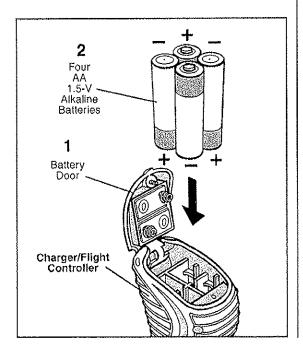


Experience Radio Controlled flight with the Air Hogs® RC Fire Wing™. The Fire Wing™ makes flying fun & easy! Just choose the direction you want to fly and squeeze the throttle trigger. The bright LED lights will allow you to easily maneuver in any lighting! The Fire Wing™ is ultra light and features aerodynamic directional control and damage-resistant high density foam. The Fire Wing™ also includes an integrated Charger/Flight Controller unit for convenient portability and easy handling in the field.

## **BATTERY INSTALLATION**

- Use a Phillips screwdriver to loosen the battery compartment door on the Charger/Flight Controller.
- 2. Open the battery door and install 4 AA 1.5-V alkaline batteries (not included). Be careful to align the positive (+) and negative (-) polarities with the corresponding markings inside the battery compartment as shown.
- Close the battery compartment door and re-tighten the hold down screw.



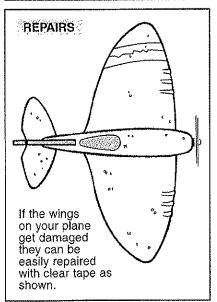
IMPORTANT TIPS:

TURN YOUR CHARGER-FLIGHT CONTROLLER ON AND SQUEEZE THE THROTTLE OR MOVE THE DIRECTION TOGGLE TO TEST THE GREEN LED GLOW. TO ENSURE THAT THE BATTERIES ARE INSTALLED PROPERLY.



WHEN THE SWITCH IS IN THE MIDDLE CHARGE POSITION, THE RED LED SHOULD BLINK TO PRESENT CHARGING IN PROGRESS

After each flight, store the plane in the package to prevent damage.



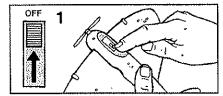
Your
Fire Wing™
Plane has
pre-installed
rechargeable
batteries
in the plane's
fuselage.

Because the Flight Controller's AA batteries are used for 2 functions — charging and controlling, they will need to be replaced after every 15 to 20 flights.

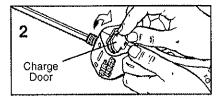
## **CHARGING YOUR PLANE**

Important Charging Information:

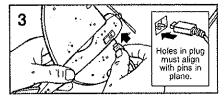
- Before taking your initial flight, charge the plane for a complete charge cycle on your charger.
  Depending upon the length of future play, you will not need to complete a full charge before each flight.
  NOTE: A shortened charge results in a shorter play time (may take up to 1/2 hour to fully charge).
- 1. Push the plane's ON/OFF switch up to turn the plane OFF.



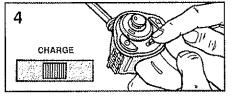
2. Flip the charge door open to reveal the charge nozzle.



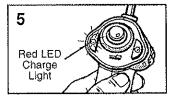
 Push the charge nozzle all the way into the plane's charger port located on the bottom of the plane.



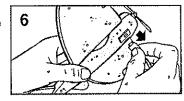
4. Set the charger/flight controller switch to the middle CHARGE position.



 During the charging process, the red LED will blink. When the Fire Wing™ is fully charged the light will switch to off.



 Remove charge nozzle gently from the plane's charge port.
 Store charge nozzle and close the charge door.



#### PRE-FLIGHT ENVIRONMENT CHECK

 Location - Fly in a large wide open, grassy location that is free of buildings, trees, overhead wires, and other obstructions. Do not fly near people or animals.

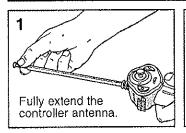
2. Weather – Fly on mild, sunny days. Do not fly in electrical storms, rain, sleet, snow or other adverse weather conditions. Do not fly if the temperature is below 7°C/45°F. In very cold temperatures, the plane will become fragile and the engine performance will decrease.

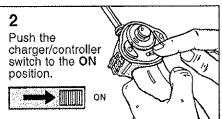
3. Wind Conditions – Do not fly in wind. Winds may overpower the plane and make it difficult to control. In windy conditions, it may appear as though you have no control over the plane.

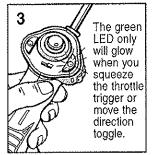
#### FLYING INDOORS?

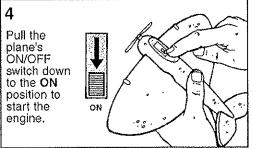
NOTE: Always get a parent's permission to fly your Fire Wing™ indoors.
Location – Fly in a wide open room, far from breakable items – an empty double car garage or unfinished basement are great options. Avoid flying near vents and/or fans, as they may overpower the plane and make it difficult to control.

## **FLYING INSTRUCTIONS**

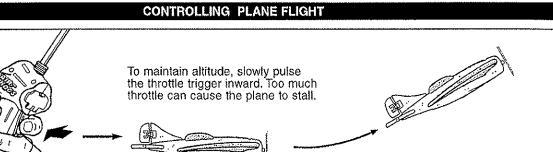




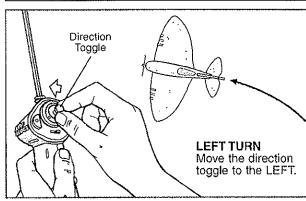






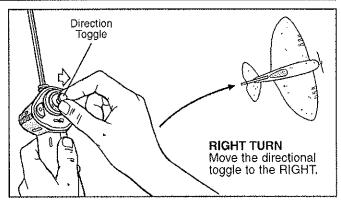


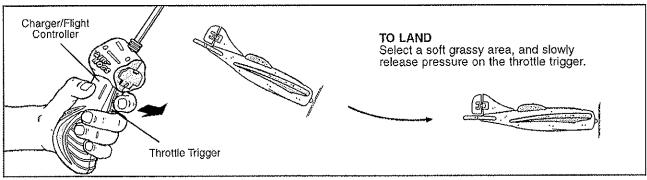
To ACCELERATE upwards increase the pressure on the throttle trigger.



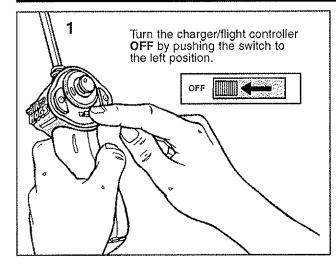
Throttle Trigger

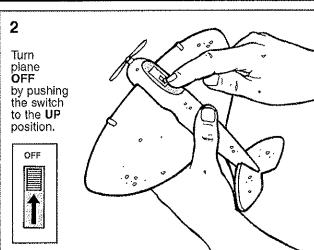
Charger/Flight Controller





# ONCE THE PLANE HAS LANDED





TROUBLESHOOTING GUIDE		
PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
Plane will not start or has low power.	Plane not charged.     Rattery power is drained.     Return power is drained.     Return power is drained.     Charging.     Charger/Flight Controller was not set to "Charger/Flight Controller OFF".	1. Charge plane for a complete charge cycle. 2. Replace the Charger/Flight Controller batteries after 20 flights. 3. The plane won't accept a charge in the ON position. Always set to "OFF" before charging. 4. The Charger/Flight Controller will NOT charge in the "OFF or ON" position. Always set the Charger/Flight Controller to "CHARGE" before attempting to charge.
Plane will not turn.	1. Controller is not ON. 2. Controller antenna is not extended. 3. It's a windy day or you're flying by a vent/fan.	Set Controller to "Controller ON"     Fully extend Controller antenna before flying,     Do not fly in winds. Windy conditions will limit and prevent your ability to control the plane. If flying indoors, do not fly near a vent/fan.
Plane is flying too low.	Needs more power.     The four AA batteries in the Charger/Flight Controller are drained.	Squeeze the Throttle Trigger.     Install new batteries.
Plane is flying too high.	1. Need to decrease power.	Gently release pressure on the Throttle Trigger.

#### IMPORTANT BATTERY INFORMATION

REQUIRED BATTERIES: Charger/Flight Controller takes 4 AA Alkaline Batteries (not Included).

Battery installation should be performed by an adult. Use only batteries recommended in the instruction sheet. Be careful to install the batteries with the correct polarity, as indicated.

Do not mix old and new batteries.

Do not mix alkaline, standard or rechargeable batteries.

Battery installation should be done by an adult.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged.

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged (if removable)

- charged (if removable).

  Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision
- (if removable).
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
  Different types of batteries, or new and used batteries are not to
- · Exhausted batteries are to be removed, as they will adversely affect the

## ⚠ CAUTION:

## PLEASE READ BEFORE CHARGING OR USING BATTERY.

Your plane is equipped with a Lithium Polymer battery; please also pay attention to the following cautions for safe use:

• Do not dispose the battery in fire or heat.

- Do not use or leave the battery near a heat source such as fire or heater. Do not strike or throw the battery against hard surfaces.

  Do not immerse the battery in water. Keep the battery in a cool dry environment.

- When charging, only use the battery charger specifically for that purpose.
  Do not over-charge the battery.
  Do not connect the battery to an electrical outlet.
  Do not directly solder the battery or pierce the battery with a nail or other
- Do not transport or store the battery together with metal objects such as

- Do not transport or store the pattery together with metal objects such as necklaces, hairpins, etc.
  Do not disassemble or alter the battery.
  Charge the battery every 6 months.
  Turn off your equipment power switch after use.
  As for a used battery, please recycle the battery by covering the terminals with insulation tape or inserting into an individual polybag.

## **RSS-310 OF INDUSTRY CANADA**

VALID FOR CANADA ONLY - This device complies with RSS-310 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause interference. (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. This Category II radiocommunication device complies with Industry Canada Standard RSS-310. Carrier Frequency: 27.150 MHz 49.860 MHz Field strength: 63.6 dBuV/m at 3m 75.7 dBuV/m at 3m

## FCC STATEMENTS:

#20010474, #20010475, #20011993

#20011993 GBL REV 0 T44308\_0001\_20010474\_GBL\_IS\_R1 44308

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and

2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

munications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and the receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

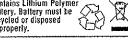
the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON MSV 186 Canada Customer Care: 1-800-622-8339 www.spinmaster.com/Gustomercare Faz: 416-364-8005. Web: www.spinmaster.com Email: toys@spinmaster.com Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100. Williamsville, NY 14221. USA
Spin Master Toys Faz East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Isimshatsui E., Kowloon, HK
Spin Master Toys UK Ltd., Meadov/bank, Furlong Road, Bourne End, Bucks, St.8 5AJ, United Kingdom After Hours Service: 0870 850 8488. Email: ukservice@spinmaster.com Spin Master France - 38 reu de Silly - 92100 Boulogne Billiancourt - France. Service Après-Vente - Numéro vert: 0800 803 355 ou E-mail: Jouets@spinmaster.com Site Internet: www.spinmaster.tr/s.

Contains Lithium Polymer battery, Battery must be recycled or disposed of property.



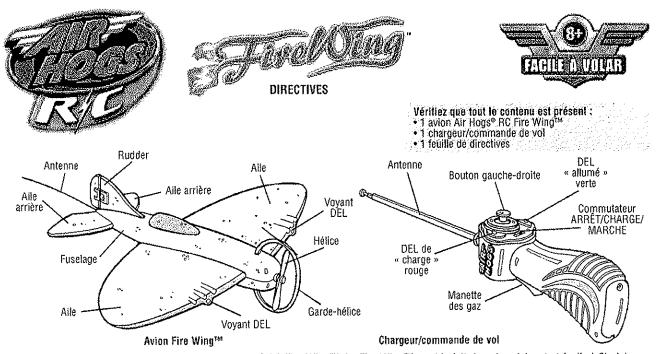




If all any time in the future year should need to dispose of this product please note that was the factorized Products should NOT be disposed of with household waste. Please recycle where facilities exist. Clinck with your Local Authority or relatior for recycling advice, (Waste Electrical and Electronic Equipment Directive).



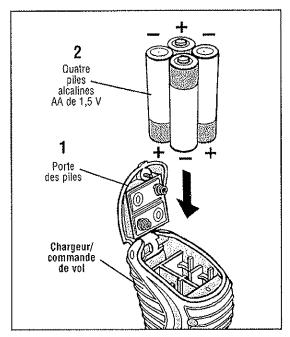




Vivez un vol radiocommandé grâce à l'avion Air Hogs® RC Fire Wing™. Le Fire Wing™ rend le fait de voler plaisant et facile! Choisissez simplement la direction vers laquelle vous voulez voler et serrez la manette des gaz. Les voyants DEL lumineux vous permettront de facilement manoeuvrer dans tout type d'éclairage. Le Fire Wing™ est ultra léger et offre un contrôle directionnel aérodynamique et une mousse de haute densité à l'épreuve des dommages. Le Fire Wing™ comprend également un ensemble chargeur/commande de vol qui offre une portabilité et une manipulation facile sur le terrain.

#### **INSTALLATION DES PILES**

- Utilisez un tournevis Phillips pour desserrer la porte du compartiment des piles sur le chargeur/commande de vol.
   Ouvrez la porte des piles et installez 4 piles alcalines
- Ouvrez la porte des piles et installez 4 piles alcalines
   AA de 1,5 V (non comprises). Prenez garde d'aligner les
   polarités positive (+) et négative (-) sur les inscriptions
   correspondantes à l'intérieur du compartiment des piles,
   tel qu'illustré.
- Fermez la porte du compartiment des piles et resserrez la vis de retenue.



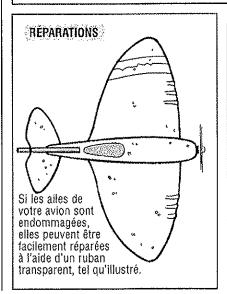
## **CONSEILS IMPORTANTS:**

ALLUMEZ VOTRE COMMANDE DE CHARGE ET DE VOL, ET APPUYEZ SUR LA MANNETTE DES GAZ OU FAITES BOUGER LA COMMANDE DE DIRECTION AFIN DE VÉRIFIER LA BRILLANCE DE LA DEL YERTE POUR VOUS ASSURER QUE LES PILES SONT BIEN INSTALLEES..



LORSQUE L'INTERRUPTEUR EST À LA POSITION DE CHARGE DU MILIEU ET BRANCHÉ À L'AVION, LA DEL ROUGE DEVRAIT CLIGNOTER POUR INDIQUER QUE LA CHARGE EST EN COURS.

Après chaque vol, entreposez l'avion dans l'emballage afin d'éviter tout dommage.



Votre avion Fire Wing™ est doté de piles rechargeables préinstallées dans son fuselage.

Étant donné que les piles AA de la commande de vol sont utilisées pour deux fonctions — le chargement et la commande, elles devront être remplacées à tous les 15 à 20 vols.

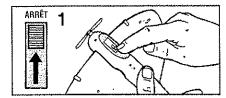
## **CHARGER VOTRE AVION**

Renseignements importants sur la charge :

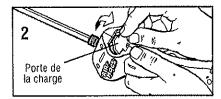
• Avant d'entreprendre votre premier vol, chargez l'avion pendant un cycle de charge complet sur votre chargeur.
• Selon la durée de votre jeu, vous n'aurez pas besoin d'effectuer une charge complète avant chaque vol.

REMARQUE: Une charge abrégée réduit le temps de jeu (peut prendre jusqu'à 1/2 heure pour être entièrement chargé).

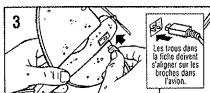
 Appuyez sur le commutateur MARCHE/ARRÊT de l'avion pour éteindre l'avion.



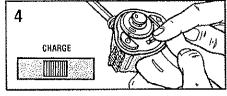
2. Ouvrez la porte de la charge pour révéler l'embout de charge.



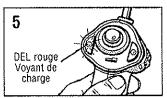
3. Poussez l'embout de charge complètement dans le port du chargeur de l'avion situé sur le dessous de l'avion.



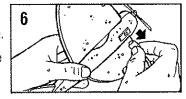
4. Placez le commutateur chargeur/ commande de vol à la position CHARGE médiane.



 Pendant le processus de charge, la DEL rouge clignotera. Lorsque le Fire Wing™ est complètement chargé, le voyant s'éteindra.



 Retirez doucement l'embout de charge du port de charge de l'avion. Entreposez l'embout de charge et fermez la porte de charge.



#### VÉRIFICATION DU MILIEU AVANT LE VOL

 Lieu – Faites voler dans un lieu gazonné à aire ouverte qui est exempt d'immeubles, d'arbres, de fils suspendus ou d'autres obstructions. Ne faites pas voler près d'autres personnes ou d'animaux.

2. Température – Faites voler lors de journées ensoleillées. Ne faites pas voler lors d'orages électriques, de pluie, de giboulée, de neige ou de conditions météorologiques néfastes. Ne faites pas voler si la température se situe en dessous de 7°C/45°F. Lors de températures très froides, l'avion deviendra fragile et le rendement du moteur diminuera.

3. Conditions venteuses – Ne faites pas voler dans le vent. Le vent peut battre de puissance l'avion et le rendre difficile à diriger. Lors de conditions venteuses, il se peut que vous sembliez ne pas avoir de contrôle sur l'avion.

#### VOLER À L'INTÉRIEUR ?

REMARQUE: Obtenez toujours la permission d'un parent pour faire voler votre Fire Wing™ à l'intérieur.

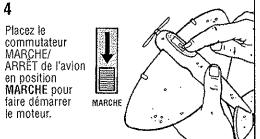
Lieu - Faire voler dans une pièce à aire ouverte, loin des objets fragiles - un garage double vide ou un sous-soi non aménagé sont d'excellentes options. Évitez de faire voler près d'évents ou de ventilateurs, car ils pourraient battre de puissance l'avion et le rendre difficile à commander.

## **DIRECTIVES DE VOL**

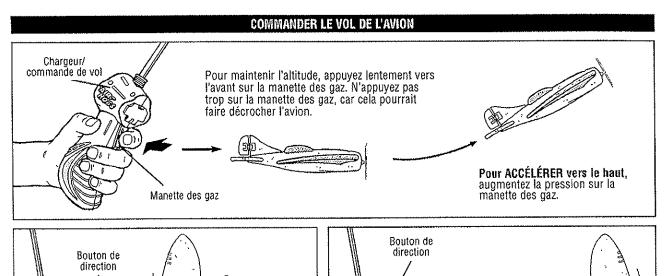


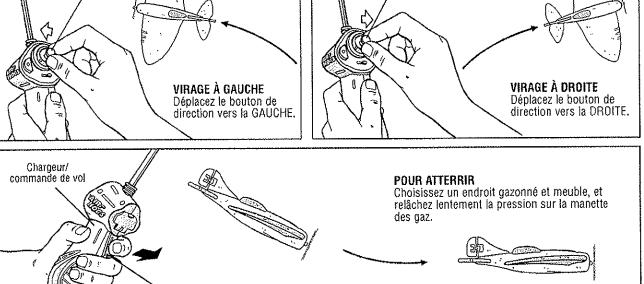




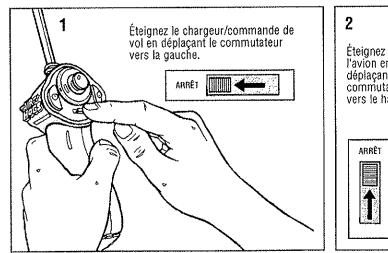




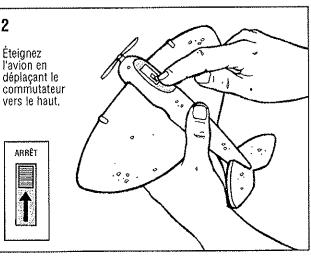








Manette des gaz



GUIDE DE DÉPANNAGE			
PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION	
L'avion ne veul pas démarrer ou est à basse puissance.	1. L'avion n'est pas chargé. 2. La puissance des piles est vidée. 3. L'avion n'a pas été mis en position ARRÉT pendant la charge. 4. Le chargeur/commande de vol n'a pas été mis en position « ARRÉT Chargeur/commande de vol ».	1. Chargez l'avion pendant un cycle de charge complet. 2. Remplacez les piles du chargeur/commande de vol après 20 vols. 3. L'avion n'acceptera pas une charge en position MARCHE. Placez-le toujours à « ARRÊT » avant toute charge. 4. Le chargeur/commande de vol ne se chargera PAS en position « ARRÊT » ou « MARCHE ». Placez toujours le chargeur/commande de vol à « CHARGE » avant d'essayer de charger.	
L'avion ne veut pas tourner.	1. La commande n'est pas en MARCHE. 2. L'antenne de la commande n'est pas sortie. 3. Il s'agit d'une journée venteuse ou vous volez près d'un évent/ventilateur.	Réglez la commande à « Commande Marche »     Étirez complètement l'antenne de la commande avant de faire voler.     Ne faites pas voler dans le vent. Les conditions venteuses limiteront et réduiront votre capacité à diriger l'avion. Si vous faites voler l'avion à l'intérieur, ne le faites pas voler près d'un évent/ventilateur.	
L'avion vole trop bas.	Besoin de plus de puissance     Les quatre piles AA dans le chargeur/commande de vol sont vidées.	Pressez la manette des gaz.     Installez de nouvelles piles.	
L'avion vole trop haut.	1. Besoin de moins de puissance.	Relâchez doucement la pression sur la manette des gaz.	

## RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LES PILES

PILES REQUISES: Le contrôleur-chargeur exige 4 piles alcalines AA (non incluses).

Les piles doivent toujours être installées par un adulte. N'utiliser que des piles du type recommandé sur le feuillet d'instructions. Respecter la polarité des piles lors de l'installation.

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.
   Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.
   Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard ou rechargeables.
- Les piles doivent toujours être installées par un adulte.
- Ne pas rechager des piles non rechargeables.
- · Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger (si possible).
- · Les piles réchargeables doivent).

- N'utiliser que des pites du type recommandé ou d'un type équivalent.
  Respecter la polarité des piles lors de l'installation.
- · Retirer les piles usées du jouet.
- · Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Ne mélangez pas des piles de genres différents, ni des piles neuves et des piles usées
- Retirez les piles usées, du fait qu'elles peuvent nuire aux performances de l'iet.

## ⚠ MISE EN GARDE :

VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT AVANT D'UTILISER OU DE CHARGER LA PILE.

Votre jet est équipé d'une pile au lithium-polymère : pour l'utiliser de façon sécurifaire, veuillez aussi porter attention aux mises en garde ci-après :

- Ne disposez pas de la pile dans le feu ou dans un endroit chaud.
- Ne laissez pas la pile près d'une source de chaleur tel qu'un feu ou une chaufferette
- · Ne frappez ni ne lancez la pile contre des surfaces dures.
- · N'immergez pas la pile dans l'eau. Gardez la pile dans un environnement sec et frais.
- Au moment de charger, n'utiliser que le chargeur de pile spécifique à cette fin.
  Ne surchargez pas la pile.

- Ne branchez pas la pile dans une prise de courant.
   Ne soudez pas la pile directement ou ne perforez pas la pile avec un clou ou tout autre objet tranchant.
- Ne transportez pas la pile avec des objets en metal tels que colliers, broches à cheveux, etc.
- · Ne désassemblez pas et n'altérez pas la pile.
- Chargez la pile à tous les six mois.
  Placez l'interrupteur de votre équipement hors tension (OFF) après utilisation.
  À l'instar de toute pile épuisée, veuillez recycler en couvrant les bornes avec
- du ruban isolant ou placez-la dans un sac en polyéthylène individuel.

#### CNR-310 D'INDUSTRIE CANADA

VALABLE AU CANADA SEULEMENT - Ce dispositif est conforme àu CNR-310 d'industrie Canada. Le fonctionnement du contrôleur est sujet aux deux conditions suivants : (1) il ne pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif. Ce dispositif de radiocommunication de catégorie II respecte la norme CNR-310 d'Industrie Canada. Fréquence porteuse: 27.150 MHz 49.860 MHz

Force de champ:63.6 dBuV/m at 3 m 75.7 dBuV/m at 3m

ATTENTION : Tout changement ou médification de ce produit non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité risque d'annuler l'autorisation de l'utilisateur à faire fonctionner cet équipement.

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON MSV 186 Canada
Service consommateurs: 1-800-622-8339 www.spinmaster.com/customercare
fax: 416-364-8005 Web: www.spinmaster.com Courriet: toys@spinmaster.com
Spin Master Inc., PMB 710053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221, USA
Spin Master Toys Far East Limited, Rim #1113, 11/F. Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd.,
Tsimshafsui E., Kowloon, HK
Spin Master Toys UK Ltd., Meadowbank, Furlong Road, Bourne End, Bucks, StB 5AJ, United
Kingdom Service à la clientiete 0870 850 8408 Courriet: ukservice@spirmaster.com
Spin Master France: -36 riue de Silly - 92 109 Boulogne Billancourt - France.
Service Après-Vente: - Numéro vert: 0800 803 355 ou E-mail: Jouets@spirmaster.com Site internet: vww.spinmaster.fr <a href="http://www.spinmaster.fr">http://www.spinmaster.fr</a> <a href="http://www.spinmaster.fr">http://www

Air Hogs ® est une marque déposée et U-Build It TM est une marque de commerce de Spin Master Ltd.

© 2007 Spin Master Ltd. Tous droits réservés.
Fabriqué pour Spin Master Ltd. Distribué par Spin Master Ltd.
Conforme aux normes de sécurité des produits ASTM
F863, et EN71. Le produit et les coloris peuvent varier.
Conservez ces ennesipements pour pouvoir vous en servir ultérieurement, FASRIQUE EN CHINE.
F20010474, F20010475,
F20011993

GBL REV 0
T44308\_0001\_20010474\_GBL\_IS\_R1

44308

Contlent une pile lithium-polymère. La recycler ou la jeter conformément aux règlements.



Les consommaleurs dovent rapporter les apporteis étectifiques et étéctioniques en fin de partier de la consent de la consent de collècte ou bien dans le codif d'une centre de collècte ou bien dans le codif d'une dictet publique. Ces appareis NOVIT PAS sur pèce dans les sess à étéchets.

Rensegner-vous auglés de voire organisme local ou de voire utilitational pour ce qui est d'un recyclage de ce appareil (bédonnance sur la rensiès à reprise et félimination des appareils étéctionaires sur la rensiès.



