



Carrera® **RC**

#370301016X Race Catamaran

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الاستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com



Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



03/2021_V01-04

Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellbootes, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akku, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.). Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gegeben. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung / der Rechnung / dem Kassenzettel eingesandt wird.
- keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantieakte vorgenommen wurden.
- das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
- die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind. Garantiekarten können nicht ersetzt werden.

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet.

Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

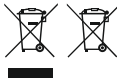
Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert eine mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse auf.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Sicherheitsbestimmungen**

- A** Ein Carrera RC-Boot ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellboot. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Boot bevor Sie diesen aufladen.
- B** Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!
Bei Inbetriebnahme immer zuerst das Boot einschalten, Abdeckung zuschrauben und ins Wasser setzen, dann den Controller einschalten.
Zum Abschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten!
- C** Fahren Sie nicht bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen.
- D** Setzen Sie das Carrera RC-Boot keiner direkten Sonneneinstrahlung aus.
Um Überhitzungen der Elektronik im Boot zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35°C regelmäßige kurze Ruhepausen eingelegt werden.
- E** Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.
- F** Bitte reinigen Sie die Kontakte der Wassersensoren regelmäßig mit Leitungswasser und Essigreiniger.
- G** Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Boot mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Bootakku auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.
- H** Die korrekte Montage des Carrera RC-Boots muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.
- I** Fassen Sie nicht an die Rückseite ihres Modells. Die Schiffsschraube könnte sich unerwartet drehen. Fassen Sie das Boot immer nur vorne oder an der Seite an und berühren Sie keines falls den Controller.
- K** **Sicherheitspropeller**
Der Propeller schaltet sich bei Herausnahme aus dem Wasser ab. Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller ausserhalb des Wassers keine Funktion haben. Das Boot kann an Land nicht in Betrieb genommen werden.
- L** Das Carrera Boot darf nur im Wasser verwendet werden. Für eine Verwendung in Salzwasser ist dieses Boot nicht geeignet!
Bitte achten Sie darauf, dass die Fernsteuerungsbatterien über genügend Kapazität verfügen und der LiFePO₄-Akku vollständig geladen ist.
- M** **Grundberührungen des Propellers bzw. des Ruders unbedingt vermeiden.**
Eine Nichtbeachtung kann zu dauerhaften Schäden führen und die Manövrierfähigkeit bzw. Geschwindigkeit des Bootes stark beeinträchtigen. Wechseln Sie ggf. den Propeller durch den Ersatzpropeller aus.

Lieferumfang

- 1** 1x Carrera RC Boot
1x Controller
1x Präsentations- & Aufbewahrungständer
1x USB-Ladekabel
1x Akku
1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus am Computer

- 2** Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorhandene Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit der Ladeeinheit im Boot **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie ein Modell mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Modell sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist. **2**
 - Es dauert ungefähr 50 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiFePO₄-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

- 3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Carrera RC-Boots.
4 Akku einlegen.

Einsetzen der Batterien

- 5** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubenzieher. Drücken Sie auf den Releaseknopf und nehmen Sie das Batteriefach aus dem Controller. Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Schieben Sie das Batteriefach in den Controller zurück, bis es einrastet. Batteriefach ggf. mit einem Schraubenzieher wieder zuschrauben.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

- 6 Das Carrera RC Boot und der Controller sind werkseitig gebunden.
Verbinden Sie die am Modell befindliche Steckverbindung und schalten Sie das Modell am ON/ OFF Schalter an.
- 7 Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.
- 8a **Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!**
Der Controller muss ausgeschaltet sein.
- 8b **Setzen Sie das Boot ins Wasser.**
Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch.
Nach ein paar Sekunden leuchtet die LED am am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

Lass uns üben!

- 9 **Achtung dieses Boot erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 10 km/h.**
Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel. Üben Sie das Langsamfahren mind. 2-3 Akkufüllungen, bevor Sie zu schnelleren Manövern übergehen.
- 10 **Prüfen Sie vor dem Ablegen vom Ufer, ob das Boot und der Controller gebunden sind (s.o.)**
 - Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
 - Fahren Sie nach ca. 10-15 Minuten ans Ufer um den Akku zu wechseln.
 - Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen und anschließend den Controller abschalten.
 - Schalten Sie nach der Fahrt den Schalter unter der Abdeckung des Bootes wieder auf OFF.
- 11 **Maximal 2 Akkus direkt nacheinander leer fahren. Nach 2 Akkufüllungen muss unbedingt eine Ruhepause von ca. 20 Minuten eingelegt werden.**
- 12 **Das Carrera RC-Boot nach der Fahrt säubern.**
- 13 **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden.**
- 14 **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Bootes.**

Controller-Funktionen

- 10 Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.
- 11 **Steuerung Digital Proportional**
Gashebel nach hinten: stufenlos vorwärts
Gashebel nach vorne: Bremsen
Steuerrad im Uhrzeigersinn drehen: stufenlos rechts
Steuerrad gegen Uhrzeigersinn drehen: stufenlos links
- 12 **Steering-TRIMM – Lenkleinjustierung**
Sollte das Fahrzeug nicht geradeaus fahren, können Sie hier Ihr Fahrzeug fein justieren.
- 13 Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Boote gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Batteriestandskontrolle

- 14 Wenn der Bootsakku fast leer ist, hält das Boot für 5 Sekunden an. Danach ist es für 20 Sekunden wieder fahrbereit.
Die Abschaltung für 5 Sekunden und die anschließend folgenden 20 Sekunden wiederholen sich insgesamt 5 Mal danach schaltet sich das Boot ganz ab.

!!! Bitte steuern Sie umgehend nach dem 1. Stopp das Ufer an und wechseln Sie unbedingt den Akku.

Problemlösungen

Problem

Modell fährt nicht.

Ursache: Das Boot ist nicht im Wasser.

Lösung: Schalten Sie das Boot ein und setzen Sie es ins Wasser. **Bitte beachten Sie unbedingt, dass die Propeller bzw. das Boot außerhalb des Wassers keine Funktion haben!**

Ursache: Schalter am Controller oder/lund Modell steht/stehten auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Boot wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Das Boot ist sehr warm.

Lösung: Boot und Controller ausschalten und das Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Problem

Keine Kontrolle.

Ursache: Boot setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Boot dann den Controller einschalten.

Lösung: Bitte ersetzen sie die Batterien im Controller bzw. schalten Sie den Controller ein.

Irrtum und Änderungen vorbehalten

Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten

Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model boat, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.) or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA:

Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <math>< 10 \text{ dBm}</math>. Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing reverb bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
 - (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
- Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(S). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

- A** A Carrera RC boat is a remote controlled model boat that uses special rechargeable batteries for this purpose.
Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the boat before being charged.
- B** **Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.**
When starting, always switch on the boat first, screw the cover closed and then place it in the water, before switching on the controller.
To switch off after the run, always follow the reverse order!
- C** Do not run your boat during a thunderstorm! Atmospheric interference can lead to malfunctions.
- D** Do not expose the Carrera RC boat to direct sunlight. To avoid the electronics in the boat overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- E** Never use strong solvents for cleaning your model.
- F** Please clean the water sensor contacts regularly with tap water and a little vinegar-based cleaner.
- G** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC boat, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the boat have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- H** The Carrera RC boat must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.
- I** Do not take hold of your model at the stern. The boat's propeller may unexpectedly start to rotate. Only take hold of your boat at the bow or at the sides and never touch the controller when doing this.
- K** **Safety propeller**
The propeller switches off on being taken out of the water. Please note particularly that the propellers have no function out of the water.
The boat cannot be operated on the ground.
- L** The boat is to be operated in water only when fully assembled. **This boat is unsuitable for sailing in salt water!**
Please ensure your remote control batteries have the required capacity and make sure the LiFePO₄ power pack is fully charged.
- M** **Be sure not to allow the propeller or the rudder to touch the bed of the water.**
If this is allowed to happen it may lead to permanent damage and severely affect the manoeuvrability and speed of the boat.
If necessary, change the propeller for the replacement propeller.

Contents of package

- 1x Carrera RC Boat
- 1x Controller
- 1x Presentation & stocking stands
- 1x USB charger cable
- 1x Rechargeable Battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery via computer

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄ charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage.
- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. If you plug in a model that has an empty battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, and shows that the battery is being recharged. The USB charging cable and the charging socket on the model are designed to make incorrect connection impossible. **2**
- It lasts about 50 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Note: when delivered, the LiFePO₄ rechargeable battery contained is already part-charged, so the first charging operation will not last so long.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

- 3 Using a screwdriver, remove the cover of the Carrera RC boat.
- 4 Put the battery in place.

Inserting the batteries

- 5 Open the battery compartment with a screwdriver. Press the release button and take the battery compartment out of the controller. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Push the battery compartment back into the controller until it latches in place. If necessary, screw the battery compartment in place with a screwdriver.

Now you can drive the boat

- 6 The Carrera RC boat and the controller are bonded at the factory.
Connect the plug-in connection at the model and switch on the model at the ON/OFF switch.
- 7 Replace the compartment cover using a screwdriver.
- 8a **Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.**
The controller must be switched off.
- 8b **Place the boat in the water.**
Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically.
After a few seconds, the LED on the controller lights continuously. Meaning the bind has been made.

Let's practise!

- 9 **Caution: this boat can reach speeds up to 10 km/h.**
When first starting, be very careful when operating the gas pedal. Practice running slowly for at least two to three full charges of the battery before you start practising faster manoeuvres.
• **Before launching from the bank, make sure the boat and the controller are connected (see above)**
• **Avoid constant motor operation.**
• **Bring the boat back to the bank after about 10 - 15 minutes to change the battery**
• **After use, remove or disconnect the battery.**
• **After the run, turn the switch under the boat's cover back to OFF.**
• **Never run more than 2 batteries down one after the other. After running down two fully-charged batteries, a pause in running for at least 20 minutes is essential.**
• **After sailing it, clean the Carrera RC boat carefully**
• **Always recharge the battery immediately after use to prevent its becoming deep discharged.**
• **Always keep the Carrera RC battery stored outside the boat.**

Controller functions

- 10 When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.
- 11 **Control digital proportional**
Gas pedal to the rear: Steplessly-controlled forwards
Gas pedal to the front: braking
Turn the steering wheel clockwise: Steplessly-controlled right
Turn the steering wheel anti-clockwise: Steplessly-controlled left
- 12 **Steering-TRIMM** – Fine steering adjustment
If the vehicle does not run in a straight line, you can make fine steering adjustments here.
- 13 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 boats can be operated on one course at the same time. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Battery lever check

- 14 When the boat's battery is almost flat, the boat stops for about five seconds. It can then operate again for 20 seconds.
The five-seconds switch-off and restart for 20 seconds following is repeated five times altogether, then the boat switches off completely.

!!! After the first stop, please head directly for the bank without delay and replace the battery immediately.

Troubleshooting

Problem

Boat does not move

Cause: The boat is not in the water.

Solution: Switch on the boat and place it in the water. **Please note particularly that the propellers and the boat have no function out of the water.**

Cause: Either the switch on the controller or the boat is set to OFF.

Solution: Switch on

Cause: There is no rechargeable battery in the boat or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery

Cause: The overheat protection has caused the boat's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver.

Leave the RC boat to cool down for approx. 30 minutes.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or boat is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The boat is very warm.

Solution: Allow the RC boat to cool down for about 30 minutes.

Cause: The controller is possibly not correctly connected with the receiver in the model.

Solution: Establish contact between model and controller as described under "Now you can drive the boat".

Problem

Boat cannot be controlled

Cause: Boat starts moving unintentionally.

Solution: First switch on the boat, then the controller.

Solution: Please replace the batteries in the controller or switch the controller on.

Errors and changes excepted

Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted

Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre bateau miniature Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinés au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication existants avant le moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'étend à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <math>< 10 \text{ dBm}</math> - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir le complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement - Présence de petits éléments pouvant être avalés.
ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques utilisés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez un-iquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;

2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

- A** Votre bateau Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le bateau. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du bateau avant de la charger.
- B** **Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.** Lors de la mise en service, veuillez toujours d'abord allumer le bateau, revisser le cache, poser le bateau dans l'eau puis allumer le contrôleur. Après utilisation, respecter le sens inverse pour la mise hors service !
- C** Attention à la conduite avec l'orage ! Les perturbations atmosphériques peuvent engendrer une défaillance.
- D** N'exposez pas le bateau Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le bateau, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- E** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
- F** Nettoyez régulièrement les contacts des capteurs dans l'eau à l'eau du robinet et avec un nettoyant au vinaigre.
- G** Contrôlez la charge de la batterie du bateau et de la pile de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du bateau. Ne mettez jamais les charges et les blocs d'alimentation en court-circuit.
- H** Contrôlez le montage correct du bateau Carrera RC avant et après chaque course et serrez les vis et écrous si besoin est.
- I** Ne saisissez pas votre modèle réduit par l'arrière. L'hélice pourrait tourner de manière imprévisible. Saisissez toujours le bateau par l'avant ou par le côté et ne touchez en aucun cas le contrôleur.
- K** **Hélice de sécurité**
L'hélice s'arrête lorsqu'elle est extraite de l'eau. Notez que les hélices ne fonctionnent pas hors de l'eau. **Le bateau ne peut pas fonctionner sur la terre.**
- L** Le bateau Carrera Boot ne peut être utilisé que dans l'eau. **Ce bateau n'est pas adapté à une utilisation dans l'eau saulé !** Veuillez à ce que les piles de la télécommande disposent d'une capacité suffisante et que l'accu au LiFePO₄ soit complètement chargé.
- M** **Évitez impérativement les contacts avec les hélices ou le gouvernail.** Un non-respect peut provoquer des dommages irréversibles et réduire la capacité de manœuvre et la vitesse du bateau. Échangez l'hélice avec l'hélice de rechange.

Fournitures

- 1** 1x Bateau Carrera RC
1x Contrôleur
1x Présentoir de présentation et de rangement
1x Câble USB de chargement
1x Accu
1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de l'accu par ordinateur

- 2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veuillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un modèle réduit dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le modèle réduit sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité **2**.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 50 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiFePO₄ fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les charges et les blocs d'alimentation en court-circuit. (Non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

- 3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du bateau Carrera RC.
- 4** Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle.

Insérer l'accu Lilo

- 5** Ouvrez le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Appuyez sur le bouton de déverrouillage et retirez le compartiment à piles du contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Glissez à nouveau le compartiment à piles dans le contrôleur jusqu'à ce qu'il s'enclenche. Revissez, le cas échéant, le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.

La course peut démarrer maintenant

- 6** Le bateau Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine. Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.

7 Reviser le couvercle à l'aide d'un tournevis

8a **Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.**
Le contrôleur doit être éteint.

8b **Posez le bateau dans l'eau.**
Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, la DEL du contrôleur reste allumée. La liaison est établie.

Entraînons-nous !

- 9** **Attention, ce bateau peut atteindre des vitesses de 10 km/h.**
Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence. Exercez-vous à rouler lentement au moins durant 2-3 charges d'accu avant de passer à des manœuvres plus rapides.
 - Vérifier avant d'appareiller si le bateau et le contrôleur sont reliés (cf. plus haut)
 - Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
 - Faire route en direction de la rive après 10-15 minutes env. afin de changer l'accu.
 - Retirez l'accu après la course ou déconnectez-le.
 - Après utilisation, positionnez l'interrupteur situé sous le couvercle sur OFF.
 - Vider au maximum 2 accus directement l'un après l'autre. Après 2 charges d'accu, il faut intercaler impérativement une pause de 20 minutes env.
 - Nettoyer le bateau RC Carrera après emploi.
 - Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci.
 - Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du bateau.

Fonctions de la télécommande

- 10** Lorsque le contrôleur est allumé, la DEL rouge s'allume sur le contrôleur.
- 11** **Commande Numérique Proportionnelle**
Accélérateur vers l'arrière : marche avant en continu
Accélérateur vers l'avant : freins
Tourner la roue de commande dans le sens horaire : à droite en continu
Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : à gauche en continu
- 12** **TRIM DE DIRECTION – Réglage précis de la direction**
Si le véhicule ne roule pas droit, vous pouvez le régler avec précision.
- 13** Grâce à la technologie 2.4 GHz, jusqu'à 16 bateaux peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Contrôle du niveau de la batterie

- 14** Le bateau s'arrête 5 secondes si son accu est presque vide. Il redémarre ensuite pour une durée de 20 secondes.
La déconnexion d'une durée de 5 secondes et le redémarrage consécutif pendant 20 secondes se reproduisent 5 fois avant que le bateau ne se déconnecte complètement.
!!! Veuillez diriger le bateau sans délai jusqu'à la rive dès le 1er arrêt et remplacer impérativement l'accu.

Solutions aux problèmes

- Problème**
Le bateau ne roule pas
- Cause:** Le bateau ne se trouve pas dans l'eau.
Rémede: Allumez le bateau et posez-le dans l'eau. **Notez que les hélices et le bateau ne fonctionnent pas hors de l'eau.**
- Cause:** L'interrupteur de la télécommande ou du bateau sont en position « OFF »
Rémede: Mettre en position « ON »
- Cause:** Batterie faible ou absence de batterie dans le bateau
Rémede: Insérer une batterie chargée
- Cause:** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché
Rémede: Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le bateau 30 minutes environ
- Cause:** Batterie ou pile trop faible dans le bateau ou la télécommande
Rémede: Insérez une batterie ou une pile neuve
Cause: Le bateau est très chaud.
Rémede: Laissez refroidir le bateau RC durant 30 minutes env.
- Cause:** Le contrôleur n'est, le cas échéant, pas correctement en liaison avec le récepteur du modèle.
Rémede: Mettez en place une liaison entre le contrôleur et le modèle comme décrit dans le chapitre «La course peut démarrer maintenant».

Problème

- Contrôle du bateau
- Cause:** Le bateau démarre intempestivement.
Rémede: Allumez d'abord le bateau et ensuite le contrôleur.
Rémede: Veuillez remplacer les piles dans le contrôleur, allumer le contrôleur.

Sous réserve d'erreurs et de modifications
Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design
Pictogrammes = photos symboliques

E **Estimado cliente**

Le felicitamos por la compra de su modelo de lancha Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y envíe-noslas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidos del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:

- se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directivas: Directrices CE 2009/48 y las demás normas relevantes de la directiva 2014/53/EU (RED). Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.
¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para futuras preguntas.

- El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.
- Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.
- ¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprabar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** La lancha Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del barco antes de cargarla.
- B** **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**
En la puesta en marcha encienda primero el barco, atornille la cubierta e introdúzcalo en el agua, luego encienda el controlador.
Después de utilizarlo, siga el orden inverso para apagarlo.
- C** Si aparece mal tiempo, las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento.
- D** No exponga la lancha Carrera RC nunca a la radiación solar directa.
Para evitar que se sobrecaliente la electrónica del barco, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura mayor de 35°C.
- E** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- F** Limpie los contactos de los sensores de agua periódicamente con agua del grifo y limpiador antical.

G Para evitar que la lancha Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería de la lancha tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

H Antes y después de cada carrera, se debe verificar que la lancha Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

I No agarre la parte posterior del modelo. La hélice de la lancha podría rotar inesperadamente. Coja la lancha siempre por delante o por el lado solo y nunca toque el controlador.

K **Hélice de seguridad**
La hélice se desactiva al sacarla del agua. Recuerde siempre que la hélice no funcionará fuera del agua.

La lancha no puede ponerse en marcha en tierra firme.

L La lancha Carrera sólo debe usarse en el agua. **Esta barca no es adecuada para su uso en agua salada!**
Procure que las pilas del mando a distancia dispongan de capacidad suficiente y que la pila LiFePO₄ esté completamente cargada.

M **Evitar siempre tocar el fondo con la hélice o el timón.**
Si eso no se tiene en cuenta, pueden aparecer daños permanentes y limitarse mucho la capacidad de maniobras o la velocidad de la lancha.
Cambie ev. la hélice por la de recambio.

Contenido del embalaje

- 1 1x Barco de Carrera RC
- 1x Controlador
- 1x Expositores y soportes de alojamiento
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

Cargar la batería en el ordenador

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si conecta un modelo con la batería descargada, ya no se ilumina el LED del cable de carga USB, indicando que la batería se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del modelo están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad. **2**
- Tarda aproximadamente 50 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Indicación: En el momento de entrega la batería descargable de LiFePO₄ incluida se encuentra parcialmente descargada. Por eso el primer proceso de carga podría tener una duración un poco más corta.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- 3 Retire con un destornillador la tapa del barco RC Carrera.
- 4 Introduzca la batería.

Colocación de las baterías en el controlador

Abra el compartimento de baterías con un destornillador. Pulse el botón de desbloqueo y extraiga el compartimento de baterías del controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Vuelva a deslizar el compartimento de baterías dentro del controlador hasta que encaje. Cierre el compartimento de baterías atornillándolo eventualmente con un destornillador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

- 6 El barco y el controlador de Carrera RC están unidos de fábrica. Conecte el modelo por el interruptor.
- 7 Atonille la tapa con un destornillador.
- 8a **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**
Introduzca el barco en el agua.
- 8b **Introduzca el barco en el agua.**
Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente.
Tras un par de segundos, el LED en el controlador se iluminará permanentemente. La unión ha concluido.

¡Hagamos prácticas!

- 9 **Atención: Esta lancha alcanza una velocidad de hasta 10 km/h.**
Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente. Aprenda a conducir despacio, como mín. durante 2 a 3 cargas de la batería, antes de pasar a maniobras más rápidas.
 - Antes de partir de la orilla, compruebe que la lancha y el controlador están sincronizados (ver arriba).
 - Evite el funcionamiento permanente del motor.
 - Evite la lancha al cabo de aprox. 10-15 minutos a la orilla para cambiar la batería recargable.
 - Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería.
 - Después de utilizarlo, vuelva a poner el interruptor de debajo de la cubierta del barco a OFF.
 - No se deben gastar más de 2 cargas seguidas. Tras 2 cargas, debe descansarse siempre un tiempo de aprox. 20 minutos.
 - Limpie la lancha Carrera RC después de usarla.

- Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.
- Almacene la batería siempre fuera del barco.

Funciones del controlador

10 Cuando el controlador está encendido se ilumina la lámpara LED roja en el controlador.

Control digital proporcional

- Palanca del gas hacia atrás -> Avance continuo
- Palanca del gas hacia delante -> Frenar
- Gire el volante en sentido horario: derecha continuo
- Gire el volante en sentido antihorario: izquierda continuo

12 Steering-TRIMM – Ajuste detallado de la dirección

Si el vehículo no marchase en línea recta, puede ajustarlo en detalle aquí.

13 Gracias a la tecnología 2,4 GHz, se pueden conducir hasta 16 barcos conjuntamente en una pista de carreras. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Control del estado de la batería

14 Si el acumulador de la lancha está casi agotado, la lancha se detiene unos 5 segundos. Luego vuelve a estar operativa durante 20 segundos.

La desconexión durante 5 segundos y la conexión siguiente de 20 segundos se repiten 5 veces y finalmente la lancha se apaga completamente.

!!! Dirija la lancha de inmediato a la orilla tras la primera detención y sustituya el acumulador sin falta.

Solución de averías

Avería

El modelo no funciona

Causa: El barco no se encuentra en el agua.

Solución: Encienda el barco e introdúzcalo en el agua. **Recuerde siempre que ni la hélice ni el barco funcionarán fuera del agua.**

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

Solución: Conectar

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: La lancha se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

Solución: Desconectar el receptor.

Dejar enfriar la lancha RC durante 30 min. aprox.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: La lancha está muy caliente.

Solución: Deje enfriar la lancha RC aprox. 30 minutos.

Causa: El control ev. no está correctamente vinculado al receptor del modelo.

Solución: Establezca una vinculación entre el modelo y el controlador, tal como se describe bajo "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".

Avería

No hay control

Causa: La lancha se pone en movimiento de forma involuntaria.

Solución: Primero encienda el barco y luego el controlador.

Solución: Cambie las baterías del controlador o conéctelo.

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño

Pictogramas = fotos de símbolos

I Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di barca Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miniamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'osservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per eventuale cessione del modello a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzamento equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/corriente di cassa
- non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia

- il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
 - i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.
- I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.**

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengono lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.



AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.

AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di ricaricarle togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA:** Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo. In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Norme di sicurezza

- Una barca Carrera RC è un modellino di barca telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo l'accumulatore agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di ricaricarlo, togliere l'accumulatore dalla barca.
- Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche e la barca non funzionano!**
Per la messa in funzione accendere sempre prima la barca, avvertire la copertura e mettere in acqua, poi attivare il Controller.
Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso!
- Non fare funzionare il modellino in caso di temporale! Interferenze atmosferiche potrebbero causare malfunzionamenti.
- Non esporre la barca Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica della barca, a temperature superiori a 35°C si devono effettuare pause regolari.
- Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- Pulire regolarmente i contatti dei sensori dell'acqua con acqua di rubinetto e detergente all'aceto.
- Per evitare che la barca Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della barca. Non cortocircuitare cariche e alimentatori.
- Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della barca Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.
- Non toccare il lato posteriore del modellino. L'elica potrebbe girare inaspettatamente. Afferrare la barca sempre dai davanti o lateralmente e non toccare mai il controller.
- Elica di sicurezza**
L'elica si arresta se la barca viene tolta dall'acqua.
Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche non funzionano.
Sulla terra ferma la barca non può essere messa in funzione.
- La barca Carrera deve essere usata solo in acqua. **Questa barca non è adatta per l'uso in acqua salata!**
Assicurarsi che le batterie del telecomando dispongano di sufficiente capacità e che l'accumulatore LiFePO₄ sia completamente carico.
- Evitare assolutamente il contatto dell'elica e del timone con il fondo.**
L'inosservanza può portare a danni permanenti e pregiudicare fortemente la manovrabilità e la velocità della barca. Eventualmente sostituire l'elica con quella di ricambio.

Contenuto della fornitura

- 1x Barca Carrera RC
- 1x Controller
- 1x Espositore & Rack
- 1x Cavo di carica USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore via computer

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con i caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un modellino viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si illumina più e indica che l'accumulatore viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul modellino sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità **2**.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 50 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo di verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi essere più breve.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- Con un cacciavite togliere il coperchio della barca Carrera RC.
- Inserire la batteria

Inserimento delle batterie nel controller

- Aprire il vano batterie con un cacciavite. Premere il pulsante di sblocco e togliere il vano batterie dal controller. Assicurarsi della correttezza della polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Reinserire il vano batterie nel controller facendo scattare in posizione. Riavvitare il vano batterie eventualmente con un cacciavite.

Ora la corsa può iniziare

- La barca Carrera RC e il Controller sono interconnessi dalla fabbrica. Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- Con un cacciavite avvitare il coperchio.
- Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche e la barca non funzionano!** Il Controller deve essere disattivato.
- Mettere la barca in acqua.**
Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
Dopo alcuni secondi il LED sul Controller si illumina permanentemente. Il collegamento è stabilito.

Allieniamoci!

- Attenzione questa barca raggiunge velocità fino a 10 km/h.**
La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile. Provi la guida lenta per almeno 2-3 cariche dell'accumulatore, prima di passare a manovre più veloci.
 - Prima di staccarsi dalla riva, verificare se la barca e il controller sono collegati (v.s.)
 - Evitare l'uso permanente del motore.
 - Dopo ca. 10-15 minuti ritornare a riva per sostituire l'accumulatore
 - Dopo l'uso togliere la batteria e disconnetterla.
 - Dopo l'uso riposizionare l'interruttore sotto la copertura della barca su OFF.
 - Il periodo di funzionamento continuo non deve superare la durata di 2 cariche dell'accumulatore. Dopo 2 ricariche dell'accumulatore si deve effettuare una pausa di ca. 20 minuti.
 - Dopo l'uso pulire la barca Carrera RC
 - Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della barca.**

Funzioni del controller

- Se il controller è acceso la spia LED rossa sul controller si illumina.
- Guida digitale proporzionale**
Leva dell'acceleratore indietro: avanti in continuo
Leva dell'acceleratore avanti: frenata
Girare il volante in senso orario: a destra in continuo
Girare il volante in senso antiorario: a sinistra in continuo
- Steering-TRIMM** – Regolazione di precisione dello sterzo
Se il veicolo non procedesse dritto, qui è possibile regolarlo esattamente.
- La tecnologia a 2,4 GHz consente di fare gareggiare contemporaneamente fino a 16 barche su un percorso. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Controllo della carica della batteria

14 Quando l'accumulatore è quasi scarico, la barca si ferma per 5 secondi. Poi è di nuovo pronta per la navigazione per 20 secondi.

Lo spegnimento per 5 secondi e i seguenti 20 secondi di funzionamento si ripetono complessivamente 5 volte, poi la barca si spegne definitivamente.

!!! Dopo la prima disattivazione, raggiungere subito la riva e sostituire assolutamente l'accumulatore.

Soluzioni dei problemi

Problema

Il modellino non funziona

Causa: La barca non è in acqua.

Rimedio: Accendere la barca e metterla in acqua. **Tenere assolutamente conto che fuori dall'acqua le eliche e la barca non funzionano!**

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF»

Rimedio: Accendere

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato la barca a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la barca Carrera RC per ca. 30 minuti

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica

Causa: La barca è molto calda.

Rimedio: Lasciare raffreddare la barca RC per circa 30 minuti.

Causa: Il trasmettitore potrebbe non essere interconnesso correttamente con il ricevitore del modellino.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modellino e controller come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Problema

Nessun controllo

Causa: La barca si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima la barca poi il Controller.

Rimedio: Sostituire le batterie nel controller o attivare il controller.

Con riserva di errori e modifiche

Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design

Pittogrammi = foto simboliche

NL Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelboot, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minimale afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Gelieve onvoorwaardelijk de in de gebruiks-aanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opdrukken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of bij externe ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden enkel de defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakkings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantiEVERGOEDING bestaat enkel dan, wanneer

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
- geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantietaal aangebracht werden;
- het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorschreven gebruikt werd;
- de beschadigingen/functiestoringen aan overmach of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke aansprakelijkheid van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze aansprakelijkheid door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermee verklaart Carrera Toys GmbH dat dit model inclusief controller in overeenstemming is met de fundamentele eisen van de volgende EG-richtlijnen: EG richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet.

De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm - Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

WAARSCHUWING! Wegens instabiele, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geef informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.



Hier het afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisdoreen, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongeleijk batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontlopfingsgevaar niet worden opgeladen.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot bijvondende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-boot is een op afstand bestuurd, met speciale vaaraccu's bediende modelboot. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit de boot, alvorens deze op te laden.
- B** **Denk eraan dat de propellers resp. de boot buiten het water geen functie hebben!** Schakel bij de ingebruikname altijd eerst de boot in. Schroef de afdekking dicht en zet hem in het water. **Schakel pas daarna de controller in.** **Bij het uitschakelen na het varen de omgekeerde volgorde toepassen!**
- C** Vaar nooit bij onweer! Atmosferische storingen kunnen leiden tot een functiestoring.
- D** Stel de Carrera RC-boot niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronische systeem in de boot te vermijden, moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelast.
- E** Gebruik nooit bijzondere oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- F** Gelieve de contacten van de watersensoeren regelmatig met leidingwater en azijnhoudend reinigingsmiddel te reinigen.
- G** Om te vermijden dat de Carrera RC-boot met storingen in het besturingsstelsel en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- H** De correcte montage van de Carrera RC-boot moet steeds vóór en na iedere vaart gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.
- I** Pak uw model nooit aan de achterzijde vast. De scheepsschroef zou onverwacht kunnen draaien. Pak de boot altijd alleen aan de voorzijde of aan de zijkant vast en raak in geen geval de controller aan.
- K** **Veiligheidspropeller**
De propeller wordt bij het uit het water tillen uitgeschakeld. Neem aandacht in acht, dat de propellers buiten het water geen functie bezitten. **De boot kan aan land niet in werking worden gesteld.**
- L** De Carrera boot mag alleen in het water worden gebruikt. **Deze boot is niet geschikt voor gebruik in zout water!**
Gelieve er op te letten, dat de batterijen voor de afstandsbesturing over voldoende capaciteit beschikken en dat de LiFePO₄ accu volledig is geladen.
- M** **Contact met de grond van de propeller of het roer absoluut vermijden.**
Een niet-inachtneming kan tot duurzame schade leiden en de manoeuvreerbaarheid of snelheid van de boot sterk belemmeren. Wissel eventueel de propeller uit door de reserve propeller.

Inhoud van de levering

- 1** 1 Carrera RC-boot
- 1x Controller
- 1x Presentaties en Opslagstand
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de accu aan de computer

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laaddeinheid correct op de computer is aangesloten. Als u een model met lege accu aansluit, licht de LED aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan het model zijn zo gemaakt, dat een verwisseling van de polen uitgesloten is **2**.
- Het duurt ongeveer 50 minuten om een lege accu (niet deopontlader) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Opmerking: Bij de aflevering is de bijgeleverde LiFePO₄-accu deels opgeladen. Hierdoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets korter duurt.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3 Verwijder met een schroevendraaier het deksel van de Carrera RC-boot.
- 4 Accu inleggen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

- 5 Open het batterijkastje met een schroevendraaier. Druk op de ontgrendelknop en neem het batterijkastje uit de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Schuif het batterijkastje weer in de controller, tot het vastklikt. Schroef het batterijkastje evt. met een schroevendraaier weer dicht.

Nu kan de rit beginnen

- 6 De Carrera RC-boot en de controller zijn in de fabriek aan elkaar gebonden. Schakel het model met de ON/OFF schakelaar in.
- 7 Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

8a Denk eraan dat de propellers resp. de boot buiten het water geen functie hebben!

De controller moet uitgeschakeld zijn.

8b Zet de boot in het water.

Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. Na enkele seconden brandt de LED aan de controller permanent. De koppeling is voltooid.

Eerst oefenen!

- 9 **Let op, deze boot bereikt snelheden tot 10 km/h.**
Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen. Oefen het langzaam rijden minimum 2-3 accuvullingen vooralleer u tot snellere manoeuvres overgaat.
 - **Controleer voor het afmeren van de oever of de boot met de controller is verbonden (zie boven)**
 - **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
 - **Vaar na ca. 10-15 minuten naar de oever om de accu te wisselen.**
 - **Na de rit de accu uitnemen.**
 - **Zet na het varen de schakelaar onder de afdekking van de boot weer op OFF.**
 - **Maximaal 2 accu's direct na elkaar leeg rijden. Na 2 accuvullingen moet er absoluut een rustpauze van ongeveer 20 minuten worden ingelegd.**
 - **De Carrera RC-boot na de vaart schoonmaken.**
 - **Als het model zichzelf meermalen aan de elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.**
 - **Bewaar de accu altijd buiten de boot.**

Functies van de controller

- 10 Wanneer de controller ingeschakeld is, brandt de rode led aan de controller.
- 11 **Besturing digitaal proportioneel**
Gashendel naar achter: traploos vooruit
Gashendel naar voren: remmen
Stuurwiel met de klok mee draaien: traploos rechts
Stuurwiel tegen de klok in draaien: traploos links
- 12 **Steering-TRIMM** – Besturingsfijneuning
Als het voertuig niet recht vooruit zou rijden kunt u hier uw voertuig fijn instellen.
- 13 Dankzij 2.4GHz-technologie kunnen tot 16 boten tegelijk op een circuit varen. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Batterijniveau controle

- 14 Wanneer de boot batterij bijna leeg is, stopt de boot voor 5 seconden. Daarna is deze weer vaarklaar gedurende 20 seconden. Het uitschakelen gedurende 5 seconden en dan 20 seconden vaarklaar zijn wordt 5 keer in totaal herhaald, waarna de boot volledig uit zal schakelen.

!!! Stuur na de eerste stop naar de oever en wissel de batterij onmiddellijk om.

Probleemplossingen

Probleem

Model rijdt niet

Orzzaak: De boot bevindt zich niet in het water.

Oplossing: Schakel de boot in en zet hem in het water. Denk eraan dat de propellers resp. de boot buiten het water geen functie hebben!

Orzzaak: Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".

Oplossing: Inschakelen

Orzzaak: Zwakke of helemaal geen accu in het model

Oplossing: Geladen accu inleggen

Orzzaak: De oververhittingsbeveiliging heeft de boot wegens te sterke opwarming doen stoppen

Oplossing: De ontvanger uitschakelen De RC-boot ca. 30 minuten laten afkoelen.

Orzzaak: Zwakke accu/batterij in de zender of in het model

Oplossing: Geladen accu of batterij inleggen

Orzzaak: De boot is zeer warm.

Oplossing: De RC-boot ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

Orzzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in het model gekoppeld.

Oplossing: Breng zoals onder "Nu kan de rit beginnen" beschreven een koppeling tussen model en controller tot stand.

Probleem

Geen controle

Orzzaak: De boot zet zich ongewild in beweging.

Oplossing: Schakel eerst de boot en daarna de controller in.

Oplossing: Gelieve de batterijen in de controller te vervangen resp. schakel de controller in

Vergissingen en fouten uitgesloten

Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten

Pictogrammen = symbolisch foto's

(P) Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo barcominiatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A observância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).

Se surgirem contudo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:

A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio/ utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- o cartão de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
- não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
- o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devido.
- os danos / disfunções não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.

Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE:

quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

Por este meio, a Carrera Toys GmbH declara que esta miniatura inclusive o comando se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas CE: com as Diretivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência $e10\text{ dBm}$ - Gama de frequências: 2400 - 2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.



Este pictograma com o símbolo de balões de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de

carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-a verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



Prescrições de segurança

- A** Um barco Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do barco antes de carregá-la.
- B** **Preste atenção a que tanto as hélices como o barco não têm nenhuma função fora da água. Ao colocar o barco em funcionamento, primeiro ligue-o, depois aperte a cobertura, coloque o barco na água e ligue o comando só depois disso. Para desligar depois de navegar, proceder pela ordem inversa!**
- C** Não saia de barco numa trovoadá! As variações atmosféricas podem causar interferências no funcionamento.
- D** Não exponha o barco Carrera RC à incidência directa de raios solares. Para evitar o sobreaquecimento da electrónica do barco, aquando de uma temperatura superior a 35°C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.
- E** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu barco.
- F** Limpe os contactos dos sensores de água periodicamente com água da torneira e detergente à base de vinagre.
- G** Para evitar que o barco Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do barco estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- H** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o barco Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.
- I** Não pegue na sua miniatura pela traseira. A hélice pode girar-se inesperadamente. Pegue no barco sempre pela frente ou pelos lados e não toque de nenhum modo no comando.
- K** **Hélice de segurança**
A hélice desliga-se aquando da retirada da água. Preste atenção a que as hélices não têm nenhuma função fora da água. **O barco não pode ser colocado em funcionamento fora da água.**
- L** O Carrera Boot só pode ser utilizado na água. **Este barco não é próprio para utilização em águas salgadas!** Certifique-se de que as pilhas do telecomando têm capacidade suficiente e que a bateria LiFePO₄ está completamente carregada.
- M** **Evitar necessariamente o contacto da hélice e do leme com o fundo.** A inobservância desta indicação, pode provocar danos duradouros ou afectar gravemente a governação e/ou a velocidade do barco. Se for necessário, substitua a hélice pela hélice de substituição.

Volume de fornecimento

- 1** 1x Barco Carrera RC
- 1x Comando
- 1x Expositor de apresentação e armazenamento
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da pilha através do computador

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar uma miniatura com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada da miniatura estão concebidos de forma aos pólos não poderem ser trocados **2**.
 - Demora aproximadamente 50 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha de LiFePO₄ é fornecida parcialmente carregada. Por isso, pode ser que o primeiro processo de carregamento demore menos tempo.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do barco Carrera RC com uma chave de fendas.
- 4** Coloque a bateria.

Modo de colocar as pilhas no comando

- 5** Abra o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos. Pressione o botão release e retire o compartimento das pilhas do comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes.

Volte a desligar o compartimento das pilhas para dentro do comando até ele encaixar. Aperte novamente o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos se for necessário.

Funcionamento do carro

- 6** O barco Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- 7** Aperte a tampa com uma chave de fendas.
- 8a** **Preste atenção a que tanto as hélices como o barco não têm nenhuma função fora da água.** O comando tem de estar desligado.
- 8b** **Coloque o barco na água.** Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, o LED do comando fica permanentemente aceso. A interligação está concluída.

Vamos experimentar

- 9** **Atenção este barco atinge velocidades até 10 km/h.** Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente. Antes de passar a manobras rápidas, pratique a circulação lenta até gastar pelo menos 2-3 cargas da pilha.
 - **Antes de desatracar da margem, verifique se o barco e o comando estão ligados um ao outro (ver acima)**
 - **Evitar a aplicação permanente do motor.**
 - **Depois de aprox. 10-15 minutos, regresso à margem para substituir a pilha.**
 - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos.**
 - **Depois de navegar com o barco, desligue o interruptor debaixo da tampa colocando-o na posição OFF**
 - **Gastar no máximo 2 pilhas consecutivamente. Depois de colocar 2 pilhas seguidas, é obrigatório fazer uma pausa de aprox. 20 minutos.**
 - **Limpe o barco RC-Boot depois de utilizá-lo.**
 - **Se a miniatura se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
 - **Guarde a pilha sempre fora do barco.**

Funções do comando

- 10** Quando o comando está ligado, o LED vermelho do comando está aceso.
- 11** **Comando digital proporcional**
Acelerador para trás: circular para a frente continuamente
Acelerador para a frente: travar
Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: direita continuamente
Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: esquerda continuamente
- 12** **Steering-TRIMM – Ajustagem da direcção**
Se o carro não circular a direito, aqui você pode afinar a direcção.
- 13** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem navegar até 16 barcos juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Controlo do estado da bateria

- 14** Quando a pilha do barco estiver quase descarregada, o barco pára 5 segundos. Em seguida, está pronto novamente para circular 20 segundos. O desligamento de 5 minutos e os 20 segundos seguintes repetem-se 5 vezes no total. Depois disso, o barco desliga-se completamente. **!!! Após a 1ª paragem, dirija o barco para a margem e substitua a pilha necessariamente.**

Soluções de problemas

- Problema**
O barco não circula
- Causa:** O barco não está na água.
 - Solução:** Ligue o barco e coloque-o na água. **Preste atenção a que tanto as hélices como o barco não têm nenhuma função fora da água.**
 - Causa:** Os interruptores do emissor e do barco ou de um deles estão OFF
 - Solução:** Ligá-lo(s)
 - Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no barco
 - Solução:** Colocar a bateria carregada
 - Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o barco devido a um aquecimento demasiado
 - Solução:** Desligar o receptor. Deixar o barco RC arrefecer aprox. 30 minutos
 - Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do barco está fraca
 - Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada
 - Causa:** O barco está muito quente.
 - Solução:** Deixe o RC-Boot arrefecer aprox. 30 minutos.
 - Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente ligado ao receptor da miniatura.
 - Solução:** Estabeleça a ligação entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".
- Problema**
O comando não funciona
- Causa:** O barco põe-se em movimento indesejadamente.
 - Solução:** Ligue primeiro o barco e só depois o comando.
 - Solução:** Substitua as pilhas do comando ou ligue-o.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações Reservados os direitos a alterações da técnica e do design Pictogramas = Fotos de símbolos

S Bästa kund

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbåt, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser småre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följs, uppstår garanti att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och låt den följa med produkten om den överläts av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Garantivillkor

Carrera-produkterna är tekniskt förstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du måste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underskas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålls).

Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Garantin omfattar påvisbara material- eller fabriktionsfel som regelväg vid tiden för köpet av Carrera-produkten. Garantitiden är 24 månader räknat från försäljningsdatumet. Garantin omfattar inte slitagedelar (som t.ex. Carrera RC batterier, antenner, däck, växelådsdelar etc.), skador p.g.a. felaktig hantering/användning (t.ex. höga höjdhöjder över rekommenderad höjd, produkten tappas etc.) eller obehöriga ingrepp. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta företag auktoriserat företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport-, förpacknings- och resekostnader samt skador som köparen väljer. Dessa kostnader bärs av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

Garantianspråk kan göras gällande endast om

- det korrekt ifyllda kortet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inköpskvittot/faktura/kassakvittot.
 - inga egenmäktiga ändringar av garantisedeln har gjorts.
 - produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.
 - skadorna/felfunktionerna inte kan hänföras till force majeure eller slitage p.g.a. användning.
- Garantisdelar kan inte ersättas.**

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyligheten i den mån som denna garantiskylighet inte begränsas av objektgarantin.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH, att denna modell inkl. kontroll överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EC-direktiven 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsanvisningar och försikrings samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.



WARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder - smådelarna kan sväljas.
WARNING! Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljöö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ut tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion.

Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nådelar. Endast den medlevererade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personsador! **WARNING: Använd endast den separata nådelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

**Säkerhetsbestämmelser**

- En Carrera RC-båt är en fjärrstyrd modellbåt som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur båten före uppladdning.
- OBS: propellrarra resp. båten har ingen funktion förutom i vatten.** Vid start: sätt alltid igång båten först, skruva till skyddet och sätt den i vattnet, och lått sedan igång kontrollen. Det används gäller vid avstängning efter körning!
- Använd inte modellen i åskväder! Atmosfäriska störningar kan orsaka funktionsfel.
- Utsätt inte Carrera RC-båten för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i båten måste man lägga in regelbundna korta pauser om temperaturen ligger på mer än 35°C.
- Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.

F Rengör vattensensorernas kontakter regelbundet med ledningsvatten och åttiksrengöring.

G För att förhindra att Carrera RC-båten drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och båtens ackumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nådelar.

H Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-båten är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

I Fatta inte tag i modellens baksida. Propellern kan rotera oväntat. Fatta alltid tag i båten endast framtill eller på sidan och vidrör aldrig kontrollen.

K **Säkerhetspropeller**
Propellern stängs av vid upplagning ur vattnet.
OBS: propellrararna har ingen funktion förutom i vatten.
Båten kan inte tas i drift på land.

L Carrera båten får endast användas i vatten. **Denna båt får inte användas i saltvatten!**
Se till att batterierna i fjärrkontrollen har tillräcklig kapacitet och att LiFePO₄ batteriet är fullständigt laddat.

M Undvik under alla omständigheter att propellern resp. rodder får kontakt med botten. En ignorerung kan leda till varaktiga skador och försäma båtens manövrerbarhet resp. hastighet avsevärt. Byt vid behov ut propellern mot reservpropellern.

Leveransomfattning

- 1x Carrera RC-båt
1x Fjärrkontroll
1x Presentations- och förvaringsställ
1x USB-laddningskabel
1x Ackumulatör
1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Laddning av batteriet vid dator

2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nådel med minst 1A utgångsspänning:

- Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**, LED-på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. Om man sätter i en modell med tomt batteri, lyser inte LED på USB-laddningskabeln och anger att batteriet är fullt. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på modellen är utformade så att det inte går att förväxla polariteten **2**.
- Det tar ca 50 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

OBS: Vid ulti leverans är det ingående LiFePO₄-batteriet delvis laddat. Därför kan den första laddningen gå illat snabbare.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nådelar. En ignorerung av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av ackumulatören

3 Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till Carrera RC-båten.

4 Lågg i ackumulatören.

Isättning av batterierna i kontrollen

5 Öppna batterifacket med en skruvmejsel. Tryck på frisläppningsknappen och ta ur batterifacket ur kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Skjut batterifacket bakåt tills att det hakar på plats. Skruva åt batterifacket igen med en skruvmejsel.

Nu kan Du börja köra

6 Carrera RC-båten och kontrollen har bundits ihop i fabriken.

7 Knäpp på modellen med ON/OFF-knappen.

8 Skruva tillbaka locket.

OBS: propellrarra resp. båten har ingen funktion förutom i vatten.

Kontrollen måste vara avstängd.

Sätt i båten i vattnet.

Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.

Efter ett par sekunder lyser LED på kontrollen permanent. Bindningen är klar.

Låt oss öva!

9 **OBS: Denna båt kommer upp i fart på upp till 10 km/h.**

Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången. Öva först långsam körning med minst 2-3 ackumulatör fyllningar innan du övergår till snabbare manövrar.

• **Kontrollera att båten och kontrollen är hopkopplade med varandra innan du lägger ut från stranden (se ovan).**

• **Undvik att ha motorn inkopplad permanent.**

• **Kör in till stranden efter ca 10-15 minuter för att byta batteri.**

• **Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatören efter körning.**

• **Efter färd sätter man knappen under båtens kåpa till OFF igen.**

• **Max 2 ackumulatörer får tomköras direkt efter varandra. Efter 2 ackumulatör fyllningar skall under alla villkor en paus på 20 minuter läggas in.**

• **Rengör Carrera RC-båten efter körning.**

• **Om modellen stänger av sig själv flera gånger i snabb följd, är batteriet tomt. Ladda batteriet.**

• **Förvara alltid batteriet utanför båten.**

Fjärrkontrollfunktioner

- 10** När kontrollen är inkopplad lysar den röda LED-lampan på kontrollen.
- 11** **Kontroll Digital Proportional**
Gasspaken bakåt: steglöst framåt
Gasspaken framåt: bromsning
Vrid ratten medsols: steglöst höger
Vrid ratten motsols: steglöst vänster
- 12** **Steering-TRIMM** – Rättjustering
Om fordonet inte kör rakt, kan Du finjustera det här.
- 13** Tack vare 2.4 GHz-teknologin kan upp till 16 båtar köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan förarna.

Batterikontroll

- 14** När båt-batterier är nästan tom stannar båten i 5 sekunder. Sedan kan den köras igen i 20 sekunder. Avslängningen i 5 sekunder och efterföljande 20 sekunder upprepas totalt 5 gånger, därefter stås båten ifrån helt.

!!! **Kör in till hamn omedelbart efter det första stoppet, och byt batteri.**

Felsökningsguide

Fel

Modellen kör inte

Orsak: Båten är inte i vattnet.

Åtgärd: Sätt igång båten och sätt den i vattnet. **OBS: propellrarna resp. båten har ingen funktion förutom i vattnet.**

Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller modellen står på „OFF“

Åtgärd: Koppla in

Orsak: Svag eller obefintlig ackumulator i modellen

Åtgärd: Lågg i en laddad ackumulator

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat båten p.g.a. för kraftig värme

Åtgärd: Stäng av mottagaren

Låt RC-båten svalna i ca 30 minuter

Orsak: Svag ackumulator/svagt batteri i sändaren eller modellen

Åtgärd: Lågg i en laddad ackumulator/laddat batteri

Orsak: Båten är mycket varm.

Åtgärd: Låt RC-båten svalna i ca 30 minuter.

Orsak: Kontrollen är inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Åtgärd: Etablera en binding mellan modellen och kontrollen enligt beskrivningen i "Nu kan Du börja köra".

Fel

Ingen kontroll

Orsak: Båten sätter sig oavsiktligt i rörelse

Åtgärd: Sätt igång båten först, och sedan kontrollen.

Åtgärd: Byt ut batterierna i kontrollen resp. knapp på kontrollen.

Fel och ändringar förbehållna

Färger / slutlig design - ändringar förbehållna

Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna

Piktogram = symbolfoton

FIN Hyvä asiakas

Omniellumme Carrera RC-malliveneen hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehittäminen ja parannaminen tuoteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden teknisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotolomuutuksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Takuuvastaukset eivät ole voimassa, jos käyttöohjetta ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhempää lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten. **Tämän käyttöohjeen uusiin versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustolta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.**

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat korkealaatuisia leikkikaluja, joita tulee käsitellä huolella. Käyttöohjeen neuvot on ehdottomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet teknisiin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidätetään).

Jos tuotteesta kaikista huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takuuehtojen mukaisesti: Takuuseen sisältyvät todistettavissa olevat materiaali- tai valmistusvirheet, jotka olivat Carrera-tuotteessa sen ostohetkellä. Takuuaika on ostopäivämäärästä lukien 24 kuukautta. Takuuseen eivät sisälly kuluvat osat (kuten Carrera RC akut, antennit, renkaat, vaihteisto-osat, jne.), asiattoman käsittelyn/käytön (kuten esim. suostellun korkeusiedon ylittävät korkeat hyppyt, tuotteen pudottaminen, jne.) tai asiattomattoman korjauksen aiheuttamat vahingot. Korjauksen saa suorittaa vain Carrera Toys GmbH:tä tämän valtuuttama työntekijä. Tämän takuun pituudessa Carrera-tuote vaihdetaan kokonaan tai vain vialliset osat tai myönnetään vastaava korvaus Carrera Toys GmbH:n päätöksen mukaan. Takuuseen eivät kuulu kuljetus-, pakkaus- ja matkakustannukset eivätkä jälleenmyyjän vastuun piiriin kuuluvat viat. Ne korvaa jälleenmyyjä. Vain Carrera-tuotteen ensimmäinen ostaja voi esittää takuuvaatimuksen.

Takuuvastaukset ovat voimassa vain silloin, kun

• asianmukaisesti täytetty kortti lähetetään yhdessä viallisen Carrera-tuotteen, ostokuitin/laskun/kassakuitin kanssa.

• takuukorttiin ei ole tehty omanvaltaisia muutoksia

• leikkikalua on käsitelty käyttöohjeen ja käyttötarvikkeiden mukaisesti

• vikoja/vikatoimintoja eivät ole aiheuttaneet ylivoimaisesti esteet eikä käytön aiheuttama kuluminen.

Takuukortteja ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenmaille: Viitataan jälleenmyyjän lainmukaiseen takuuehdoillisuuteen siinä määrin, että laitetta ei rajoiteta.

Vaatumustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja sen ohjain ovat seuraavien EU-direktiivien perusvaatimusten mukaisia: annettu EY-direktiivi 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radioalaajuusleho enintään <100dBm - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

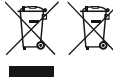
Varoitukset!

Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.



VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

VAROITUS! Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osoite tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.



Tässä kuvattu yliviivaatun jätteenmerkkinä, joka tarkoittaa, että tyhjiä paristoja, akkuja, napattomia paristoja, lataureita, latausparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristotyyppisiä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristo otetaan pois luvusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyksivaaran vuoksi ladata. Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tulleita lauita. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä vieraisten osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkaantumisia! **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän leluun mukana toimitettua, irrotettavaa virtansyöttöyksiköä.**

Niin laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



Turvallisuusohjeet

- A** Carrera RC -vene on kauko-ohjattava, erityisellä ajokaudella toimiva mallivene. Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO₄ akkuja saa käyttää. Poista akku veneestä, ennen kuin lataat sen.
- B** **Ota ehdottomasti huomioon, ettei potkuri eikä vene toimi muualla kuin vedessä!** Ottamassasi käyttöön kytkie aina ensin vene päälle, ruuvaa suojakansi kiinni ja aseta vene veteen, kytke vasta sitten ohjauslaitte päälle. Kun sammutat ajon jälkeen, noudata päivänvastaista järjestystä!
- C** Älä aja ukonilmalla! Ilmakehän häiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä.
- D** Carrera RC -venettä ei saa altistaa suoralle auringonpaisteelle. Veneen elektronikan ylikuumenemisen estämiseksi on yli 35 °C lämpötiloissa pidettävä säännöllisesti lyhyitä taukoja.
- E** Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuottimia.
- F** Puhdistaa vesianturien koskettimet säännöllisesti vesijohtovedellä ja etikkapuhdistusaineella.
- G** Ohjaimen paristojen ja veneen akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC -ve-neen ohjausjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä vene voi liikkua kontrolloimattomasti. Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea.
- H** Carrera RC -veneen asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvi ja mutteri kiristetään.
- I** Älä tartu radio-ohjattavaan sen takapuolesta. Siinä oleva ruuvi saattaa odottamatta kääntyä. Tartu veneeseen aina vain edestä tai sivulta. Älä missään tapauksessa koske ohjaimen.
- K** **Turvapotkuri**
Potkuri kytkeytyy pois vedestä otettaessa. Ota ehdottomasti huomioon, että potkurilla ei ole toimintoa muualla kuin vedessä. **Venettä ei voi ottaa käyttöön maassa.**
- L** Carrera-venettä saa käyttää vain vedessä. **Tämä vene ei sovellu käytettäväksi suolaisessa vedessä!** Varmista, että kauko-ohjaimen paristoissa on tarpeeksi tehoa ja LiFePO₄-akku on ladattu täyteen.
- M** **Vältä ehdottomasti potkurin ja peräsimen osumista pohjaan.** Pohjakaskeutus voi johtaa pysyviin vaurioihin ja vähentää veneen ohjattavuutta ja nopeutta. Vaihda tarvittaessa potkurin tilalle varapotkuri.

Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC-vene
1x Kauko-ohjain
1x Esittely- ja säilytysteline
1x USB-latausjohto
1x Akku
1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Ladnning av batterier via dator

- 2** Ladattavat akut on poistettava luvusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataa mukana tulleella Li-FePO₄-akun vain mukana tulleella LiFePO₄-laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akku jollakin toisella LiFePO₄-akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti edellisest luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siiryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla tietokoneen USB-liitännästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A.

- Koppla ihop USB-ladningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED-på USB-ladningskabeln lysar grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. Kun yhdistät radio-ohjattavan, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon LED ei syty, mikä osoittaa, että akku ladataan. USB-latausjohto ja radio-ohjattavassa oleva latausliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin **2**.

• Det tar ca 50 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lysar LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

OBS: Vid utleverans är det ingående LiFePO₄-akkujen delvis laddat. Därför kan den första laddningen gå litet snabbare.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. **Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein).** Latureita tai verkkoalustoja ei saa oikosuika. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akku käsitteilyä ei noudateta. Älä jätä akkua valvomatta latauksen aikana.

Akun asetus

- 3 Poista Carrera RC-veneen kansi ruuvimeissillä.
- 4 Akku laitetaan sisään.

Akkujen asettaminen ohjaimen

5 Aava paristolokero ruuvimeissillä. Paina vapautuspainiketta ja ota paristolokero ohjaimesta. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Työnään paristolokero takaisin ohjaimen niin, että se lukittuu. Kiinnitä paristolokero jälleen tarvittaessa ruuvimeissillä.

Nyt ajo voi alkaa

- 6 Carrera RC-vene ja ohjauslaite on yhdistetty tehtaalla. Kytke radio-ohjattava päälle ON/OFF-kytkimestä.
- 7 Kanssi ruuvataan kiinni ruuvimeissillä.
- 8a **Ota ehdottomasti huomioon, ettei potkuri eikä vene toimi muualla kuin vedessä!** Ohjauslaitteen on oltava kytketty pois päältä.
- 8b **Aseta vene veteen.** Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmissä. Muutaman sekunnin kuluttua LED-valo palaa ohjauslaitteessa keskeytykseltä. Yhteys on saatu aikaan.

Nyt harjoitellaan!

- 9 **Huomio:** tämä vene voi saavuttaa jopa 10 tuntikielometrin vauhdin. Paina kaasua ensinmällä kerralla erittäin varovasti Harjoittele hidasta ajamista väh. 2 - 3 akulista, ennen kuin ryhdyt nopeampiin ajoitomiin.
 - **Tarkasta ennen vesillelaskua, ovatko vene ja ohjain yhteydessä toisiinsa (katso yllä).**
 - **Moottorin jatkuvaa käyntiä on vältettävä.**
 - **Palaa noin 10-15 minuutin kuluttua takaisin rannalle ja vaihda akku.**
 - **Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti.**
 - **Ajon jälkeen kytke veneen suojakannen alla oleva kytkin jälleen asentoon OFF.**
 - **Aja korkeintaan 2 akkua peräkkäin tyhjiksi. 2 akkutahtin jälkeen on ehdottomasti pidettävä n. 20 minuutin tauko.**
 - **Puhdistaa Carrera RC -vene käytön jälkeen.**
 - **Jos kauko-ohjattava pysähtyy itsestään monta kertaa lyhyen ajan sisällä, on akku tyhjä. Lataa akku.**
 - **Säilytä akkua aina veneen ulkopuolella.**

Ohjaintoiminnot

- 10 Kun ohjain on kytketty päälle, punainen ledi palaa ohjaimessa.
- 11 **Digitaalinen suhteellinen ohjaus**
Kaasuvipu taakse: portaattomasti eteenpäin
Kaasuvipu eteen: jarrutus
Käännä ohjauspyörää myötäpäivään: portaattomasti oikealle
Käännä ohjauspyörää vastapäivään: portaattomasti vasemmalle
- 12 **Steering-TRIMM** – Ohjauksen hienosäätö
Jos auto ei aja suoraan eteenpäin, voit tässä hienosäätää autoasi.
- 13 2,4 GHz teknologian ansiosta jopa 16 venettä voivat ajaa yhtä aikaa kilpaa. Se on mahdollista ilman tajuduen sovittuista ajajien kesken.

Akun tilan valvonta

- 14 Kun veneen akku on melkein tyhjä, vene pysähtyy 5 sekunniksi. Sen jälkeen sitä voi vielä 20 sekunnin ajan ajaa.
Pysähdys 5 sekunnin ajaksi ja sen jälkeen seuraavat 20 sekuntia toistuvat kaikkiaan 5 kertaa, mikä jälkeen vene kytkeytyy kokonaan pois päältä.

!!! Ohjaa ensimmäisen pysähdysten jälkeen heti rantaan ja vaihda akku ehdottomasti.

Ongelmaratkaisu

Ongelma

Malli ei kulje

Syy: Vene ei ole vedessä.

Ratkaisu: Kytke vene päälle ja aseta se veteen. **Ota ehdottomasti huomioon, ettei potkuri eikä vene toimi muualla kuin vedessä!**

Syy: Lähettimen ja/tai veneen kytkin on kohdassa „OFF“

Ratkaisu: Kytkeitään päälle

Syy: Mallissa heikko akku tai ei ollenkaan akkua

Ratkaisu: Ladattua akku laitetaan sisään

Syy: Ylikuumenemisuoja on pysäyttänyt veneen liiallisen kuumenemisen takia.

Ratkaisu: Vastaanotin kytketään pois.

RC-veneen annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia

Syy: Lähettimessä tai mallissa heikko akku/paristo

Ratkaisu: Ladattua akku tai paristo laitetaan sisään

Syy: Vene on hyvin lämmin.

Ratkaisu: Anna RC-veneen jäähtyä noin 30 minuutin ajan.

Syy: Ohjainlaite ei ehkä ole oikein yhdistetty radio-ohjattavan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille yhteys kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu.

Ongelma

Ei kontrollia

Syy: Vene lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin vene päälle, sitten ohjauslaite.

Ratkaisu: Vaihda ohjainlaitteeseen uudet paristot tai kytke ohjainlaite päälle.

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidätetään

Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään

Oikeudet tekniisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään

Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu łodzi RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchylen produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaśnięcie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie przezebrającą wraz z modelem samochodu.

Najnowsza wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

Warunki gwarancji

Produkty Carrera to zabawki, charakteryzujące się wysoką jakością rozwiązań technicznych. Z tego względu należy o nie wyjątkowo dbać. Prasimy o bezwzględne przestrzeganie wskazówek podanych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uzależniająca poniższe warunki: Gwarancja obejmuje udokumentowane wady materiałowe lub fabryczne, które występowały w momencie zakupu produktu Carrera. Okres gwarancji – licząc od daty sprzedaży – wynosi 24 miesiące. Gwarancja nie obejmuje części zużywalnych (jak np. akumulatory, anteny, opony, części skrzyni biegów, itp. do Canery RC) uszkodzeń powstałych w wyniku niewłaściwego obchodzenia się / użytkowania (jak np. skoki powyżej zalecanej wysokości, upadek produktu, itp.) lub w przypadku ingerencji osób trzecich. Naprawa może być wykonywana wyłącznie przez firmę Carrera Toys GmbH lub przez autoryzowane przedsiębiorstwo. W ramach niniejszej gwarancji i zgodnie z definicją firmy Carrera Toys GmbH, firma Carrera Toys GmbH wymieni cały produkt lub tylko uszkodzone elementy lub przyniesie stosowne odszkodowanie. Gwarancja nie obejmuje kosztów związanych z transportem, kosztów opakowania i frachtu oraz szkód, za które odpowiedzialny jest Kupujący. Koszty te ponosi Kupujący. Roszczenia gwarancyjne mogą być podnoszone wyłącznie przez pierwszego nabywcę produktu Carrera.

Roszczenie z tytułu świadczenia gwarancyjnego występuje, gdy:

- wraz z uszkodzonym produktem Carrera przesłana zostanie prawidłowo wypełniona karta gwarancyjna, potwierdzenie zakupu / rachunek / wydruk kasowy,
 - nie wykonano żadnych odrębnych zmian w karcie gwarancyjnej,
 - zabawka była użytkowana zgodnie z instrukcją obsługi i przeznaczeniem,
 - przyczyną uszkodzeń / nieprawidłowego działania nie jest siła wyższa lub zużycie uwarunkowane eksploatacją.
- Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.**

Wskazówka dla paristw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji Sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model włącznie z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unijne 2009/48 i innych ważnych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych f_{max}: Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważli, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.
OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości dostęp w informacje i moc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być dolađywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów.

Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącz, okładziny i inne części. Zewnętrzny gętki kabel ładowarki nie może zostać wymierzony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



Zasady bezpieczeństwa

- A** Łódź Carrera RC jest modelem łodzi zdalnie sterowanej, wyposażonej w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z łodzi.
- B** **Bezwzględnie należy zwrócić uwagę na fakt, że poza wodą śmigła lub łódź nie posiadają żadnych funkcji.** Przy uruchamianiu należy zawsze najpierw włączyć łódź, dokręcić pokrywę i umieścić na wodzie, następnie włączyć kontroler. Przy wyłączeniu po zakończonej jeździe należy zachować odwrotną kolejność!
- C** Przy jeździe podczas burzy, zaburzenia atmosferyczne mogą doprowadzić do zakłóceń funkcji.
- D** Nie narażaj łodzi Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki łodzi, przy temperaturach powyżej 35°C muszą Państwo regularnie stosować krótkie przerwy.
- E** Do czyszczenia modelu łodzi nie stosować agresywnych rozpuszczalników.
- F** Prosimy Państwa o regularne czyszczenie styków czujników wodnych przy użyciu wody bieżącej z dodatkiem octowego płynu do czyszczenia.
- G** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania łodzi Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w łodzi pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.
- H** Przed i po każdej jeździe sprawdzać prawidłowy montaż łodzi Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.
- I** Nie dotykajcie Państwo odwrotnej strony Państwa modelu. Śruba łodzi mogłaby się nieoczekiwanie obrócić. Dotykajcie Państwo zawsze tylko przodu lub strony łodzi i w żadnym razie nie dotykajcie Państwo kontrolera.
- K** **Śmigło bezpieczeństwa**
Śmigło wyłącza się po wyjęciu z wody. Bezwzględnie należy zwrócić uwagę na fakt, że poza wodą śmigła nie posiadają żadnych funkcji. **Nie można uruchomić łodzi na lądzie**
- L** Łodzi Carrera można używać wyłącznie w wodzie. **Łódź nie nadaje się do użytku w stoney wodzie.** Prosimy o zwrócenie uwagi czy baterie do nadajnika zdalnego sterowania dysponują wystarczającą pojemnością i aby akumulator LiFePO₄ był w pełni naładowany.

M Prosimy o bezwarunkowe unikanie kontaktu śmigła lub steru z podłożem. Nieprzestrzeżenie powyższego może doprowadzić do powstania trwałych szkód i ograniczenia zdolności manewrowania lub prędkości łodzi. W razie potrzeby wymieńcie Państwo śmigło na zastępcze.

Zakres dostawy

- 1** 1x Łódź Carrera RC
1x Kontroler
1x Stojak do prezentacji i przechowywania
1x kabel do ładowania USB
1x Akumulator
1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów po podłączeniu do komputera

- 2** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyjściowym natężeniu prądu co najmniej 1 A.
- Podłączenie Państwa kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Diody LED znajdujące się przy kablu do ładowania USB świecą się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Jeżeli Państwo wyłącza model z pustym akumulatorem, lampa LED znajdujące się przy kablu do ładowania z gniazdem USB przestaje świecić i wskazuje ładowanie akumulatora. Kabel do ładowania z gniazdem USB lub gniazdo do ładowania znajdujące się przy modelu zostały wykonane w sposób wykluczający niewłaściwą bieżącość **2**.
 - Ponowne ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 50 minut. Jeżeli akumulator świeci całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdujące się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

Wskazówka: dostarczony akumulator LiFePO₄ – jonowy jest częściowo naładowany. Z tego względu pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeżenie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

- 3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę łodzi Carrera RC.
- 4** Włożyć akumulator.

Umieszczenie baterii w kontrolerze

- 5** Otwórzcie Państwo pojemnik na baterie przy pomocy śrubokrętu. Naciśnijcie Państwo przycisk przełącznika i wyjmijcie Państwo pojemnik na baterie z kontrolera. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową bieżącość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Wsuwajcie Państwo pojemnik na baterie do kontrolera do momentu zamknięcia zapadki. Pojemnik na baterie ewentualnie ponownie dokręcić przy pomocy śrubokrętu.

Można rozpocząć jazdę

- 6** Łódź Carrera RC i kontroler muszą być tej samej firmy.
7 Włączyć Państwo model naciskając przycisk ON/OFF.
7 Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

8a **Bezwzględnie należy zwrócić uwagę na fakt, że poza wodą śmigła lub łódź nie posiadają żadnych funkcji.**
Kontroler musi zostać wyłączony.

8b Umieście Państwo łódź na wodzie.

Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampa LED znajdująca się przy kontrolerze świeci nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.

Poćwiczmy!

9 Uwaga ta łódź osiąga prędkość do 10 km/h.

Przy pierwszym użytkowaniu poruszając Państwo bardzo ostrożnie dźwignię gazu. Trenujcie Państwo wolną jazdę przynajmniej przez czas naładowania zawartości 2-3 akumulatorów zanim przejdą Państwo do szybkiej jazdy.

- Przedopuszczeniem łodzi na wodę należy sprawdzić czy łódź jest połączona z kontrolerem (por. wyżej).**
- Unikać ciągłego używania silnika**
- Po około 10-15 minutach doprowadzić Państwo do dopłynięcia łodzi do brzegu w celu wymiany akumulatorów.**
- Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator i odłączyć go.**
- Po zakończeniu jazdy ustawie Państwo przełącznik znajdujący się pod pokrywą łodzi ponownie w pozycji OFF.**
- Maksymalnie 2 akumulatory mogą być używane do pełnego ich rozładowania. Po zużyciu zawartości dwóch akumulatorów bezwzględnie musi być zrobiona przerwa trwająca około 20 minut.**
- Po użytkowaniu łodzi typu Carrera RC należy ją wyszczyć.**
- Jeżeli model kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**
- Akumulatory zawsze należy przechowywać poza lodzią.**

Funkcje kontrolera

- 10** Gdy kontroler jest włączony świeci się czerwona dioda LED znajdujące się przy kontrolerze.
- 11** **Sterowanie cyfrowe proporcjonalne**
Dźwignia gazu do tyłu: płynna jazda naprzód
Dźwignia gazu do przodu: hamowanie
Obracać kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara: płynnie w prawo
Obracać kierownicę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara: płynnie w lewo
- 12** **Steering-TRIMM** – Precyzyjne regulowanie sterowania
Jeżeli pojazd nie jedzie prosto, mogą Państwo w tym miejscu precyzyjnie uregulować pojazd.
- 13** Dzięki technologii 2.4 GHz na jednym torze wysięgowym może poruszać się do 16 łodzi jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierownicami pojazdów.

Kontrola stopnia naładowania akumulatora

- 14** Gdy akumulator jest prawie rozładowany, łódka zatrzymuje się na 5 sekund. Następnie przez 20 sekund jest gotowa do dalszej drogi.
Cykl wyłączenia na 5 sekund i ponownego działania przez 20 sekund powtarza się pięciokrotnie, następnie łódka całkowicie się wyłącza.
!!! Po zaobserwowaniu pierwszego zatrzymania bezwzględnie skieruj łódkę ku brzegowi i koledze wymień akumulator.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem

Model łodzi nie jedzie

Przyczyna: Łódź nie znajduje się w wodzie.

Sposób usunięcia usterki: Włączyć Państwo łódź i umieścić ją Państwo na wodzie. **Bezwzględnie należy zwrócić uwagę na fakt, że poza wodą śmigła lub łódź nie posiadają żadnych funkcji.**

Przyczyna: Przełącznik(i) na nadajniku lub/i modelu jest(są) w pozycji „OFF”

Sposób usunięcia usterki: Włączyć

Przyczyna: Staby akumulator lub brak akumulatora

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie)

Przyczyna: System zabezpieczenia przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie łodzi ze względu na zbyt duże rozgrzanie

Sposób usunięcia usterki: Wyłączyć odbiornik. Pozostawić łódź RC przez około 30 minut do ochłodzenia

Przyczyna: Staby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator lub baterie

Przyczyna: Łódź jest bardzo gorąca.

Sposób usunięcia usterki: Pozwolić łodzi typu RC ostygnąć przez około 30 minut.

Przyczyna: Kontroler ewentualnie nie jest prawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Połączyć Państwo model z kontrolerem w sposób opisany pod tytułem „Można rozpocząć jazdę”.

Problem

Brak kontroli

Przyczyna: Lódz porusza się mimowolnie.**Sposób usunięcia usterki:** Najpierw należy włączyć lódz i następnie kontroler.**Sposób usunięcia usterki:** Wymieńcie Państwo baterie w kontrolerze lub włączcie Państwo kontroler.

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone

Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone

Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellhajtó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan áradozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltség, az anyagok és a formatervezés érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltérésekből ezúttal semmit sem várhatunk. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelemmel kell lennie a használat során. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell hármdik személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Garanciális feltételek

A Carrera termékek műszaki szempontból igényes játékok, melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos ellenőrzéssel vetettek alá (a termék fejlesztését szolgáló műszaki módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lentí garanciális feltételek keretében nyújtunk:

A garancia magába foglalja a Carrera termék vásárlásának időpontjában fennálló bízható anyag-és gyártási hibákat. A garancia időtartama az értékesítés napjától számítva 24 hónap. Kizárt a garanciaé egy kopó alkatrészek (mint pl. a Carrera RC akku, antennák, abraszok, sebességváltóelemek, stb.), valamint a szakszerűtlen kezelés/használat (pl. az ajánlott magassági előírások feletti magas ugrások, a termék leejtése, stb.) vagy az idegen beavatkozások következtében keletkező károk esetében. A javítást csak a Carrera Toys GmbH cég, vagy egy általa feljogosított cég végezheti. A garancia keretében a Carrera Toys GmbH választása szerinti a Carrera terméket egészen cserélik, vagy csak annak meghibásodott alkatrészeit, illetve a terméket egyenértékű termékkel pótolják. A garancia alól kizártak a szállítási, csomagolási és fuvaroktségek, valamint a Vevőnek felróható károk, melyeket a Vevő visel. A garanciaigényeket kizárólag a Carrera termék első vevője veheti igénybe.

A garanciális szolgáltatásra csak akkor áll fenn igény, ha:

- a szabályosan kitöltött garancialevelet a meghibásodott Carrera termékkel, a vásárlást igazoló bizonylattal / a számlával / a pénztárblokkal együtt beküldi.
 - a garancialevél nem vezetékek őnhatalmú módosításokat.
 - a játékot a használati útmutatónak megfelelően kezelte és rendeltetészerűen használta.
 - a károk / hibás működések nem vis major eseteire vagy használatból eredő kopásra vezethetők vissza.
- A garancialevél nem pótolható.

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanácsi (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/48 számú Tanácsi irányelvek, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyebtel rendelkezéseivel. Irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az akkumulátor felelőségi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm - Frekvenciatartomány: 2400 – 2483,5 MHz

Figyelmeztető utasítások!

Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságát és körültekintését, valamint néhan mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.
FIGYELMEZTETÉS! Működésből eredő becsapódás-veszély! A játék gyermeknek történő átadás előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. További információért és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolását és a címet.



Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusomagok, készülékek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak felöltötté töltheti fel. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni.

Az akku a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használható. Egyéb töltő használatát az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTETÉS:** az elem újratöltéséhez kizárólag a játékhöz mellékelt leválasztható tápegységet használja. A töltő rendszeres használatá esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedeleit és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábele nem cserélhető ki. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható.

**Biztonsági rendelkezések**

A A Carrera RC-hajó egy távirányítható, speciális akkukkal működtetett modellhajó. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO₄ akkuk alkalmazása megengedett. Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a hajóból.

B **Kérjük, feltétlenül sziveskedjék figyelembe venni, hogy a propeller, ill. a hajó a vízen kívül nem működik.**
Üzeme helyezésénél előzár mindíg a hajót kapcsoljuk be, csavarozzuk be a takarást és tegyük a vizre, majd csak után a kapcsoljuk be vezérlőt.
A megtett út után kikapcsoláshoz a fordított sorrendet kell betartani!

C Vezessen viharban! Az atmoszférikus zavarok működészavart okozhatnak.

D Ne tegye ki a Carrera RC-hajót közvetlen napugárázásnak. A hajóban lévő elektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35°C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.

E A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.

F Kérjük, csapvízzel és ecetes tisztítószerezrel rendszeresen tisztogassa meg a vízszenzorok érintkezőit.

G A Carrera RC-hajó vezérlőrendszer működészavarai esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálatlan működésének megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járművek kifogástalan toldalóizációját. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární!

H A Carrera RC-hajó szabályos összeszerelését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyascavarokat meg kell húzni.

I Ne fogja meg a modell hátoldalát. A hajócsavar váratlanul elforoghat. A hajót mindig csak elől vagy oldalról fogja meg, hogy a távirányítást meg ne érintse meg a vezérlőt.

K Biztonsági propeller

A propeller kikapcsol, ha a hajót kivesszük a vízből.

Kérjük, feltétlenül sziveskedjék figyelembe venni, hogy a propeller a vízen kívül nem működik.

A hajó szárazföldön nem működhet.

L A Carrera hajó csak vízen alkalmazható. **Ez a hajó nem alkalmas sós vízben történő használatra!** Kérjük, ügyeljen arra, hogy a távirányítást vezérlő elemek elégedő kapacitással rendelkezzenek, a LiFePO₄ akku pedig teljesen fel legyen töltve.

M **Feltétlenül kerülni kell, hogy a propeller ill. a kormány érintkezzen a talajjal.**

Ennek figyelemmel kívánjuk hangsúlyozni, hogy a propeller és nagymértékben negatív befolyásolhatja a hajó manőverezési képességet ill. sebességet.

Szükség esetén a propellert cserélje ki a tartalék propellerre.

Szállítási terjedelem

- 1** 1x Carrera RC hajó
1x Kontroler
1x Prezentációs és tárolóórány
1x USB töltőkábel
1x Akkumulátor
1x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése a számítógépen

2 A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO₄ akkut csak a mellékelt LiFePO₄ akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiFePO₄ akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvasa el az előző fejezetet és az itt található, töltőhöz akkumulátorokhoz vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltését a USB feltöltő kábel segítségével annak a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kliepésztűszűszű min. 1A:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelét egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a modellt üres akkukkal csatlakoztatja, az USB töltőkábelben lévő LED nem világít, ezzel jelezve, hogy az akku tölt. A vezérlőt ki kell kapcsolni. **2**
- A kisült (nem mélykísült) akku újpból feltöltése kb. 50 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Tudnivaló: A kiszállításánál a mellékelt LiFePO₄ akku részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Az akku új, mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hagygni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku fenti kezelési módjának figyelemmel kívánjuk hangsúlyozni, hogy a használat megkezdése előtt az akkut feltöltsse. A töltés során ne hagyja figyeletel nélkül az akkumulátort.

Az akku behelyezése

3 Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC csónak fedelét.

4 Tegye be az akkukat.

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

5 Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházat. Nyomja meg a release-gombot és vegye ki a vezérlőből az elemházat. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártókú származó elemeket. Az elemházat ütközésgézől tojja vissza a vezérlőbe. Szükség esetén egy csavarhúzóval csavarozza vissza az elemházat. Né felrészén köpen lévő LED-nek pirosan kell világítania.

Most már rajtoltat

6 A Carrera RC hajó és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva.

Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.

7 Csavarhúzóval csavarozza be a fedelét.

8a **Kérjük, feltétlenül sziveskedjék figyelembe venni, hogy a propeller, ill. a hajó a vízen kívül nem működik.**

A vezérlőt ki kell kapcsolni.

8b) Helyezze vízbe a csónakot.

Kapcsolja be a vezérítőt. A vezérítő található LED ritmikusan villog. Par másodperc elteltével folyamatosan világít a vezérítő lévő LED. Az összekapcsolás befejező-dőtt.

Gyakorlójuk!**9) Figyelem! A hajó akár 10 km/h sebességet is elér.**

Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart. Gyakorolja a lassú haladást legalább 2-3 akkútöltés erejéig, mielőtt gyorsabb manőverekre tér át.

- **A parttól való elindulás előtt ellenőrizze, hogy a hajó és a vezérítő össze vannak-e egymással kapcsolva (ld. fent).**
- **Kerülni kell a motor állandó járását.**
- **Kb. 10-15 perc elteltével kormányozza a hajót a partra és cserélje ki az akkut.**
- **A megtett út után ki kell venni, illetve le kell választani az akkut.**
- **A játék befejeztével a hajó fedele alatt lévő kapcsolót kapcsolja vissza OFF állásba.**
- **Egymás után legfeljebb 2 akku meríthető le használat közben. 2 akkútöltés után feltétlenül kb. 20 perc szünetet kell tartani.**
- **A Carrera RC hajót az út után meg kell tisztogatni.**
- **Ha a modell magától egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.**
- **Az akkut mindig a hajón kívül tárolja.**

A vezérítő funkciói

- 10) Bekapcsolt vezérítő esetén a vezérítő található piros LED világít.**
- 11) Digitális proporcionális vezérlés**
Gázpedál hátra: folyékonyan előre
Gázpedál előre: fékezés
A vezérítőketek az óramutató járásával egyezően forgatjuk: folyékonyan jobbra hajtani
A vezérítőketek az óramutató járásával ellentétesen forgatjuk: folyékonyan balra hajtani
- 12) Steering-TRIMM** – Kormány finomszabályozás
Ha a jármű nem haladna egyenesen, lehetséges van a jármű finomszabályozására.
- 13) A 2,4 GHz-es technológiának köszönhetően akár 16 hajó is használható egyúttesen a verseny pályán. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.**

Elem töltési szintjének ellenőrzése

- 14) Ha a csónak akkuja majdnem lemerül, a csónak 5 másodpercere megáll. Ezután még 20 másodpercig üzemkés.**

Az 5 másodpercig tartó kikapcsolás és az azt követő 20 perc összesen ötször ismétlődik, majd utána a csónak teljesen kikapcsol.

!!! Kérjük, már az első megállás után irányítsa a csónakot a part felé és mindenképpen cserélje ki az akkut.

Problémamegoldások**Probléma**

A modell nem működik

Ok: A csónak nincsen a vízben.

Megoldás: Kapcsolja be a csónakot és helyezze a vízbe. **Kérjük, feltétlenül sziveskedjék figyelembe venni, hogy a propeller, ill. a hajó a vízben kívül nem működik.**

Ok: Az adóan vagyés modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

Megoldás: Bekapcsoljuk

Ok: A modellen nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni

Ok: A túlhévívedelem a túlságos felmelegedés miatt leállította a hajót

Megoldás: A védt ki kell kapcsolni

Az RC-hajót kb. 30 percig hagyjuk lehűlni

Ok: Az adóban vagy a modellenben gyenge az akku/elem

Megoldás: Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni

Ok: A hajó nagyon meleg.

Megoldás: Az RC hajót kb. 30 percig hagyjuk lehűlni

Ok: A vezérítő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellen lévő vévövel.

Megoldás: A modell összekapcsolása a vezérítővel” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérítő között.

Probléma

Hiányzó kontroll

Ok: A hajó akaratlanul beindul.

Megoldás: Először a hajót, majd a vezérítőt kell bekapcsolni.

Megoldás: Kérjük, cserélje ki a vezérítőben lévő elemeket, ill. kapcsolja be a vezérítőt.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva

Szinek / végleges design – A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva

Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spóštovana stranka

Csúszta Vam za nakup Vašega modelčka čolna Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoševanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelkih Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potrebno ravnati skrbno. Zato obvezno upoševajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazljive materiale ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljati na dan nakupa in velja 24 mesecev. Iz garancije so izključeni potrošni material (kot npr. Carrera RC baterije, antene, pnevmatike, deli menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilnega ravnanja oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki skoki višji od priporočene višine, padci proizvoda itd.) ali posegi nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvede le podjetje Carrera Toys GmbH ali od njih pooblaščenno podjetje. V okviru te garancije se po izbiri podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le po kvarjenju deli, ali se za zagotovljeno nadomestilo. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevosa ter stroškov, ki jih mora kriti kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahteve lahko podajajo le izključno prvotni kupci izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat, če

- je bil skupaj s pokvarjenim izdelkom Carrera poslan pravilno izpolnjen garancijski list, potrdilo o plačilu / račun / blagajniški listek.
- ni nobenih lastnoročnih sprememb na garancijskem listu.
- se je z igračo ravnilo skladno z navodili za uporabo in ustrezno predpisom.
- škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo pogo je ne obrabe.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

S tem Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model vključno z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: ES smernice 2009/48 in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenca moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precizni mehanizmi ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



OPAZORILLO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

OPAZORILLO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinske odpadke, ker so okolju in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Baterij pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikom in polnilnic ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugih polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterij in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe.

OPAZORILLO! Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napa-jalno enoto, priloženo tej igrački. Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanega prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priključi le na naprave zaščitnega razreda II.

**Varnostna določila**

A Čoln Carrera RC je daljinsko voden model čolna, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄ akumulatorji Carrera RC. Baterij pred polnjenjem odstranite iz čolna.

B **Prosimo nujno upoševajte, da propelerji oz. čoln izven vode nimajo nobene funkcije.** Pri zagonu je treba vedno vklopiti najprej čoln, zapreti pokrov ter spustiti ga v vodo in nato vklopiti upravljalnik.

Za izklop po vožnji se držite nasprotnega vrstnega reda!

C Ne vozite v neviht! Atmosferske močnije lahko motijo delovanje.

D Čolna Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregreta elektronike v čolnu so pri temperaturah višjih od 35°C potrebni redni kratki premori.

E Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.

F Prosimo redno čistite kontakte vodnih senzorjev, in sicer z vodo iz pipe in čistilom iz kisa.

G Za preprečitev nekontrolirane vožnje čolna Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napajalnice baterije upravljalnika in akumulatorja čolna. Polnilnikom in polnilnic ne zvežite na kratko.

H Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je čoln Carrera RC pravilno sestavljen; po potrebi vijake in maticе zategnite.

I Ne primate za hrbtno stran vašega modela. Ladijski vijak bi se lahko nepričakovano vrtil. Čoln vedno primate samo spredaj ali na strani in v nobenem primeru se ne dotaknite upravljalnega gumba.

K Varnostni propeler

Propeler se pri izvzemu iz vode izključi.
Prosimo nujno upoštevajte, da propelerji izven vode nimajo nobene funkcije.
Čolna na suhem ne morete zagnati.

L Čoln Carrera se lahko uporablja le v vodi. Ta čoln ni primeren za uporabo v morski vodi!

Prosimo pazite na to, da so baterije daljšinske krmiljenjke dovolj zmogljive in da je LiFePO₄ akumulator dovolj napoljen.

M Obvezno preprečite dotik propelerja oz. krmila s tlemi.

Neupoštevanje lahko povzroči trajno škodo in močno vpliva na sposobnost manevriranja oz. hitrost čolna. Propeler eventualno zamenjajte z nadomestnim propelerjem.

Vsebina pakiranja

- 1x Carrera RC čoln
- 1x Upravljalnik
- 1x Predstavitveno stojalo in stojalo za shranjevanje
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepolnilne)

Polnjenje baterij na računalniku

2 Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:

- USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablju USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Ko nataknete model s prazno baterijo, LED dioda na USB napajalnem kablju ne svetli več in prikazuje, da se baterija polni. USB napajalni kabel oz. polnilna doza na modelu so narejeni tako, da napačna polarnost ni možna **2**.
- Približno 50 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) popolno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablju ponovno zasveti zeleno.

Napotek: ob dobavi je LiFePO₄ baterijo delno napolnjena. Zato lahko prvo polnjenje traja nekoliko manj časa.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesce). Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavitev akumulatorja

- 3 Z izvijačem odstranite pokrov čolna Carrera RC.
- 4 Vstavite akumulator.

Vstavitev baterij v upravljalnik

- 5 Odprite predal za baterije z izvijačem. Pritisnite gumb za sprostitel in vzemite predal za baterije iz kontrolnika. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Polnite predal za baterije nazaj v kontrolnik, tako da se zaskoči. Privijte predal za baterije po potrebi z izvijačem nazaj.

Vožnja se lahko zdaj začne

- 6 Carrera RC čoln in upravljalnik sta tovarniško povezana. Vključite model na stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).
- 7 Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.
- 8a **Prosimo nujno upoštevajte, da propelerji oz. čoln izven vode nimajo nobene funkcije.** Upravljalnik mora biti izklopljen.
- 8b **Čoln spustite v vodo.** Vključite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa. Po nekaj sekundah LED dioda na upravljalniku stalno svetli. Vezava je zaključena.

Vaja dela mojstra!

- 9 **Pozor, ta čoln dosegata hitrosti do 10km/h.** Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno. Najmanj 2-3 polnjenja baterije vadite vožnjo najprej počasi, preden preidete na hitrejša manevra.
 - Pred odložitvijo na obrežju preverite, če sta čoln in upravljalnik povezana (glej zgoraj).
 - Izogibajte se stalni uporabi motorja.
 - Po ca. 10-15 minutah zapečite na obrežju, da zamenjate baterijo.
 - Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite.
 - Po vožnji stikalo pod pokrovom čolna ponovno preključite na IZKLOP (OFF).
 - Izpraznite lahko največ dve bateriji zapored. Po dveh polnjenjih baterije je obvezen ca. 20 minutni premor.
 - Čoln Carrera RC po vožnji očistite.
 - Če se model večkrat zapored samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.
 - Baterijo vedno shranjujte zunaj čolna.

Vožnja se lahko zdaj začne

- 10 Ko je kontrolnik vklopljen, na kontrolniku svetli rdeča kontrolna lučka LED.
- 11 **Krmiljenje digitalno proporcionalno** Ročica za plin nazaj: stopenjsko naprej Ročica za plin naprej: zaviranje Krmilo obrnite v smeri urnega kazalca: stopenjsko desno Krmilo obrnite v nasprotni smeri urnega kazalca: stopenjsko levo

12 Steering-TRIMM – Fina nastavev krmiljenja

V primeru, da vozilo nebi peljalo naravnost naprej, lahko tukaj/Vaše vozilo fino nastavite.

- 13 Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko po tekmovalni stezi vozí 16 čolnov hkrati. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozniki.

Preverjanje stanja akumulatorja

- 14 Če je akumulator čolna skoraj prazen, čoln za 5 sekund obstoji. Po tem je po 20 sekundah ponovno pripravljen za nadaljevanje vožnje. 5 sekundni izklop in naknadna možnost nadaljevanja vožnje po 20 sekundah se ponovita skupno 5 krat, po tem se akumulator čolna dokončno izklopi.

!!! Prosimo, da takoj po prvem izklopu čoln nemudoma obrnete v smeri proti obali in nujno zamenjate akumulator.

Odpravljanje težav**Težava**

Čoln ne deluje

Vzrok: Čoln ni v vodi.

Rešitev: Vključite čoln ter ga spustite v vodo. **Prosimo nujno upoštevajte, da propelerji oz. čoln izven vode nimajo nobene funkcije.**

Vzrok: Stikalo na oddajniku ali čolnu je nastavljeno na »IZKLOP«.

Rešitev: Vključite

Vzrok: V čolnu je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator

Vzrok: Termična varovalka je čoln zaradi premočnega segretja ustavilo.

Rešitev: Izključite sprejemnik.

Čoln RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Slab akumulator/baterija v oddajniku ali čolnu.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.

Vzrok: Čoln je zelo toplel.

Rešitev: Čoln RC pustite približno 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

Rešitev: Vzporedite povezavo med modelom in upravljalnikom, tako kot je to opisano pod »PVožnja se lahko zdaj začne«.

Težava

Ni kontrole

Vzrok: Čoln se začne nehote premikati.

Rešitev: Najprej vključite čoln in nato upravljalnik.

Rešitev: Prosimo zamenjajte baterije v upravljalniku oz. vključite upravljalnik.

Pravica do zmot in sprememb pridržana

Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana

Piktogrami = simbolne slike

CZ Vážený zákazník,

Blažujeme Vám k nákupu Vašeho modelu člunu Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyzvoovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nedobudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Uschovejte si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné nároky modelu třetí osobě.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Záruční podmínky

Výrobky firmy Carrera jsou technicky vysoce kvalitní hračky, se kterými byste měli zacházet opatrně. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k použití. Všechny části jsou podrobovány pečlivé kontrole (vyhrazujeme si právo provádět technické změny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku).

Pokud by se přece jen vyskytly nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Záruka pokrývá prokazatelné vady materiálu nebo výrobní vady, které existovaly v okamžiku nákupu výrobku firmy Carrera. Záruční lhůta činí 24 měsíců počítáno od data prodeje. Nárok na záruku je vyloučen u dílů podléhajících rychlému opotřebení (jako např. akumulátory Carrera RC, antény, pneumatiky, díly k předuvm atd.), škod způsobených neodborným zacházením/nesporným používáním (jako např. vysoké skoky přesahující doporučené útlaje o výšce, volné padání výrobku atd.) nebo cizími zásahy do výrobku. Opravu může provést pouze firma Carrera Toys GmbH nebo podnik autorizovaný touto firmou. V rámci této záruky bude díle volby společnosti Carrera Toys GmbH výrobek Carrera vyměněn buď celý nebo pouze jeho vadné části nebo bude poskytnuta rovnoměrná náhrada. Ze záruky jsou vyloučeny náklady na přepravu, balení a jízdné a škody, za které je odpovědný kupující. Tyto náklady nesne kupující. Nároky na záruku může uplatňovat výhradně osoba, která si výrobek Carrera zakoupila jako první.

Nárok na poskytnutí záruky existuje pouze, když

- společně s vadným výrobkem, potvrzením o nákupu/ fakturu/ pokladním listem bude zaslán řádně vyplněný záruční list.
 - v záručním listě nebyly provedeny žádné svévolné změny.
 - s hračkou bylo zacházeno podle návodu k použití a byla používána k určenému účelu.
 - poškození / nesprávná funkce nebyla způsobena v důsledku vyšší moci ani opotřebením v důsledku používání hračky.
- Záruční listy není možné zamenovat.**

Upozornění pro státy EU: Upozorňujeme na povinnost dodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není předmětnou zárukou omezena.

Prohlášení o shodě

Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2009/48 a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

Varování!

Při nesprávném použití může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K věcným škodám je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



UPOZORNĚNÍ! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout.
UPOZORNĚNÍ! Nebezpečí přiskřípnutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte všechny obrábivé materiály a dříve použité při balení jako upevňovací materiály. Ušchovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.



Symbol přeskřípnutí popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dojíet s ohledem na nebezpečí exploze. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění!

UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odmatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou. Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolovány její kabel, přípojka, kryty a ostatní část. Externí pružný venkovní kabel této nabíječky netzte vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.

Bezpečnostní předpisy

- A** Vozidlo Carrera RC je model člunu na dálkové ovládní provozovaný na speciální pohonné akumulátorové baterii z člunu.
- B** **Nezapomeňte na to, že hnací šrouby a loď nemají mimo vodu žádnou funkci.** Při uvádění do provozu vždy nejprve zapněte loď, nasroubujte kři a položte loď na vodu a až poté zapněte ovladač.
Pro vypnutí po jízdě dodržujte obrácené pořadí!
- C** Ne vozte v nevhití! Atmosferické motnje lahko motijo delovanje.
- D** Nevystavujte člun Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby nedocházelo k nadměrnému přehřívání elektroniky v člunu, je nutné při teplotě nad 35°C vkládat pravidelně krátké přestávky.
- E** K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá zpusoustaedla.
- F** Čistěte pravidelně kontakty vodních senzorů vodou z vodovodu a čisticím prostředkem s obsahem octa.
- G** Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy člunu Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonného akumulátoru správně nabité. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.
- H** Správné smontování člunu Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.
- I** Nesahejte na zadní stranu svého modelu. Loďní šroub by se mohl neočekávaně otočit. Člun uchopte vždy pouze vpředu nebo po straně a v žádném případě se nedotýkejte ovladače.
- K** **Pojistný hnací šroub**
Hnací šroub se po vyjmutí z vody vypne. Bezpodmínečně si pamatujte, že hnací šrouby nemají mimo vodu žádnou funkci. **Člun nelze na souši spustit.**
- L** Carrera člun smí být používán pouze na vodě. **Tento člun není určen pro použití ve slané vodě!** Dbejte na to, aby baterie dálkového ovládní měly dostatečnou kapacitu a aby LiFePO₄ akumulátor byl plně nabitý.
- M** **Bezpodmínečně zabráněte tomu, aby se hnací šroub resp. kormidlo dostalo do kontaktu se zemí.** Nedodržení tohoto pokynu může způsobit trvalé poškození a velmi nepříznivé ovlivnit schopnost manévrování resp. rychlost člunu. V případě potřeby vyměňte hnací šroub za náhradní šroub.

Rozsah dodávky

- 1** 1x Carrera RC člun
- 1x Ovladač
- 1x Stojan pro prezentaci a ukládání
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjíitelné)

Nabítí akumulátoru na počítači

- 2** Nabíjecí akumulátor se musí před nabítním vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové USB s výstupním napětím min. 1A.
• Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Když do modelu vložíte vybitý akumu-

látor, dioda LED na nabíjecím kabelu USB už nebude svítit a bude signalizovat, že probíhá dobíjení akumulátoru. Nabíjecí kabel USB a nabíjecí zdířka na modelu jsou vyrobeny tak, že kabel nelze zapojit s obrácenou polaritou **2**.
• Opětovné nabíjení vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 50 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

UPOZORNĚNÍ: Při dodání je obsažen LiFePO₄ akumulátor částečně nabitý. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabíjete, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjete na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjete (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. **Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.**

Vkládání akumulátoru

- 3** Pomocí šroubováku sejměte kryt loď Carrera RC-Boot.
- 4** Vložte akumulátor.

Vložení baterií do ovladače

- 5** Otevřete šroubovákem příhrádku na baterie. Stiskněte uvolňovací tlačítko a vyjměte příhrádku na baterie z ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Vložte příhrádku na baterie zpět do ovladače tak, aby zaskočila. Příhrádku na baterie v případě potřeby šroubovákem opět zasroubujte.

Nyní může jízda začít

- 6** Spojení Carrera RC člunu a ovladače je provedeno u výrobce.
- 7** Zapněte model spínačem ON/OFF.
- 8** Přisroubujte kryt šroubovákem.
- 8a** **Nezapomeňte na to, že hnací šrouby a loď nemají mimo vodu žádnou funkci.** Ovladač je nutné vypnout.
- 8b** **Položte loď na vodu.** Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. Po několika sekundách se dioda LED na ovladači nepřetržitě rozsvítí. Spojení je dokončeno.

Pojďme trénovat!

- 9** **Pozor! Tento člun dosahuje rychlosti až do 10 km/hod.** Páčku plynu zpočátku ovládáte velmi opatrně. Trénujte pomalou jízdu min. na 2-3 nabítky baterie a teprve potom přejděte k rychlejšímu manévru.
• **Dříve než s člunem odjedete od břehu, zkontrolujte, zda je člun spojen s ovladačem (viz výše)**
• **Využívejte se permanentního nasazení motoru.**
• **Cca po 10-15 minutách zajedete ke břehu a provedete výměnu baterie.**
• **Po jízdě vyjměte, resp. odpojte akumulátor.**
• **Po jízdě přepněte spínač pod krytem člunu opět do pozice OFF.**
• **Vyježděte maximálně dvakrát nabítku baterií po sobě. Po dvou dobítkách baterie je bezpodmínečně nutné udělat přestávku v délce cca 20 minut.**
• **Člun Carrera RC po jízdě očistěte.**
• **Jestliže se model několikrát krátce za sebou sám vypne, je akumulátorová baterie vybitá. Nabíjete akumulátorovou baterii.**
• **Skldajte akumulátor vždy mimo člun.**

Funkce ovladače

- 10** Když je ovladač zapnutý, svítí na ovladači červená LED kontrolka.
- 11** **Řízení digitální proporcionalní**
Plynová páčka dozadu: plynulá jízda dopředu
Plynová páčka dopředu: brzdní
Otočit volantem ve směru hodinových ručiček: plynule vpravo
Otočit volantem proti směru hodinových ručiček: plynule vlevo
- 12** **Steering-TRIMM** – Přesné nastavení řízení
Pokud by vozidlo nešlo rovnně, zde můžete vozidlo přesně seřídit.
- 13** Díky technologii 2,4 GHz může být na dráze použito společně až 16 člunů. Toto je možné zcela bez dodalových frekvence mezi závodníky.

Kontrola stavu baterie

- 14** Když je baterie lodi skoro prázdná, tak se loď zastaví na 5 sekund. Pak je loď na 20 sekund opět schopná provozu
Vypnutí na 5 sekund a následných 20 sekund se celkem opakuje 5 krát, pak se loď zcela vypne.
!!! Po prvním zastavení se bezpodmínečně vrafte ke břehu a vyměňte baterii.

Řešení problémů

- Problém**
Model nejede
Příčina: Loď se nenachází na vodě.
Řešení: Zapněte loď a položte ji na vodu. **Nezapomeňte na to, že hnací šrouby a loď nemají mimo vodu žádnou funkci.**
- Příčina:** Spínače na vysílaci nebo/na modelu jsou v poloze „OFF“
Řešení: Zapněte
- Příčina:** Akumulátor v modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen
Řešení: Vložte nabitý akumulátor
- Příčina:** Ochrana proti přehřátí člunu zastavila kvůli příliš silnému zahřátí
Řešení: Vypněte přijímač. Nechte RC člun cca 30 minut ochladit

SLOVENČINA

Příčina: Málo nabitý akumulátor/slabá batérie ve vysílání nebo v modelu

Řešení: Vložte nabitý akumulátor nebo nabitou batérii

Příčina: Člun se velmi zahřívá.

Řešení: Nechte RC-člun přibližně 30 minut ochladit.

Příčina: Ovladač není v daném případě správně propojen s přijímačem v modelu.

Řešení: Vytrvejte spojení mezi modelem a ovladačem, jak je popsáno v části "Nyní může jízda začít".

Problém

Žádné ovládání

Příčina: Člun se nechtěně dává do pohybu.

Řešení: Nejprve zapněte člun a potom ovladač.

Řešení: Vyměňte batérie v ovladači resp. zapněte ovladač

Omyly a změny vyhradené - Změny barev / konečného designu vyhradené

Technické a změny podmíněné designem vyhradené

Piktogramy = fotky symbolů

SK Vážený zákazník

Blahozeláme Vám ku kúpe Vášho modelového čluna Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále snahu naše produkty ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhradujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vybavenia, materiálu a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme to vopred oznámili. Z drobných odchýlok Vášho produktu oproti údajom a obrázkom v tomto návode preto nie je možné vyvodzovať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Pri nedodržaní návodu na obsluhu a obsiahnutých bezpečnostných pokynov zaniká nárok na záruku. Tento návod si odložte, aby ste si ho mohli znova prečítať a pri prípade odovzdanie modelu niekomu ďalšiemu.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na carrera-rc.com v servisnej časti.

Záručné podmienky

Pri produktoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné hračky, s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Bezpodmienečne dajte prosím na pokryty v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobené starostlivému preskúšanju (technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia zlepšeniu produktu, sú vyhradené).

Ak by sa napriek tomu vyskytli chyby, poskytnete sa záruka v rámci nasledujúcich záručných podmienok: Záruka zahŕňa preukázateľné materiálové alebo výrobné chyby, ktoré existovali v čase kúpy produktu Carrera. Záručná lehota trvá 24 mesiacov od dátumu predaja. Vylúčený je nárok na záruku na diely podliehajúce rýchlemu opotrebovaniu (ako napr. akumulátory Carrera RC, antény, pneumatiky, časti prevodovky atď.), škody spôsobené nesprávnym zaobchádzaním/používaním (ako napr. vysoké skoky nad rámec odporúčanej výšky, spadnutie produktu atď.) alebo pri cudzom zasahovaní. Opravy smie vykonať iba firma Carrera Toys GmbH alebo niektorú svoju firmu autorizovaný podnik. V rámci tejto záruky sa v závislosti od rozhodnutia firmy Carrera Toys GmbH vymení produkt Carrera buď ako celok alebo len chybné diely alebo sa poskytnie rovnocenná náhrada. Zo záruky sú vylúčené náklady na dopravu, obal a cestovné náklady ako aj škody, za ktoré je zodpovedná kupujúci. Tieto náklady znáša kupujúci. Nároky na záruku si môže uplatňovať výlučne ten, kto produkt Carrera kúpil ako prvý.

Nárok na záručné plnenie existuje len vtedy, keď

- sa riadne vyplnený záručný list zašle spolu s chybným produktom Carrera, potvrdenkou o kúpe/faktúrou/pokladničným blokom,
 - na záručnom liste neboli vykonané svojvoľné zmeny,
 - sa s hračkou zaobchádzalo podľa návodu na obsluhu a používala sa na určený účel.
 - škody/chybné funkcie nie sú dôsledkom zásahu vyššej moci alebo opotrebovania súvisiaceho s prevádzkou.
- Záručné listy nie je možné nahradit.**

Upozornenie pre štáty EÚ: Upozorňujeme na zákonnú povinnosť ručenia predávajúceho, že totiž táto povinnosť ručenia nie je obmedzená predmetnou zárukou.

Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane ovládača je v súlade so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: smernicami ES 2004/48 a ostatnými relevantnými predpismi smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné vyžiadať na carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon 100dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz

Varovné upozornenia!

Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ťažkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opatrne a obzretné a vyzáduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.



POZOR! Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky.

POZOR! Nebezpečenstvo zovretia podmienečne funkciu! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky obmedzujúce materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si prosím odložte obal i adresu.



Zobrazený symbol prečiarknutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité batérie, akumulátory, gombíkové batérie, akupaky, prístrojové batérie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne batérie rôznych typov alebo nové batérie so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybíté batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu. Dajte na správnu polaritu. Nabíjačky a sieťové diely neskrutujte.

Na nabíjanie sa smie používať len nabíjačka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjačky môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj príslušných dielov a spôsobí telesné zranenie! **POZOR: Na účely nabíjania batérie používajte iba odinámteľnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri prvom použití nabíjanky sa musí kontrolovať jeho kábel, prípojka, kryt a ostatné časti. Externý prúžny

vonkajší kábel tejto nabíjačky sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.



Bezpečnostné predpisy

A Čln Carrera RC je modelový člun na diaľkové ovládanie, prevádzkovaný so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z čluna.

B **Bezpodmienečne dajte na to, aby vrťula, príp. čln nemali mimo priestoru vody žiadne funkcie!** Pri uvedení do prevádzky zapnite vždy najprv člun, doskrutkujte kryt a položte do vody, až potom zapnite kontrolér.

Na vypnutie po jazde dodržte opačné poradie!

C Nejazdite v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchu funkcie.

D Čln Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu.

Aby sa zabránilo prehriatiu elektroniky v člune, musia sa pri teplotach nad 35°C pravidelne zaraďovať krátke prestávky.

E Na čistenie Vášho modelu nikdy nepoužívajte ostré rozpušťačiadla.

F Kontakty vodných senzorov čistite pravidelne vodou z vodovodu a octovým čističom.

G Aby ste zabránili tomu, aby člun Carrera RC jazdil s poruchami v riadiacom systéme a tým jazdil bez kontroly, musia sa kontrolovať batérie kontroléra a akumulátora čluna, či sú bezchybné nabité. Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskrutujte.

H Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí preveriť správna montáž čluna Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

I Nedotýkajte sa zadnej strany modelu. Lodná skrutka by sa mohla neočakávane začať otáčať. Lodku uchopte vždy iba vpredu alebo na boku a v žiadnom prípade sa nedotýkajte kontroléra.

Bezpečnostná skrutka

Skrutka sa pri výbere z vody vypne.

Dajte prosím bezpodmienečne na to, že skrutky nemajú mimo vody žiadnu funkciu.

Čln sa nedá uviesť do prevádzky na brehu.

L Čln Carrera sa smie používať len vo vode. **Táto lodka nie je vhodná na používanie v slanej vode!** Dajte prosím na to, aby mali batérie diaľkového ovládania dostatočnú kapacitu a aby bol LiFePO₄-akumulátor úplne nabitý.

M **Bezpodmienečne zabráňte kontaktu skrutky resp. vesla s dnom.**

V opačnom prípade to môže viesť k trvalému poškodeniu a k výraznému nepriaznivému ovplyvneniu manévrovacej schopnosti resp. rýchlosti čluna. V prípade potreby nahraďte skrutku náhradnou skrutkou.

Obsah dodávky

- 1 x člun Carrera RC
- 1 x kontrolér
- 1 x Stojan pre prezentáciu a ukladanie
- 1 x USB kábel
- 1 x akumulátor
- 1 x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabíjanie akumulátora na počítači

2 Nabíjacie batérie sa musia pred nabítním vybrať z hračky. Dajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou USB-PO₄ nabíjačkou (nabíjaci USB kábel). Ak sa pokúsíte akumulátor nabíjať s inou nabíjačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjačkou, môže to spôsobiť ľahké škody. **SKR, NEZ BUDETE POKRÁČOVAŤ, POZORNE SI PREČÍTAJTE PREDCHÁDZajúcu KAPITOLU s VAROVANÍMI a POKYMI pre používanie nabíjajúcich batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutej príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1A:

- Spojte nabíjaci USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Keď zastreší model s prázdnyim akumulátorom, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor nabíja. Nabíjaci USB kábel, resp. nabíjacia stanica na modeli sú vyrobené tak, že obrátená polarita je vylúčená **2**.
- Opätovné nabíjanie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 50 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjacom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

Upozornenie: Pri dodávke je LiFePO₄ akumulátor čiastočne nabitý. Preto by mohlo prvé nabíjanie trvať o niečo kratšie.

Akumulátor po použití bezpodmienečne zovna nabite, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíť (cca každé 2–3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskrutujte. Nedodržanie vyššie uvedené zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.

Vloženie akumulátora

- 3 Skrutkovačom odstráňte poklop člnov Carrera RC.
- 4 Akumulátor vložte.

Vloženie batérií

5 Skrutkovačom otvorte priehradku pre batérie. Stlačte uvoľňovací gombík a vyberte priehradku na batérie z kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Zasuňte priehradku na batérie naspäť do kontroléra tak, aby zapadla. Priehradku na batérie znova zaskrutkujte v prípade potreby skrutkovačom.

Teraz sa môže začať s jazdou

- 6 Čln Carrera RC a kontrolér sú prepojené už z výroby.
- 7 Veko priskrutkujte skrutkovačom.
- 8a **Bezpodmienečne dajte na to, aby vrťula, príp. čln nemali mimo priestoru vody žiadne funkcie!** Kontrolér musí byť vypnutý.

- 8b** Pložit čín do vody.
Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká.
Po niekoľkých sekundách svieti LED na kontroléri neprerušene. Spojenie je ukončené.

Prečvičme si!

- 9** **Pozor, tento čín dosahuje rýchlosti až 10 km/h.**
Pri prvej jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne. Predtým ako prejdete k rýchlejšiemu manévrovaniu, prečvičte si pomalú jazdu po dobu spotrebovania min. 2–3 akumulátorov.
- **Pred vypáňovaním od brehu prevrte, či sú čín a kontrolér previazané (pozri vyššie)**
 - **Vyhnite sa sústavnému behu motora.**
 - **Po cca 10-15 minútach choďte k brehu na výmenu akumulátora.**
 - **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte a potom vypnite kontrolér.**
 - **Po jazde prepnite spínač pod krytom čína znova na OFF.**
 - **Maximálne 2 akumulátory priamo po sebe vyjazdíte dopredu. Potom čo ste vyjazdili 2 akumulátory, musíte bezpodmienečne zaradiť prestávku cca 20 minút.**
 - **Čín Carrera RC po jazde vyčistite.**
 - **Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabite, aby ste predišli tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora.**
 - **Akumulátor skladujte vždy mimo čína.**

Funkcie kontroléra

- 10** Keď je kontrolér zapnutý, svieti červená LED na kontroléri.
- 11** **Riadenie Digital Proportional**
Plynový páčku dozadu: plynule dopredu
Plynový páčku dopredu: brzdenie
Volant otáčať v smere hodinových ručičiek: plynule doprava
Volant otáčať proti smeru hodinových ručičiek: plynule doľava
- 12** **Steering-TRIMM** – Jemné nastavenie riadenia
Ak by vozidlo nejazdilo priamo dopredu, tu môžete Vaše vozidlo jemne nastaviť.
- 13** Vďaka 2,4 GHz-ovej technológii sa môže jazdiť až so 16 čínni spoločne na jednej pretekárskej dráhe. Toto je možné bez akéhokoľvek zosúladienia frekvencií medzi pretekármi.

Kontrola stavu batérie

- 14** Keď je batéria lode takmer prázdna, loď sa na 5 sekúnd zastaví. Potom je loď na 20 sekúnd opäť schopná jazdy.
Vypnutie na 5 sekúnd a následných 20 sekúnd sa opakuje celkom 5 krát, potom sa loď úplne vypne.
!!! Po prvom zastavení sa ihneď vráťte k brehu a vymeňte batériu.

Riešenia problémov

Problém

Model nejazdí.

Príčina: Čín nie je vo vode.

Riešenie: Zapnite čín a položte ho do vody. Bezpodmienečne dbajte na to, aby vrhla, príp. čín nemali mimo priestoru vody žiadne funkcie!

Príčina: Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".

Riešenie: Zapnúť.

Príčina: V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor.

Príčina: Ochrana proti prehriatiu zastavila čín kvôli príliš silnému zohriatiu.

Riešenie: Vypnite prijímač. Čín RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Príčina: Čín je veľmi teplý.

Riešenie: Čín a kontrolér vypnite a čín nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Príčina: Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

Príčina: Kontrolér nie je prípadne správne spojený s prijímačom v modeli.

Riešenie: Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať jazdou".

Problém

Žiadna kontrola.

Príčina: Čín sa nechce dá do pohybu.

Riešenie: Najskôr zapnite čín, až potom kontrolér.

Riešenie: Vymeňte prosím batériu v kontroléri resp. zapnite kontrolér.

Omyl a zmeny vyhradené

Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené

Piktogramy – fotografie symbolov

Kjære kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbåt! Denne ble laget etter aktuelle tekniske standarder. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Derved kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetshenvisningene i denne utgåen går garanti. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på carrera-rc.com.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Garantien omfatter beviselige material- eller fabrikkasjonsfeil som fantes på Carrera-produktet da det ble kjøpt. Garantifristen er 24 måneder fra kjøpetid. Garantien utelukker for slitedeler (som f.eks. Carrera RC-akkumulatører, antenner, dekk drevet osv.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk (som f.eks. høyte hopp over anbefalt høydeangivelse, slippe ned produktet osv.) eller fremmede innlegg. Reparasjoner får kun gjennomføres av Carrera Toys GmbH eller en bedrift som er autorisert av dette firmaet. I rammen av denne garantien velger Carrera Toys GmbH om hele Carrera-produktet skal skiftes ut eller om de defekte delene eller det blir gitt en likeverdig erstatning. Garantien utelukker transport-, emballasje- og fraktkostnader i tillegg til skader som forårsakes av kjøper. Disse betales av kjøper. Garantien gjelder kun for første kjøper av Carrera-produktet.

Man kan kun bruke garantien når

- riktig utfyllt kort sendes inn sammen med det defekte Carrera-produktet og kvitteringen/kasselappen.
- ingen egne endringer ble foretatt på dette garantikortet.
- leketøy ble behandlet i henhold til bruksanvisningen og ble brukt forskriftsmessig.
- skadene/fallfunksjonene ikke gjelder stor vold eller driftsbetinget situasjon.

Garantikort kan ikke erstatte.

Henvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikten til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjenstandens garanti.

Samsvarserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollør, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm · Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varselhenvisninger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og dødsfall.



OBS! Dette leketøyet er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.
OBS! Funksjonsbetinget fare for innklemming! Fjern all emballasje og festetråder før du gir leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolet som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal henvisne om at til tross batterier, akkumulatører, knapper, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssoffet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tømte batterier må tas ut av leketøyet. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon.

Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettdeler må ikke kortslettes. Kun medlevert ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen!
OBS: For å lade batterier, bruk kun den avtagbare forsyningshenheten som fulgte med leken. Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kablet til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Sikkerhetsbestemmelser

- A** En Carrera RC-båt er en fjernstyrt modellbåt som brukes med spesielle akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra båten.
- B** **Vær oppmerksom på at propellen hhv. båten ikke har noen funksjon utenfor vannet.** Ved angivelse skal båten alltid slås på først, skru av tildekningen og sett den i vannet, slå deretter på kontrolløren...
Omvendt rekkefølge når du slår av!
- C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturskjellinger mellom lagringssted og kjørested.
- D** Ikke utsett Carrera RC-båten for direkte sol.
For å unngå overoppheting i elektronikken til båten må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35°C.
- E** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.
- F** Rens kontaktene til vannsensorene regelmessig med.
- G** For å unngå at Carrera RC-båten kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolløren og batteri akkumulatorkontrollen for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslettes.
- H** Riktig montering av Carrera RC-båten må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.
- I** Ta aldri tak i baksiden på modellen din. Skippeskruen kan dreies uventet. Ta alltid tak i båten fremme eller på sidene, og kontrolløren må aldri berøres.
- K** **Sikkerhetspropell**
Propellen slår seg av når den tas ut fra vannet.
Vær oppmerksom på at propellen ikke har noen funksjon utenfor vannet.
Båten kan ikke tas i bruk på land.

L Carrera båten får kun brukes i vannet. **Denne båten er ikke egnet for bruk i saltvann!** Se til at batteriene i fjernstyringen har nok kapasitet og at LiFePO₄-akkumulatoren er helt ladet.

M **Man må absolutt generelt unngå å berøre propellen eller roret.** Ignorering av dette kan føre til varige skader og manøvreringen eller hastigheten til båten kan påvirkes betraktelig. Skift ev. ut propellen med reservepropellen.

Leveringsomfang

- 1x Carrera RC båt
- 1x Kontroller
- 1x Presentasjons- & oppbevaringsstativ
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akkumulator
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulator via datamaskin

2 Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO₄-batteri kun lades med medlevt LiFePO₄-ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄-ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nøye forrige kapittel med advareler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning:

- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. Når du kobler til modellen med tomt batteri, tennes ikke lysdioden på USB-ladekabelen og viser at batteriet lades. USB-ladekabelen og ladekontakten på modellen er konstruert slik at det ikke er mulig å koble til feil poler **2**.
- Det tar omtrent 50 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dypulning). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Merk: Ved levering er LiFePO₄ batteri delvis ladet. Derfor kan første lading være litt kortere.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulator

- 3 Fjern dekslet til akkumulatorrommet i Carrera RC-båten med en skrutrekker.
- 4 Legg inn akkumulator.

Sette batterier inn i kontroller

- 5 Åpne batterirommet med en skrutrekker. Trykk på release knappen og ta batteriet ut av kontrolleren. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Skyv batterirommet tilbake i kontrolleren, til den låses på plass. Batterirommet skrues ev. sammen igjen med en skrutrekker.

Nå kan man begynne å kjøre

- 6 Carrera RC båt og kontrolleren har blitt forbundet på fabrikkens. Slå modellen på med ON/OFF-bryteren.
- 7 Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.
- 8a **Vær oppmerksom på at propellen hhv. båten ikke har noen funksjon utenfor vannet.** Kontrolleren må være slått av.
- 8b **Sjosett båten**
Slå kontrolleren på. LED på kontroller blinker rytmisk.
Etter et par sekunder lyser LEDen på kontrolleren permanent. Bindingen er avsluttet.

La oss øve!

- 9 **OBS, denne båten oppnår hastigheter på inntil 10 km/t.**
Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang. 2-3 akkumulatorladninger, før du går over til å kjøre fort.
- Før du kjører fra land må du kontrollere om båten og kontrolleren er forbundet (s.o.)
- Unngå permanent motorbruk.
- Etter ca. 10-15 minutter må du kjøre til land for å lade akkumulatoren.
- Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av.
- Under kjøring settes bryteren under tildekningen til båten på OFF.
- Kjør maks. 2 akkumulatorene tomme etter hverandre. Etter 2 ladninger av akkumulatorene må man alltid ha en hvilepause på ca. 20 minutter.
- Carrera RC-båten må vaskes etter bruk.
- Hvis modellen slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
- Batteriet må alltid oppbevares utenfor båten.

Kontrollerfunksjoner

- 10 Når kontrolleren er på, lyser den røde LED-lampen på kontrolleren.
- 11 **Styring digital proporsjonal**
Gasspedal bakover: Trinnløst fremover
Gasspedal fremover: Bremsing
Rattet dreies med klokken: trinnløst mot høyre
Rattet dreies mot klokken: trinnløst mot venstre
- 12 **Stearing-TRIMM – finjustering av styringen**
Hvis kjøretøyet ikke kan kjøre rett frem, så kan du finjustere kjøretøyet ditt her.
- 13 Takket være 2,4 GHz teknologien kan inntil 16 båter kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Batterinivå kontroll

14 Når båten batteri nivået er tomt, så stopper båten i 5 sekunder. Deretter er den klar for kjøring i 20 sekunder.

Utkjøringen i 5 sekunder og deretter følgende 20 sekunder gjentas 5 ganger, så slås båten helt av. **!!! Etter 1. stopp må du umiddelbart styre mot land og skifte batterier.**

Problemløsninger

Problem

Modellen kjører ikke

Årsak: Båten er ikke på vannet.

Løsning: Slå på båten og sett den på vannet. **Vær oppmerksom på at propellen hhv. båten ikke har noen funksjon utenfor vannet.**

Årsak: Bryter på kontroller og/eller modell står på "OFF"

Løsning: Innkopping

Årsak: Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator

Årsak: Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet båten pga.

Løsning: Slå av mottaker

RC-båten må kjøles ned i omtrent 30 minutter

Årsak: Svak(t) akkumulator(batteri) i kontroller eller modell

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri

Årsak: for sterk oppvarming

Løsning: Slå av båt og kontroller, og la båten kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

Løsning: Opprett binding mellom modell og kontroller som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Problem

Ingen kontroll

Årsak: Båten beveges utilsiktet.

Løsning: Slå på båten først, deretter kontrolleren.

Løsning: Skift batterier i kontroller eller slå på kontroller.

Med forbehold om feil og endringer

Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design

Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbåd, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de den indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel viderevejledning af modellen til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser:

Garantien omfatter påviselige materiale- eller fabrikationsfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt. Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddede (som f.eks. Carrera RC akku'er, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet falde etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller af en af dette firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH efter eget skøn ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udslette de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantilydelserne gælder udelukkende for den første køber af Carrera produktet.

Der kan kun gøres krav på garantilydelser, hvis

- det korrekt udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvtiveringer/fakturer/kassebonen.
 - der ikke blev foretaget egenmægtige ændringer på garantikortet.
 - legetøjet er blevet behandlet formålsbestemt og iht. betjeningsvejledningen.
 - skademejlfunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slitage.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovlige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED)) skanner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvens effekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 - 2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

Ved forbruger brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.





ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges.

ADVARSEL! Funktionsbetingsklæmme! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldssteder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knopceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforlyngsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstødende dele samt til fysisk tilskadekomst!

ADVARSEL: ved opladning af batterier må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne oplader eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.  or 

Sikkerhedsbestemmelser

A En Carrera RC-båd er en fjernstyret, med specielle akku'er drevet modelbåd. Der må kun anvendes de originale Carrera RC -LiFePO₄- akku'er. Fjern akku'en fra båden inden du oplader denne.

B **Vær opmærksom på, at skrueerne hhv. båden ikke fungerer uden for vandet!**
Tænd ved ibrugtagningen altid først båden, skru afdækningen fast og sæt båden i vandet, tænd så kontrolløren.

Overhold den omvendte rækkefølge ved slukning efter brugten!

C Kør heller ikke under højspændingsledning eller radiomaster eller i uvejrl! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl.

D Udsæt ikke Carrera RC-båden for direkte sollys. For at undgå overopvarmning af bådens elektronisk skal man ved en temperatur på over 35° C holde regelmæssige korte pauser.

E Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.

F Rengør vandensorenens kontakter regelmæssigt med vand fra hanen og eddikerens.

G For at undgå, at der optræder fejl på Carrera RC-bådens styresystem og at den derfor sæljer ukontrolleret skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolløren og bådens akku'er er korrekt opladet. Kortslut ikke oplader og strømforlyngsdele.

H Det skal for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-båden er korrekt samlet, om nødvendigt skal skrue og skruer afbøjes efterspændes.

I Hold ikke modellen på bagsiden. Skibsskruen kan rotere utilsigtet. Hold altid kun båden foran eller på siden og rør under ingen omstændigheder kontrolløren.

K **Sikkerhedsskrue**
Skrue deaktiveres når båden tages op af vandet. Vær opmærksom på, at skrueerne ikke fungerer uden for vandet.
Båden fungerer ikke på land.

L Carrera båden må kun anvendes i vandet. **Båden er ikke egnet til brug i saltvand!**
Kontrollør, af fjernstyringens batterier har tilstrækkelig kapacitet og at LiFePO₄-akku'en er ladet helt op.

M **Undgå at propellerne eller roret berører bunden.**
Ignorerer kan medføre permanente skader og påvirke bådens manøvrerdygtighed og hastighed. Udskift i givet fald propellen med reservepropellen.

Leveringsomfang

- 1x Carrera RC båd
1x Controller
1x Præsentations- og opbevaringsstander
1x USB-ladekabel
1x Akku
1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'er på computer

2 Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄-batteri med den medfølgende LiFePO₄-oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄-oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforlyngsdel med mindst 1A udgangsspænding:

- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer **1**. LED'en på USB-ladekablet lyser grant og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en model med afladet akku lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og vises, at akku'en lades. USB-ladekablet hhv. ladeboksen på modellen er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket **2**.
- Det tager ca. 50 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeaffald). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvisning: Ved leveringen er det medfølgende LiFePO₄ batteri delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå lidt hurtigere.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke oplader og strømforlyngsdele. Ignorerer af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

3 Fjern dækslet på din Carrera RC-båds batterium med en skruetrækker

4 Læg akku'en i.

Isætning af batterier i controller

5 Åbn batteriummet med en skruetrækker. Tryk på release-knappen og tag batteriummet ud af kontrolløren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Skub batteriummet tilbage i kontrolløren til det klikker fast. Skru i givet fald batteriummet til igen med en skruetrækker.

Nu kan kørslen starte

6 Carrera RC båden og kontrolløren er synkroniseret fra fabrikken.

Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.

7 Skru dækslet på med skruetrækkeren.

8a **Vær opmærksom på, at skrueerne hhv. båden ikke fungerer uden for vandet!**

Sæt båden i vandet.

8b **Sæt båden i vandet.**

Tænd for kontrolløren. LED'en på kontrolløren blinker rytmisk.

Efter et par sekunder lyser LED'en på kontrolløren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.

Lad os øve!

9 **OBS!** Denne båd opnår hastigheder på op til 10 km/h.

Bejten gashåndtaget meget forsigtigt første gang. Øv langsom kørsel mindst 2-3 akku-opladninger, inden du går over til hurtigere manøvrer.

• **Kontrollør om båden og kontrolløren er forbundet inden du lægger fra (s.o.)**

• **Undgå permanent brug af motoren.**

• **Sej ind til bredden efter ca. 10-15 minutter for at skifte akku.**

• **Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brugen.**

• **Stil igen afbryderen under bådens afdækning på OFF efter brugen.**

• **Kør maksimalt akku'en tom 2x direkte efter hinanden. Efter 2 akku-opladninger skal der ubetinget holdes en pause på ca. 20 minutter.**

• **Rengør RC-båden efter brugen.**

• **Slukker modellen af sig selv flere gange kort efter hinanden, er akku'en tom. Lad akku'en op.**

• **Opbevar altid akku'en uden for båden.**

Controller-funktioner

10 Når kontrolløren er tændt lyser den røde LED-lampe.

11 **Digital proportional styring**

Gashåndtag tilbage: trinløs fremad

Gashåndtag frem: bremse

Drej styrehjul med uret: trinløs højre

Drej styrehjul med uret: trinløs venstre

12 **Steering-TRIM – styrefinjulsturing**

Skulle køretøjet ikke køre ligeud, kan du finjustere det her.

13 Takket være 2,4 GHz teknologi kan der sæljes med op til 16 både på en gang på racerbanen. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racerførere.

Batterikontrol

14 Når bådens batteri er næsten tomt, slår båden fra i 5 sekunder. Derefter slår den til igen i 20 sekunder.

Frakoblingen i 5 sekunder og den følgende tilkobling i 20 sekunder gentages i alt 5 gange, derefter slår båden helt fra.

!!! Styr derfor omgående båden ind til bredden efter det første stop og skift batteriet.

Problemløsninger

Problem

Model kører ikke

Årsag: Båden er ikke i vandet.

Løsning: Tænd båden og sæt den i vandet. **Vær opmærksom på, at skrueerne hhv. båden ikke fungerer uden for vandet!**

Årsag: Kontakt på kontrollør eller/og model står på „OFF“.

Løsning: Tænd

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model

Løsning: Ilæg opladt akku

Årsag: Overopvarmning beskyttelseslysten har stoppet båden pga. for kraftig

Løsning: Sluk for modtageren

Lad RC-båden køle af i ca. 30 minutter

Årsag: Svag akku/batteri i kontrollør eller model.

Løsning: Ilæg opladt akku eller batteri.

Årsag: Båden er meget varm.

Løsning: Sluk for båd og kontrollør og lad båden køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Kontrolløren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modellen.

Løsning: Opret som beskrevet under "Nu kan kørslen starte" en forbindelse mellem modellen og kontrolløren.



دعنا نترب:

- 9** • تبيته: تصل سرعة هذا القارب إلى 10 كم/الساعة. استخدم رافعة الغاز في المرة الأولى بحذر شديد. ترون على القيادة البطيئة باستخدام 2 إلى 3 بطاريات على الأقل قبل أن تنتقل إلى متاورات أسرع.
- تحقق قبل مغادرة الشاطئ؛ ما إذا كان القارب ووحدة التحكم متصلان (انظر أملاءه)
 - تجنبوا الاستخدام الدائم للمحرك.
 - اذهب إلى الشاطئ بعد 10 إلى 15 دقيقة لتغيير البطارية.
 - بعد انتهاء القيادة انزع أو اقطع البطارية. ثم أوقف تشغيل وحدة التحكم بعد ذلك.
 - بعد الرحلة، أدر المنحاج الموجود أسفل غطاء القارب إلى وضع إيقاف OFF
 - أفرغ ساحتين الواحد تلو الآخر مباشرة كحد أقصى. بعد شحن بطاريتين، ينبغي القيام بوقفة استراحة لمدة 20 دقيقة تقريباً.
 - قم بتنظيف زرق كاريرا العامل بالريموث كنترول بعد الرحلة.
 - يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية.
 - لا تقم بتحميل البطارية إلا خارج القارب.

وظائف - جهاز التحكم

- 10** إذا تم تشغيل وحدة التحكم فسيضئ ضوء صمام ثاني أحمر في وحدة التحكم.

11 التوجيه الرقمي التردوي

- يدال السرعة إلى الخلف: حركة إلى الأمام
- يدال السرعة إلى الأمام: فرملة
- أدر طارة التحكم في اتجاه غراب الساعة: إلى اليمين
- أدر طارة التحكم عكس اتجاه غراب الساعة: إلى اليسار

12 ضبط دقيق للتوجيه ستيرن-تريم Steering-TRIM

- في حالة عدم سير المركبة بخط مستقيم يمكنك ضبط حينها ضبط مركبتك ضبطاً دقيقاً.

- 13** يفضل تقنية 2.4 غيغاهيرتز يمكن قيادة حتى 16 قارباً معاً في مسار سباق واحد. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

فحص حالة البطارية ر

- 14** في حالة ما إذا فرت بطارية القارب فيستمر لمدة 5 ثواني بعدها، وبعد 20 دقيقة يصبح القارب جاهزاً مرة أخرى للتشغيل. عند تكرار إغلاق القارب لمدة 5 ثواني وتشغيل بعد 20 دقيقة 5 مرات فيتوقف القارب في هذه الحالة تماماً من فضلك وجه القارب مباشرة بعد الوقفة الأولى إلى الشاطئ، ولم بتغيير البطارية

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

- السبب: القارب ليس في المياه.
- الحل: شغل القارب وضعه في المياه. احذر من فضلك تشغيل المروحة أو القارب خارج المياه.
- السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقف/ واقفان عند "OFF"
- الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: أوقف نظام الحماية من السخونة الزائدة القارب بسبب السخونة المفرطة.
الحل: إيقاف تشغيل المستقبل. يُنصح قارب RC-Boot ببرد لمدة ٣٠ دقيقة تقريباً.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: القارب ساخن للغاية.
الحل: إيقاف تشغيل القارب ووحدة التحكم وترك القارب يبرد لمدة 30 دقيقة تقريباً.

السبب: قد لا يكون جهاز التحكم متصلاً بشكل صحيح بجهاز الاستقبال بالتبؤج.
الحل: قم بإشياء ربط بين الموديل ووحدة التحكم حسب الوصف الوارد في "يمكن الآن بدء القيادة".

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: القارب يتحرك عن غير قصد.

- الحل: شغل القارب أولاً، ثم وحدة التحكم بعد ذلك.
- الحل: يرجى استبدال بطاريات جهاز التحكم أو قم بتشغيل جهاز التحكم.

يبقى حق السهو والتغيرات محفوظة - يبقى حق التغيير في الألوان والتصميم النهائي - محفوظا
يبقى حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظة - الرسم الصورة = الصور الرمزية







Carrera® **RC**

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria