

Akun lataus

- Ladattavat akut on poistettava lуста ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO4-akun vain mukana tulleella LiFePO4-laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkua jollakin toisella LiFePO4-akujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Huolellisesti edellyttävät luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siiryt eteenpäin.** Nämä ladata akun sihen kuluvallla USB-latausjohdolla tietokoneen USB-liitännästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A.
- Yhdistä USB-latausjohdon tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon ledi syytty vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syy, mikä osoittaa, että akkua ladataan. **2** USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjän akun (ei syväpurkautuneen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syytty jälleen vihreänä.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Akku voi akua ajoin (noin 2–3 kuukauden välein). Laturiteta tai verkkoalustoita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsitelyssä ei noudateta. Älä jätä akkua valvomatta latauksen aikana.

Акun аsetus

- Carrera RC-аkun аkkuоtkоtelоn kаnsi pоistetaа ruuvimeisselillä. Carrera RC-аuton johdon pää liitetään аkkuun. Akku laitetaan sisään, kansi ruuvataan kiinni ruuvimeisselillä.

Paristojen paikolleen аsennаmisen

- Аvаа аkkukolero ruuvimeisselillä ja laita аkut ohjаimeen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä kоskааn käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeroа, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolessа olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on аsennossa ON, yhäällä ohjaimen keskiosassa olevаn LEDin tulisi palaa punaisena.

Nyt аjo voi аlkаа

Carrera RC-аjoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

1. Kytke аjoneuvo päälle ON/OFF-kytkimellä.

2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmissä. Muutaman sekunnin kuluttua аjoneuvoа ja ohjainlaitteen LED-valot pa lavat keskeytyksellä. Yhtеys on саutu аikaаn.

Nyt harjoitellaа!

- 7** Ota huomioon, että tämä auto саvаuttaa 9 tuntikielоmеrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4 x 5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**

- 8** Rakenna kulmarajoittimilla tai tyhjillä purkkeilla jne. Carrera RC-auton kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auton ajon perusoikeustekniikka on, että suorilla ajetaan lujaa ja mutkissa jarrutetaan.

- Vaihdettaessa ensimmäisestä takaisesta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**

- Moottorin jatkuvaa käyntiä on vältettävä.**

- Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräkkäin, akku on tyhjä. Lataa akku.**

- Noin 15 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.**

- Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistyksen nähdän päivänvatsaissa järjestyksessä.**

- Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irte. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.**
- Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.**
- Carrera RC-аuto johdetaan ajon jälkeen.**

Ohjaintoiminnот

- 9** **Differentiaalohjaus**

Ohjainsaavulla voit tehdä tarkkoja ohjauk- ja ajoiltekeitä.

Ohjaussaava vasemmalla ja oikealla: ajo eteenpäin ja peruutus vasemman ja oikean ohjaussaavan tasaisella ja samanlaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjaisliikkeen vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjaussaavaa eteenpäin ja päästät sitten sitia. Saat aikaan ohjaisliikkeen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussaavaa eteenpäin ja päästät sitten sitia.

- 10** **360° pyörinti**

Liikutettaessa molempia ohjaussaavuja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyörii ajoneuvo 360° paikallaan.

- 11** **2-in-1-аjoneuvo -pyöräkäytöstä ketjukäyttöön napin painalluksella**
Vaihtaaksesi pyörä- ja telaketjuilain välillä paina oikean- tai vasenmanpuoleista olkapainiketta.

- 12** **Pyörän/ketjun аsennus**

Suujuksen irtotus
Suujuksen kiinnitys

- 13** **2.4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi аjаа samanaikaisesti 16 аjoneuvoа. Se on mahdollista ilman tajuuden соvituста аjajien kesken.**

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähettimen ja/tai auton kytkin on kohdassa „OFF”.

Ratkaisu: Kytketään päälle.

Syy: Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akkua.

Ratkaisu: Ladattu akku laitetaan sisään.

Syy: Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.

Syy: Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottiimeen.

Ratkaisu: Muodosta nyt kuten kohdassa ”Nyt ajo voi alkaa” on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.

Syy: Noin 15 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä.

Ratkaisu: Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

Syy: Auto on hyvin kuuma.

Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

Syy: Ylikuumenemissuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuumuemisen takia.

Ratkaisu: Vastaanottimen kytkeään pois. RC-auton annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

Ongelma: Ei kontrolla.

Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin, **5** **6**

Oikeudet erehdyksiän ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien /lopullisen muotoillon muutoksiin pidätetään Oikeudet teknisiin ja muotoillon muutoksiin pidätetään- Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny Kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian oznaczeń części do wyposażenia, materiałów i zorniczta bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosć żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaszenie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsza wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rс.com.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE. Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rс.com.







Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dБm - Zakres częstotliwości: 2400—2483,5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stworzenie musi przestrzegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisaj, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zakłócenia uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wgląd w informacje i móc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu. Montaż i zabawa mogą odbywać się tylko pod nadzorem osoby dorosłej.

  Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi.Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy zabić z zabawką. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów, Nie powodować zwarc na ładowarek i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrażeń ciała! **OSTRZEZENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odzianego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łączą, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargers wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.  or 

Zasady bezpieczeństwa

- A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO4 Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEZENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o odczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie wjeżdżać pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłożie bez kaluz nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed bryzgiami wody.
- F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikaj-

cie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odninkach.

- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektronicznej jazdy przy temperaturze ponad 35° C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.

- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.

- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazdy na podłoge ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

- K** Unikajcie Państwo skoków ze szkocni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

- L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

- M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

- N** Przed i po każdej jeździe sprawdzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO4 Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 2** W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracajcie Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO4 odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO4 (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO4 lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące użytkowania akumulatora.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyjściowym napięciu prądu co najmniej 1 A.
- Podłączcie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowości biegunowości.
- Ponowne ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli i akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2–3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

- 3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywe komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatorka. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywe za pomocą wkrętaka.

Wzrobie baterii

4 Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieście Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową bieguność. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdujacego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler zdiagnowało, wtedy powinien zablysznąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włóżcie Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.

- 6** 2. Włóżcie Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampa LED znajduje się przy pojeździe i przy kontrolerze świeci nieprzerwanie. Montaż jest zakończon.

Poćwiczym!

- 7** **Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 9 km/h. Prosimy Państwa o ówczesnie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4 x 5 m. Przy pierwszym użytkowaniu porażajcie Państwo bardzo ostrożnie dźwięgنی gazu.**

- 8** Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odninkach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

- Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnym wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**

- Unikaj ciąglego użycia silnika.**

- Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**

- W ciągu postoiu trwającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.**

- Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotnej kolejności.**

- Po wykonanej jeździe wyjąć akumulatorek lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**

- Akumulatory zawsze należy przechowywać w suchym miejscu.**

- Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera

- 9** **Stworzenie różnicowe**

Przy pomocy dźwiotki mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy. **Joystick lewy i prawy:** jazda do przodu i do tyłu przy równomiernym naciskaniu lewego i prawego joysticka. Ruch kierownicy w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie nasku. Przechylić lewy joystick do przodu i następnie zwolnić nask.

- 10** **Obrot o 360°**

Poprzez wolne i równomiernie przechylenie obu joysticków w przeciwe kierunku pojazd obraca się w miejscu o 360°.

- 11** **2 w 1 - przemiaania pojazdu kołowego w gąsienicowy za naciśnięciem przycisku**

W celu przełączenia między trybem kołowym a gąsienicowym nacisnąć prawy lub lewy górný przycisk.

- 12** Zamontuj koła/łańcuch
Zdejmij pokrywe
Zakryj pokrywę

- 13** Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jeździ.

Przyczyna: Przełącznik(!) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.

Sposób usunięcia usterek: Włączyc.

Przyczyna: Staby akumulatorek w samochodzie lub brak akumulatorka.

Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulatorek (baterie).

Przyczyna: Staby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.
Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulatorek lub baterie.

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.
Sposób usunięcia usterek: Połączyć Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie ”Można rozpocząć jazdę”.

Przyczyna: W ciągu postoiu trwającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.
Sposób usunięcia usterek: W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdujacego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

Przyczyna: Pojazd jest bardzo ciepły.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

Przyczyna: System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

Problem: Brak kontrola.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.

Sposób usunięcia usterek: Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5** **6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory /ostateczny wzorzec – zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

(H) Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellauto megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fűarozzuk termekünk fejlesztését és tökéletesítését, a műszaki valamint a felszerelési, egy anyagokat és a formatervészet érfirés módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle igény nem származthat. Jelen útmutató és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciajoggy megcsúnik. **Fontos!** Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kezéírvényt, és kösböb használatra, valamint arra az esetre, ha a terméket harmadik félnek adná át, **örízze meg ezeket az utasításokat.**

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló potalatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rс.com címen a szerviz-területen találhat.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérfővel együtt összhangban van a következő Tanácsú (EU) irányelkek alapevő követelményeivel: 2009/48/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a carrera-rс.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dБm - Frekvenciaváltók teljesítmény: 2400—2483,5 MHz

Figyelmeztető utasítások!