



FIELD AGENT WALKIE TALKIES™



CONTENTS: 2 Field Agent Walkie Talkies™, 1 Instructions /
CONTENU : 2 Field Agent Walkie Talkies™, 1 mode d'emploi

HOW TO USE YOUR FIELD AGENT WALKIE TALKIES™

NOTE: Both Field Agent Walkie Talkies™ must be switched on in order to communicate.

1. Turn the POWER SWITCH on each unit to ON.
2. To transmit, press and hold the PTT button and speak. Release the button when you have finished speaking.
3. To send a coded message, press the CODE KEY while holding down the PTT button.
4. **IMPORTANT:** Only one Field Agent Walkie Talkies™ can transmit at a time.
5. Turn the power switch on each unit OFF after use.
6. When performance fades it is time to change the batteries.

TIPS

- When you are finished speaking, say "OVER" so the other spy knows it is his turn to talk.
- When the conversation is complete, say "OVER AND OUT."
- To send top secret messages, follow the secret spy code provided, use the international Morse Code or invent your own!

UTILISATION DES FIELD AGENT WALKIE TALKIES™

REMARQUE : Les deux Field Agent Walkie Talkies™ doivent être allumés pour communiquer.

1. Place l'INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION de chaque unité sur ON.
2. Pour transmettre, appuie sur le bouton PTT et parle. Relâche le bouton lorsque tu as terminé.
3. Pour envoyer un message codé, appuie sur la CLÉ DE BROUILLAGE tout en maintenant enfoncé le bouton PTT.
4. **IMPORTANT :** Un seul Field Agent Walkie Talkies™ peut transmettre à la fois.
5. Place l'interrupteur d'alimentation de chaque unité sur OFF après utilisation.
6. Une baisse de puissance indique qu'il est temps de changer la pile.

ASTUCES D'UTILISATION

- Lorsque tu as fini de parler, dis : « À VOUS ! » pour que l'autre espion sache que c'est à son tour de parler.
- À la fin de la conversation, dis : « TERMINÉ ! ».
- Pour envoyer des messages top secrets, aide-toi du code secret fourni, utilise le code Morse international ou invente le tien !

SECRET SPY CODE / CODE SECRET D'ESPION

● = short beep / bip court ●●● = long beep / bip long

4 beeps / 4 bips

- ABORT MISSION / ABANDONNE LA MISSION
- LOOK OUT / ATTENTION
- COME HERE / VIENS ICI
- ALL CLEAR / R.A.S.
- STAY UNDERCOVER / RESTE À COUVERT
- TOP SECRET

5 beeps / 5 bips

- RED ALERT / ALERTE ROUGE
- GO FOR IT / ON Y VA
- AWAIT INSTRUCTIONS / ATTENDS DE NOUVELLES INSTRUCTIONS
- MISSION SUCCESSFUL / MISSION ACCOMPLIE

HOW TO INSTALL BATTERIES

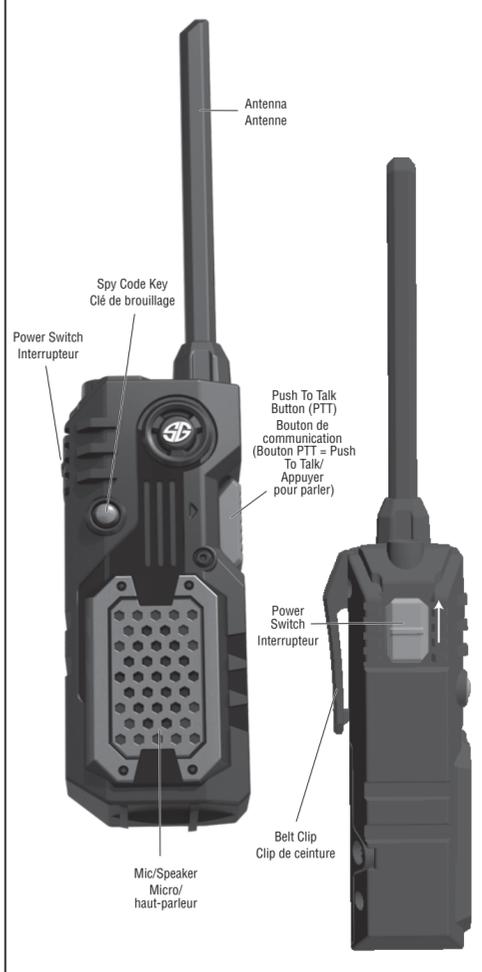
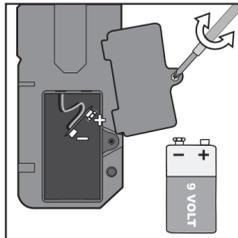
1. Remove belt clip first to access the battery door screw.
2. Open the battery door with a screwdriver.
3. If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. **DO NOT** remove or install batteries using sharp or metal tools.
4. Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment.
5. Replace battery door securely.
6. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal. Recommend to isolate terminals with electrical tape.



SCAN ME
SCANNE-MOI
SPYGEAR.NET

INSTALLATION DES PILES

1. Commencer par retirer le clip de ceinture pour accéder à la vis du compartiment des piles.
2. Ouvrir le compartiment des piles à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles utilisées se trouvent dans l'unité, les retirer en tirant sur chacune d'elles. **NE PAS** utiliser d'objet pointu ou métallique pour extraire ou installer les piles.
4. Placer les nouvelles piles comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) à l'intérieur du compartiment des piles.
5. Bien refermer le couvercle du compartiment.
6. Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l'élimination des piles. Il est recommandé d'entourer les bornes d'alimentation de ruban isolant.



ATTENTION !
RISQUE D'ETOUFFEMENT – Contient de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

WARNING:
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for Children under 3 years.

NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electro-magnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

Care and Maintenance: Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time. Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

Special Note to Adults: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Regularly examine the toy for damage. In the event of any damage, the toy must not be used until the damage has been repaired. This toy is not intended for children under 3 years old.

BATTERY SAFETY INFORMATION: Requires 2 x 9 V (6LR61) alkaline batteries (not included). Batteries are small objects. - Replacement of batteries must be done by adults. - Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. - Promptly remove dead batteries from the toy. - Dispose of used batteries properly, ensure terminals are covered by electrical tape. - Remove batteries for prolonged storage. - Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. - DO NOT incinerate used batteries. - DO NOT dispose of this product in fire, as batteries inside may explode or leak. - DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak. - DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard). - DO NOT use rechargeable batteries. - DO NOT recharge non-rechargeable batteries. - DO NOT short-circuit the supply terminals.

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the toy and the radio or the TV • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help. Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits. **NOTE:** Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd. or they could void the user's authority to operate the equipment. **DECLARATION OF THE FCC:** Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions

CANADIAN Class B statement: This device complies with Industry Canada Licence-exempt RSS-310. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. **DECLARATION CANADIENNE classe**

Carrier frequency: 49.860 MHz, Field strength: 63.8 dBµV/m at 3m

REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

Entretien et maintenance : Toujours retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

Remarque à l'attention des adultes : Il est recommandé aux parents d'aider les enfants lors de l'installation et du remplacement des piles. Vérifier régulièrement l'état du jouet. S'il présente des dommages, le jouet ne doit pas être utilisé jusqu'à ce qu'il soit réparé. Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ RELATIVES AUX PILES : Fonctionne avec 2 piles alcalines (6LR61) 9 V (non fournies). Les piles sont de petits objets. - Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. - Respecter le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. - Retirer immédiatement toute pile épuisée du jouet. - Jeter correctement les piles épuisées et s'assurer que les bornes d'alimentation sont entourées de ruban isolant. - Retirer les piles du jouet en cas d'inutilisation prolongée. - N'utiliser que des piles d'un même type ou d'un type équivalent à celui recommandé. - NE PAS incinérer les piles épuisées. - Ne pas jeter les piles au feu ; elles pourraient exploser ou fuir. - Ne pas jeter ce produit au feu ; les piles qu'il contient pourraient exploser ou fuir. - NE PAS mélanger des piles neuves et des piles épuisées, ou des piles de types différents (ex : alcalines/standard). - NE PAS utiliser de piles rechargeables. - NE PAS recharger des piles non rechargeables. - NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour les équipements numériques en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec les communications radios. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radios. Cependant, selon l'installation, des interférences peuvent être constatées. Si ce jouet cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui est vérifiable en l'éteignant, puis en le rallumant tout en écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes : • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice • Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision • Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/TV expérimenté. Pour respecter les limites de la classe B de la réglementation de la FCC, cet appareil doit être utilisé avec des câbles blindés. **REMARQUE :** Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement.

B: Cet appareil respecte toutes les exigences du CNR-310 d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et (2) cet appareil doit tolérer toutes les interférences, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Fréquence porteuse 49,860 MHz. Intensité du champ 63,8 dBµV/m à 3m

SPIN MASTER LTD., 450 FRONT STREET WEST, TORONTO, ON M5V 1B6 CANADA
customercare@spinmaster.com 1-800-622-8339
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
www.spinmaster.com

TM & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Retain this information, addresses, and phone numbers for future reference. Please remove all packaging materials before giving to children. An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazards exist, if so, remove from use. Children should be supervised during play. The item inside this package may vary from the photographs and/or illustrations. Meets CPSC Safety Requirements. Spin Master reserves the right to discontinue use of the www.spygear.net website at any time. MADE IN CHINA.

TM et © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Conserver les adresses, les numéros de téléphone et les informations pour référence ultérieure. Retirer tout l'emballage avant de donner le jouet à des enfants. Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser. Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent. Le contenu de cet emballage peut différer des photographies et/ou des illustrations. Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC. Spin Master se réserve le droit de supprimer le site Internet www.spygear.net à tout moment. FABRIQUÉ EN CHINE.

T70156_0005_20063734_NBL_IS_81



SPYGEAR.NET