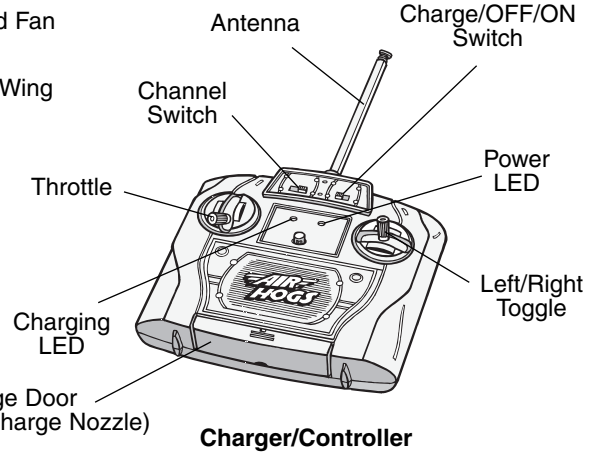
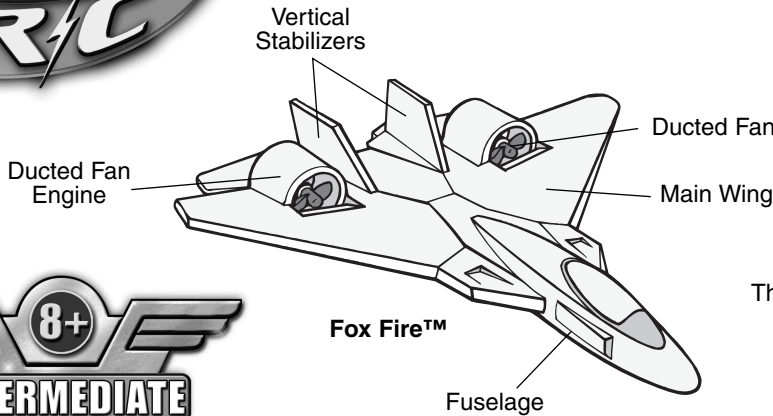




# Fox Fire™

## INSTRUCTIONS

**Problems flying?  
Do not return  
your Air Hogs® to the  
store. Call the Air Hogs®  
flight training centre at  
1-800-622-8339**



### Check to make sure contents are complete:

- 1 Air Hogs® Fox Fire™
- 1 Charger/Controller • 1 Instruction Sheet

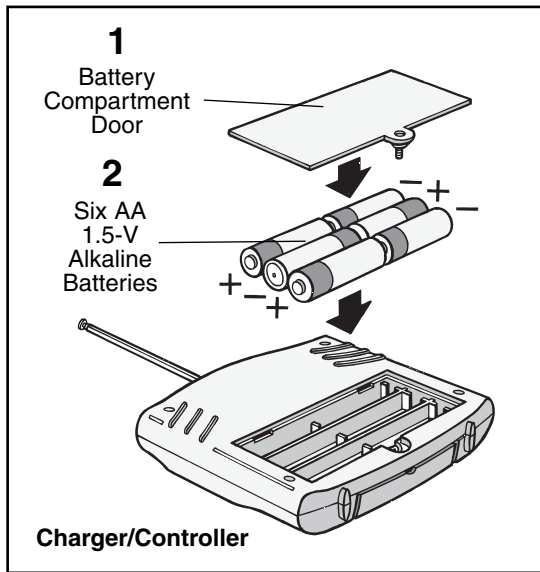
Experience radio-controlled flight with the Air Hogs® Fox Fire™! The Fox Fire™ makes flying fun & easy! Just choose the direction you want to fly and move the controller toggle. The ultra-light Fox Fire™ is powered by a lithium battery for long flights, features precision speed control and damage-resistant foam. The Fox Fire™ also includes an integrated Charger/Controller unit for convenient portability and easy handling on the field. This is an outdoor plane, do not fly indoors.

## CHARGER/CONTROLLER BATTERY INSTALLATION

1. Use a Phillips screwdriver to loosen the battery door.
2. Slide the battery door towards the bottom of the unit and remove. Install **six AA 1.5-V alkaline batteries** (not included). Be careful to align the positive (+) and negative (-) polarities with the corresponding markings inside the battery compartment as shown.
3. Reinstall the battery compartment door and re-tighten the hold down screw.

**IMPORTANT TIP: TURN YOUR CONTROLLER ON TO ENSURE THAT THE BATTERIES ARE INSTALLED PROPERLY. THE RED LIGHT ON THE FRONT OF THE CONTROLLER SHOULD TURN RED.**

After each flight, store the jet in the package to prevent damage.



**Your Fox Fire™ jet has preinstalled rechargeable batteries in the jet's fuselage.**  
**Because the Controller's AA batteries are used for 2 functions – charging and controlling, they will need to be replaced after around 15 flights.**

### REPAIRS

If the wings on your jet get damaged they can be easily repaired with clear tape as shown.

## CARE AROUND DUCTED FAN ENGINES

Ensure the Fans can spin freely. You may use a toothpick or tweezers to clear debris out of the Ducted Fan engines. Never stick your finger into the path of the fan blades.

**CAUTION:** Never place fingers or hair in or near Ducted Fan engines. Never run Ducted Fans when examining Fan Engines, as debris from grass or dust may get in your eyes and cause injury.

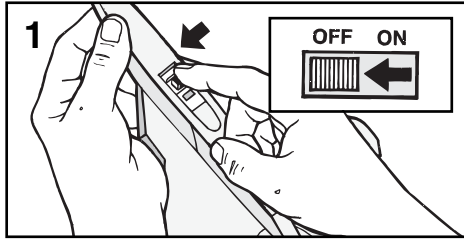
**IMPORTANT – Adult Supervision is Recommended.**

## CHARGING YOUR JET

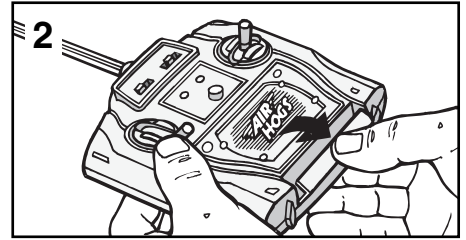
### Important Charging Information:

- Before taking your initial flight, charge the jet for a complete charge cycle on your charger.
  - Depending upon the length of future play, you will not need to complete a full charge before each flight.
- NOTE:** A shortened charge results in a shorter playtime (may take 1/2 hour to fully charge).

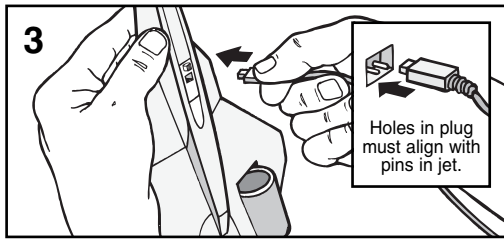
1. Push the ON/OFF switch to the **LEFT** to turn the jet **OFF**.



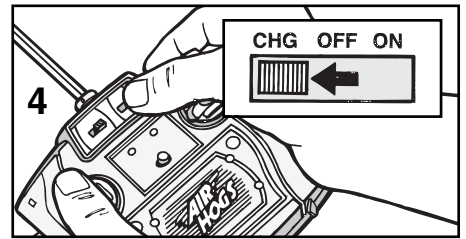
2. Flip the charge door open to reveal the charge nozzle.



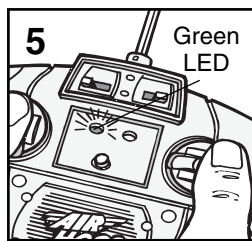
3. Push the charge nozzle all the way into the jet's charge port located on the bottom of the jet.



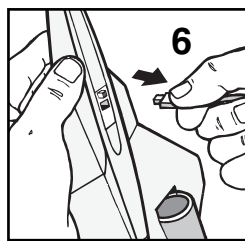
4. Set the Charge/OFF/ON switch to the left **CHARGE** position.



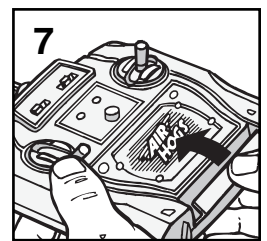
5. During the charging process, the green LED will blink. When the jet is fully charged the light will switch to a steady GREEN.



6. Remove charge nozzle gently from the jet's charge port.



7. Store the charge nozzle and close the charge door.



## PRE-FLIGHT ENVIRONMENT CHECK

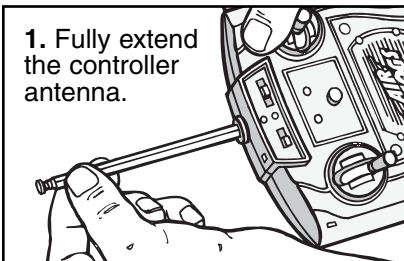
- 1. Location** – Fly in a large wide-open, grassy location that is free of buildings, trees, overhead wires, and other obstructions. Do not fly near people or animals.
- 2. Weather** – Fly on mild, sunny days. Do not fly in electrical storms, rain, sleet, snow or other adverse weather conditions. Do not fly if the temperature is

below 7°C/45°F. In very cold temperatures, the jet will become fragile and the engine performance will decrease.

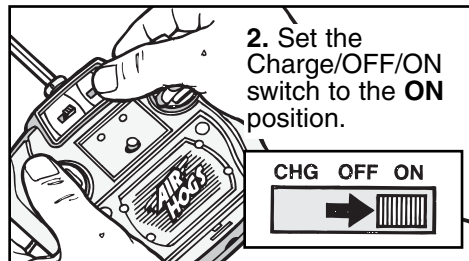
- 3. Wind Conditions** – Do not fly in windy conditions. Winds may overpower the jet and make it difficult to control.

## FLYING INSTRUCTIONS

1. Fully extend the controller antenna.



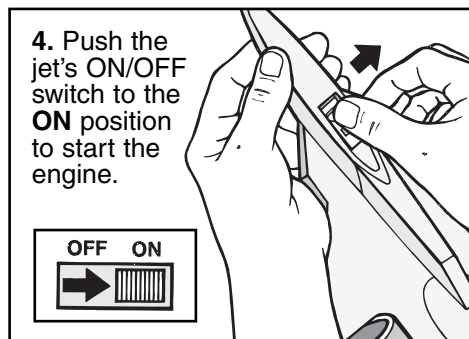
2. Set the Charge/OFF/ON switch to the **ON** position.



3. The Red LED light will glow solid.

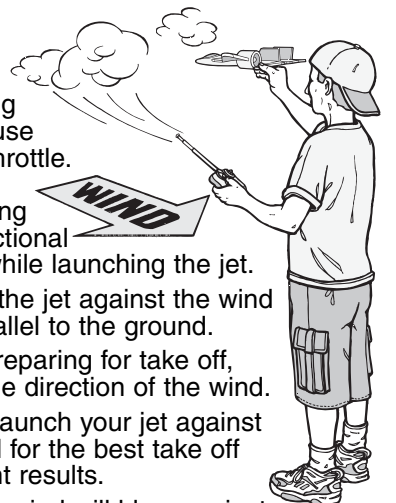


4. Push the jet's ON/OFF switch to the **ON** position to start the engine.

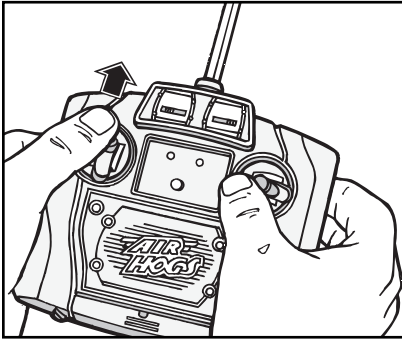


5. When launching the jet, use partial throttle. Refrain from using the directional toggle while launching the jet. Launch the jet against the wind and parallel to the ground. When preparing for take off, check the direction of the wind. Always launch your jet against the wind for the best take off and flight results.

**TIP:** The wind will blow against your face, if you are facing the correct direction.



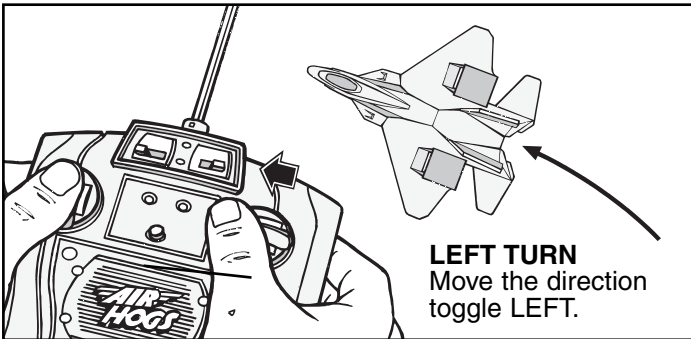
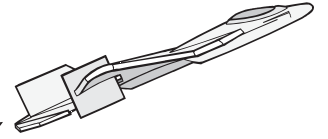
## CONTROLLING JET FLIGHT



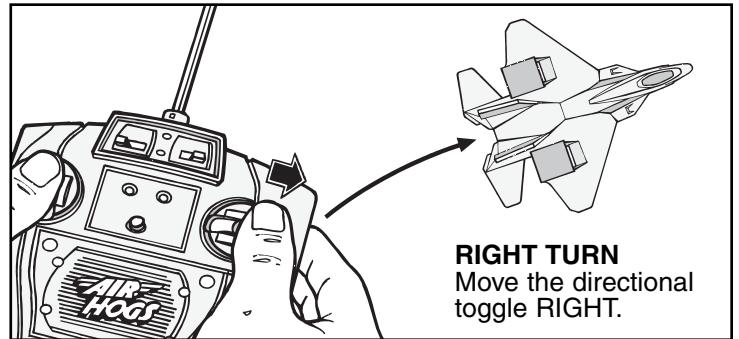
To make the jet climb, ease the throttle forward. Too much throttle can cause the plane to climb too steeply resulting in a stall (where the nose will abruptly point towards the ground).



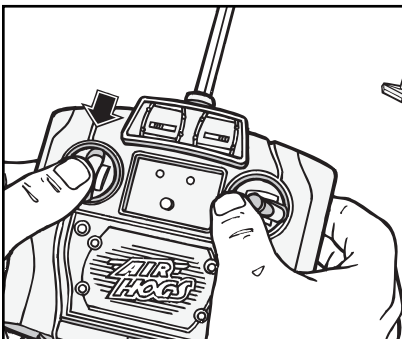
To **ACCELERATE** upwards  
Push the throttle further **UP**.



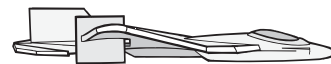
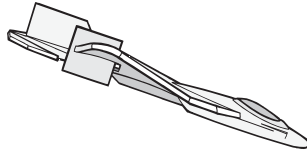
**LEFT TURN**  
Move the direction toggle **LEFT**.



**RIGHT TURN**  
Move the directional toggle **RIGHT**.

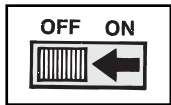
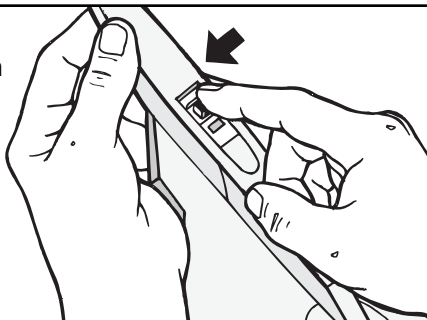


**TO LAND**  
Select a soft grassy area, and pull the **THROTTLE** down.

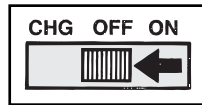
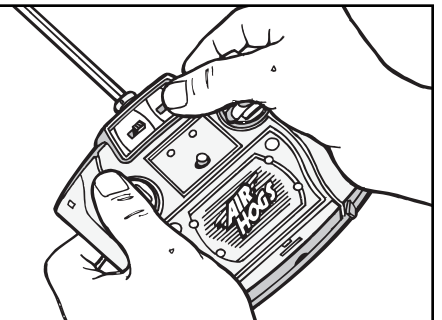


## ONCE THE JET HAS LANDED

1. Turn the jet **OFF** by pushing the switch to the left position.

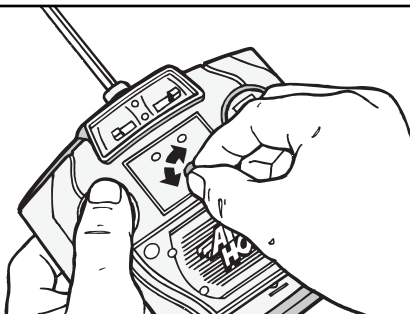


2. Turn the Charger/**ON/OFF** to **OFF** by pushing the switch to the left.

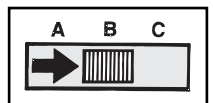
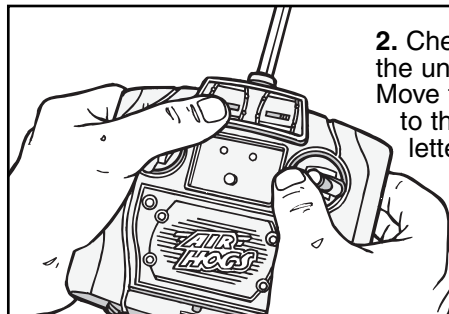


## FLIGHT ADJUSTMENTS

1. If you want to straighten out your flight path, adjust by turning the **Steering Trim Knob** to the left or right during flight.



2. Check which letter is on the underside of the jet. Move the channel switch to the corresponding letter to get power.



## TROUBLESHOOTING GUIDE

| PROBLEM  | CAUSE  | SOLUTION   |
|--|--|--|
| Jet will not start or has low power.             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jet not charged.</li> <li>2. Battery power is drained.</li> <li>3. Jet was not set to OFF during charging.</li> <li>4. Charger/Controller was not set to "OFF".</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Charge jet for a complete charge cycle.</li> <li>2. Replace the Charger/Controller batteries after 20 flights.</li> <li>3. The jet won't accept a charge in the ON position. Always set to "OFF" before charging.</li> <li>4. The Charger/Controller will NOT charge in the "Control ON" or "Controller OFF" position. Always set the Charger/Controller to "CHARGE" before attempting to charge.</li> </ol> |
| Jet will not turn.                               | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Control is not ON.</li> <li>2. Controller antenna is not extended.</li> <li>3. It's a windy day and the winds are too strong for the plane.</li> </ol>                     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Set Controller to "Controller ON"</li> <li>2. Fully extend Controller antenna before flying.</li> <li>3. Do not fly in winds. Windy conditions will limit and prevent your ability to control the jet.</li> </ol>  |
| Jet is flying too low.                           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Needs more power.</li> <li>2. The six AA batteries in the Charger/Controller are drained.</li> </ol>   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Push the Throttle UP.</li> <li>2. Install new batteries.</li> </ol>  |
| Jet is flying too high.                          | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Need to decrease power.</li> </ol>   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pull the Toggle DOWN.</li> </ol>   |
| Motors don't stop when Controller is turned OFF. | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Set to full throttle.</li> </ol>   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Turn Controller ON, reduce throttle to 0 and turn Controller OFF.</li> </ol>   |

## IMPORTANT BATTERY INFORMATION

### REQUIRED BATTERIES: Charger/Controller takes 6 AA Alkaline Batteries (not included).

Battery installation should be performed by an adult. Use only batteries recommended in the instruction sheet. Be careful to install the batteries with the correct polarity, as indicated.

- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard or rechargeable batteries.
- Battery installation should be done by an adult.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision

- (if removable).
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
  - Batteries are to be inserted with the correct polarity.
  - Exhausted batteries are to be removed from the toy.
  - The supply terminals are not to be short-circuited.
  - Different types of batteries, or new and used batteries are not to be mixed.
  - Exhausted batteries are to be removed, as they will adversely affect the performance.



### CAUTION:

#### PLEASE READ BEFORE CHARGING OR USING BATTERY.

Your jet is equipped with a Lithium Polymer battery; please also pay attention to the following cautions for safe use:

- Do not dispose of battery in fire or heat.
- Do not use or leave the battery near a heat source such as fire or heater.
- Do not strike or throw the battery against hard surfaces.
- Do not immerse the battery in water. Keep the battery in a cool dry environment.
- When charging, only use the battery charger specifically for that purpose.

- Do not over-charge the battery.
- Do not connect the battery to an electrical outlet.
- Do not directly solder the battery or pierce the battery with a nail or other sharp objects.
- Do not transport or store the battery together with metal objects such as necklaces, hairpins, etc.
- Do not disassemble or alter the battery.
- The battery will need to be recharged if the product is not in use for at least 6 months.
- Turn off your equipment power switch after use.
- As for a used battery, please recycle the battery by covering the terminals with insulation tape or inserting into an individual polybag.

## FCC REQUIREMENTS

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio

communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and the receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help.

This Category II radio communication device complies with Industry Canada Standard RSS-310.  
Carrier frequency: 27.145 MHz Field Strength: 64.8 dBuV/m at 3m

Manufactured for Spin Master Ltd.  
Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON M5V 1B6 Canada  
Spin Master, Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100,  
Williamsville, NY 14221, USA  
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F,  
Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK

North American Consumer Information  
Phone: 1-800-622-8339  
www.spinmaster.com

TM and © 2009 Spin Master Ltd. Air Hogs® is a registered trademark of Spin Master Ltd. All rights reserved. Conforms to product safety standards ASTM F963, regulatory requirements. Products and colours may vary. Please retain this information for future reference. Patent Pending. MADE IN CHINA.

20023561 NTL English REV 0  
T44292\_0002\_20023561\_NTL\_IS\_R2

Contains Lithium Polymer battery. Battery must be recycled or disposed of properly.

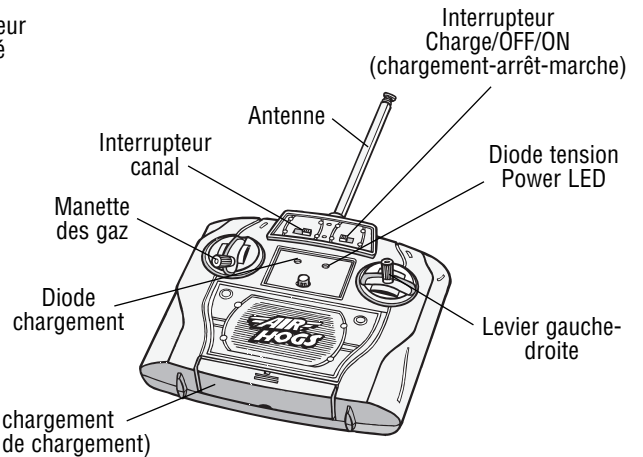
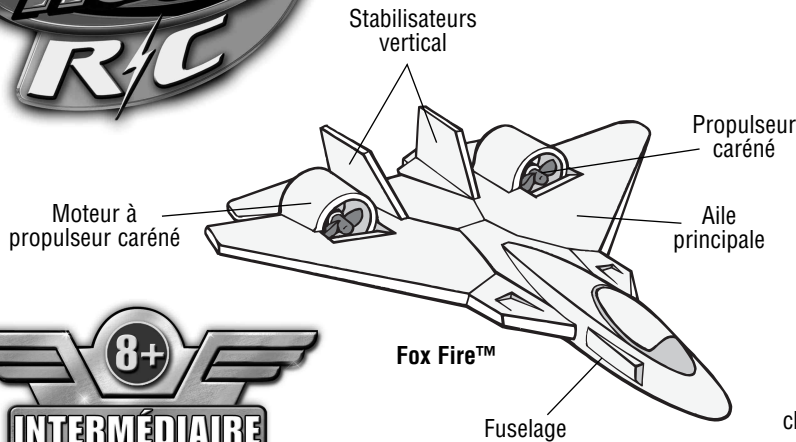




# Fox Fire™

## MODE D'EMPLOI

**Problèmes de pilotage ?  
Ne ramenez pas cet article  
Air Hogs® au magasin.  
Appelez le centre de formation  
au pilotage Air Hogs® au  
**1-800-622-8339****



**Chargeur-commande**

### Vérifiez que toutes les composantes sont présentes :

- 1 Air Hogs® Fox Fire™
- 1 Chargeur-commande • 1 Mode d'emploi

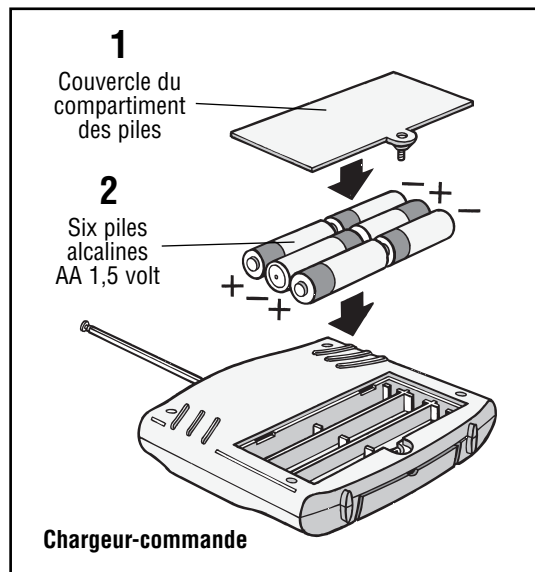
Grâce à l'avion Air Hogs® Fox Fire™, vous pouvez radiocommander les vols ! Le Fox Fire™ rend le pilotage amusant et facile ! Choisissez simplement la direction de votre avion et maniez le levier de commande. Ultraléger, le Fox Fire™ possède une pile au lithium longue durée, une commande précise de la vitesse, et une mousse de protection. Le Fox Fire™ comporte aussi un chargeur commande qui permet de le transporter et de le manipuler sans peine quand vous jouez dehors. Ceci est un avion d'extérieur, ne pas faire voler à l'intérieur..

## INSTALLATION DES PILES DU CHARGEUR-COMMANDE

1. À l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez le couvercle du compartiment des piles.
2. Glissez le couvercle vers le bas de l'appareil et retirez-le. Installez **six piles alcalines AA 1,5 volt** (exclues). Prenez soin d'aligner le pôle positif (+) sur le pôle négatif (-) en suivant les indications à l'intérieur du compartiment. Cf. l'illustration.
3. Remettez le couvercle. Vissez-le.

**CONSEIL IMPORTANT : ALLUMEZ LA COMMANDE POUR ÊTRE CERTAIN QUE LES PILES SONT BIEN INSTALLÉES. LE VOYANT ROUGE SUR L'AVANT DE LA COMMANDE DOIT S'ALLUMER.**

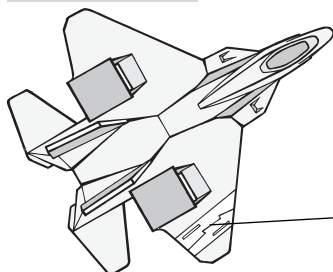
Pour éviter d'abîmer l'avion, rangez-le dans le paquet après chaque vol.



**Votre Fox Fire™ est équipé de piles rechargeables, situées dans le fuselage.**

**Parce que les piles AA de la commande servent à 2 fonctions (chargement et commande), il faudra les remplacer après 15 vols environ.**

## REPARATIONS



Il est facile de réparer une aile endommagée : un peu de ruban adhésif transparent suffira.

Réparation

## PRECAUTIONS AUTOUR DES MOTEURS A PROPULSEURS CARENES

Les propulseurs doivent toujours tourner librement. Vous pouvez vous servir d'un cure-dents ou d'une pince à épiler pour dégager les débris coincés dans les moteurs. Mais ne mettez jamais des doigts dans les pales du propulseur.

**MISE EN GARDE :** Ne mettez jamais vos doigts ou vos cheveux près des moteurs des propulseurs carénés, ni à l'intérieur ! N'actionnez jamais les propulseurs quand vous inspectez les moteurs, car des débris de gazon ou de poussière peuvent se loger dans vos yeux et provoquer des lésions.

**IMPORTANT** – La surveillance d'un adulte est conseillée.

## CHARGEMENT DE VOTRE AVION

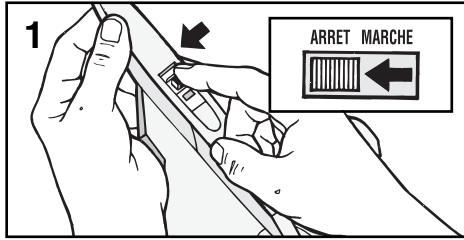
### Informations importantes concernant le chargement :

• Avant le baptême du feu, il faut charger l'avion pendant un cycle complet.

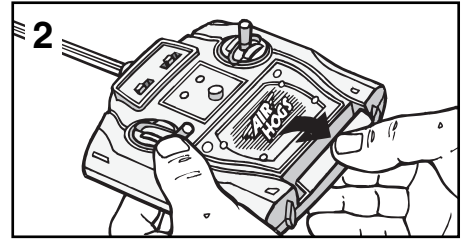
• Selon la durée du prochain vol, vous ne serez peut-être pas obligé de recharger complètement la batterie.

**REMARQUE :** Un temps de charge réduit entraîne une récréation plus courte (une charge complète peut prendre ½ heure).

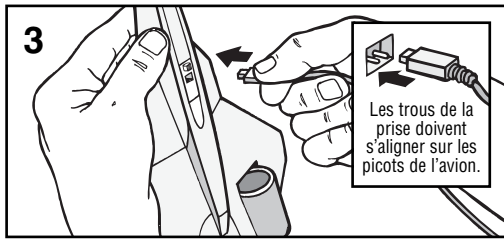
1. Poussez le bouton ON/OFF (marche – arrêt) vers la GAUCHE pour éteindre l'avion.



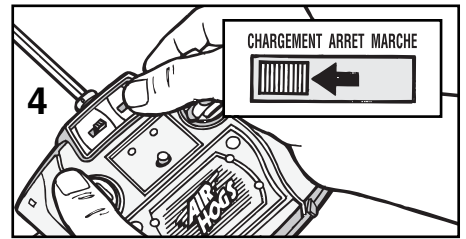
2. Ouvrez le couvercle de chargement pour accéder au bec de chargement.



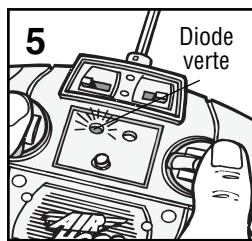
3. Poussez le bec de chargement à fond pour qu'il entre dans la prise de chargement située sur la base de l'avion.



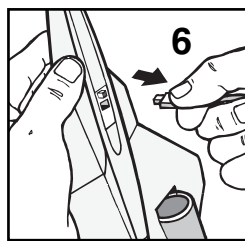
4. Mettez le bouton Charge/OFF/ON (chargement – marche – arrêt) sur la position CHARGEMENT à gauche.



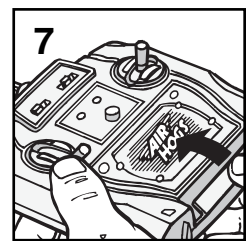
5. Pendant le chargement, le voyant vert clignote. Quand l'avion est entièrement chargé, le voyant vert cesse de clignoter mais reste allumé.



6. Séparez doucement le bec de chargement de la prise de chargement.



7. Rangez le bec de chargement. Refermez le couvercle.



## VERIFICATION PREALABLE DES CONDITIONS DE VOL

1. **Lieu :** Pilotez votre avion dans un lieu large, ouvert, recouvert de gazon, sans immeubles, ni arbres, ni fils électriques, ni obstacles.

Ne le pilotez pas près d'autres personnes ou d'animaux.

2. **Conditions météorologiques :** Pilotez votre avion par temps doux et ensoleillé. Ne le pilotez pas en cas d'orage électrique, de pluie, de grêle, de neige ou d'autres conditions météorologiques difficiles.

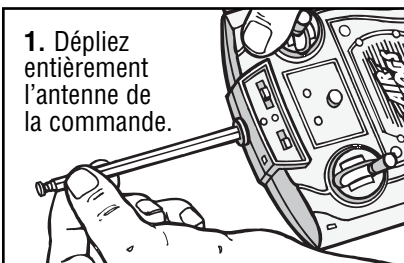
Ne le pilotez pas si la température est inférieure à 7°C/45°F.

Si la température est très basse, l'avion se fragilise, sa performance diminue.

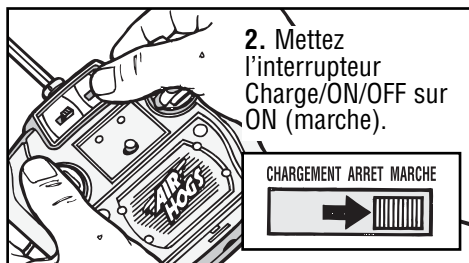
3. **Vent :** Ne pas faire voler par grand vent. Quand le vent souffle, vous avez l'impression de n'avoir aucun contrôle sur l'avion.

## COMMENT PILOTER L'AVION

1. Dépliez entièrement l'antenne de la commande.



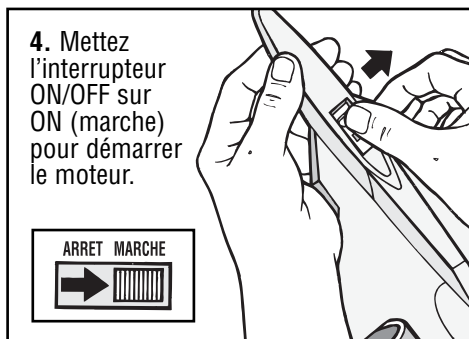
2. Mettez l'interrupteur Charge/ON/OFF sur ON (marche).



3. La diode rouge s'allume.



4. Mettez l'interrupteur ON/OFF sur ON (marche) pour démarrer le moteur.



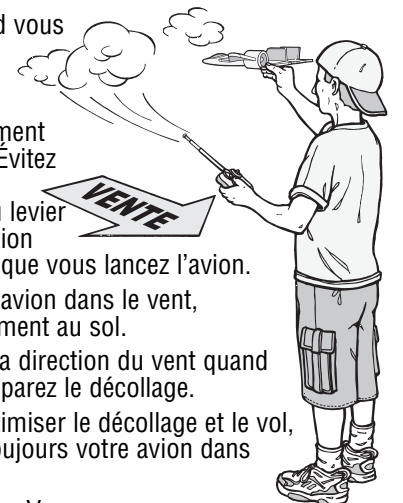
5. Quand vous lancez l'avion, mettez partiellement les gaz. Évitez de vous servir du levier de direction pendant que vous lancez l'avion.

Lancez l'avion dans le vent, parallèlement au sol.

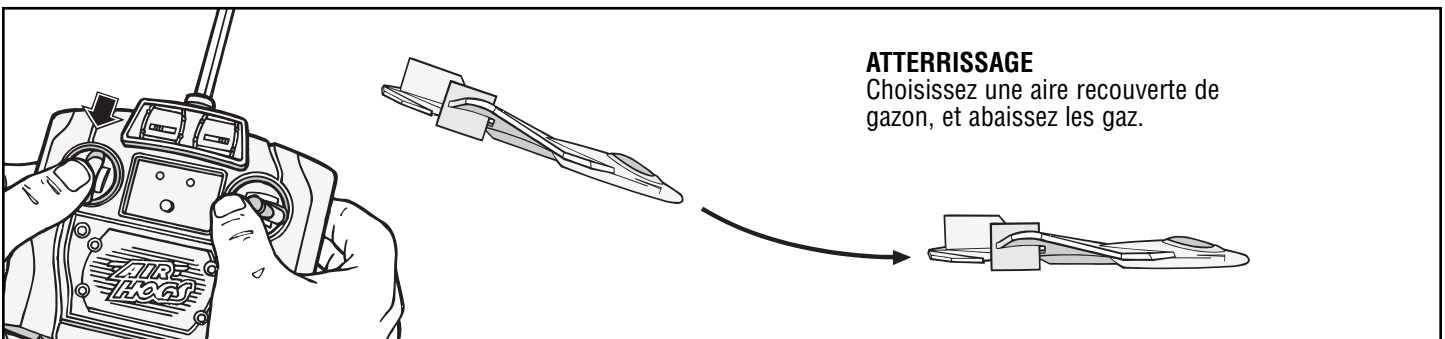
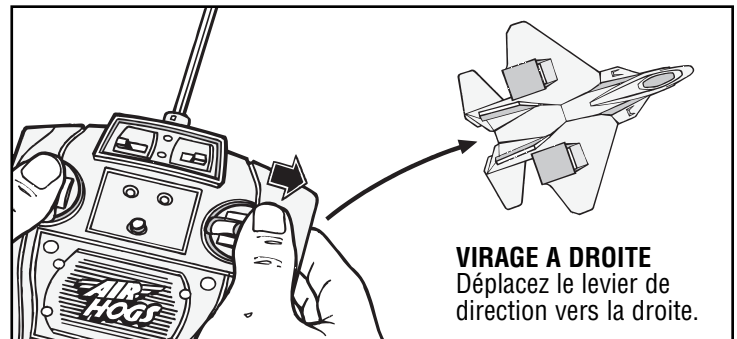
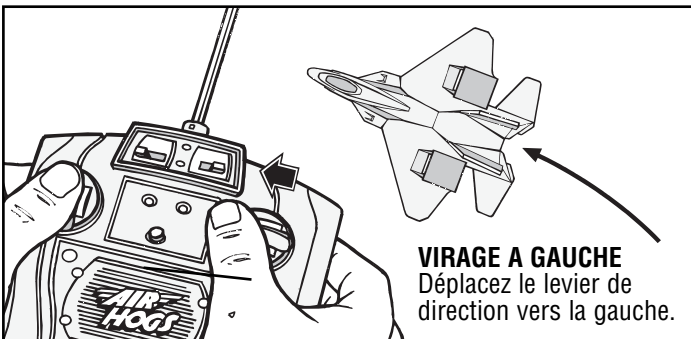
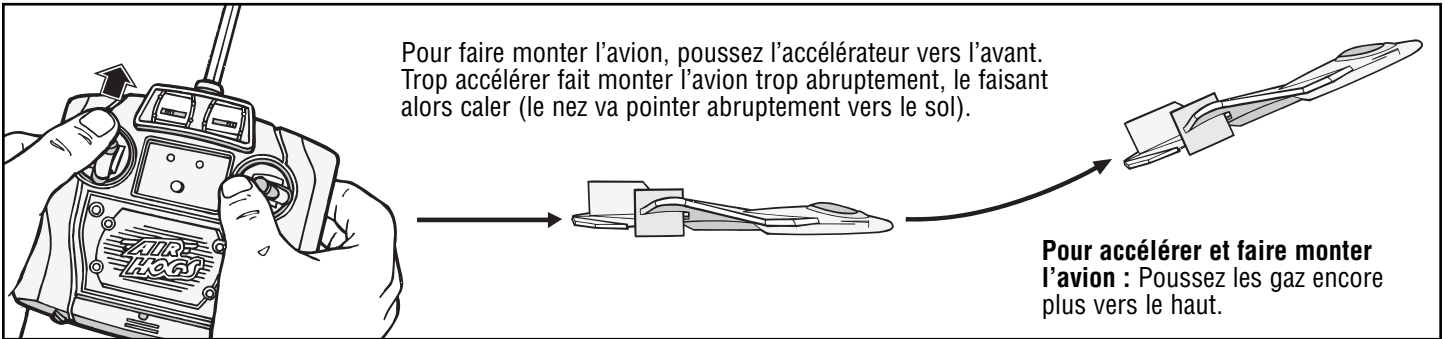
Vérifiez la direction du vent quand vous préparez le décollage.

Pour optimiser le décollage et le vol, lancez toujours votre avion dans le vent.

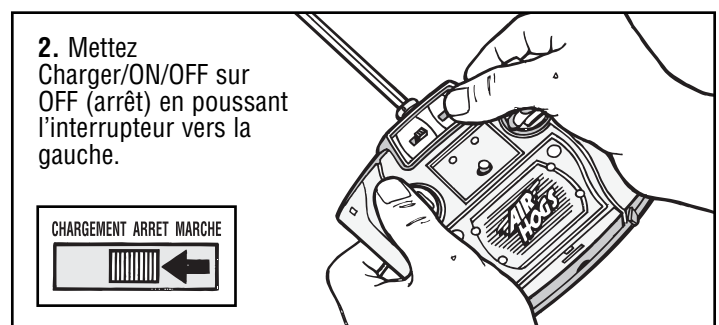
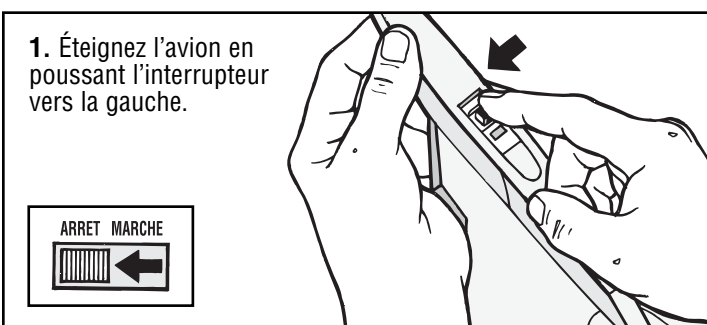
**CONSEIL :** Vous saurez que vous êtes dans la bonne direction si vous sentez le vent souffler sur votre visage.



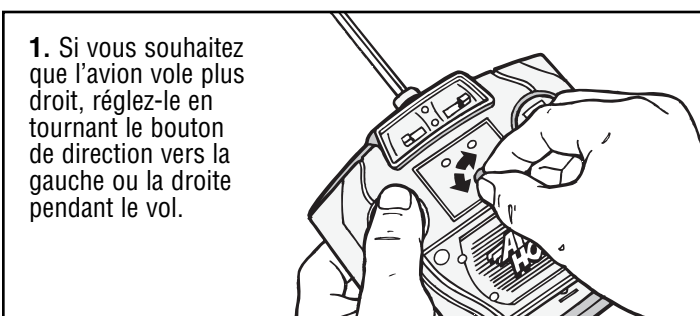
## COMMANDER LE VOL DE L'AVION



## QUAND L'AVION A ATTERRI



## REGLAGE DU VOL



## REPARATION DES PANNES

| PROBLEME   | CAUSE  | SOLUTION   |
|--|--|--|
| L'avion ne démarre pas, ou n'a pas beaucoup de puissance.    | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'avion n'est pas chargé.</li> <li>2. La pile est épuisée.</li> <li>3. L'avion n'était pas sur OFF (arrêt) pendant le chargement.</li> <li>4. La chargeur-commande n'était pas sur « OFF ».</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Chargez l'avion pendant un cycle complet.</li> <li>2. Changez les piles du chargeur-commande après 20 vols.</li> <li>3. L'avion n'accepte pas le chargement s'il est allumé. Mettez toujours sur OFF (éteint) avant le chargement.</li> <li>4. La chargeur-commande NE chargera PAS sur les positions « Control ON » ou « Controller OFF ». Toujours mettre la chargeur-commande sur la position « CHARGE » avant de recharger.</li> </ol> |
| L'avion ne tourne pas.                                       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La commande n'est pas allumée.</li> <li>2. L'antenne de la commande n'est pas dépliée.</li> <li>3. Il y a du vent aujourd'hui et les vents sont trop forts pour l'avion</li> </ol>                     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mettez la commande sur controller ON (commande éteinte).</li> <li>2. Dépliez complètement l'antenne de la commande avant le vol.</li> <li>3. Ne pilotez pas votre avion par temps venteux, car cela limitera votre capacité à le commander.</li> </ol>   |
| L'avion vole trop bas.                                       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il faut davantage d'alimentation électrique.</li> <li>2. Les six piles AA du chargeur-commande sont épuisées.</li> </ol>   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Poussez les gaz vers le haut.</li> <li>2. Installez des piles neuves.</li> </ol>   |
| L'avion vole trop haut.                                      | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il faut diminuer la puissance.</li> </ol>  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Poussez le levier vers le bas.</li> </ol>  |
| Les moteurs ne s'arrêtent pas quand la commande est éteinte. | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mettez pleins gaz.</li> </ol>  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Allumez la commande, diminuez les gaz en mettant sur 0, éteignez la commande.</li> </ol>   |

## RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LES PILES

### PILES REQUISES : Le contrôleur-chargeur exige 6 piles alcalines AA (non incluses).

Les piles doivent toujours être installées par un adulte. N'utiliser que des piles du type recommandé sur le feuillet d'instructions. Respecter la polarité des piles lors de l'installation.

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard ou rechargeables.
- Les piles doivent toujours être installées par un adulte.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger (si possible).
- Les piles rechargeables doivent).

- N'utiliser que des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Respecter la polarité des piles lors de l'installation.
- Retirer les piles usées du jouet.
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Ne mélangez pas des piles de genres différents, ni des piles neuves et des piles usées.
- Retirez les piles usées, du fait qu'elles peuvent nuire aux performances de l'jet.



### MISE EN GARDE :

**VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT AVANT D'UTILISER OU DE CHARGER LA PILE.**

**Votre jet est équipé d'une pile au lithium-polymère : pour l'utiliser de façon sécuritaire, veuillez aussi porter attention aux mises en garde ci-après :**

- Ne disposez pas de la pile dans le feu ou dans un endroit chaud.
- Ne laissez pas la pile près d'une source de chaleur tel qu'un feu ou une chauffeuse.
- Ne frappez ni ne lancez la pile contre des surfaces dures.
- N'immergez pas la pile dans l'eau. Gardez la pile dans un environnement sec et frais.

- Au moment de charger, n'utiliser que le chargeur de pile spécifique à cette fin.
- Ne surchargez pas la pile.
- Ne branchez pas la pile dans une prise de courant.
- Ne soudez pas la pile directement ou ne percez pas la pile avec un clou ou tout autre objet tranchant.
- Ne transportez pas la pile avec des objets en métal tels que colliers, broches à cheveux, etc.
- Ne désassemblez pas et n'altérez pas la pile.
- Il sera nécessaire de recharger la pile si le produit n'est pas utilisé pendant au moins 6 mois.
- Placez l'interrupteur de votre équipement hors tension (OFF) après utilisation.
- À l'instar de toute pile épuisée, veuillez recycler en couvrant les bornes avec du ruban isolant ou placez-la dans un sac en polyéthylène individuel.

## ÉTIQUETAGE ET EXIGENCES LIÉES AU MANUEL D'INSTRUCTIONS DU FCC

Cet appareil est conforme à la Partie 15 du règlement du FCC. Le fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage nuisible, et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage qui pourrait causer un fonctionnement non désiré. Avertissement : Les changements ou les modifications apportés à cet appareil qui ne sont pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet équipement. REMARQUE : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites pour un appareil numérique de la classe B, en vertu de la Partie 15 du règlement du FCC. Ces limites sont conçues afin d'offrir une protection jugée raisonnable contre le brouillage nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut radier de l'énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé

conformément aux instructions, il peut causer un brouillage nuisible aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'un brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause un brouillage nuisible à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'équipement, on encourage l'utilisateur à essayer de corriger le brouillage en employant une ou plusieurs des mesures ci-dessous :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise de courant sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le détaillant ou un technicien en radio-télévision d'expérience pour obtenir de l'aide.

Ce dispositif de radiocommunication de catégorie II respecte la norme CNR-310 d'Industrie Canada.

Fréquence porteuse: 27.145 MHz Force de champ: 64.8 dBuV/m at 3m

Fabriqué pour Spin Master Ltd.  
Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto (Ontario) M5V 1B6 Canada  
Spin Master, Inc., PMB No 10053, 300 International Drive, bureau 100,  
Williamsville, NY 14221, USA  
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza,  
77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK

Service aux consommateurs pour l'Amérique du Nord  
Téléphone : 1 800 622-8339  
www.spinmaster.com

TM et © 2009 Spin Master Ltd. Air Hogs® est une marque déposée de Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Conforme aux normes de sécurité des produits ASTM F963, exigences réglementaires EN71. Les produits et les coloris peuvent varier. Conservez ces informations pour vous en servir ultérieurement. Brevet en instance. FABRIQUÉ EN CHINE.

20023561 NTL French REV 0  
T44292\_0002\_20023561\_NTL\_IS\_R2

Contient une pile lithium-polymère. La recycler ou la jeter conformément aux règlements.

