

For in-depth video instructions go to / Pour obtenir des instructions vidéo, se rendre sur / Para ver instrucciones exhaustivas en vídeo, visita / Detaillierte Videoanleitungen findest du auf / Ga voor uitgebreide video-instructies naar / Per istruzioni video dettagliate, visitare / Para instruções em vídeo mais detalhadas, acesse / Детальные видеопроцедуры представлены на сайте / Szczegółowe instrukcje wideo można znaleźć na stronie / Podrobné videopokyny na webu / Video s podrobnými pokynmi nájdete na adrese / A részletes útmutató videóért látogasson el ide: / Pentru instrucțiuni video detaliate, vizitați Για πιο λεπτομερείς οδηγίες σε βίντεο, μεταβείτε στο

MONSTERJAMRC.COM

- Spin Master International SARL, hereby declares that the radio equipment type GRAVE DIGGER™ is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: <http://doc.spinmaster.com>
- Par la présente, Spin Master International SARL déclare que l'équipement radio de type GRAVE DIGGER™ respecte la Directive 2014/53/UE. L'intégralité de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante : <http://doc.spinmaster.com>
- Por la presente, Spin Master International SARL declara que el tipo de equipo de radio usado en GRAVE DIGGER™ cumple la Directiva 2014/53/EU. El texto completo de la declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: <http://doc.spinmaster.com>
- Spin Master International SARL erklärt hiermit, dass der Funkanlagentyp der GRAVE DIGGER™ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <http://doc.spinmaster.com>
- Spin Master International SARL verklaart hierbij dat het type radioapparatuur in GRAVE DIGGER™ in overeenstemming is met richtlijn 2014/53/EG. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is beschikbaar op het volgende internetadres: <http://doc.spinmaster.com>
- Spin Master International SARL dichiara che l'apparecchiatura di tipo radio GRAVE DIGGER™ è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: <http://doc.spinmaster.com>
- A Spin Master International SARL declara pelo presente que o equipamento tipo rádio GRAVE DIGGER™ está em conformidade com a Diretiva 2014/53/EU. O texto completo de declaração de conformidade com a UE está disponível no link a seguir: <http://doc.spinmaster.com>
- Компания Spin Master International SARL заявляет, что радиооборудование GRAVE DIGGER™ соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации соответствия ЕС представлен на веб-сайте: <http://doc.spinmaster.com>
- Firma Spin Master International SARL niniejszym deklaruje, że urządzenie radiowe w zabawce GRAVE DIGGER™ spełnia wymogi dyrektywy 2014/53/WE. Pełny tekst deklaracji zgodności z wymogami UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: <http://doc.spinmaster.com>
- Společnost Spin Master International SARL tímto prohlašuje, že rádiové vybavení hračky GRAVE DIGGER™ je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Plné znění prohlášení o shodě EU je k dispozici na této adrese: <http://doc.spinmaster.com>
- Spoločnosť Spin Master International SARL vyhlasuje, že rádiové vybavenie hračky GRAVE DIGGER™ je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné znenie vyhlásenia o zhode EÚ je k dispozícii na tejto internetovej adrese: <http://doc.spinmaster.com>
- A Spin Master International SARL kijelenti, hogy a GRAVE DIGGER™ rádióberendezés-típus megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU megfelelőeségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetcímen: <http://doc.spinmaster.com>
- Spin Master International SARL declară prin prezenta că echipamentul de tip radio GRAVE DIGGER™ este conform cu Directiva 2014/53/UE. Textul complet al declarației de conformitate UE este disponibil la următoarea adresă de internet: <http://doc.spinmaster.com>
- Με το παρόν, η Spin Master International SARL δηλώνει ότι ο τύπος ραδιοεξοπλισμού του GRAVE DIGGER™ συμμορφώνεται με την Οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ είναι διαθέσιμο στην παρακάτω ηλεκτρονική διεύθυνση: <http://doc.spinmaster.com>

- Frequency Band(s): 2.411 – 2.472 GHz
Maximum radio frequency power transmitted: 10dBm
- Bande(s) de fréquence : 2,411-2,472 GHz
Puissance de radiofréquence maximale transmise : 10 dBm
- Banda(s) de frecuencia: 2,411 - 2,472 GHz
Potencia máxima de radiofrecuencia transmitida: 10 dBm
- Frequenzband: 2,411 GHz-2,472 GHz
Max. Sendeleistung: 10 dBm
- Frequentieband(en): 2,411 GHz - 2,472 GHz
Maximaal radiofrequent vermogen uitgezonden: 10 dBm
- Bande di frequenza: 2,411 GHz – 2,472 GHz
Massima potenza a radiofrequenza trasmessa: 10 dBm
- Banda(s) de frequência: 2,411 GHz – 2,472 GHz
Potência máxima de radiofrequência transmitida: 10 dBm
- Диапазон частот: 2,411–2,472 ГГц
Максимальная мощность передачи РЧ-сигнала: 10 дБм
- Zakres częstotliwości: 2,411–2,472 GHz
Maksymalna moc emitowanej częstotliwości radiowej: 10 dBm
- Kmitočtová pásma: 2,411 GHz až 2,472 GHz
Maximální radiofrekvencní výkon vysílaný v kmitočtovém pásmu: 10 dBm
- Frekvenčné pásma: 2,411 GHz – 2,472 GHz
Maximálny vysokofrekvenčný výkon prenášaný vo frekvenčnom pásme: 10 dBm
- Frekvenciasáv(ok): 2,411 GHz – 2,472 GHz
Továbbított maximális rádiófrekvenciás jelerősség: 10 dBm
- Benzi de frecvență: 2,411 GHz - 2,472 GHz
Puterea maximă a frecvenței radio transmise: 10 dBm
- Ζώνες συχνότητας: 2,411 GHz – 2,472 GHz
Μέγιστη ισχύς ραδιοσυχνότητας που μεταδίδεται: 10 dBm

- WARNING:** CHOKING HAZARD – Small parts. Not suitable for children under three years.
- ATTENTION !** DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.
- ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA – Contiene piezas pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.
- ACHTUNG:** ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.
- WAARSCHUWING:** VERSTIKKINGSGEVAAR – Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar.
- AVVERTENZA:** RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Pezzi piccoli. Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni.
- ATENÇÃO:** PERIGO DE ASFIXIA – Peças pequenas. Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos.
- ВНИМАНИЕ!** ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – Мелкие детали. Не подходит для детей в возрасте до 3 лет.
- OSTRZEŻENIE:** NIEBEZPIECZENSTWO ZADŁAWIENIA – Drobnе elementy. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
- UPOZORNĚNÍ:** NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ – Obsahuje malé části. Nevhodné pro děti do tří let.
- UPOZORNENIE:** NEBEZPEČENSTVO UDUŠENIA – Obsahuje malé predmety. Nevhodné pre deti do troch rokov.
- FIGYELMEZTETÉS:** FULLADÁSVESEZÉLY – Apró alkatrészek. Csak három évnél idősebb gyermekek számára alkalmas.
- AVERTISMENT:** PERICOL DE ASFIXIERE – Piese mici. Contraindicat copiilor mai mici de trei ani.
- ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ – Μικρά μέρη. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των τριών ετών.

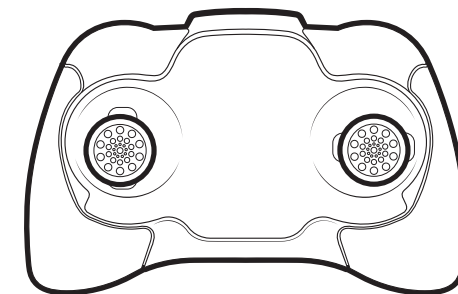
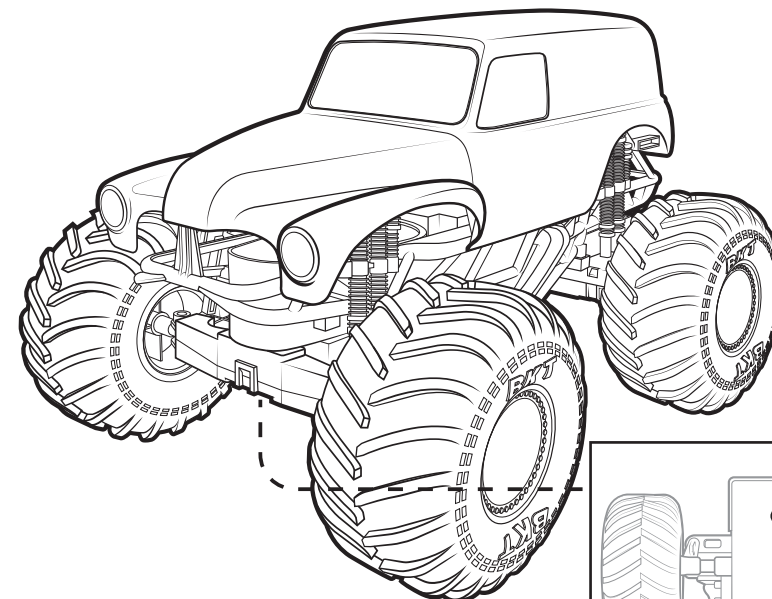


© 2018 Feld Motor Sports, Inc. MONSTER JAM®, UNITED STATES HOT ROD ASSOCIATION, EL TORO, GRAVE DIGGER are trademarks of and used under license by FMS. All rights reserved.
 © 2018 Feld Motor Sports, Inc. MONSTER JAM®, UNITED STATES HOT ROD ASSOCIATION, EL TORO, GRAVE DIGGER sont des marques de commerce de FMS utilisées sous licence. Tous droits réservés.
 Spin Master logo & © Spin Master Ltd. All rights reserved. / Le logo de Spin Master et © Spin Master Ltd. Tous droits réservés.
 Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto, ON M5V 3M2 Canada
 Imported into EU by / Importé dans l'UE par : Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, The Netherlands
 Импортёр: ООО «Спин Мастер РУС», Россия, Москва 117638 Одесская ул. 2, Бизнес-центр «Лотос», башня С, 10 эт. Тел.: 8 800 301 38 22.
 Imported by / Importé par : Spin Master Australia Pty Ltd, 18-24 Chandos Street, St Leonards, NSW 2065; ☎ 1800 316 982
 www.spinmaster.com
 MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE / HECHO EN CHINA / СДЕЛАНО В КИТАЕ

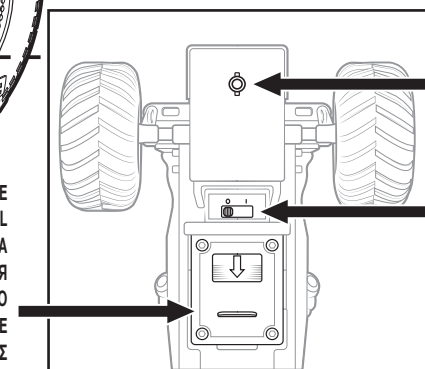
T26801_0004_20103722_GML_IS_R4



1:15TH Scale • Échelle 1:15 • Escala 1:15 • Maßstab 1:15
 Schaal 1:15 • Scala 1:15 • Escala 1:15 • Масштаб 1:15 • Skala 1:15
 Měřítko 1:15 • Mierka 1:15 • 1:15-es méretarány • Scară 1:15 • Κλίμακα 1:15



- CHARGING CABLE COMPARTMENT • COMPARTIMENT DU CÂBLE DE CHARGE
 COMPARTIMENTO DEL CABLE DE CARGA • FACH FÜR LADEKABEL
 OPLAADKABELCOMPARTIMENT • SCOMPARTO PER IL CAVO DI RICARICA
 COMPARTIMENTO DO CABO DE CARREGAMENTO • ОТСЕК ДЛЯ ХРАНЕНИЯ
 КАБЕЛЯ ДЛЯ ЗАРЯДКИ • SPOWIEK NA PRZEWÓD ŁADOWANIA • PROSTOR PRO
 NABÍJECÍ KABEL • PRIHRADKA NA NABÍJACÍ KÁBEL • A TÖLTŐKÁBEL REKESZE
 COMPARTIMENTUL CABLULUI DE ÎNCĂRCARE • ΤΜΗΜΑ ΚΑΛΩΔΙΟΥ ΦΟΡΤΙΣΗΣ



- DRIFT ADJUSTER • RÉGLAGE DE LA DÉRIVE
 AJUSTADOR DE GIRO • DRIFT-REGLER
 STUURSTABILISATOR • REGOLAZIONE DERIVA
 AJUSTADOR DE DRIFT • РЕГУЛЯТОР ЗАХОСА
 REGULATOR ODCHYLENIA • SEŘÍZENÍ PROTI STÁČENÍ
 REGULÁTOR SMEROVANIA • KISODRÓDÁS-BEÁLLÍTÓ
 REGLAJ DERAPARE • ΡΥΘΜΙΣΤΗ ΣΤΡΟΦΗΣ
- POWER SWITCH • INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION
 INTERRUPTOR DE ENCENDIDO • EIN/AUS-SCHALTER
 STROOMSCHAKELAAR • INTERRUPTORE DI ALIMENTAZIONE
 CHAVE LIGA/DESLIGA • ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ПИТАНИЯ
 WŁĄCZNIK ZASILANIA • VYPÍNAČ • VYPÍNAČ
 BEKAPCSOLÓGOMB • COMUTATOR DE ALIMENTARE
 ΔΙΑΚΟΠΤΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

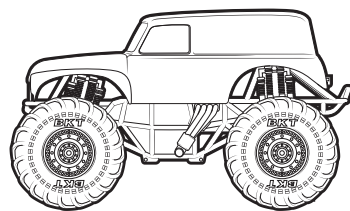
CAUTION: Hair Entanglement - Tie back and cover hair and secure loose clothing prior to play. **MISE EN GARDE:** Les cheveux peuvent se coincer - Attacher les cheveux et les couvrir, et maintenir les vêtements amples à l'écart du jouet. **PRECAUCIÓN:** Enredo de pelo - Asegúrese de llevar el pelo atado o tenerlo cubierto; revise además si lleva puesto algo que también se pueda enredar. **VORSICHT:** Haare könnten sich verfangen - Vor dem Spielen Haare zusammenbinden und bedecken, weite Kleidung sichern. **VOORZICHTIG:** Haar kan verstrikt raken - Bind het haar naar achteren en bedek het. Maak loshangende kleding vast voor gebruik. **ATTENZIONE:** Intrappolamento dei capelli - Legare e coprire i capelli prima di giocare e tenere gli abiti lontano dal prodotto. **CUIDADO:** Há possibilidade de prender o cabelo - Prenda e cubra o cabelo, assegure-se de prender qualquer peça de roupa solta antes de utilizar o produto. **ОСТОРОЖНО:** Игрушка может запутать волосы - Не играйте с распущенными волосами и неприкрытой головой, а также заправьте свободную одежду перед игрой. **UWAGA:** Niebezpieczeństwo wplątania włosów - Przed użyciem należy związać i zakryć włosy oraz zabezpieczyć luźne części odzieży. **POZOR:** Může dojít k zaplétení vlasů - Před hraním si vlasy sepněte či zakryjte a nenoste volný oděv. **VAROVANIE:** Zamotanie vlasov - Pred hraním si zopnite a prikrýte vlasy a upevnite voľné oblečenie. **VIGYÁZAT:** Belegabalyodó haj - A játék megkezdése előtt kösse össze és fedje le a haját, illetve ügyeljen a laza ruhadarabokra. **ATENȚIE:** Agățare în păr - Strângeți părul la spate și acoperiți-l și strângeți hainele largi înainte de a vă juca. **ΠΡΟΣΟΧΗ:** Μπλέξιμο μαλλιών - Πριν από το παιχνίδι, δέστε τα μαλλιά, καλύψτε τα και σφίξτε τυχόν φαρδιά ρούχα.

INDOOR / OUTDOOR • INTÉRIEUR / EXTÉRIEUR • INTERIORES / EXTERIORES • INNENRÄUME / AUSSENBEREICHE • BINNENSHUIS / BUITENSHUIS
 INTERNO / ESTERNO • AMBIENTE FECHADO / AO AR LIVRE • В ПОМЕЩЕНИИ / НА УЛИЦЕ • W POMIESZCZENIACH / NA ZEWNĄTRZ
 DOMA / VENKU • VNÚTRI / VONKU • BELTER / KÜLTÉR • INTERIOR / EXTERIOR • ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ / ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ ΧΩΡΟΥ

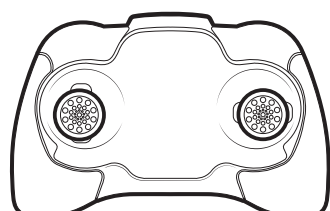


- UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
- IRELAND – 1800 992 249
- FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
- AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com
- DEUTSCHLAND – 0800 0101 0222, kundenservice@spinmaster.com
- SCHWEIZ – 0800 561 350 • ÖSTERREICH – 0800 297 267
- NEDERLAND – 0800 022 3683, klantenservice@spinmaster.com
- BELGIË/BELGIQUE – 0800 77 688 • LUXEMBOURG – 800 2 8044
- ITALIA – 800 788 532, servizio@spinmaster.com
- MÉXICO – 55 4160 7947, servicio@spinmaster.com
- POLSKA – 800080238, poland@spinmaster.com
- ČESKÁ REPUBLIKA – 800550530, czechrepublic@spinmaster.com
- SLOVENSKO – 0800232800, slovakia@spinmaster.com
- MAGYARORSZÁG – 080 100 052, hungary@spinmaster.com
- ROMÂNIA – 0800400015, romania@spinmaster.com
- РОССИЯ – 88003013822, russia@spinmaster.com

NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD 1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com



1 Grave Digger™



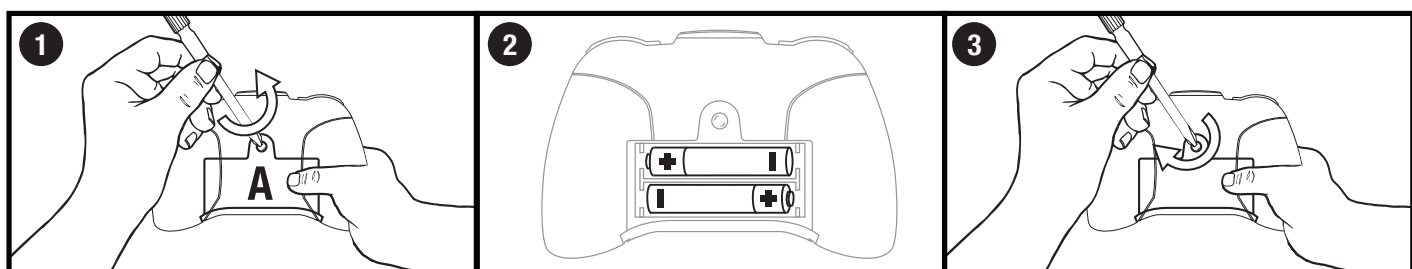
1 Controller / 1 radiocommande
1 Control / 1 Fernsteuerung / 1 controller
1 radiocomando / 1 controle
1 устройство управления / 1 kontroler
1 ovladač / 1 ovládač / 1 távvezérlő
1 telecomandă / 1 χειριστήριο



1 Instruction Guide / 1 mode d'emploi
1 Guía de instrucciones / 1 Anleitung / 1 gebruiksaanwijzing
1 guida per l'uso / 1 guia de instruções / 1 инструкция
1 instrukcja / 1 příručka s pokyny / 1 příručka s pokynmi
1 használati útmutató / 1 ghid cu instrucțiuni / 1 οδηγός χρήσης

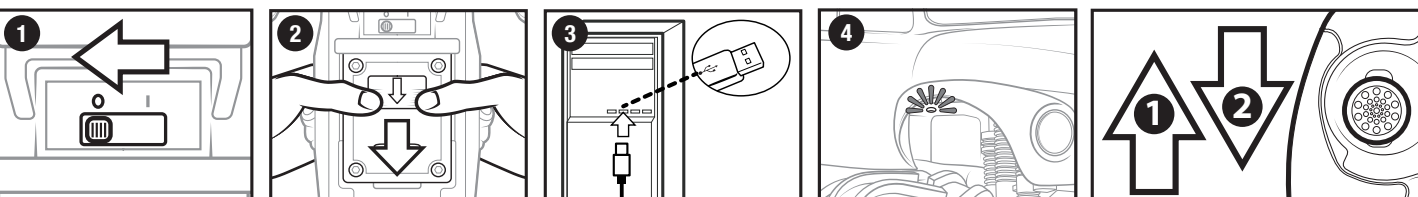
Batteries included / Piles fournies
Pilas incluidas / Batterien enthalten
Batterijen inbegrepen / Pile incluse
Pilas incluidas / Элементы питания
входят в комплект
Baterie dołączone / Baterie součástí
balení / Batérie sú súčasťou balenia
Elemek mellékelve / Baterii incluse
Περιλαμβάνονται μπαταρίες

HOW TO INSTALL BATTERIES · INSTALLATION DES PILES · INSTALACIÓN DE LAS PILAS · EINLEGEN DER BATTERIEN
DE BATTERIJEN PLAATSEN · COME INSTALLARE LE PILE · COMO COLOCAR AS PILHAS · УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ · WKŁADANIE BATERII
VLOŽENÍ BATERIÍ · INSTALÁCIA BATÉRIÍ · AZ ELEMÉK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA · INSTALAREA BATERIILOR · ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

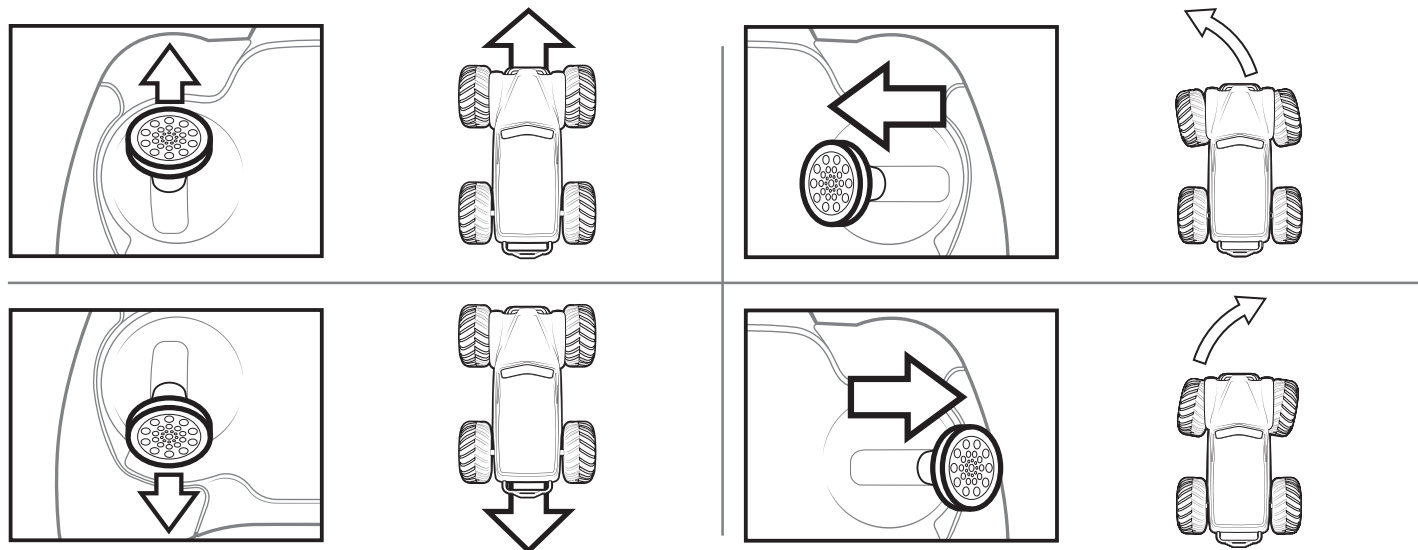


HOW TO CHARGE · MISE EN CHARGE · CÓMO CARGAR · AUFLADEN · OPLADEN · COME RICARICARE · COMO CARREGAR
ЗАРЯДКА ИГРУШКИ · ŁADOWANIE · NABÍJENÍ · NABÍJANIE · TÖLTÉS · CUM ÎNCĂRCĂȚI · ΤΡΟΠΟΣ ΦΟΡΤΙΣΗΣ

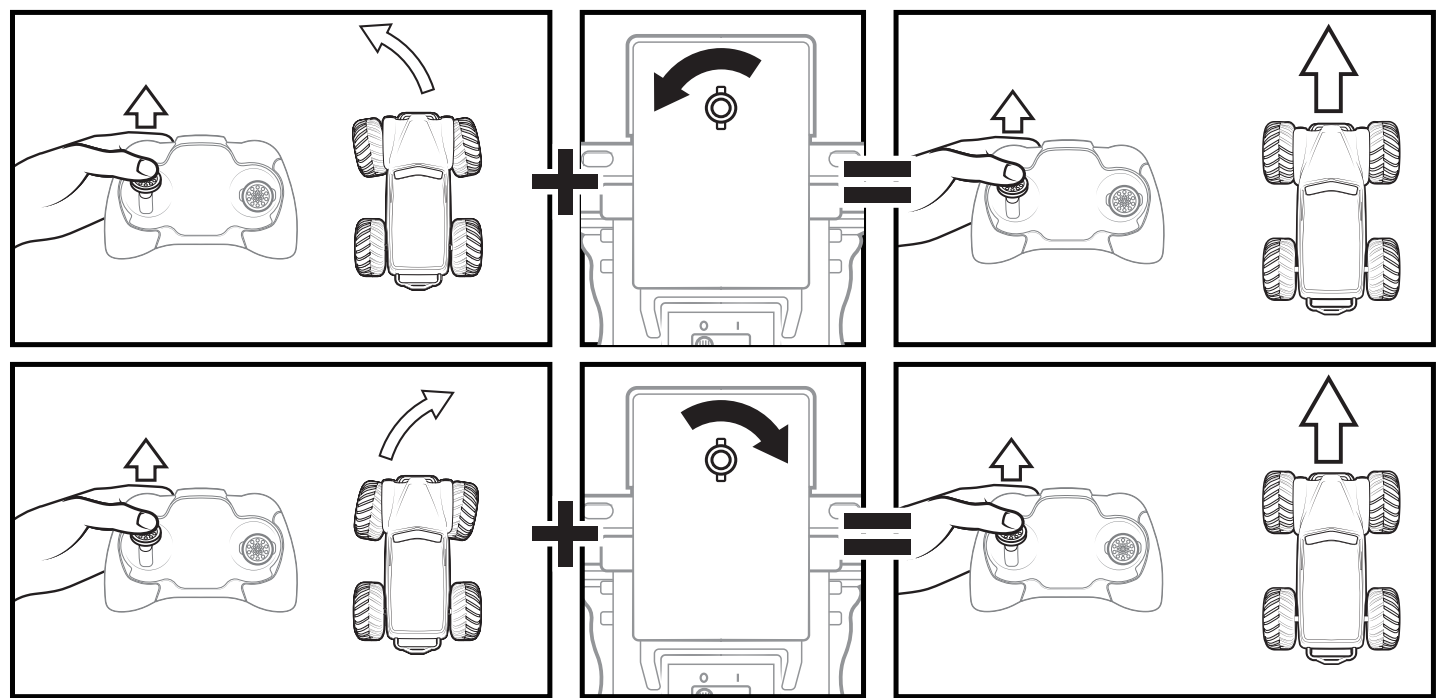
HOW TO DRIVE · CONDUITE
CONDUCCIÓN · SO FÄHRST DU
RIJDEN · COME GUIDARE
COMO PILOTAR · УПРАВЛЕНИЕ
STEROWANIE · RÍZENÍ · RIADENIE
A JÁRMŰ VEZETÉSE · CONDUCEREA
ΤΡΟΠΟΣ ΟΔΗΓΗΣΗΣ



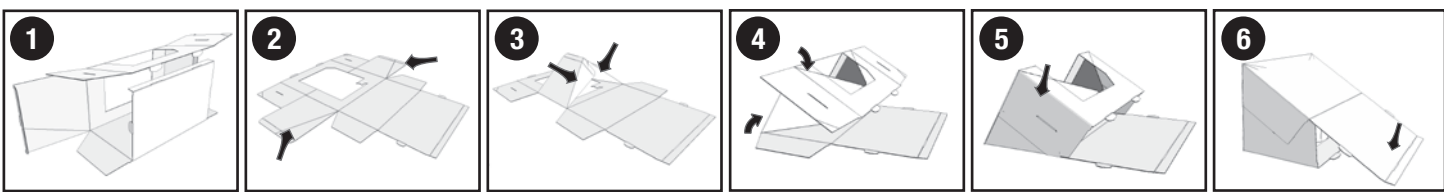
DIRECTIONAL CONTROL · COMMANDES DE DIRECTION · CONTROL DE DIRECCIÓN · RICHTUNGSSTEUERUNG · STUURKNUPPEL · CONTROLLO DIREZIONALE · CONTROLE DIRECIONAL
УПРАВЛЕНИЕ ДВИЖЕНИЕМ · STEROWANIE KIERUNKIEM · OVLADÁNÍ SMĚRU · OVLADANIE SMERU · IRÁNYÍTÁS · CONTROLUL DIREȚIEI · ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗΣ



HOW TO FIX DRIFTING · COMMENT RÉSOUDRE LES PROBLÈMES DE DÉRIVE · CÓMO AJUSTAR EL GIRO · DRIFTEN BEHEBEN · HET STUREN STABILISEREN
COME SISTEMARE I PROBLEMI DI DERIVA · COMO CORRIGIR O DRIFTING · ΚΑΚ ΙΣΧΡΑΒΙΤΉ ΖΗΛΟΣ · JAK POPRAWIĆ TOR JAZDY · JAK NAPRAVIT STÁČENÍ
NÁVOD NA OPRAVU NESPRÁVNĚHO SMĚROVANÍ · A KISODRÓDÁS KORRIGÁLÁSA · CUM SĂ REGLAȚI DERAPAȚUL · ΤΡΟΠΟΣ ΕΠΙΔΙΟΡΘΩΣΗΣ ΣΤΡΟΦΗΣ



RAMP CONSTRUCTION · CONSTRUCTION DE LA RAMPE · CONSTRUCCIÓN DE LA RAMPA · ZUSAMMENBAUEN DER RAMPE
CONSTRUCTIE VAN DE RIJBAAN · COSTRUZIONE DELLA RAMPA · CONSTRUÇÃO DA RAMPA · СБОРКА РАМПЫ · BUDOWA RAMPY
VYTVORENÍ RAMPY · KONŠTRUKCIA RAMPY · A RAMPA ÖSSZEÁLLÍTÁSA · CONSTRUIREA RAMPEI · ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΡΑΜΠΑΣ



<p>BATTERY REQUIREMENT FOR TOY Power Supply: --- Rating: 6.4V 500mAh Battery: 1 x 6.4V 500mAh LiFePO4 Rechargeable Battery Pack Requires: 1 x 6.4V 500mAh LiFePO4 Rechargeable Battery Pack</p>	<p>ALIMENTATION DU PRODUIT Alimentation : --- Puissance nominale : 6,4 V 500 mAh Batterie : 1 batterie rechargeable LiFePO4 6,4 V 500 mAh Fonctionne avec 1 batterie rechargeable LiFePO4 6,4 V 500 mAh</p>	<p>ESPECIFICACIONES DE LA BATERÍA DEL JUGUETE Alimentación: --- Potencia: 6,4 V y 500 mAh Pila: 1 batería LiFePO4 recargable de 500 mAh y 6,4 V Requiere: 1 batería LiFePO4 recargable de 500 mAh y 6,4 V</p>	<p>AKKU-ANGABEN FÜR DAS SPIELZEUG Stromversorgung: --- Leistung: 6,4 V, 500 mAh Batterie: 1 x 6,4 V 500 mAh wiederaufladbarer LiFePO4-Akku Erforderlich: 1 x 6,4 V 500 mAh wiederaufladbarer LiFePO4-Akku BATTERIEN FÜR DIE FERNSTEUERUNG</p>
<p>BATTERY REQUIREMENT FOR CONTROLLER Power Supply: --- Rating: DC 3 V, 0.45 W Batteries: 2 x 1.5 V AAA (R03) Requires 2 x 1.5 V AAA size batteries (included)</p>	<p>ALIMENTATION DE LA RADIOCOMMANDE Alimentation : --- Puissance nominale : 3 V CC, 0,45 W Piles : 2 piles AAA (R03) 1,5 V Fonctionne avec 2 piles AAA 1,5 V (fournies)</p>	<p>ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS DEL CONTROL Alimentación: --- Potencia: 3 V, 0,45 W, cc Pilas: 2 pilas AAA (R03) de 1,5 V Requiere 2 pilas AAA de 1,5 V (incluidas)</p>	<p>Stromversorgung: --- Leistung: Gleichstrom 3 V, 0,45 W Batterien: 2 x 1,5 V AAA (R03) Benötigt 2 x 1,5-V-Batterien AAA (enthalten)</p>
<p>BATTERIJVEREISTEN VOOR SPEELGOED Stroom: --- Nominaal vermogen: 6.4V 500mAh Batterij: 1 x 6.4V 500mAh LiFePO4 Oplaadbare accu Vereist: 1 x 6.4V 500mAh LiFePO4 Oplaadbare accu</p>	<p>REQUISITI DI ALIMENTAZIONE PER IL GIOCATTOLO Alimentazione: --- Potenza nominale: 6,4 V, 500 mAh Batteria: 1 batteria ricaricabile LiFePO4 da 6,4 V, 500 mAh Richiede: 1 batteria ricaricabile LiFePO4 da 6,4 V, 500 mAh</p>	<p>REQUISITOS DE PILHAS DO BRINQUEDO Alimentação: --- Potência: 6,4V 500 mAh Bateria: 1 x 6,4V 500 mAh LiFePO4 Bateria recarregável Requer: 1 x 6,4V 500 mAh LiFePO4 Bateria recarregável</p>	<p>ΕΛΕΜΕΝΤΑ ΠΙΤΑΝΙΑ, ΝΕΟΧΡΕΙΜΕΤΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ ΙΓΡΟΥΣΚΗΣ Παράμετροι: 6,4 V, 500 mA·h Ελεμента πίτання: 1 перезаряджаемый литий-железо-фосфатный элемент питания с напряжением 6,4 В, 500 mA·h Ταυχεται: 1 перезаряджаемый литий-железо-фосфатный элемент питания с напряжением 6,4 В, 500 mA·h</p>
<p>BATTERIJVEREISTEN VOOR CONTROLLER Stroom: --- Nominaal vermogen: 3 V DC, 0,45 W Batterijen: 2 AAA-/R03-batterijen van 1,5 V Vereist 2 AAA batterijen van 1,5 V (inbegrepen).</p>	<p>REQUISITI DI ALIMENTAZIONE PER IL RADIOCOMANDO Alimentazione: --- Potenza nominale: CC 3 V, 0,45 W Pile: 2 pile AAA (R03) da 1,5 V Richiede 2 pile AAA da 1,5 V (incluse)</p>	<p>REQUISITOS DE PILHAS DO CONTROLE Alimentação: --- Classificação: CC 3 V, 0,45 W Pilhas: 2 pilhas tipo AAA (R03) de 1,5 V Requer 2 pilhas AAA de 1,5 V (inclusas)</p>	<p>ΕΛΕΜΕΝΤΑ ΠΙΤΑΝΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΠΙΔΙΟΡΘΩΣΗΣ ΣΤΡΟΦΗΣ Παράμετροι: 3 V постоянного тока, 0,45 Вт Ελεμента πίτання: 2 элемента питания типа AAA (R03) с напряжением 1,5 В Для работы требуются 2 элемента питания размера AAA с напряжением 1,5 В (входят в комплект)</p>

 <p>WYMAGANIA DOTYCZĄCE BATERII DO ZABAWKI Zasilanie: </p> <p>Moc: 6,4 V 500 mAh Bateria: 1 bateria litowo-żelazowo fosforanowa 6,4 V 500 mAh wielokrotnego użytku Wymagania: 1 bateria litowo-żelazowo fosforanowa 6,4 V 500 mAh wielokrotnego użytku WYMAGANIA DOTYCZĄCE BATERII DO KONTROLERA Zasilanie: </p> <p>Wydajność prądowa: DC 3 V, 0,45 W Baterie: 2 baterie AAA (R03) 1,5 V Wymagane są 2 baterie 1,5 V AAA (dlałączone)</p>	 <p>POŽADAVKY NA BATERII HRAČKY Napájanie: </p> <p>Jmenovité parametry: 6,4 V, 500 mAh Baterie: 1 dobijeci baterie typu LiFePO4 6,4 V, 500 mAh Vyžaduje: 1 dobijeci baterie typu LiFePO4 6,4 V, 500 mAh POŽADAVKY NA BATERII OVLÁDAČE Napájanie: </p> <p>Jmenovité parametry: 3 V DC, 0,45 W Baterie: 2 baterie typu AAA (R03) 1,5 V Vyžaduje 2 baterie typu AAA 1,5 V (součástí balení)</p>	 <p>POŽADAVKY NA BATERIE PRE HRAČKU Napájanie: </p> <p>Parametre: 6,4 V 500 mAh Batérie: 1 nabíjateľná súprava batérií LiFePO4 6,4 V 500 mAh Vyžaduje: 1 nabíjateľnú súpravu batérií LiFePO4 6,4 V 500 mAh POŽADAVKY NA BATERIE PRE OVLÁDAČ Napájanie: </p> <p>Parametre: jednosmer. prúd 3 V, 0,45 W Batérie: 2 batérie typu AAA (R03) 1,5 V Vyžaduje 2 batérie typu AAA 1,5 V (súčasť balenia)</p>	 <p>A JÁTÉK AKKUMULÁTORÁRA VONATKOZÓ KÖVETELMÉNY Energiaellátás: </p> <p>Besorolás: 6,4 V, 500 mAh Akkumulátor: 1 db 6,4 V-os, 500 mAh-s LiFePO4 újratölthető akkumulátorsomag 1 db 6,4 V-os, 500 mAh-s LiFePO4 újratölthető akkumulátorsomag szükséges hozzá A TÁVVEZÉRLŐ ELEMREI VONATKOZÓ KÖVETELMÉNY Energiaellátás: </p> <p>Besorolás: DC (egyenáramú) 3 V, 0,45 W Elemek: 2 db 1,5 V-os AAA (R03) 2 db 1,5 V-os AAA elem szükséges hozzá (tartozék)</p>
 <p>CERINȚE PRIVIND BATERIA PENTRU JUȚĂRIE Sursa de alimentare: </p> <p>Valori nominale: 6,4 V 500 mAh Baterie: 1 acumulator reincărcabil 6,4 V 500 mAh LiFePO4 Necesită: 1 acumulator reincărcabil 6,4 V 500 mAh LiFePO4 CERINȚE PRIVIND BATERIILE PENTRU TELECOMANDĂ Sursa de alimentare: </p> <p>Valori nominale: 3 V c.c., 0,45 W Baterii: 2 x 1,5 V AAA (R03) Necesită: 2 x baterii AAA de 1,5 V (include)</p>	 <p>ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΜΠΑΤΑΡΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ Παροχή ισχύος: </p> <p>Όνομαστική τιμή: 6,4V 500mAh Μπαταρία: 1 επαναφορτιζόμενο πακέτο μπαταρίας 6,4V 500mAh LiFePO4 Απαιτείται: 1 επαναφορτιζόμενο πακέτο μπαταρίας 6,4V 500mAh LiFePO4 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΜΠΑΤΑΡΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ Παροχή ισχύος: </p> <p>Όνομαστική τιμή: DC 3 V, 0,45 W Μπαταρίες: 2 1,5 V AAA (R03) Απαιτεί 2 μπαταρίες 1,5 V AAA (περιλαμβάνονται).</p>		

EN

HOW TO INSTALL BATTERIES

1. Open the battery door with a screwdriver (A). If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools. 2. Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment. 3. Replace battery door securely. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal.

HOW TO CHARGE

1. Turn the vehicle off. 2. Remove the cover from the charging cable compartment. 3. Plug the charging cable into a computer or wall adapter. 4. Charging LED indicates charging. Solid for charging and off when fully charged.

HOW TO DRIVE

1. Turn on the vehicle and place on a flat surface. 2. Push the throttle lever up to the maximum position (1) and back to minimum position (2) to complete the connection. 3. You are ready to drive. 4. Use the remote control to drive.

RAMP CONSTRUCTION


1. Cut all tape and unfold box. 2. Bend these panels until each end touches and then tape together. 3. Fold these creases. 4. Fold over until all panel are touching. 5. Fold over the side panels and slot the lower panel through the opening on the upper panel. 6. Flip everything over and bend the end flap until it meets flush with the ground.

For TROUBLESHOOTING questions and solutions, please visit our website: MONSTERJAMRC.COM

NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electromagnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

Safety Precautions: - Keep hands, hair and loose clothing away from the motor/ wheels when power switch is turned ON. - Remove battery(s) from controller when not in use. - Parental guidance is recommended for the play. - Keep your toy in your sight so that you can supervise it all the time. - New alkaline batteries are recommended for use in controller to obtain maximum performance. - Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product. Note: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy.

Special note to adults: Regularly examine for damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the toy must not be used with the charger until the damage has been repaired. This toy is not intended for children under 3 years old. This toy must only be used with the recommended charger.

 **CONTAINS 1 x 6.4V LiFe BATTERY PACK AND REQUIRES 2 x 1.5V AAA (R03) BATTERIES (included).** Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life, it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The “wheeler bin” symbol means that it should be collected as “waste electrical and electronic equipment”. You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.

PRODUCT BATTERY REMOVAL INSTRUCTIONS: Internal battery is factory installed and non-replaceable. Product disassembly and battery removal must be performed by an adult. Do not puncture, cut, tear, compress or deform product during disassembly. Ensure product is turned off, then use a screw driver to remove all screws. Separate product body halves to expose internal electronics. When battery is visible in its entirety use scissors to cut a single battery wire, immediately wrap the cut wire end with tape to isolate it, repeat until all battery wires are cut and isolated, and the battery is free from the rest of the product. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws.

NOTE: Opening of product will render product inoperative and voids manufacturer warranties. Dispose of remaining product components in accordance with local laws.

This toy is equipped with a Lithium ion battery. **SPECIAL LiFe BATTERY INSTRUCTIONS:** Never charge battery unattended. - Charge battery in an isolated area. Keep away from flammable materials. - Do not expose to direct sunlight. There is a risk of the batteries exploding, overheating, or igniting. - Do not disassemble, modify, heat, or short-circuit the batteries. Do not place them in fires or leave them in hot places. - Do not drop or subject to strong impacts. - Do not allow the batteries to get wet. - Only charge the batteries with the specified Spin Master™ battery charger. - Only use the batteries in the device specified by Spin Master™. - Carefully read the instruction guide and use the batteries correctly. - In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery. - Batteries must be recycled or disposed of properly.

CARE AND MAINTENANCE: Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time (controller only). Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

BATTERY SAFETY INFORMATION: Requires 2 x 1.5 V AAA (R03) batteries. Batteries are small objects. Replacement of batteries must be done by adults. Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. Promptly remove dead batteries from the toy. Dispose of used batteries properly. Remove batteries for prolonged storage. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. DO NOT incinerate used batteries. DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak. DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard/rechargeable). Using rechargeable batteries is not recommended due to possible reduced performance. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Replaceable-rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. DO NOT recharge non-rechargeable batteries. DO NOT short-circuit the supply terminals.

FCC STATEMENT: This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the toy and the radio or the TV.
- Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.
- Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd or they could void the user’s authority to operate the equipment.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

CANADIAN Class B statement: This device complies with Industry Canada Licence-exempt RSS’s. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Do not change or modify anything on the toy.

Before first use: Read the user’s information together with your child.

FR

INSTALLATION DES PILES

1. À l’aide d’un tournevis, ouvrir le couvercle du compartiment des piles (A). Si des piles usagées sont présentes, les extraire en tirant sur l’une des extrémités. NE PAS utiliser d’objet coupant ou métallique pour extraire ou installer les piles. 2. Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. 3. Bien refermer le compartiment des piles. Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l’élimination des piles.

MISE EN CHARGE

1. Éteindre le véhicule. 2. Retirer le couvercle du compartiment du câble de charge. 3. Insérer le câble de charge dans un ordinateur ou un adaptateur mural. 4. Lorsque la LED reste allumée, cela indique que la batterie est en charge. La batterie est chargée lorsque la LED s’éteint.

CONDUITE

1. Mettre le véhicule en marche et le poser sur une surface plane. 2. Pousser sur la commande d’accélération jusqu’à la position maximale (1) puis de nouveau jusqu’à la position minimale (2) pour effectuer la connexion. 3. Le véhicule est prêt à être utilisé. 4. Utiliser la radiocommande pour piloter le véhicule.

CONSTRUCTION DE LA RAMPE


1. Couper tout le ruban adhésif et déplier l’emballage. 2. Plier ces panneaux jusqu’à ce que les extrémités se touchent et les fixer l’un à l’autre à l’aide de ruban adhésif. 3. Plier le long de ces lignes. 4. Plier jusqu’à ce que tous les panneaux se touchent. 5. Plier les panneaux latéraux et insérer le panneau du bas dans l’ouverture du panneau du haut. 6. Retourner le tout et courber le rabat à l’extrémité jusqu’à ce qu’il se trouve contre le sol.

En cas de PROBLÈME, consulter le site Internet à l’adresse : MONSTERJAMRC.COM

REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l’éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d’utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

Mesures de sécurité : - Maintenir les mains, cheveux et vêtements amples à l’écart du moteur et des roues lorsque l’interrupteur est placé sur ON. - Retirer les piles de la radiocommande lorsqu’elle n’est pas utilisée. - La surveillance des parents est recommandée pendant l’utilisation. - Toujours garder le jouet dans le champ de vision pour le surveiller à tout moment. - Pour des performances optimales, il est recommandé d’utiliser des piles alcalines neuves dans la radiocommande. - Les utilisateurs du produit doivent scrupuleusement respecter les consignes de ce mode d’emploi. **Remarque :** Il est recommandé aux parents d’aider les enfants lors de l’installation et du remplacement des piles. Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l’utilisateur à le réinitialiser.

Remarque à l’attention des adultes : Vérifier régulièrement que la prise, la structure et les autres pièces ne présentent aucun dommage. S’il est endommagé, le chargeur ne doit pas être utilisé avec le jouet tant qu’il n’est pas réparé. Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ce jouet ne doit être utilisé qu’avec le chargeur recommandé.

 **CONTIENT 1 BATTERIE LiFe 6,4 V ET FONCTIONNE AVEC 2 PILES AAA (R03) 1,5 V (fournies).** Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d’être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l’impact de toute substance nocive sur la santé et sur

l'environment. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabricación de nuevos productos, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.

INSTRUCCIONS CONCERNANT LE RETRAIT DE LA BATTERIE : La batterie interne non-remplaçable est installée en usine. Le démontage du produit et l'extraction de sa batterie doivent être effectués par un adulte. Lors du démontage, ne pas percer, couper, déchirer, comprimer ou déformer le produit. S'assurer que le produit est éteint, puis retirer toutes les vis à l'aide d'un tournevis. Séparer les deux parties du produit pour accéder aux composants électroniques. Lorsque la batterie est complètement visible, sectionner l'un des fils de la batterie à l'aide de ciseaux. Envelopper immédiatement le fil sectionné avec du ruban adhésif pour l'isoler. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils de la batterie soient sectionnés et isolés ; la batterie peut alors être retirée du produit. Jeter la batterie conformément aux lois locales sur le recyclage ou l'élimination des batteries/piles.

REMARQUE : L'ouverture du produit et/ou le retrait de la batterie empêchera l'appareil de fonctionner et annulera les garanties accordées par le fabricant. Jeter les composants restants conformément à la législation locale.

Ce jouet contient une batterie au lithium-ion. **INSTRUCCIONS SPÉCIALES CONCERNANT LA BATTERIE LiFe** : - Toujours surveiller la batterie lors de la mise en charge. Recharger la batterie sur une surface isolée. Maintenir à l'écart de tout matériau inflammable. - Ne pas exposer aux rayons directs du soleil. La batterie peut exploser, surchauffer ou prendre feu. - Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter. Ne pas jeter au feu ni entreposer dans un endroit chaud. - Ne pas faire tomber la batterie ni lui faire subir d'impacts. - Ne pas mouiller la batterie. - Ne recharger la batterie qu'avec le chargeur indiqué par Spin Master™. - N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master™. - Lire attentivement le mode d'emploi et utiliser correctement la batterie. - En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique. - La batterie doit être correctement recyclée ou éliminée.

ENTRETIEN ET MAINTENANCE : Toujours retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période (radiocommande uniquement). Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES : Fonctionne avec 2 piles AAA (R03) 1,5 V. Les piles sont de petits objets. Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Respecter le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. Retirer immédiatement toute pile usagée du jouet. Jeter correctement les piles usagées. Retirer les piles du jouet en cas d'inutilisation prolongée. N'utiliser que des piles d'un même type ou d'un type équivalent à celui recommandé. NE PAS incinérer les piles usagées. NE PAS jeter les piles au feu ; elles pourraient exploser ou fuir. NE PAS mélanger des piles neuves et des piles usagées, ou des piles de types différents (ex : alcalines/standard/rechargeables). L'utilisation de piles rechargeables n'est pas recommandée en raison des baisses éventuelles de performance. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte. Retirer les piles rechargeables/remplaçables du jouet avant de les recharger. NE PAS recharger des piles non rechargeables. NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

DÉCLARATION FCC : Le présent appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour les équipements numériques en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec lescommunications radio. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles auxcommunications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie contre ces interférences dans le cas où l'installation ne serait pas conforme. Si ce jouet cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui est vérifiable en l'éteignant, puis en le rallumant tout en écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision.
- Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté.
- Pour respecter les limites de la classe B de la réglementation de la FCC, cet appareil doit être utilisé avec des câbles blindés.

REMARQUE : Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Déclaration CANADIENNE classe B : Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : 1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage ; 2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Ne pas altérer le jouet ou modifier l'un des composants.

Avant la première utilisation : Lire les instructions avec votre enfant.



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Abra el compartimento de las pilas con la ayuda de un destornillador (A). Si las pilas están gastadas, tire hacia arriba de uno de sus extremos para extraerlas. NO utilice herramientas metálicas o puntiagudas para instalar o extraer las pilas.
2. Coloque las pilas nuevas en el compartimento correspondiente, tal y como se indica en el diagrama de polaridad (+ / -).
3. Cierre bien la tapa del compartimento de las pilas. Consulte la normativa local relativa al reciclaje y a la eliminación de las pilas.

CÓMO CARGAR

1. Apaga el vehículo.
2. Retira la cubierta del compartimento del cable de carga.
3. Conecta el cable de carga a un ordenador o adaptador de pared.
4. El LED indica el estado de la carga. Si está fijo, el juguete se está cargando. Cuando se apaga, está totalmente cargado.

CONDUCCIÓN

1. Enciende el vehículo y colócalo sobre una superficie plana.
2. Lleva la palanca reguladora a la posición máxima (1) y vuelve a la posición mínima (2) para completar la conexión.
3. Ya estás listo para conducir.
4. Utiliza el control remoto para conducir.

CONSTRUCCIÓN DE LA RAMPA

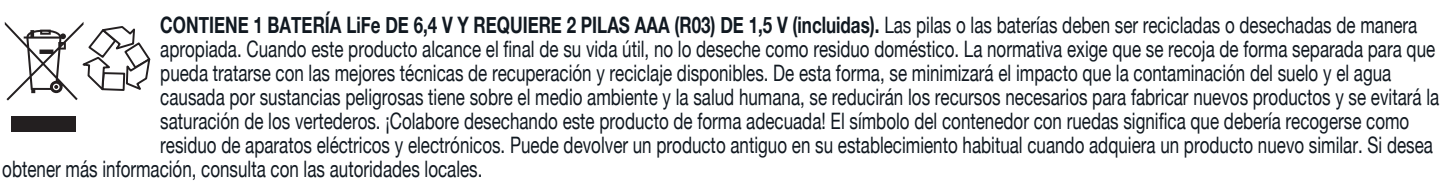
1. Corta la cinta adhesiva y despliega la caja.
2. Dobla estos paneles hasta que se toquen los extremos y únelos con cinta.
3. Dobla estos pliegues.
4. Dobla la caja hasta que se toquen todos los paneles.
5. Dobla los paneles laterales y encaja el panel inferior por la abertura del panel superior.
6. Dale la vuelta a toda la estructura y dobla la solapa del extremo para que quede pegada al suelo.

Si tienes alguna pregunta o necesitas SOLUCIONAR ALGÚN PROBLEMA, visita nuestra página web: MONSTERJAMRC.COM

NOTA: Fuertes interferencias electromagnéticas pueden alterar o interrumpir el funcionamiento normal del producto. Para reiniciarlo, apáguelo y vuelva a encenderlo. Si el producto sigue sin funcionar normalmente, cambie de zona de uso y vuelva a intentarlo. Las pilas usadas pueden impedir que el producto funcione correctamente. Para conseguir un rendimiento óptimo, cambie las pilas.

Seguridad: - Mantén las manos, el pelo y la ropa alejados de las ruedas cuando el interruptor esté en ON (encendido). - Retira las pilas del control cuando no lo vayas a usar. - Se recomienda utilizar el juguete en presencia de un adulto. - No pierdas de vista el juguete: mantenlo bajo control en todo momento. - Se recomienda usar pilas alcalinas nuevas para el control a fin de obtener el máximo rendimiento. - Los usuarios del producto deben seguir todas las recomendaciones de esta guía de instrucciones cuando estén utilizando el producto.
Nota: Se recomienda instalar o cambiar las pilas en presencia de un adulto. El juguete puede experimentar problemas de funcionamiento si sufre una descarga de electricidad estática. En ese caso, será necesario reiniciarlo.

Aviso especial para adultos: Compruebe periódicamente si el conector, la carcasa o algún otro elemento del juguete han sufrido daños. Si el juguete presenta algún desperfecto, no debe utilizarse con el cargador hasta que los daños se hayan arreglado. Este juguete no es conveniente para niños menores de 3 años. El juguete debe usarse únicamente con el cargador recomendado.



CONTIENE 1 BATERÍA LiFe DE 6,4 V Y REQUIERE 2 PILAS AAA (R03) DE 1,5 V (incluidas). Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseche como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulta con las autoridades locales.

INSTRUCCIONES PARA RETIRAR LA BATERÍA DEL PRODUCTO: La batería interna viene instalada de fábrica y no es reemplazable. En caso de querer desmontar el producto o retirar la batería, debes pedirle ayuda a un adulto. Al desmontar el producto, tenga cuidado de no perforarlo, cortarlo, romperlo, comprimirlo o deformarlo. Asegúrese de que el producto está apagado y retire todos los tornillos con un destornillador. Separe ambas mitades del producto para acceder a los componentes electrónicos internos. Una vez que el acceso a la batería esté completamente despejado, corte uno de los cables de la batería con unas tijeras y, a continuación, cubra inmediatamente el extremo del cable con cinta aislante. Repita este procedimiento con los demás cables hasta que todos estén cortados y aislados. A continuación, separe la batería del resto del producto. Deseche la batería de acuerdo con la normativa de reciclaje y eliminación de baterías de su país.

NOTA: Al abrir el producto o extraer la batería, el producto quedará inutilizable y la garantía del fabricante dejará de ser válida. Los componentes del producto deben desecharse conforme a la normativa vigente.

Este juguete cuenta con una batería de iones de litio. **INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS PARA LA BATERÍA LiFe:** Nunca deje la batería cargándose sin supervisión. - Ponga a cargar la batería en un lugar despejado. Mantenga la batería alejada de materiales inflamables. - No exponga la batería a la luz directa del sol. De lo contrario, existe la posibilidad de que se sobrecaliente, se incendie o estalle. - No desmonte, modifique, caliente ni provoque cortocircuitos en la batería. No la exponga al fuego ni a altas temperaturas. - No la deje caer ni la someta a golpes fuertes. - No exponga la batería a la humedad. - Utilice únicamente el cargador especificado por Spin Master™ para cargar la batería. - Utilice la batería únicamente con el dispositivo Spin Master™ para el que está diseñada. - Lea atentamente las instrucciones y asegúrese de usar la batería de forma correcta. - En el improbable caso de que la batería sufra una explosión o se produzca un escape de productos químicos, utilice arena o un extintor químico para contener el accidente. - Las baterías deben reciclarse o desecharse de forma adecuada.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO: Retira las pilas del juguete si no se va a utilizar durante un periodo largo de tiempo (solo el control). Limpia el juguete cuidadosamente con un paño limpio y húmedo. No expongas el juguete a fuentes de calor. No sumerjas el juguete en agua. Sus componentes electrónicos podrían sufrir daños.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS: Requiere 2 pilas AAA (R03) de 1,5. Las pilas son objetos pequeños. Las pilas deben ser sustituidas por un adulto. Siga las instrucciones de polaridad (+ / -) que aparecen en el compartimento de las pilas. Retire rápidamente las pilas usadas. Las pilas usadas deben desecharse de forma adecuada. Retire las pilas si va a guardar el juguete durante un período de tiempo prolongado. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o de un tipo equivalente. NO exponga las pilas usadas al fuego. NO deseche las pilas usadas quemándolas, ya que podrían explotar o desprender productos químicos. NO mezcle pilas nuevas y viejas, ni pilas de tipos distintos (p. ej., alcalinas, normales y recargables). No se recomienda usar pilas recargables, ya que el rendimiento puede verse afectado. Las pilas recargables solo deben cargase bajo la supervisión de un adulto. Se deben extraer las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. NO intente recargar pilas no recargables. NO cause cortocircuitos en las terminales de corriente.

DECLARACIÓN DE LA FCC: Este dispositivo cumple con la sección 15 de la normativa de la FCC. El funcionamiento está sujeto a estas dos siguientes condiciones: (1) el dispositivo no debe causar interferencias dañinas, y (2) el dispositivo debe admitir la recepción de cualquier tipo de interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado. Este equipo ha sido probado y cumple los límites para dispositivos de clase B digital establecidos en la sección 15 de la normativa de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en las comunicaciones por radio. Este equipo genera, utiliza y emite energía en forma de radiofrecuencias, por lo que si no se instala y utiliza como indican las instrucciones, podría provocar interferencias dañinas en comunicaciones de radio. No obstante, no se puede garantizar que no habrá interferencias en una instalación determinada. Si este juguete provoca interferencias en la recepción de radio o televisión (puede comprobarlo apagando y encendiendo el juguete mientras escucha si se producen interferencias), puede tomar alguna de las siguiente medidas:

- Reorientar o cambiar de lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el juguete y la radio o el televisor.
- Consultar con el vendedor o un técnico de televisión y radio si necesita asistencia adicional.
- Para cumplir con los límites de la clase B de las normas FCC, este aparato se debe utilizar con cables blindados.

NOTA: Los cambios, los ajustes o las modificaciones realizadas en este dispositivo, como, entre otros, la sustitución de cualquier componente transmisor (cristal, semiconductor, etc.) podría suponer la infracción de las secciones 15 o 95 de la normativa de la FCC, y debe ser explícitamente aprobada por Spin Master Ltd.; en caso contrario, el usuario podría verse privado del derecho de operar el equipo

No cambie ni modifique ninguna de las piezas del juguete.

Antes de utilizarlo por primera vez, lea detenidamente la información dirigida al usuario junto con el niño.



Einlegen der Batterien

1. Batteriefachabdeckung mit einem Schraubenzieher öffnen (A). Wenn sich gebrauchte Batterien darin befinden, diese einzeln herausziehen. Batterien NICHT mit scharfen oder metallenen Gegenständen entfernen oder einlegen.
2. Neue Batterien unter Beachtung des Polaritätsdiagramms (+/-) in das Batteriefach einlegen.
3. Batteriefachabdeckung wieder anbringen.
Örtliche Gesetze und Bestimmungen für das Recycling bzw. die Entsorgung von Altbatterien beachten.

AUFLADEN

1. Das Fahrzeug ausschalten.
2. Die Abdeckung vom Ladekabel-Fach entfernen.
3. Verbinde das Ladekabel mit einem Computer oder einem Netzteil.
4. Die Lade-LED zeigt an, dass der Ladevorgang stattfindet. Sie leuchtet durchgehend beim Aufladen und ist bei vollständiger Ladung ausgeschaltet.

SO FÄHRST DU

1. Das Fahrzeug einschalten und auf eine stabile Oberfläche stellen.
2. Den Gashebel in die maximale Position (1) und zurück in die minimale Position (2) schieben, um die Verbindung herzustellen.
3. Es kann losgehen.
4. Benutze die Fernsteuerung zum Fahren.

ZUSAMMENBAUEN DER RAMPE

1. Klebeband voorbereiten und die Schachtel auseinander falten.
2. Die Teile biegen, bis sich die Enden berühren, anschließend mit Klebeband fixieren.
3. Diese Kanten falten.

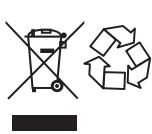
4. Zusammenfalten, bis sich alle Teile berühren.
5. Die Seitenteile umklappen und das untere Teil durch die Öffnung des oberen Teils schieben.
6. Alles herumdrehen und das Endstück so biegen, dass es flach auf dem Boden liegt.

<p>Informationen zur FEHLERBEHEBUNG befinden sich auf unserer Website: MONSTERJAMRC.COM</p>
--

HINWEIS: Wenn die normale Funktion des Produkts gestört oder unterbrochen wird, könnte starke elektromagnetische Strahlung der Grund dafür sein. Durch Aus- und wieder Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf die Batterien austauschen, da schwache Batterien die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen können.

Sicherheitsvorkehrungen: – Hände, Haare und weite Kleidung von Motor und Rädern fernhalten, wenn das Fahrzeug eingeschaltet ist. – Batterien aus der Fernsteuerung entfernen, wenn sie nicht verwendet wird. – Die Beaufsichtigung durch Erwachsene während des Spielens wird empfohlen. – Spielzeug stets in Sichtweite halten. – Für eine optimale Leistung werden für die Fernsteuerung neue Alkali-Batterien empfohlen. – Das Produkt sollte streng nach den Anweisungen in der Bedienungsanleitung verwendet werden.
Hinweis: Beim Einlegen und Auswechseln der Batterien wird eine Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen. In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen funktioniert das Spielzeug möglicherweise nicht und muss durch den Benutzer zurückgesetzt werden.

Besondere Hinweise für Erwachsene: Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf Schäden des Steckers, des Gehäuses und anderer Teile. Im Fall eines Schadens darf das Spielzeug nicht mit dem Ladegerät verwendet werden, bis der Schaden behoben ist. Dieses Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Dieses Spielzeug darf nur mit dem zugehörigen Ladegerät benutzt werden.

 **ENTHÄLT 1 LITHIUM-EISENPHOSPHAT-AKKU 6,4 V UND BENÖTIGT 2 1,5-V-BATTERIEN (AAA, R03) (enthalten).** Batterien oder Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. Ist das Gerät nicht mehr zu gebrauchen, darf es nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Die Elektroaltgeräteverordnung sieht vor, dass das Gerät separat entsorgt wird, damit es so weit wie möglich recycelt werden kann. Dadurch lässt sich die Menge an umwelt- und gesundheitsschädlichen Substanzen, die über den Boden und das Grundwasser in den menschlichen Nahrungskreislauf gelangen könnten, minimieren sowie die für die Herstellung neuer Produkte erforderlichen Ressourcen reduzieren und Platz auf Mülldeponien sparen. Leisten Sie bitte Ihren Beitrag dazu, indem Sie das Gerät nicht über den Hausmüll entsorgen. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Gerät gemäß den Vorschriften für Elektro- und Elektronikgeräte entsorgt werden muss. Alte Geräte können oft beim Kauf eines neuen, ähnlichen Geräts im Einzelhandel zurückgegeben werden. Weitere Entsorgungsmöglichkeiten erfragen Sie bitte bei Ihrer Gemeindeverwaltung.

ANLEITUNG ZUM ENTFERNEN DES AKKUS: Der Akku ist bereits werkseitig eingebaut und nicht austauschbar. Das Öffnen des Produkts sowie das Entfernen des Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Das Produkt beim Öffnen nicht beschädigen, zerschneiden, zerreißen, zusammendrücken oder verbiegen. Produkt vollständig ausschalten und dann mit einem Schraubendreher alle Schrauben entfernen. Die zwei Gehäusahälften auseinanderziehen, um an die elektrischen Teile im Inneren zu gelangen. Wenn der gesamte Akku freigelegt ist, die Akkukabel der Reihe nach mit einer Schere durchtrennen und die offenen Kabel sofort mit Isolierband umwickeln. Wenn alle Kabel durchtrennt und isoliert sind, ist der Akku vom Produkt getrennt und kann entnommen werden. Akku gemäß den örtlichen Recycling- und Entsorgungsvorschriften entsorgen.

HINWEIS: Durch das Öffnen des Produkts und/oder das Entfernen des Akkus wird das Produkt funktionsunfähig, und alle Garantien des Herstellers verlieren ihre Gültigkeit. Die restlichen Komponenten des Produkts gemäß den örtlichen Vorschriften entsorgen.

Dieses Spielzeug ist mit einem Lithium-Ionen-Akku ausgestattet.
ANWEISUNGEN FÜR DEN LITHIUM-EISENPHOSPHAT-AKKU: Den Akku nie unbeaufsichtigt aufladen. – Den Akku an einem isolierten Ort aufladen. Von brennbaren Materialien fernhalten. – Keinem direkten Sonnenlicht aussetzen. Der Akku könnte explodieren, sich überhitzen oder sich entzünden. – Den Akku nicht auseinandernehmen, modifizieren, erhitzen oder kurzschließen. Nicht in Feuer legen oder an heißen Orten lagern. – Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen. – Den Akku vor Feuchtigkeit schützen. – Den Akku nur mit dem angegebenen Spin Master™-Ladegerät laden. – Den Akku nur in dem von Spin Master™ angegebenen Gerät verwenden. – Die Bedienungsanleitung sorgfältig durchlesen und den Akku ordnungsgemäß verwenden. – In dem unwahrscheinlichen Fall eines Lecks oder einer Explosion des Akkus Sand oder einen chemischen Feuerlöscher verwenden. – Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden.

PFLEGE UND WARTUNG: Die Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird (gilt nur für die Fernsteuerung). Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen feuchten Tuch abwischen. Das Spielzeug von direkter Hitzeinwirkung fernhalten. Das Spielzeug nicht unter Wasser tauchen. Die elektronischen Komponenten könnten sonst beschädigt werden.

SICHERHEITSHINWEISE ZU BATTERIEN: Benötigt 2 x 1,5-V-Batterien (AAA/R03). Batterien sind kleine Gegenstände. Batterien müssen von Erwachsenen ausgewechselt werden. Das Polaritätsdiagramm (+/-) im Batteriefach beachten. Leere Batterien sofort aus dem Spielzeug entfernen. Verbrauchte Batterien ordnungsgemäß entsorgen. Bei längerfristiger Lagerung Batterien vorher entfernen. Nur dieselben oder gleichwertige Batterien wie empfohlen verwenden. Verbrauchte Batterien NICHT verbrennen. Batterien NICHT in Feuer entsorgen, da sie explodieren oder auslaufen könnten. Alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen (z. B. Alkali/Standard/wiederaufladbar) NICHT zusammen einlegen. Von der Verwendung wiederaufladbarer Batterien ist abzuraten, da dies die Leistung beeinträchtigen könnte. Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden. Austauschbare wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Wiederaufladen aus dem Spielzeug entfernt werden. Nicht-aufladbare Batterien NICHT aufladen. Batteriepole NICHT kurzschließen.

Keine Änderungen an dem Spielzeug vornehmen.
Vor der ersten Verwendung: Benutzerinformationen zusammen mit Ihrem Kind durchlesen.

<p>Informationen zur FEHLERBEHEBUNG befinden sich auf unserer Website: MONSTERJAMRC.COM</p>
--

DE BATTERIEN PLAATSEN

1. Open het batterijdeksel met een schroevendraaier (A). Verwijder eventueel gebruikte aanwezige batterijen uit de unit door één kant van elke batterij omhoog te trekken. Verwijder of plaats batterijen NIET met behulp van scherpe of metalen voorwerpen.
2. Plaats de nieuwe batterijen zoals weergegeven op het polariteitsdiagram (+/-) aan de binnenkant van het batterijvak.
3. Sluit het vak af met het batterijdeksel. Lees de plaatselijke voorschriften en regelgeving om de batterijen op de juiste wijze te recyclen of af te voeren.

OPLADEN

1. Schakel het voertuig uit.
2. Verwijder de klep van het oplaadkabelcompartiment.
3. Sluit de oplaadkabel aan op een computer of op een adapter in de muur.
4. Een LED-lampje geeft aan dat er wordt opgeladen. Brandt tijdens het opladen en is uit wanneer volledig opgeladen.

RIJDEN

1. Zet het voertuig aan en plaats het op een vlakke ondergrond.
2. Zet de aandrijvingshendel in de hoogste stand (1) en dan in de laagste stand (2) om de verbinding te voltooiën.
3. Je kunt nu rijden.
4. Gebruik de afstandsbediening om te rijden.

CONSTRUCTIE VAN DE RIJBAAN


1. Snijd alle tape los en maak de doos open.
2. Buig deze panelen totdat de uiteinden elkaar raken en maak deze aan elkaar vast met tape.
3. Vouw de panelen langs de vouwlijnen.
4. Draai om en vouw nog een keer totdat alle panelen elkaar aanraken.
5. Vouw de zijpanelen en steek het onderste paneel vast in de opening van het bovenste paneel.
6. Draai alles om en buig de flap aan het uiteinde tot deze de grond raakt.

<p>Informationen zur FEHLERBEHEBUNG befinden sich auf unserer Website: MONSTERJAMRC.COM</p>
--

OPMERKING: bij ontregeling of onderbreking van het normale functioneren van het product kan een sterke elektromagnetische storing de oorzaak van het probleem zijn. Reset het product door het volledig uit te schakelen en vervolgens weer in te schakelen. Functioneert het product dan nog niet naar behoren, reset het dan nogmaals in een andere ruimte. Controleer ook of de batterijen niet leeg zijn en vervang deze indien nodig. Lege batterijen kunnen een correcte werking verstoren.

Veiligheidsmaatregelen: - Houd handen, haar en loszittende kleding uit de buurt van de motor en wielen als de stroomschakelaar op AAN staat. - Verwijder de batterij(en) uit de controller als je deze niet gebruikt. - Ouderlijk toezicht tijdens het rijden wordt aanbevolen. - Houd het speelgoed in zicht zodat je het te allen tijde in de gaten kunt houden. - Voor maximale prestaties raden we je aan in de controller nieuwe alkalinebatterijen te gebruiken. - Gebruikers dienen zich tijdens het gebruik van het product strikt aan de informatie in de gebruiksaanwijzing te houden.
Opmerking: ouderlijk toezicht tijdens het plaatsen of vervangen van batterijen wordt aanbevolen. In een omgeving met elektrostatische ontlading functioneert het speelgoed mogelijk niet naar behoren en dient het speelgoed wellicht te worden gereset.

Speciale opmerking voor volwassenen: controleer de stekker, de behuizing en de andere onderdelen regelmatig op beschadiging. Gebruik bij schade het speelgoed pas weer met de oplader als de beschadiging is verholpen. Dit speelgoed is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Dit speelgoed mag alleen worden gebruikt met de aanbevolen oplader.

 **BEVAT 1 x 6.4V LiFe ACCU EN VEREIST 2 x 1.5V AAA (R03)-BATTERIJEN (inbegrepen).** Batterijen en accu's dienen op de juiste wijze te worden gerecycled of afgevoerd. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, mag het niet samen met ander huishoudelijk afval worden weggegooid. Volgens de wet moet het product afzonderlijk worden ingezameld zodat het kan worden behandeld met de best beschikbare hergebruik- en recycletechnieken. Op deze manier wordt de invloed op het milieu en de menselijke gezondheid van grond- en watervervuiling door gevaarlijke stoffen geminimaliseerd, hoeven er minder bronnen te worden gebruikt om nieuwe producten te maken en raken stortplaatsen minder snel vol. Draag je steentje bij door dit product uit de gemeentelijke afvalstroom te houden.

Het afvalcontainersymbool betekent dat het product moet worden ingezameld als elektrische en elektronische afvalapparatuur. Je kunt een oud product inruilen bij de detailhandelaar wanneer je een vergelijkbaar nieuw product koopt. Neem voor andere opties contact op met de gemeente.

INSTRUCTIES VOOR HET VERWIJDEREN VAN DE BATTERIJ UIT HET PRODUCT: De interne batterij is fabrieksmatig geplaatst en kan niet worden vervangen. Het openmaken van het product en het verwijderen van de batterij dient door een volwassene te worden gedaan. Doorboor, scheur of vervorm het product niet, knip er niet in en druk het niet samen tijdens het openmaken. Zorg ervoor dat het product is uitgeschakeld en gebruik vervolgens een schroevendraaier om alle schroeven te verwijderen. Scheid de twee helften van de romp en leg zo de interne elektronica bloot. Als de batterij volledig zichtbaar is, gebruik dan een schaar om één batterijsnoertje door te knippen. Omwikkel het uiteinde van het snoertje meteen met isolatietape om het te isoleren en herhaal dit proces totdat alle batterijsnoertjes zijn doorgeknipt, geïsoleerd en de batterij los is van de rest van het product. Lever de batterij in bij het klein chemisch afval of een inzamelpunt voor lege batterijen.

OPMERKING: door het product te openen en/of de batterij te verwijderen, functioneert het niet meer en komen alle garanties van de fabrikant te vervallen. Zorg voor een verantwoorde afvalverwerking van de resterende productonderdelen, in overeenstemming met de lokale wetten.

In dit speelgoed zit een lithium-ion-batterij.
SPECIALE LiFe -INSTRUCTIES VOOR DE BATTERIJ: Laad de batterij nooit zonder toezicht op. - Laad de batterij op in een afgeschermd omgeving. Houd de batterij uit de buurt van brandbare materialen. - Stel de batterij niet bloot aan direct zonlicht. De batterij kan dan mogelijk ontploffen, oververhit raken of vlam vatten. - Haal de batterij niet uit elkaar, wijzig en verhit deze niet en veroorzaak evenmin kortsluiting. Plaats de batterij nooit in vuur en laat deze niet achter in warme omgevingen. - Laat de batterij niet vallen en stel deze niet bloot aan hevige schokken. - Voorkom dat de batterij nat wordt. - Laad de batterij alleen op met de gespecificeerde Spin Master™-batterijlader. - Gebruik in het apparaat uitsluitend de door Spin Master™ gespecificeerde batterij. - Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en gebruik de batterij op de juiste manier. - Gebruik in het onwaarschijnlijke geval van ontploffing of lekkage zand of een chemische brandblusser voor de batterij. - Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterij.

VERZORGING EN ONDERHOUD: verwijder altijd de batterijen uit het speelgoed als dit gedurende langere tijd niet wordt gebruikt (alleen de controller). Wrijf het speelgoed voorzichtig schoon met een schone, vochtige doek. Houd het speelgoed uit de buurt van hittebronnen. Dompel het speelgoed niet onder in water. De contactpunten kunnen hierdoor beschadigd raken.

VEILIGHEIDSinFORMATIE MET BETREKKING TOT DE BATTERIJEN: Vereist 2 AAA (R03) batterijen van 1,5 V. Batterijen zijn kleine voorwerpen. Het vervangen van batterijen dient door volwassenen te worden gedaan. Houd je aan het polariteitsdiagram (+/-) in het batterijvak. Verwijder lege batterijen onmiddellijk uit het speelgoed. Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterijen. Verwijder de batterijen als het speelgoed voor langere tijd wordt opgeborgen. Alleen batterijen van het aanbevolen type of een equivalent daarvan mogen worden gebruikt. Steek gebruikte batterijen NOOIT in brand. Gooi batterijen NOOIT in vuur. Hierdoor kunnen deze ontploffen of gaan lekken. Gebruik oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen (bijv. alkaline/standaard/oplaadbare) NOOIT door elkaar. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden vanwege mogelijk verminderde prestaties. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Vervangbare oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat je deze gaat opladen. Laad niet-oplaadbare batterijen NOOIT op. Veroorzaak NOOIT kortsluiting tussen de contactpunten.

Maak geen aanpassingen aan het speelgoed.
Voor het eerste gebruik: lees samen met je kind de gebruiksaanwijzing door.

<p>Informationen zur FEHLERBEHEBUNG befinden sich auf unserer Website: MONSTERJAMRC.COM</p>
--

COME INSTALLARE LE PILE

1. Aprire lo scomparto pile con un cacciavite (A). Se sono presenti pile usate, rimuoverle dall'unità sollevandole da un'estremità. NON usare oggetti metallici o appuntiti per rimuovere o installare le pile.
2. Inserire le pile nuove con le polarità (+/-) direzionate come indicato.
3. Richiudere correttamente lo scomparto pile. Eliminare e/o riciclare le pile secondo quanto previsto dalle normative locali vigenti.

COME RICARICARE

1. Spegner e il veicolo.
2. Rimuovere il coperchio dallo scomparto del cavo di ricarica.
3. Collegare il cavo di ricarica al computer o a un adattatore da parete.
4. Il LED acceso indica che la ricarica è in corso: è fisso durante la ricarica e spento al termine.

COME GUIDARE

1. Accendere il veicolo e posizionarlo su una superficie piana. **2.** Spingere la leva di accelerazione fino alla posizione più alta (1) e riabbassarla fino a quella più bassa (2) per completare la procedura di connessione. **3.** Il veicolo è pronto a partire. **4.** Utilizzare il radiocomando per guidare.

CONSTRUZIONE DELLA RAMPA

1. Tagliare tutto il nastro e aprire la scatola. **2.** Piegare questi pannelli fino a quando le estremità non si toccano, quindi unirle con il nastro. **3.** Piegare questi lati. **4.** Piegare fino a che tutti i pannelli non si uniscono. **5.** Piegare i pannelli laterali e inserire il pannello inferiore attraverso l'apertura sul pannello superiore. **6.** Capovolgere tutto e piegare l'aletta dell'estremità finché non si trova al livello del terreno.

Per ulteriori domande e informazioni utili sulla RISOLUZIONE DEI PROBLEMI, visitare il nostro sito Web: MONSTERJAMRC.COM

NOTA: se il normale funzionamento del prodotto risultasse disturbato, ciò potrebbe essere causato da una forte interferenza elettromagnetica. Per resettare il prodotto, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, spostarlo in una posizione diversa e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto.

Misure di sicurezza: - Tenere le mani, i capelli e gli abiti lontano da ruote/motore quando l'interruttore di alimentazione è acceso. - Rimuovere le pile dal radiocomando quando non lo si usa. - Si raccomanda la supervisione di un adulto durante il gioco. - Tenere il giocattolo in vista per poterlo controllare in ogni momento. - Per ottenere migliori prestazioni si consiglia di usare pile alcaline nuove nel radiocomando. - Seguire attentamente la guida per l'uso. **Nota:** durante l'installazione o la sostituzione delle pile è consigliata la supervisione di un genitore. In caso di scariche elettrostatiche, il giocattolo potrebbe non funzionare correttamente e potrebbe essere necessario resettarlo.

Nota speciale per gli adulti: esaminare regolarmente la spina, l'involucro e gli altri componenti per verificare l'eventuale presenza di danni. Se danneggiato, il giocattolo non deve essere usato con il caricabatteria finché non sarà stato riparato. Questo giocattolo non è adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Questo giocattolo deve essere usato solo con il caricabatteria consigliato.



CONTIENE 1 BATTERIA LiFe DA 6,4 V E RICHIEDE 2 PILE AAA (R03) DA 1,5 V (incluse). Le pile o le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente. Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dimessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n.152/2006 (parte 4 art.255).

ISTRUZIONI PER LA RIMOZIONE DELLA BATTERIA DAL PRODOTTO: La batteria interna è installata in fabbrica e non è sostituibile. Lo smontaggio del prodotto e la rimozione della batteria devono essere eseguiti da un adulto. Non forare, tagliare, rompere, schiacciare o deformare il prodotto durante lo smontaggio. Verificare che il prodotto sia spento, quindi usare un cacciavite per rimuovere le viti. Separare le due metà del corpo del prodotto per esporre i componenti elettronici interni. Quando la batteria è completamente in vista, tagliare un singolo filo della batteria con un paio di forbici e avvolgere immediatamente l'estremità del filo tagliato con nastro isolante, quindi ripetere l'operazione per tagliare e isolare tutti i fili della batteria. Al termine dell'operazione, la batteria sarà completamente separata dal prodotto. Eliminare la batteria secondo le norme locali per il riciclaggio o lo smaltimento delle batterie.

NOTA: l'apertura del prodotto e/o la rimozione della batteria rendono il prodotto non funzionante e invalidano le garanzie del produttore. Smaltire i restanti componenti del prodotto in conformità alle norme locali.

Questo giocattolo è dotato di una batteria agli ioni di litio. **ISTRUZIONI SPECIALI PER LA BATTERIA LiFe:** non caricare mai la batteria senza supervisione. - Caricare la batteria in un'area isolata. Tenerla lontana da materiali infiammabili. - Non esporla alla luce solare diretta. Le batterie possono esplodere, surriscaldarsi o incendiarsi. - Non smontare, modificare, scaldare o cortocircuitare le batterie. Non gettarle nel fuoco o lasciarle in luoghi caldi. - Non farle cadere o sottoporle a urti violenti. - Non lasciare che le batterie si bagnino. - Caricare le batterie solo con il caricabatteria Spin Master™ specificato. - Usare le batterie solo nel dispositivo specificato da Spin Master™. - Leggere attentamente la guida per l'uso e usare le batterie nel modo corretto. - Nel caso improbabile di perdite o esplosioni, usare sabbia o un estintore chimico per la batteria. - Le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente.

CONSERVAZIONE E MANUTENZIONE: rimuovere sempre le pile dal giocattolo quando non lo si usa per un periodo prolungato (solo radiocomando). Pulire il giocattolo strofinandolo delicatamente con un panno pulito e umido. Tenere il giocattolo lontano da fonti di calore dirette. Non immergere il giocattolo in acqua. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettronici.

INFORMAZIONI DI SICUREZZA PER LE PILE: Richiede 2 pile AAA (R03) da 1,5 V. Le pile sono oggetti di piccole dimensioni. Le pile devono essere sostituite da adulti. Far riferimento allo schema delle polarità (+/-) all'interno dello scomparto pile. Estrarre tempestivamente le pile scariche. Eliminare le pile scariche con la dovuta cautela. Estrarre le pile se non si utilizza il prodotto per un periodo di tempo prolungato. Usare solo pile dello stesso tipo o equivalenti. NON bruciare le pile usate. NON gettare le pile nel fuoco, potrebbero esplodere o essere soggette a perdite di liquido. NON mischiare pile vecchie e nuove o tipi di pile diverse (ad esempio alcaline, standard e ricaricabili). Si sconsiglia l'utilizzo di pile ricaricabili poiché potrebbero ridurre le prestazioni. Le pile ricaricabili devono essere sempre caricate con la supervisione di un adulto. È necessario rimuovere le pile ricaricabili-sostituibili dal giocattolo prima di metterle in carica. NON ricaricare le pile non ricaricabili. NON cortocircuitare i terminali delle pile.

Non cambiare o modificare nulla nel giocattolo.

Prima del primo utilizzo: leggere le informazioni per l'utente insieme ai bambini.



COMO COLOCAR AS PILHAS

1. Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fenda (A). Se houver pilhas usadas, retire-as da unidade individualmente, puxando pela extremidade de cada uma. NÃO retire ou coloque pilhas com qualquer acessório pontiagudo ou metálico. **2.** Instale pilhas novas seguindo o diagrama de polaridade (+/-) dentro do compartimento das pilhas. **3.** Coloque de novo a porta do compartimento com cuidado. Consulte as leis, as normas e os regulamentos locais de reciclagem e/ou descarte de pilhas e baterias.

COMO CARREGAR

1. Desligue o veículo. **2.** Remova a tampa do compartimento do cabo de carregamento. **3.** Conecte o cabo de carregamento em um computador ou carregador. **4.** O LED indica se está carregando. Ficará aceso quando estiver carregando e desligado quanto totalmente carregado.

COMO PILOTAR

1. Ligue o veículo e coloque-o em uma superfície plana. **2.** Empurre a alavanca do acelerador para cima, na posição máxima (1), e volte à posição mínima (2) para concluir a conexão. **3.** Você está pronto para pilotar. **4.** Use o controle remoto para pilotar.

CONSTRUÇÃO DA RAMPA

1. Corte todas as fitas adesivas e desmonte a caixa. **2.** Dobre estes painéis até suas extremidades estarem em contato e prenda com fita adesiva. **3.** Dobre estas marcas. **4.** Dobre até que todos os painéis estejam em contato. **5.** Dobre os painéis laterais e encaixe o painel inferior pela abertura do painel superior. **6.** Vire a rampa e dobre a aba até que ela esteja nivelada com a superfície.

Para perguntas e SOLUÇÕES DE PROBLEMAS, acesse o nosso site: MONSTERJAMRC.COM

AVISO: se o funcionamento normal do produto for interrompido, a causa pode ser uma interferência eletromagnética. Para reiniciar o produto, desligue-o completamente e ligue-o novamente. Se o funcionamento não voltar ao normal, desloque o produto para o outro local e tente novamente. Para garantir o funcionamento normal, troque as pilhas, já que as pilhas com carga baixa não possibilitam o funcionamento completo do produto.

Precauções de segurança: mantenha mãos, cabelos e roupas distantes do motor/rodas quando a chave de liga/desliga estiver em "ON" ("LIGADO"). - Retire as pilhas do controle quando não estiver em uso. - É recomendada a supervisão de um adulto durante o uso do brinquedo. - Mantenha o brinquedo sempre na sua linha de visão para poder supervisioná-lo. - Recomendamos o uso de pilhas alcalinas no controle para um melhor funcionamento. - Os usuários devem seguir todas as instruções do guia de instruções para usar o brinquedo. **Aviso:** recomendamos a supervisão de um adulto durante a instalação ou troca da bateria. Em condições de descarga eletrostática, o brinquedo pode não funcionar corretamente e talvez seja necessário reiniciá-lo.

Aviso especial para adultos: examine regularmente o conector, o revestimento e demais componentes para verificar a ocorrência de qualquer tipo de avaria. Em caso de avaria, o brinquedo não deverá ser usado com o carregador até que tal avaria tenha sido corrigida. O brinquedo não deve ser usado por menores de 3 (três) anos de idade. O brinquedo deve ser usado somente com o carregador recomendado.



CONTÉM 1 BATERIA DE POLÍMERO DE LÍTIU DE 6,4V E REQUER 2 PILHAS AAA (R03) DE 1,5 V (inclusas). As pilhas ou baterias deverão ser recicladas ou eliminadas de forma adequada. Quando este produto alcançar o fim da sua vida útil não deverá ser eliminado junto dos resíduos domésticos. Por lei, deverá ser recolhido em separado para posterior tratamento usando as melhores técnicas de recuperação e reciclagem disponíveis. Desta forma, minimiza-se o impacto no ambiente e saúde humana da contaminação do solo e água por substâncias perigosas, diminui-se os recursos necessários para fabricar novos produtos e evita-se o esgotamento do espaço em aterros sanitários. Colabore mantendo este produto fora da rede de recolha de resíduos urbanos! O símbolo de "caixote de lixo móvel" significa que o produto deverá ser recolhido como "resíduo de equipamento elétrico e eletrônico". Procure um estabelecimento que faça a coleta seletiva de material.

Para outras opções, entre em contato com o conselho municipal.

INSTRUÇÕES PARA RETIRAR A BATERIA DO PRODUTO: A bateria interna vem instalada de fábrica e não é substituível. A desmontagem do produto e a remoção da bateria devem ser realizadas por um adulto. Não perfure, corte, rasgue, compacte ou deforme o produto durante a desmontagem. Certifique-se de que o produto está desligado e use uma chave de fenda para retirar todos os parafusos. Separe as metades da estrutura do produto para que a parte eletrônica interna fique exposta. Quando a bateria estiver inteiramente visível, use uma tesoura para cortar um fio da bateria e envolva o fio cortado imediatamente com fita isolante. Repita o processo até que todos os fios da bateria tenham sido cortados e isole e retire a bateria completamente do produto. Descarte a bateria de acordo com as leis de descarte e reciclagem de baterias pertinentes.

AVISO: a abertura do produto e/ou a retirada da bateria podem causar mau funcionamento do produto e anulam as garantias do fabricante. Descarte os componentes remanescentes do produto de acordo com a legislação pertinente.

Este brinquedo conta com uma bateria de polímero de lítio. **INSTRUÇÕES ESPECIAIS PARA BATERIAS DE POLÍMERO DE LÍTIU:** nunca recarregue a bateria sem supervisão. - Carregue a bateria em uma área isolada. Mantenha longe de materiais inflamáveis. - Não exponha à luz direta do sol. A bateria pode explodir, superaquecer ou sofrer ignição. - Não desmonte, modifique, aqueça ou provoque curto-circuito na bateria. Não coloque a bateria no fogo ou deixe-a em qualquer local com incidência de alta temperatura. - Não deixe a bateria cair nem a sujeite a qualquer impacto forte. - Não deixe a bateria entrar em contato com a água. - Carregue a bateria somente com o carregador especificado pela Spin Master™. - Use a bateria somente no dispositivo especificado pela Spin Master™. - Leia e compreenda o guia de instruções na íntegra e use a bateria corretamente. - Na ocorrência improvável de vazamento ou explosão, utilize areia ou extintor de incêndio de pó químico na bateria. - A bateria deve ser reciclada ou descartada corretamente.

MANUTENÇÃO: retire as pilhas do brinquedo caso ele não seja usado por um longo período (somente controle). Limpe o brinquedo com movimentos leves com um pano limpo e úmido. Mantenha o brinquedo longe de fontes de calor. Não submerja o brinquedo em água. Isso pode prejudicar os componentes eletrônicos da unidade.

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA SOBRE AS PILHAS: Requer 2 pilhas AAA (R03) de 1,5 V. Pilhas são objetos pequenos. A troca das pilhas deve ser realizada por adultos. Siga o diagrama de polaridade (+/-) no compartimento de pilhas. Retire as pilhas vazias do brinquedo. Descarte corretamente as pilhas usadas. Retire as pilhas para armazenamento prolongado. Recomenda-se que sejam usadas apenas pilhas iguais ou similares. NÃO incinere as pilhas usadas. NÃO jogue as pilhas no fogo, pois podem explodir ou vazar. NÃO misture pilhas novas com usadas, tampouco misture tipos de pilhas diferentes (pilhas alcalinas/regulares/recarregáveis, por exemplo). Não é recomendável usar pilhas recarregáveis, pois podem reduzir o desempenho. Pilhas recarregáveis devem ser carregadas somente sob a supervisão de um adulto. As pilhas/baterias substituíveis e recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes da recarga. NÃO recarregue pilhas não recarregáveis. NÃO permita que ocorra curto-circuito nos terminais do produto.

Não modifique nada no brinquedo.

Antes do primeiro uso: leia as informações para o usuário junto ao seu filho.



УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ

1. Откройте крышку отсека элементов питания с помощью отвертки (А). Извлеките старые или истощенные элементы питания из отсека (при их наличии), подняв каждый элемент питания за край. ЗАПРЕЩАЕТСЯ извлекать или устанавливать элементы питания с помощью острых или металлических предметов. **2.** Установите новые элементы питания внутри отсека, соблюдая полярность (+/-). **3.** Надежно закройте крышку отсека. Ознакомьтесь с законами и нормативами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и/или утилизации элементов питания.

ЗАРЯДКА ИГРУШКИ

1. Выключите устройство. **2.** Снимите крышку отсека для хранения кабеля для зарядки. **3.** Подсоедините кабель для зарядки к компьютеру или настенному адаптеру.
4. Индикатор заряда указывает на то, что устройство заряжается. В процессе зарядки горит ровным светом; не горит, когда устройство полностью заряжено.

УПРАВЛЕНИЕ

1. Включите устройство и помести его на ровную поверхность. **2.** Переместите рычаг управления скоростью в максимальное верхнее положение (1), а затем снова в минимальное положение (2) для завершения подключения. **3.** Теперь можно начинать вождение. **4.**Используйте устройство дистанционного управления для вождения.

СБОРКА РАМПЫ

1. Разрежьте всю ленту и разверните коробку. **2.** Сгибайте панели, пока все края не соприкоснутся, а затем закрепите их лентой. **3.** Сложите по этим сгибам. **4.** Продолжайте переворачивать и складывать, пока все панели не соприкоснутся. **5.** Согните вверх боковых панелей и закрепите нижнюю панель в отверстии в верхней панели. **6.** Переверните все и сгибай последнюю часть до тех пор, пока она не окажется на одном уровне с полом.

Ознакомьтесь с информацией в разделе "ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ" на нашем сайте: MONSTERJAMRC.COM

ПРИМЕЧАНИЕ: Если устройство перестает работать или работает нестабильно, причиной могут быть сильные электромагнитные помехи. Чтобы восстановить работу устройства, полностью выключите его, а затем включите снова. Если устройство по-прежнему будет работать неисправно, повторите процедуру в другом месте комнаты. Для нормальной работы устройства замените элементы питания. При низком уровне заряда элементы питания могут быть неспособны обеспечить работу устройства в полнофункциональном режиме.

Меры предосторожности: - Не прикасайтесь к мотору/колесам руками и следите за тем, чтобы игрушка находилась на безопасном расстоянии от волос и непрлегающих элементов одежды, когда переключатель питания находится в положении ВКЛ. - Извлекайте элементы питания из устройства управления, когда оно не используется. - Управление игрушкой рекомендуется выполнять под присмотром взрослых. - Для сохранения контроля игрушка всегда должна находиться в поле зрения. - Чтобы обеспечить максимальную производительность, рекомендуется использовать в устройстве управления новые щелочные элементы питания. - При управлении устройством необходимо строго следовать указаниям, приведенным в руководстве по эксплуатации. **Примечание:** Установку и замену элементов питания рекомендуется выполнять под присмотром взрослых. В помещении с разрядами электростатического электричества игрушка может работать со сбоями. В этом случае ее необходимо выключить и включить.

Особое примечание для взрослых: Следует проводить регулярный осмотр на предмет повреждения разъема, корпуса или других элементов устройства. При обнаружении повреждений игрушку нельзя использовать с зарядным устройством до тех пор, пока проблема не будет решена. Эта игрушка не предназначена для детей младше 3 лет. Игрушку необходимо использовать только с зарядным устройством, указанным в рекомендациях.



В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ 1 ЛИТИЙ-ЖЕЛЕЗНЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПИТАНИЯ С НАПРЯЖЕНИЕМ 6,4 В; ТРЕБУЮТСЯ 2 ЭЛЕМЕНТА ПИТАНИЯ ТИПА AAA (R03) С НАПРЯЖЕНИЕМ 1,5 В (входят в комплект). Элементы питания и комплекты элементов питания необходимо утилизировать надлежащим образом.

По окончании срока эксплуатации не выбрасывайте игрушку вместе с бытовыми отходами. Согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств ее необходимо утилизировать отдельным способом, с использованием наиболее подходящих технологий утилизации и переработки.

Это позволит снизить негативные последствия для окружающей среды и здоровья человека, уменьшит загрязнение воды и почвы опасными веществами,

а также снизит количество ресурсов, необходимых для изготовления новых игрушек и сократит объем мусора на городских свалках. Внесите свой вклад, сохранив город чистым. Значок с изображением перекркнутой корзины означает, что игрушку следует утилизировать согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств. При покупке новой игрушки вы можете вернуть старую в магазин. Чтобы узнать о других возможных вариантах утилизации, обратитесь в местную перерабатывающую организацию.

ИНСТРУКЦИИ ПО ИЗВЛЕЧЕНИЮ ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ ИЗ УСТРОЙСТВА: Внутренний элемент питания устанавливается при изготовлении устройства и не подлежит замене. Разбирать устройство и извлекать элемент питания могут только взрослые. Разбирая устройство, принимайте меры, чтобы избежать прокалывания, порезов, сжатия или деформации его деталей. Выключите устройство и выкрутите все винты с помощью отвертки. Раскройте детали корпуса, чтобы получить доступ к внутренним электронным элементам. Раскрывайте корпус до тех пор, пока элемент питания не будет виден полностью. Перережьте один из проводов, идущих к элементу питания, ножницами и незамедлительно обмотайте конец провода изолентой. Повторите процедуру со всеми остальными проводами, ведущими к элементу питания. Утилизируйте элемент питания в соответствии с законами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и утилизации элементов питания.

ПРИМЕЧАНИЕ: Раскрытие корпуса устройства и/или извлечение элемента питания приведет к выведению устройства из рабочего режима и отменяет гарантии, предоставляемые производителем. Утилизируйте компоненты устройства в соответствии с законами, принятыми в вашей стране.

В устройстве установлен литий-ионный элемент питания. **ОСОБЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО ОБРАЩЕНИЮ С ЛИТИЙ-ЖЕЛЕЗНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ ПИТАНИЯ:** При подзарядке не оставляйте элемент питания без присмотра. - Заряжайте элемент питания в безопасном месте. Держите элемент питания вдали от воспламеняемых материалов.

- Не подвергайте элемент питания воздействию прямых солнечных лучей. Элементы питания могут взорваться, перегреться или воспламениться. - Не разбирайте элементы питания и не допускайте воздействия высоких температур. Избегайте короткого замыкания. Не бросайте элементы питания в огонь и не оставляйте их в местах с высокой температурой. - Не роняйте элементы питания и не подвергайте их сильным ударам. - Избегайте контакта элементов питания с водой. - Заряжайте элементы питания только в зарядном устройстве, указанном Spin Master™. - Используйте только элементы питания, указанные Spin Master™. - Внимательно прочтите инструкцию и используйте элементы питания надлежащим образом. - В случае протекания или взрыва используйте песочный или химический огнетушитель. - Утилизируйте элементы питания надлежащим образом.

УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ: Всегда извлекайте элементы питания из игрушки, если ее не планируется использовать в течение длительного периода времени (относится только к устройству управления). Чтобы очистить игрушку, аккуратно протрите ее чистой влажной тканью. Не подносите игрушку к открытому источнику тепла. Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

ИНФОРМАЦИЯ ПО БЕЗОПАСНОМУ ОБРАЩЕНИЮ С ЭЛЕМЕНТАМИ ПИТАНИЯ: Для работы требуются 2 элемента питания типа AAA (R03) с напряжением 1,5 В. Элементы питания представляют собой миниатюрные предметы. Замену элементов питания должны выполнять взрослые. Соблюдайте полярность (+/-), указанную в отсеке элементов питания. Не оставляйте разрядившиеся элементы питания в игрушке. Утилизируйте элементы питания надлежащим образом. Извлекайте элементы питания, если игрушка не используется долгое время. Рекомендуется использовать элементы питания одного или эквивалентного типа. НЕ сжигайте использованные элементы питания. НЕ бросайте элементы питания в огонь. Это может привести к их утечке или взрыву. НЕ используйте новые элементы питания в сочетании с использованными или элементы питания разного типа (т.е. щелочные/обычные/перезаряжаемые). Использование перезаряжаемых элементов питания не рекомендуется. Это может ухудшить работу игрушки. Перезаряжаемые элементы питания следует заряжать только под присмотром взрослых. Перед зарядкой заменяемые и перезаряжаемые элементы питания необходимо извлечь из игрушки. ЗАПРЕЩАЕТСЯ заряжать перезаряжаемые элементы питания. ИЗБЕГАЙТЕ короткого замыкания источников питания.

Не разбирайте и не изменяйте игрушку.

Перед первым использованием прочитайте инструкцию вместе с ребенком.



WKŁADANIE BATERII

1. Otwórz drzwiczki komory baterii za pomocą śrubokrętu (A). Jeśli w komorze znajdują się zużyte baterie, wyjmij je, podważając każdą za jeden z końców. Do wyjmowania i wkładania baterii NIE wolno stosować ostrych narzędzi. **2.** Umieść nowe baterie w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-). **3.** Starannie zamknij drzwiczki komory baterii. Zapoznaj się z lokalnymi przepisami i zaleceniami prawnymi dotyczącymi prawidłowego recyklingu i/lub utylizacji baterii.

ŁADOWANIE

1. Wyłącz pojazd. **2.** Zdejmij pokrywę z komory przewodu ładowania. **3.** Podłącz przewód do komputera lub do gniazdka elektrycznego. **4.** Dioda LED ładowania wskazuje ładowanie. Podczas ładowania dioda świeci się, a po naładowaniu zostaje wyłączona.

STEROWANIE

1. Włącz zabawkę i umieść ją na płaskiej powierzchni. **2.** Przesuń dźwignię gazu do górnej pozycji (1), a następnie do dolnej pozycji (2), aby zakończyć łączenie. **3.** Jesteś gotowy do jazdy. **4.** Do sterowania zabawką użyj kontrolera.

BUDOWA RAMPY

1. Przetnij wszystkie taśmy i otwórz opakowanie. **2.** Zegnij panele, aż będą stykać się brzegami i sklej je za pomocą taśmy. **3.** Zagnij na pokazanych zgięciach. **4.** Złóż panele, aż wszystkie się ze sobą zetkną. **5.** Złóż boczne panele i wsuń panel dolny przez otwór na panelu górnym. **6.** Odwróć wszystko i odchyl kłapkę końcową tak, aby zetknęła się z podłożem.

Odpowiedzi na pytania i ROZWIĄZANIA NAJCZĘŚCIEJ POJAWIAJĄCYCH SIĘ PROBLEMÓW można znaleźć na naszej stronie internetowej: MONSTERJAMRC.COM

UWAGA: Przyczyną występowania zakłóceń w prawidłowym działaniu produktu może być obecność silnego pola elektromagnetycznego. Aby wykonać reset ustawień produktu, należy go całkowicie wyłączyć, a następnie włączyć ponownie. Jeśli działanie produktu nadal nie będzie prawidłowe, należy powtórzyć ten proces w innym miejscu. Należy wymienić baterie, ponieważ niski poziom ich naładowania może uniemożliwić prawidłowe działanie produktu.

Środki ostrożności: - Dłonie, włosy i luźną odzież należy utrzymywać z dala od silnika/kół, gdy przycisk zasilania jest WŁĄCZONY. - Gdy kontroler nie jest używany, należy wyjąć z niego baterie. - Zaleca się nadzór dorosłych podczas zabawy. - Zabawkę należy utrzymywać w zasięgu wzroku, aby móc ją nadzorować przez cały czas. - Aby osiągnąć maksymalną wydajność, zaleca się użycie nowych baterii alkalicznych w kontrolerze. - Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji podczas obsługi produktu. **Uwaga:** podczas instalacji lub wymiany baterii zaleca się nadzór rodzicielski. W otoczeniu, w którym występują wyładowania elektrostatyczne, zabawka może działać nieprawidłowo i w efekcie wymagać zresetowania.

Specjalna uwaga do osoby dorosłej: regularnie sprawdzaj zabawkę pod kątem uszkodzenia wtyczki, obudowy czy innych części. W przypadku wystąpienia uszkodzeń zabawka nie może być używana z ładowarką do czasu naprawy. Zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zabawki można używać tylko z zalecaną ładowarką.



ZAWIERA 1 BATERIĘ LITOWO-ŻELAZOWO-FOSFORANOWĄ 6,4 V I WYMAGA UŻYCIA 2 BATERII 1,5 V AAA (R03) (dołączone). Baterie lub zestawy baterii należy poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z zaleceniami. Gdy skończy się okres użytkowania produktu, nie należy go utylizować wraz z odpadami domowymi. Zgodnie z wymogami dot. zużytego sprzętu elektrotechnicznego i elektronicznego (WEEE) produkt należy zbierać osobno w celu przetworzenia go z użyciem najlepszych dostępnych metod odzysku i recyklingu. Zmniejszy to negatywny wpływ na środowisko naturalne i ludzkie zdrowie poprzez zmniejszenie skażenia gleby i wód niebezpiecznymi substancjami, ograniczy ilość zasobów potrzebnych do produkcji nowych urządzeń i nie spowoduje zwiększenia przestrzeni składowania odpadów. Zadbaj o środowisko naturalne i nie usuwaj tego produktu wraz z niesortowanymi odpadami komunalnymi! Symbol przedstawiający

przekreślony „kosz na śmieci na kółkach” oznacza, że produkt należy przekazywać do punktów zbiórki „zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego”. Zużyte urządzenie można przekazać sprzedawcy przy zakupie nowego produktu tego typu. Informacje o innych opcjach można uzyskać od przedstawiciela lokalnych władz.

INSTRUKCJE DOTYCZĄCE WYJMOWANIA BATERII: Niewymienna wewnętrzna bateria została zainstalowana fabrycznie. Demontaż i wyjmowanie baterii muszą być wykonywane przez osobę dorosłą. Podczas demontażu nie dziurawić, rozcinać, rozrywać, ścisnąć, zgniatać ani zniekształcać produktu. Upewnij się, że produkt jest wyłączony, następnie użyć śrubokrętu do usunięcia wszystkich śrub. Oddzielić od siebie połówki produktu, by odsonić wewnętrzną elektronikę. Gdy bateria jest widoczna w całości, użyć nożyczek do przecięcia pojedynczego przewodu, następnie natychmiast owinać końcówkę drutu taśmą izolacyjną i powtarzać ten proces, aż wszystkie przewody baterii będą przecięte i izolowane, a baterię będzie można oddzielić od reszty produktu. Baterię należy zutylizować zgodnie z lokalnymi przepisami dotyczącymi recyklingu lub utylizacji odpadów.

UWAGA: Otworzenie produktu i/lub wyjęcie baterii spowoduje, że produkt nie będzie się nadawał do użytku i unieważni gwarancję producenta. Utylizację należy przeprowadzić zgodnie z lokalnymi przepisami.

Zabawka jest wyposażona w baterię litowo-jonową. **SPECJALNE INSTRUKCJE DOTYCZĄCE BATERII LITOWO-ŻELAZOWO-FOSFORANOWEJ:** Baterię należy wymieniać wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych. - Baterię należy ładować w odizolowanym obszarze i trzymać z dala od materiałów łatwopalnych. - Nie należy narażać baterii na działanie bezpośredniego światła słonecznego. Istnieje ryzyko eksplozji, przegrzania lub zapłonu baterii. - Nie należy rozbierać, modyfikować, podgrzewać ani zwierać styków baterii. Nie należy umieszczać baterii w ogniu ani pozostawiać jej w gorącym miejscu. - Nie należy upuszczać baterii ani poddawać jej mocnym uderzeniom. - Nie należy dopuścić do zamoczenia baterii. - Baterię należy ładować przy pomocy odpowiedniej ładowarki Spin Master™. - Należy używać baterii wyłącznie w urządzeniu określonym przez Spin Master™. - Należy dokładnie przeczytać instrukcję i poprawnie używać baterii. - W rzadkich przypadkach wycieku lub eksplozji należy użyć piasku lub chemicznej gaśnicy. - Baterie należy poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z zaleceniami.

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI: zawsze gdy zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, należy wyjąć z niej baterie (dotyczy wyłącznie kontrolera). Zabawkę należy delikatnie zczyścić przy pomocy czystej, wilgotnej ściereczki. Zabawkę należy utrzymywać z dala od bezpośredniego źródła ciepła. Nie wolno zanurzać zabawki w wodzie. Może to doprowadzić do uszkodzenia podzespołów elektronicznych.

INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO KORZYSTANIA Z BATERII: Wymagane są 2 baterie 1,5 V AAA (R03). Baterie są przedmiotami o niewielkim rozmiarze. Ich wymiany muszą dokonywać osoby dorosłe. Baterie umieszcza się w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-). Zużyte baterie należy niezwłocznie wyjąć z zabawki. Baterie trzeba poddać prawidłowej utylizacji. W razie dłuższej przerwy w użytkowaniu baterie należy wyjąć. Konieczne jest używanie wyłącznie zatwierdzonych baterii tego samego typu lub ich zamienników. NIE spalać zużytych baterii. NIE wrzucać baterii do ognia, ponieważ może to spowodować ich wybuch lub wyciek elektrolitu. NIE używać starych baterii z nowymi ani nie stosować jednocześnie różnych rodzajów baterii (np. alkalicznych ze zwykłymi lub akumulatorami). Używanie akumulatorów jest niewskazane ze względu na możliwe obniżenie wydajności. Akumulatory można ładować wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Wymienne akumulatory przed ładowaniem należy wyjąć z zabawki. NIE ładować baterii do jednorazowego użytku. NIE dopuszczają do zwarcia styków baterii.

Nie należy dokonywać zmian lub modyfikacji jakiegokolwiek części zabawki.

Przed pierwszym użyciem: należy wraz z dzieckiem przeczytać informacje dla użytkownika.

VLOŽENÍ BATERIÍ

1. Pomocí šroubováku otevřete dvířka baterií (A). Jestliže se zde nacházejí použité baterie, vyndejte je z jednotky postupným vyťahováním za jejich konec. **NEVYNDÁVEJTE ANI NEVKLÁDEJTE** baterie pomocí ostrých nebo kovových nástrojů. **2.** Nové baterie vkládejte podle schématu polarity (+/-) uvnitř oddílu pro baterie. **3.** Pevně nasadte dvířka baterií zpět na místo. Seznamte se s místními zákony a předpisy ohledně správné recyklace či likvidace baterií.

NABÍJENÍ

1. Vypněte model. **2.** Sundejte kryt prostoru pro nabíjecí kabel. **3.** Zapojte nabíjecí kabel do počítače nebo zásuvkového adaptéru. **4.** Stav nabíjení ukazuje LED indikátor nabíjení. Svítí při nabíjení a zhasne při úplném nabití.

ŘÍZENÍ

1. Zapněte model a umístěte jej na rovný povrch. **2.** Pro dokončení připojení zatlačte páčku plynu nahoru do maximální polohy (1) a zpět do minimální polohy (2). **3.** Jste připraveni na řízení. **4.** K ovládání použijte dálkový ovladač.

VYTVOŘENÍ RAMPY

1. Přestříhňte všechny lepicí pásky a rozbalte krabici. **2.** Tyto dva panely ohněte k sobě a slepte je lepicí páskou. **3.** Přehněte tyto okraje. **4.** Ohýbejte, dokud se nebudou všechny panely dotýkat. **5.** Ohněte boční panely a prostrčte spodní panel skrz otvor v horním panelu. **6.** Otočte vzhůru nohama a ohněte okraj tak, aby byl vyrovnaný s podložkou.

Otázky a řešení týkající se ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ naleznete na webu: MONSTERJAMRC.COM

POZNÁMKA: Jestliže je normální fungování produktu nezvyklé nebo přerušované, může problém způsobovat silné elektromagnetické rušení. Produkt vyresetujete úplným vypnutím a následným zapnutím. Pokud produkt normálně fungovat nezačne, zkuste ho přemístit na jiné místo a vyzkoušet znovu. Normálního výkonu dosáhnete výměnou baterií, protože slabé baterie nemusí zajistit obvyklé fungování.

Bezpečnostní opatření: - Když je vypínač ZAPNUTÝ, udržujte ruce, vlasy či volné oblečení v bezpečné vzdálenosti od motoru a kol. - Pokud nepoužíváte ovladač, vyjměte z něj baterie. - Při hraní doporučujeme rodičovský dohled. - Mějte hračku stále v dohledu, abyste ji mohli vždy bez problémů ovládat. - Maximálního výkonu ovladače dosáhnete používáním nových alkalických baterií. - Při používání produktu je nutné přesně dodržovat pokyny uvedené v této příručce. **Poznámka:** Vkládání nebo výměnu baterií doporučujeme provádět s rodičovským dohledem. V elektrostaticky nabitém prostředí nemusí hračka fungovat správně a bude ji nutné vyresetovat.

Zvláštní poznámka pro dospělé: Pravidelně kontrolujte, zda není poškozen konektor, plášť nebo další části. V případě poškození hračku s nabíječkou nepoužívejte, dokud nebude závada odstraněna. Tato hračka není určena pro děti do 3 let. Hračku je nutné používat pouze s doporučenou nabíječkou.



OBSAHUJE 1 BATERII TYPU LiFe 6,4 V A VYŽADUJE 2 BATERIE TYPU AAA (R03) 1,5 V (součástí balení). Baterie nebo bateriové moduly je nutné řádně recyklovat nebo zlikvidovat. Po dosažení konce užitečné životnosti by se tento produkt neměl likvidovat společně s běžným odpadem z domácnosti. Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních (OEEZ) vyžadují jeho oddělený sběr, aby ho bylo možné zpracovat podle nejlepších dostupných technik obnovy a recyklace. Tím se sníží dopad na životní prostředí a lidské zdraví způsobený znečištěním půdy a vody nebezpečnými látkami, sníží se množství zdrojů potřebných na výrobu nových produktů a zmenší se objem odpadu. Zajistěte, aby se tento produkt nedostal do komunálního odpadu! Symbol „popelnice“ znamená, že by se měl produkt likvidovat jako „elektrický a elektronický odpad“. Starý produkt můžete vrátit v prodejně, kde budete kupovat nový podobný produkt. Další možnosti vám sdělí místní úřady.

POKYNY K VYJMUTÍ BATERIE: Vnitřní baterie je instalována ve výrobě a je nevyměnitelná. Demontáž produktu a vyjmutí baterie musí provádět dospělý. Při demontáži produkt nepropichujte, neřezejte, netrhajte, nestlačujte a nedeformujte. Ujistěte se, že je produkt vypnutý, a šroubovákem vyšroubujte všechny šrouby. Otevřete tělo produktu, aby byl možný přístup k vnitřní elektronice. Máte-li přístup k baterii, nůžkami odstříhňte jeden kabel baterie, izolujte konec vodiče ovinutím páskou a postup opakujte, dokud nebudou přerušeny a izolovány všechny vodiče baterie. Pak je možné ji vyjmout z produktu. Baterii zlikvidujte v souladu s místními předpisy týkajícími se recyklace a likvidace baterií.

POZNÁMKA: Otevřením produktu dojde ke ztrátě funkčnosti produktu a zneplatnění záruky výrobce. Likvidaci ostatních součástí produktu provádějte v souladu s místními předpisy.

Tato hračka je vybavena lithiium-iontovou baterií. **SPECIÁLNÍ POKYNY PRO BATERIE LiFe:** Nikdy nenabíjete baterii bez dozoru. - Nabíjete baterie v izolované oblasti. Zachovejte bezpečnou vzdálenost od hořlavých materiálů. - Nevystavujte přímému slunečnímu světlu. Může dojít k výbuchu, přehřátí nebo vznícení baterií. - Baterie nerozebírejte, neupravujte, neohřívejte ani nezkratujte. Nedávejte je do ohně ani na horká místa. - Nenechte je spadnout, ani je nevystavujte silným nárazům. - Nedovolte, aby baterie zvlhly. - K nabíjení baterií používejte pouze určenou nabíječku baterií společnosti Spin Master™. - Používejte baterie pouze v zařízení určeném společností Spin Master™. - Pečlivě si přečtěte příručku s pokyny a používejte baterie správně. - V nepravděpodobném případě vytékání nebo výbuchu baterie haste pískem nebo chemickým hasicím přístrojem. - Baterie je nutné řádně recyklovat nebo zlikvidovat.

PÉČE A ÚDRŽBA: Pokud není ovladač delší dobu používán, vždy z něj vyjměte baterie. Hračku čistěte opatrně čistým vlhkým hadříkem. Nevystavujte hračku přímému teplu. Nepotápějte hračku do vody. Může dojít k poškození elektronických součástí.

BATERIE – BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE: Vyžaduje 2 baterie typu AAA (R03) 1,5 V. Baterie jsou drobné předměty. Výměnu baterií musí provádět dospělé osoby. Řiďte se schématem polarit (+/-) v oddílu pro baterie. Vybité baterie okamžitě vyndejte z hračky. Použité baterie řádně zlikvidujte. Při delším skladování vyndejte baterie. Doporučujeme používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu. Použité baterie NEPALTE. Baterie NELIKVIDUJTE v ohni, protože baterie mohou vybuchnout nebo vytéct. NEPOUŽÍVEJTE ZÁROVEN staré a nové baterie ani různé typy baterií (např. alkalické, standardní a dobíjecí baterie). Použití dobíjecích baterií není doporučeno, protože může být příčinou nižšího výkonu. Dobíjecí baterie musejí být dobíjeny pod dohledem dospělého. Před dobíjením je nutné vyměnitelné dobíjecí baterie z hračky vyjmout. Nedobíjecí baterie NEDOBÍJEJTE. NEZKRATUJTE svorky napájení.

Na hrače nic neměňte ani neupravujte.

Před prvním použitím: Přečtěte si uživatelské informace společně s dítětem.

INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

1. Dvierka batérií otvorte skrutkovačom (A). Ak sú prítomné použité batérie, odstráňte ich z jednotky tak, že každú batériu vytiahnete za jeden koniec. **NEODSTRAŇUJTE** ani nevkladajte batérie pomocou ostrého alebo kovového predmetu. **2.** Vložte nové batérie do priestoru pre batérie, ako je zobrazené na diagrame polarit (+/-). **3.** Pevne znova nasadte dvierka batérií. Pozrite si miestne predpisy a nariadenia o správnej recyklácii alebo likvidácii batérií.

NABÍJANIE

1. Zariadenie vypnite. **2.** Odstráňte kryt z priehradky na nabíjací kábel. **3.** Zapojte nabíjací kábel do počítača alebo do sieťového adaptéra. **4.** Indikátor LED nabíjania signalizuje nabíjanie. Počas nabíjania nepretržite svieti a po úplnom nabití zhasne.

RIADENIE

1. Zapnite zariadenie a položte ho na rovný povrch. **2.** Spojenie dokončite tým, že posuniete páčku pohonu do maximálnej polohy (1) a späť do minimálnej polohy (2). **3.** Môžete začať jazdiť. **4.** Riadenie ovládate pomocou diaľkového ovladača.

KONŠTRUKCIA RAMPY

1. Odstrihnite všetky pásky a rozložte škatulu. **2.** Prehnite tieto diely tak, aby sa ich konce vzájomne dotýkali a potom ich pomocou pásky zlepte spolu. **3.** Tieto záhyby preložte. **4.** Záhyby prehýbajte, kým sa nedotýkajú všetky diely. **5.** Prehnite bočné diely a zasuňte spodný diel cez otvor v hornom paneli. **6.** Otočte všetko naopak a koncovú klapku zohnite tak, aby bola v jednej rovine so povrchom.

Otázky a riešenia v rámci RIEŠENIA PROBLÉMOV nájdete na našej webovej lokalite: MONSTERJAMRC.COM

POZNÁMKA: Ak je narušená alebo prerušená normálna funkčnosť produktu, problém môže byť spôsobený silným elektromagnetickým rušením. Ak chcete produkt resetovať, úplne ho vypnite a potom ho znova zapnite. Ak sa neobnoví normálna prevádzka, presuňte produkt na iné miesto a skúste to znova. Ak chcete zaistiť normálnu prevádzku, vymeňte batérie, keďže slabé batérie nemusia zabezpečiť úplné fungovanie.

Bezpečnostné opatrenia: – Keď je zapnuté napájanie, ruky, vlasy a volné oblečenie držte v bezpečnej vzdialenosti od motora/kolies. – Keď ovladač nepoužívate, vyberte z neho batérie. – Pri hre sa odporúča dozor rodiča. – Hračku majte na dohľad, aby ste ju mohli stále sledovať. – Ak chcete dosiahnuť maximálny výkon, v ovládači odporúčame používať nové alkalické batérie. – Pri prevádzke produktu by sa mali používatelia prísne riadiť pokynmi v príručke. **Poznámka:** Pri inštalácii alebo výmene batérií sa odporúča usmernenie rodiča. V prostredí s elektrostatickým nábojom môže byť narušená funkčnosť hračky a môže byť nutné, aby používateľ hračku resetoval.

Špeciálna poznámka pre dospelých: Pravidelne kontrolujte, či nie je poškodená zástrčka, kryt alebo iné časti. V prípade akéhokolvek poškodenia sa hračka nesmie používať s nabíjačkou, kým sa poškodenie neopraví. Táto hračka nie je určená pre deti mladšie ako 3 roky. Hračka sa smie používať len s odporúčanou nabíjačkou.



OBSAHUJE 1 SÚPRAVU BATÉRIÍ LiFe 6,4 V A VYŽADUJE 2 BATÉRIE TYPU AAA (R03) 1,5 V (súčasť balenia). Batérie alebo súpravy batérií sa musia správne recyklovať alebo zlikvidovať. Keď tento produkt dosiahne koniec svojej životnosti, nemal by sa likvidovať s iným odpadom z domácnosti. Predpisy o odpade z elektrických a elektronických zariadení vyžadujú, aby sa zbieral oddelene, aby sa mohol spracovať pomocou najlepších dostupných techník zhodnocovania a recyklácie. Minimalizuje sa tým vplyv na životné prostredie a zdravie ľudí spôsobený kontamináciou pôdy a vody akýmikolvek nebezpečnými látkami, zníži sa tým množstvo zdrojov potrebných na výrobu nových produktov a ušetrí sa tým priestor v skládkach. Prispejte k ochrane životného prostredia tým, že tento produkt nebudete likvidovať s komunálnym odpadom! Symbol „smetného koša na kolieskach“ znamená, že produkt sa má likvidovať ako „odpad z elektrických a elektronických zariadení“. Starý produkt môžete vrátiť maloobchodnému predajcovi, keď si kúpite podobný nový. Informácie o ďalších možnostiach vám poskytne miestny orgán samosprávy.

POKYNY NA VYBRATIE BATÉRIE Z PRODUKTU: Interná batéria sa inštaluje vo výrobe a nie je možné ju vymeniť. Rozobratie produktu a odstránenie batérie musí vykonať dospelá osoba. Pri demontáži výrobok neprepichujte, nezarezávajte doň, netrhajte ho, nevyvíjajte naň prílišný tlak ani ho nedeformujte. Ubezpečte sa, že je výrobok vypnutý a následne pomocou skrutkovača vyskrutkujte všetky skrutky. Oddelte polovice trupu výrobku, aby ste mali prístup k internej elektronike. Keď vidíte celú batériu, pomocou nožnic odstrihnite jeden z káblov batérie a odstrihnutý kábel ihneď obtočte páskou, aby ste ho izolovali. Postup opakujte, kým neodstrihnete a nezaizolujete všetky káble, aby bola batéria voľná. Batériu zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi na recykláciu a likvidáciu batérií.

POZNÁMKA: Otvorením produktu a/alebo odstránením batérie zrušíte záruky výrobcu a produkt bude nefunkčný. Zvyšné časti produktu zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Táto hračka je vybavená lítiovo-iónovou batériou. **ŠPECIÁLNE POKYNY PRE BATÉRIU LiFe:** Batériu nikdy nenabíjajte bez dozoru. – Batérie nabíjajte v izolovanej oblasti. Uchovávajte mimo horľavých materiálov. – Nevystavujte priamemu slnečnému svetlu. Batérie by mohli vybuchnúť, prehriať sa alebo vznietiť. – Batérie nerozoberajte, neupravujte, nezohrievajte ani nespôsobujte na nich skrat. Nedávejte ich do ohňa ani ich nenechávajte na horúcich miestach. – Zabráňte pádu alebo silným nárazom. – Dbajte na to, aby batérie nezvlhli. – Batérie nabíjajte len pomocou určenej nabíjačky na batérie Spin Master™. – Batérie používajte len v zariadení určenom spoločnosťou Spin Master™. – Pozorne si prečítajte príručku s pokynmi a batérie používajte správne. – V nepravdepodobnom prípade vytečenia alebo výbuchu na batérie použite chemický hasiaci prístroj. – Batérie sa musia správne recyklovať alebo zlikvidovať.

STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA: Ak hračku dlhšie nepoužívate, vždy vyberte batérie (platí iba pre ovladač). Hračku jemne utrite čistou vlhkou handričkou. Hračku nevystavujte priamemu teplu. Hračku neponárajte do vody. Môžu sa poškodiť elektronické súčasti.

BEZPEČNOSTNÉ INFORMÁCIE SÚVISIACE S BATÉRIAMI: Vyžaduje 2 batérie typu AAA (R03) 1,5 V. Batérie sú malé súčasti. Výměnu batérií musí vykonať dospelá osoba. Postupujte podľa diagramu polarit (+/-) v priestore pre batérie. Vybité batérie urýchlene odstráňte z hračky. Použité batérie správne zlikvidujte. Pri dlhodobom skladovaní vyberte batérie. Používať sa majú len batérie rovnakého alebo rovnocenného typu, ako sú odporúčané batérie. **NESPALUJTE** použité batérie. Batérie **NEHÁDŽTE** do ohňa, keďže môžu vybuchnúť alebo vytiecť. **NEPOUŽÍVAJTE SÚČASNE** staré a nové batérie ani rôzne typy batérií (t. j. alkalické/štandardné/nabíjateľné batérie). Neodporúča sa používať nabíjateľné batérie, pretože môže dôjsť k zníženiu výkonu. Nabíjateľné batérie sa majú nabíjať len pod dohľadom dospelého. Vyberateľné nabíjateľné batérie treba pred nabíjaním vybrať z hračky. **NENABIJAJTE** nenabíjateľné batérie. **NESPŔOSBUJTE** skrat na napájacích koncovkách.

Na hračke nič nemeňte ani neupravujte.

Pred prvým použitím: Prečítajte si informácie pre používateľa spolu s dieťaťom.

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA

1. Nyissa ki az elemtartó fedelét egy csavarhúzóval (A). Ha használt elemek vannak benne, távolítsa el ezeket az elemeket a készülékből úgy, hogy az elemeket egyik végüknél felfelé emeli. Az elemek eltávolításához vagy behelyezéséhez NE használjon éles vagy fémeszközöket.
2. Helyezze az új elemeket az elemtartóba a polaritási ábrának (+/-) megfelelően.
3. Helyezze vissza biztonságosan az elemtartó fedelét. Ellenőrizze az elemek újrahasznosítására és/vagy ártalmatlanítására vonatkozó helyi törvényeket és rendelkezéseket.

TÖLTÉS

1. Kapcsolja ki a járművet.
2. Távolítsa el a töltőkábel rekeszének fedelét.
3. Csatlakoztassa a töltőkábelt egy számítógéphez vagy fali adapterhez.
4. A töltésjelző LED a jármű töltését jelzi. Töltés közben folyamatosan világít, a jármű teljes feltöltését követően pedig kikapcsol.

A JÁRMŰ VEZETÉSE

1. Kapcsolja be a járművet, és helyezze egy lapos felületre.
2. Nyomja a gázkart felfelé a legfelső állásba (1), majd vissza a legalsó állásba (2) a csatlakozás befejezéséhez.
3. Most már készen áll a jármű vezetésére.
4. A vezetéshez használja a távvezérlőt.

A RÁMPA ÖSSZEÁLLÍTÁSA

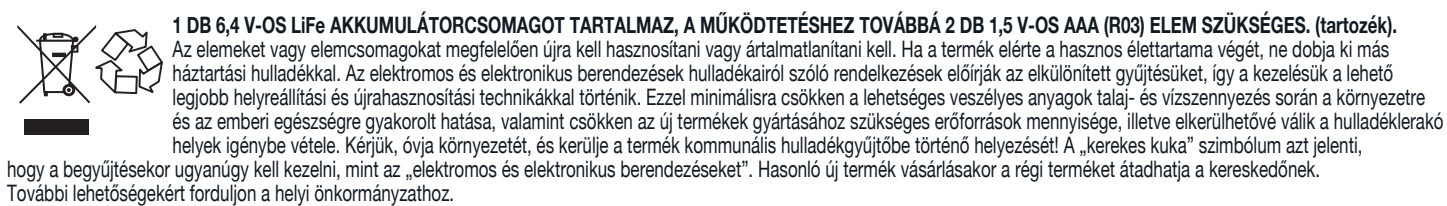
1. Vágja le a ragasztószalagot, és hajtsa szét a dobozt.
2. Hajtsa be a jelzett paneleket, míg az egyes szélek össze nem érnek, majd rögzítse őket ragasztószalaggal.
3. Hajtsa be a jelzett éleket.
4. Hajtsa le a paneleket, míg végül minden panel össze nem ér.
5. Hajtsa le az oldalsó paneleket, és csúsztassa át az alsó panelt a felső panelen lévő nyíláson.
6. Fordítsa át a rámpát, és hajtsa le a szárnyat, míg egy szintbe nem kerül a padlóval.

A HIBAELHÁRÍTÁSI útmutatót az alábbi honlapon tekintheti meg: MONSTERJAMRC.COM

MEGJEGYZÉS: Ha a termék normál működése akadályozott vagy megszakad, előfordulhat, hogy a hibát erőteljes elektromágneses interferencia okozza. A termék alaphelyzetbe állításához teljesen kapcsolja ki, majd kapcsolja be újra. Ha a normál működés nem áll helyre, menjen a termékkel arrébb, majd próbálja újra. A normál működés biztosításához cserélje ki az elemeket, mivel előfordulhat, hogy az alacsony töltöttségű elemek nem teszik lehetővé a teljes funkcionalitást.

Biztonsági óvintézkedések: – Bekapcsolt állapotban nem szabad a motorhoz/kerekekhez nyúlni, és távol kell tartani azoktól a hajat és laza ruhadarabokat. - Távolítsa el az elem(ek)et a távvezérlőből, ha nem használja azt. - A játékhoz szülői segítség ajánlott. - Használat közben mindig tartsa szemmel a játékot. - A maximális teljesítmény érdekében azt ajánljuk, használjon új alkáli elemeket a vezérlőegységben. - A termék működtetése közben szigorúan be kell tartani a használati útmutatóban leírtakat.
Megjegyzés: Az elemek behelyezéséhez vagy cseréjéhez szülői segítség ajánlott. Elektrosztatikus kisülést okozó környezet esetében a játéknál hibás működés léphet fel, és szükségessé válhat az újraindítása.

Speciális megjegyzés felnőttek számára: Rendszeresen ellenőrizze a csatlakozó, a burkolat és a többi rész sértetlenségét. Ha bármilyen sérülést fedez fel, ne használja a játékot a töltővel, amíg ki nem javítja a hibát. A játék 3 éven aluli gyermekek számára nem ajánlott. A játékot csak az ajánlott töltővel használja.



TERMÉK AKKUMULÁTORÁNAK ELTÁVOLÍTÁSA: A belső akkumulátor gyárilag kerül a termékbe, és nem cserélhető. A termék szétszerelését és az akkumulátor eltávolítását felnőtt végezze. Ne szűrjön bele, vágja el, tépje el, nyomja össze vagy deformálja a terméket a szétszerelés során. Ellenőrizze, hogy ki van-e kapcsolva a termék, majd használjon csavarhúzót a csavarok eltávolításához. A belső elektronikához való hozzáférés érdekében szedje szét a terméket. Ha az akkumulátor teljes egészében látható, egy olló használatával vágjon el egy akkumulátor-vezetékét, majd a vezeték végének szigeteléséhez azonnal tekerje be ragasztószalaggal. A fentieknek megfelelően vágja el és szigetelje a további vezetékeket is. Az akkumulátor most már elkülöníthető termék többi részétől. Az akkumulátor ártalmatlanítását a vonatkozó, újrahasznosítással és eltávolítással kapcsolatos előírásoknak megfelelően végezze.

MEGJEGYZÉS: A termék felnyitása és/vagy az akkumulátor eltávolítása működésképtelenné teszi a terméket, és a garancia elvesztésével jár. A megmaradt termékalkatrészeket a helyi szabályozásoknak megfelelően kell ártalmatlanítani.

A játék lítiumion-akkumulátorral rendelkezik.
A LiFe AKKUMULÁTORRAL KAPCSOLATOS SPECIÁLIS UTASÍTÁSOK: Soha ne hagyja az akkumulátort felügyelet nélkül a töltés során. - Az akkumulátort elkülönített helyen töltsse. Tartsa távol gyúlékony anyagoktól. - Ne tegye ki közvetlen napfénynek. Az akkumulátor felrobbanhat, túlmelegedhet vagy meggyulladhat. - Ne szerelje szét, alakítsa át, melegítse vagy zárja rövidre az akkumulátort. Ne dobja tűzbe vagy hagyja forró helyen. - Ne ejtse le és ne hagyja, hogy erős behatás érje. - Az akkumulátort óvja a nedvességtől. - Az akkumulátor töltését kizárólag a megadott Spin Master™ akkumulátortöltővel végezze. - Az akkumulátort kizárólag a Spin Master™ által meghatározott készülékben használja. - Gondosan olvassa el a használati utasítást, és ügyeljen az akkumulátor megfelelő használatára. - Az akkumulátor esetleges szivárgása vagy robbanása esetén használjon homokot vagy túzoltó készüléket. - Az akkumulátorokat megfelelően újra kell hasznosítani vagy ártalmatlanítani kell.

KEZELÉS ÉS KARBANTARTÁS: Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, mindig távolítsa el az elemeket a játékból (csak a távvezérlőből). Finoman törölje át a játékot egy tiszta, nedves ruhával. Óvja a játékot a közvetlen hóhatástól. Tilos vízbe meríteni a játékot. Ez károsíthatja az elektronikus alkatrészeket.

ELEMEKKEL KAPCSOLATOS BIZTONSÁGI ELŐÍRÁSOK: 2 db 1,5 V-os AAA (R03) elem szükséges hozzá. Az elemek apró tárgyak. Az elemek cseréjét felnőttek végezzék. Ügyeljen az elemtartón látható polaritási (+/-) ábrára. Haladéktalanul távolítsa el a tönkrement elemeket a játékból. Ártalmatlanítsa megfelelően a használt elemeket. Hosszas tárolás esetén távolítsa el az elemeket. Kizárólag azonos, vagy a javasolt típussal egyenértékű elemeket használjon. NE égesse el a használt elemeket. NE dobja az elemeket tűzbe, mivel azok felrobbanhatnak vagy szivároghatnak. NE használjon régi és új, vagy különböző típusú elemeket egyszerre (pl. alkáli/normál/újratölthető elem). Nem ajánlott újratölthető elemeket használni az esetlegesen fellépő csökkent teljesítmény miatt. TAz újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. A cserélhető-újratölthető elemeket el kell távolítani a játékból a töltés előtt. NE töltsse fel a nem újratölthető elemeket. NE zárja rövidre a tápegység érintkezőit.

A játékon semmit ne változtasson meg vagy módosítson.

Az első használat előtt: A használati utasítást gyermekével együtt olvassa el.

INSTALAREA BATERIILOR

1. Deschideți ușa compartimentului bateriilor cu ajutorul unei șurubelnițe (A). Dacă sunt prezente baterii uzate, scoateți-le pe acestea din unitate trăgând în sus de capătul fiecărei baterii. NU demontați sau instalați bateriile cu ajutorul unor instrumente ascuțite sau metalice.
2. Instalați bateriile noi după cum indică marcasele de polaritate (+/-) din interiorul compartimentului bateriei.
3. Închideți bine ușa compartimentului bateriei. Consultați legile și reglementările locale pentru reciclarea și/sau eliminarea corectă a bateriei.

CUM ÎNCĂRCAȚI

1. Opriiți alimentarea vehiculului.
2. Scoateți capacul compartimentului cablului de încărcare.
3. Cupleți cablul de încărcare la un computer sau adaptor pentru priză de perete.
4. LED-ul de încărcare indică încărcarea. Luminează continuu la încărcare și este stins când încărcarea este completă.

CONDUCEREA

1. Porniți vehiculul și așezați-l pe o suprafață plană.
2. Împingeți maneta de accelerație în sus până la poziția maximă (1) și înapoi la poziția de minim (2) pentru a finaliza conectarea.
3. Sunteți pregătiți pentru conducere.
4. Utilizați telecomanda pentru a conduce.

CONSTRUIREA RAMPEI

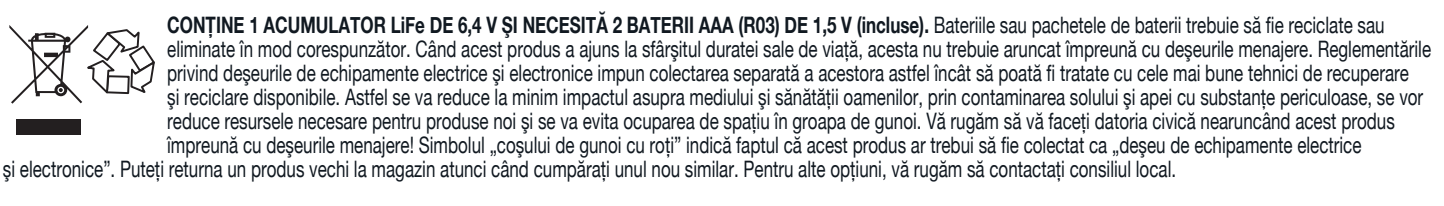
1. Taiati banda adezivă și desfășurați cutia.
2. Îndoiiți aceste părți până când capetele se ating și fixați cu bandă adezivă.
3. Pliati de-a lungul acestor linii.
4. Pliati peste până când toate părțile se ating.
5. Pliati părțile laterale și introduceți partea inferioară prin orificiul din partea superioară.
6. Răsturnați ansamblul și îndoiiți panoul de capăt până ajunge la același nivel cu pământul.

Pentru întrebări și soluții pentru DEPANARE, vizitați site-ul nostru web: MONSTERJAMRC.COM

NOTĂ: Dacă funcționarea normală a produsului este perturbată sau întreruptă, această problemă poate fi cauzată de interferențe electro-magnetice. Pentru a reseta produsul, opriiți-l complet și apoi reporniți-l. Dacă funcționarea normală nu este reluată, mutați produsul în alt loc și încercați din nou. Pentru a asigura performanțe normale, schimbați bateriile, deoarece este posibil ca bateriile descărcate să nu permită funcționarea normală.

Precauții de siguranță: - Țineți mâinile, părul și hainele largi la distanță de motor/roți când comutatorul de alimentare este în poziția ON. - Scoateți bateriile din telecomandă atunci când nu este în uz. - Este recomandată îndrumarea părinților pentru joacă. - Păstrați jucăria în câmpul vizual, astfel încât să o puteți supraveghea tot timpul. - Se recomandă utilizarea de baterii alcaline noi în telecomandă, pentru a obține performanțe maxime. - Utilizatorii trebuie să respecte cu strictețe manualul de instrucțiuni în timpul utilizării produsului.
Notă: Este recomandată supravegherea părinților la instalarea sau înlocuirea bateriilor. Într-un mediu cu descărcări electrostatice, jucăria se poate defecta, iar utilizatorul poate fi nevoit să o reseteze.

Notă specială pentru adulți: Examinați periodic jucăria pentru a detecta deteriorarea mufei, a carcasei și a altor piese. În caz de deteriorare, jucăria nu trebuie să fie utilizată cu încărcătorul până când deteriorarea nu este reparată. Această jucărie nu este destinată copiilor sub 3 ani. Această jucărie trebuie să fie utilizată numai cu încărcătorul recomandat.



INSTRUCȚIUNI DE SCOATERE A BATERIEI DIN PRODUS: Bateria internă este instalată din fabrică și nu poate fi înlocuită. Dezasamblarea produsului și demontarea bateriei trebuie efectuate de un adult. Nu găuriți, tăiați, rupeți, comprimați sau deformați produsul în timpul dezasamblării. Asigurați-vă că produsul este oprit, apoi folosiți o șurubelniță pentru a scoate toate șuruburile. Separați jumătățile corpului produsului pentru a expune componentele electronice interne. Atunci când bateria este vizibilă integral, folosiți o foarfecă pentru a tăia un singur fir al bateriei, înfășurați imediat capătul firului tăiat cu bandă izolantă, repetați până când toate firele sunt tăiate și izolate și bateria este desprinsă de restul produsului. Eliminați bateria în conformitate cu legile locale privind reciclarea sau eliminarea bateriilor.

NOTĂ: Ca urmare a deschiderii produsului și/sau demontării bateriei, produsul va deveni nefuncțional și garanția oferită de producător va deveni nulă. Eliminați restul componentelor produsului în conformitate cu legile locale.

Această jucărie este echipată cu o baterie litiu-ion.
INSTRUCȚIUNI SPECIALE PENTRU BATERIA LiFe: Nu încărcați niciodată bateria nesupravegheată. - Încărcați bateria într-o zonă izolată. Păstrați-o departe de materialele inflamabile. - Nu o expuneți la lumina directă a soarelui. Există riscul de explozie, de supraîncălzire sau de aprindere a bateriilor. - Nu dezasamblați, modificați, încălziți sau scurtcircuitați bateriile. Nu le aruncați în foc sau nu le lăsați în locuri fierbinți. - Nu le scăpați sau supuneți la loviturii puternice. - Nu permiteți udarea bateriilor. - Încărcați bateriile numai cu încărcătorul de baterii specificat de Spin Master™. - Utilizați bateriile numai în dispozitivul specificat de Spin Master™. - Citiți cu atenție Ghidul de instrucțiuni și utilizați bateriile corect. - În cazul puțin probabil de scurgeri sau explozie utilizați nisip sau un stingător de incendiu chimic pentru baterie. Bateriile trebuie să fie reciclate sau eliminate în mod corespunzător.

ÎNGRIJIRE ȘI ÎNTREȚINERE: Scoateți întotdeauna bateriile din jucărie atunci când nu este folosită o perioadă lungă de timp (numai telecomanda). Ștergeți jucăria ușor cu o cârpă umedă și curată. Feriți jucăria de surse de căldură directă. Nu scufundați jucăria în apă. Aceasta poate deteriora componentele electronice.

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA PENTRU BATERIE: Necesită 2 x baterii AAA (R03) de 1,5 V. Bateriile sunt obiecte mici. Înlocuirea bateriilor trebuie să fie efectuată de adulți. Respectați marcasele privind polaritatea (+/-) din compartimentul bateriilor. Îndepărtați imediat bateriile descărcate din jucărie. Eliminați bateriile uzate în mod corespunzător. Scoateți bateriile înaintea unei perioade prelungite de depozitare. Trebuie să fie utilizate numai baterii de același tip sau de un tip echivalent cu cel recomandat. NU ardeți bateriile uzate. NU aruncați bateriile în foc, deoarece acestea pot exploda sau lichidul din ele se poate scurge. NU utilizați concomitent baterii vechi și noi sau tipuri diferite de baterii (adică alcaline/standard/reîncărcabile). Nu este recomandată utilizarea de baterii reîncărcabile, deoarece este posibilă reducerea performanțelor. Bateriile reîncărcabile trebuie încărcate exclusiv sub supravegherea unui adult. Bateriile reîncărcabile, care pot fi înlocuite, trebuie scoase din jucărie înainte de încărcare. NU reîncărcați bateriile nereîncărcabile. NU scurtcircuitați bornele de alimentare.

Nu schimbați sau modificați nimic la jucărie.

Înainte de prima utilizare: Citiți informațiile pentru utilizator împreună cu copilul dvs.

