكمبيوتر أو بشاحن طاقة بقوة تيار ١ أمبير على الأقل. يتم توصيل كابل شحن USB (بمجرد شحن البطارية) المتكاملة بالكمبيوتر (1) ، سيضيء الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) بالبين الأخضر وسيضيء أو إن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية قابلة لإعادة شحن ليان الموجودة في كابل الشحن (USB) من الويضيء، ما يعني ان البطارية قيد الشحن. (2) تم تصنيع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استيعاب القطبية المتكاملة. مستشرق الأورني حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (السيت الفارغة جزءاً)، ما تم من شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى بالبين الأخضر.

تدعى إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالترقيع التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة 10 دقائق قبل شحنها مجدداً. الشحن البطيء من وقت لآخر (لا أكثر من 3-2 ساعة تقريباً)، عدم مرعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بوقت مرافقة أثناء الشحن.

إصلاح البطارية القابلة للشحن

3 قدوداً بتبعية هذا ، محل حفظ البطارية القابلة للشحن في مركبة - كاريرا آر سي بواسطة مطفئ إريديوم نفاية كابل مركبة - كاريرا آر سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. لا تخلط البطارية القابلة للشحن في محلها. ثبثوا الغطاء وإحكامه براغيه بواسطة مطفئ.

إمداد البطاريات

4 قد تقع محل البطاريات بمفك البرافي ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم. يتوجب الإنتباه إلى صحة القطبية ويمكن بعد غلق محل البطاريات التفتك من إحتفاظ بجواز التنقل من خلال زر أو مفتاح تبديل الطاقة الموجود في الجوه الخاص بالسيطر. عند وضع البطارية (ON) فتاح تبديل الطاقة عند العمل التناهي للسيطر سيضيء بالادوير الأخضر LED الموجود بسطح جهاز التحكم بالبن أحمر. عندما يبدأ راديو الرافعة المضيء (ON) بسرعة، يتوجب حينها تبديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

يتم ضبط سياره Carrera RC وجهاز التحكم في المنتع.

1 قم بتبغيل السيارة باستخدام مفتاح التبغيل / إيقاف.

2. قم بتبغيل وحدة التحكم، يوضع مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل منقطع. عندما ينفق مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد وضع توائي، أن اكتمال الربط انتهى. سيضيء مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك عصا التحكم.

تعديل الضبط من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الإبلاغ بفترة توقف عن القيادة لمدة 20 دقيقة على الأقل.

عند التغيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الإبلاغ بفترة توقف عن القيادة لمدة 20 دقيقة على الأقل.

عندما تنطفئ المركبة لوحدنا وبعدها واحدة مرة أخرى متتالية بعد بعضها البعض فإن البطارية القابلة للشحن فارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن.

15. خلال دقيقة تقريبا من عند التشغيل وتوقف وحدة القيادة للسيارة تلقائياً. لغرض استخدامها مجدداً يرجى شحن زر أو مفتاح ON OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على ما أعيدوها مع ذلك إلى وضع ON.

ولغرض الإطفاء بعد الرحلة يتوجب إيقاف التحكم معكمس.

أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفضلها كالمثل. يتعين إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالترقيع التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.

لا تقم بتبغيل البطارية إلا خارج المركبة.

كاريرا آر سي بعد الرحلة.

وظائف - جهاز التحكم

التوجيه التفاضلي

يتمكّن من طريق أنزع القبع الأمامي بملاوتات وجيهه وقيادة فقيده.

تراوح التحكم الأيمن والأسيس ويعملان إلى الأمام وإلى الخلف لدى التبغيل المتساوي والتزامن لزراعي التحكم الأيمن والأسيس. تمكّنك البطارية الجوهه من السير عندما متراكب عصا التحكم اليسرى دون الأمام ثم ترثها. كالمثل يفرض توجيه دون الميمن حركت عصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم ارتكح

10 المبرون زاوية 360 درجة

عن خلال تحريك عصا التحكم اليمنيه، وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت والنفس القدر تدور المركبة في موضعها براوية 360 درجة. يفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسيير على مضمون السباق 150 متر سياره مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين السبيلين.

العربية

Arabic السيد الزبون المحترم

نشكركم لسراكم سياره - كاريرا آر سي Carrera RC-Modellauto، والتي تم تصنيعها وفقاً لمستوى التطوير التقني العالمي. لتنا جاذون باستمرار في تطوير منتجاتنا، يهدف الحقل الآن قائماً لقيام بآلية تغييرات وتحسينات من الناحية التقنية أو فيما يتعلق بالتهجيرات والمواد المستعملة والتصاميم دون الحاجة إلى أي إعلان مسبق. نحن نؤمن بأن منتجاتنا من خلال وجودها اختلافات بسيطة في المنتج الموجود لكيتم مقابل البطاريات والبرامو الوظيفية في الليالي الأية مطابقت. تعتبر التغيرات والإستخدام والتركب متجزء من أجزاء المنتج. وفي حالة عدم الإلتزام بإرشادات الإستخدام والمتضمنة من تعليمات للآمان ليس فقط عندئذ من الخاطئية بالضمأن، أحتفظوا بةذة الإرشادات لغرض القراءة اللاحقة أو عند التعديل المحتمل للموديل في آخر شخص.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال ذلكم وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق الخدمات.

شروط الضمان

تمثل منتجاتنا كاريرا منتجوات ذات تقنية عالية ويتوجب استخدامها بحرص وفق. يرجى الإنتباه إلى التعليمات الموجودة في إرشادات الاستخدام، فجميع قطع أجزاء، أو الإختبار ومفحص دقيق (يعني قائماً قائماً للقيام بالتحجيرات أو التغييرات والتي قد تخدم عملية تحسين وتطوير المنتج).

مع كل ذلك وفي حالة وقوع أخطأ فسيتم تأمين ضمان لكم وفق شروط الضمان التالية: يشمل الضمان كل الأخطأ، أو الاعطال التي يتم إحداثها في الواد أو في التصغير، على أن تكون موجودة في لحظة شراء منتج - كاريرا، وتبلغ قيمة الضمان ٢٤ شهرا ابتداء من تاريخ التسليم أو لا يسري حق الضمان على الأجزاء المستملكة (مثل بطاريات Carrera RC، والهوائيات، وإطارات، وأجزاء ومجموعات التروس... إلخ). أما الأجزاء التي تخضع لتبتيبة التعمال والاستخدام في الصحيح أو عند تدخل طرف ثالث. يسمح بإجراء الصليطحات فقط من قبل شركة شادايلووال ستينسويت - التوزيع شرق - م.م (Carrera Toys GmbH) من قبل شركة شحن دولية تخالف قائم بلكام، ويتم فحص من الضمان شادايلووال ستينسويت - التوزيع شرق - م.م (Carrera Toys GmbH) التوزيع شرق م.م - كاريرا كالمه أو تبديل الأجزاء المطابقة في وقت تبديل مكامتي. لا يستثنى من هذا الضمان كالمال، الثقل والصحن وتكاليف السفر كذلك الأضرار التي تحدث مستقلياتها. المشتري يتوجب على المشتري إبلاغنا بعد ذلك، مع المالك الأول لمنتج - كاريرا المحاطة بقيم الضمان فقط.

ينك المطابقة بخدماتك في الضمان فقط، عندما

- يتم إرسال منتج - كاريرا الماعل مع بطاقة الضمان الملصقة بشكل نظامي سوية مع فاتورة الشراء ورقة الحساب/أو إيصال الدفع.
- يتم القيام بتغييرات ذاتية في بطاقة الضمان.
- يتم التعامل مع العربة وفقاً لإرشادات الاستخدام ويتم استعمالها حسب التعليمات.
- يتم التمكن من أن الأضرار والأخطاء المعدلة ليست بسبب قوة قاهرة أو بسبب الإستهلاك الطبيعي الناتج من الإستخدام.
- لا يمكن تعويض بطاقات الضمان.

تتطلب دليل الاحتام الورقي، ودن الإشارة والتنبيه على واجب الضمان القانوني المفروض على البائع، حيث أن واجب الضمان هذا لن يتحدد ويعتمد بسبب الامتداد المرجعي على البلد.

إقرار المطابقة

تعان شركة Carrera Toys GmbH، وهذا بنا من هذا الموديل، بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع التشللنات الأساسية لتجهيزات المودعة الأوروبية CE لثانية جيل الفحصية الأوروبية 48/2009 واللوائح الأخرى ذات الصلة من التوجيه (EU) (RED) 535/2014، مع كل إقرار المطابقة - الأصلي تحت carrera-rc.com



أقصى تيار لتردد الأنبثبات > 10 ديسيبيل ميلي واط - مجال التردد: MHz 2483.5-2400

تحذيرات:

يمكن في حالة الإستخدام في النظام المنتوع حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالمنتوع وتغيرلك كما تتطلب مةكنة التحكم به بعض الإرادات والإرشادات المهمة، يتضمن دليل المنتج إرشادات بذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتوع يجب قراءة هذه التعليمات وإستقامتها في بداية الأورق ليلابد التبديل للمنتوع، وهو أمر ابدئ منه ولا يجوز التناقص عنه. حيث يمكن ومن خلال ذلك، قطع تلافي حشود إصابات أو أضرار.



الزمن المرسوم لحاويات القمامة الملطعة الضرب بره منه الأشارة إلى أن البطاريات المرفقة، العربة والكهربة بعض الأجزاء الميكانيكية والمخينة، يتضمن دليل المنتج إرشادات بذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتوع يجب قراءة هذه التعليمات وإستقامتها في بداية الأورق ليلابد التبديل للمنتوع، وهو أمر ابدئ منه ولا يجوز التناقص عنه. حيث يمكن ومن خلال ذلك، قطع تلافي حشود إصابات أو أضرار.

التحذير: عدم العبء فير ممانية للإقلال لمن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للعبع. تحذير: هناك خطر انحصار مرتبط بالتشغيل. التحذير: عدم العبء فير ممانية للإقلال لمن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للعبع. التحذير: هناك خطر انحصار مرتبط بالتشغيل. التحذير: عدم العبء فير ممانية للإقلال لمن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للعبع. التحذير: هناك خطر انحصار مرتبط بالتشغيل.



أنظمة السلامة

A مركبة - كاريرا آر سي هي مركبة مسيطر عليها عن بعد، وهي موديل مركبة تعمل ببطارية خاصة قابلة للشحن. يتوجب استخدام بطارية كاريرا القابلة للشحن الأصلية - كاريرا آر سي لليثيوم-أيون LiFePO₄. Carrera RC.

B مركبة - كاريرا آر سي هي مصغرة لغرض اللعب ويمارسه والإهيات ويسمح باستخدامها فقط على الطرق والمحلات المخصصة لذلك تحذيراً: لا تستخدموا مركبة - كاريرا آر سي في طرق المرور العامة.

C لا تقودوا المركبة أيضاً ضد أسلاك الكهرباء، ذات العادي الجهد، أو تحت أيراج الإرسال أو عند حدوث بون أو زلزال. يمكن للأسطرابات الجوية التي تؤدي إلى خلل أو قصور فيرقات كهربية، بين حرارة غرقة الخرن و الحزن و كمان قيادة المركبة يرجى الإنتظار لحين تنتقم المركبة إلى الجوه وقلد وتغيرن بشكل غير الآمن، ولا يتتج عن هذا حصول خطر وسيل خطفني.

D لا تقودوا المركبة فقط على مساحات خضراء بكمن أو تتسبب التلويح دون إتخاذ التدفق لشركه وبالتالي زيادة حرارة المحرك.

E لا تقودوا مركبة - كاريرا آر سي مطلقة في الهواء أثناء حصول المطر أو الثلج. لا تقم بقيادة المركبة بره المياه وجوهر المياه أو الثلج ويتوجب خزانها في محل جاف. الأوعية الممتة برون بكر مياه أو تؤدي إلى حدوث أي أضرار بالركبة حيث أن القطع الإلكترونية مميصة ضد الرادار.

F لا تقودوا هذه المركبة مطلقاً قرب الأنهار والزرع والبحيرات، ولكي لا تسقط مركبة - كاريرا آر سي في المياه. يجب تلافي قيادة المركبة على طرق مبيتة من الرمال فقط.

G لا تعرضوا مركبة - كاريرا آر سي مباشرة إلى أشعة الشمس القوية. تلافي تصاعد حرارة الإلكترونيات في المركبة يجب القيام بإستراحة قصيرة وبشكل دوري عندما تزيد درجات حرارة على 35 درجة مئوية.

H لا تعرضوا سياره Carrera RC أبداً للتغيرات المستمرة في العمل، أي التحرك للأمام والخلف باستمرار.

I ضعوا الكاريرا دوماً بينكم على الأرض. لا ترموا الكاريرا مطلقاً على الأرض وأتم والقفن.

العربية

حلل المشاك

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقف/ واقفان عند "OFF"
الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.
الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشرح في بيكس بدء السير الآن.

السبب: يخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: لغرض استخدامهما مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوهما بعد ذلك إلى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: أطفئوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.
الحل: أطفئوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة - كاريوا - ار سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم. **5 6**

يبقى حق السهو والتغيرات محفوظا

يبقى حق التغيير في الألوان/ والتصميم النهائي - محفوظا

يبقى حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظا- الرسوم الصورية = الصور الرمزية



Carrera® **RC**

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

