

FRONT

Wireless Z-Chuk™ (ENGLISH)

Thank you for purchasing the Mad Catz Wireless Z-Chuk for use with the Nintendo Wii video game system. Be sure to register your product online at www.madcatz.com and check out our full line of other quality video game accessories.

IMPORTANT! Before using the Nintendo Wii with this product, read the Nintendo Wii instruction manual for safety, health, and other information regarding the use of the Nintendo Wii.

Charging:
The Wireless Z-Chuk (hereafter WZ) has an internal battery which must be fully charged before initial use. The initial charge should take approximately four (4) hours and the battery should function for approximately twelve (12) hours once fully charged.
- Insert one (1) end of the USB charge cable into the bottom of WZ and the other end into an available USB port on a gaming console or PC/Mac.
- The WZ's internal Red LED will illuminate while the battery is charging and go out once charging is complete.

Connecting to a Wii Remote:
- Ensure the Wii console and Wii Remote are both powered ON and functioning normally.
- Slide the WZ's power switch to the "ON" position. The WZ's internal Blue LED will flash slowly.
- Within forty-five (45) seconds, press the "SYNC" button on the WZ.
- The WZ's internal Blue LED will flash rapidly.
- Within thirty (30) seconds, insert the WZ receiver into the expansion port on the bottom of the Wii Remote.
- Once a wireless connection between the WZ and the Wii Remote has been successfully established, both the WZ's internal LED and the receiver's LED will illuminate solid blue.

Step Mode:
After five (5) minutes of inactivity, the WZ will enter Step Mode. The WZ's internal LED will go out and the receiver's LED will flash. Use one (1) of the following methods to awaken the WZ:
- Press either the "C" or "Z" button.
- Slide the WZ's power switch from the "OFF" to the "ON" position.

Low Battery Indicator:
When the WZ's internal battery is in need of a recharge, the WZ's internal LED will flash blue.

5-year LIMITED WARRANTY
Mad Catz warrants that product to be free from defects in materials and workmanship for the duration of its warranty period. This non-transferable, Five (5) year limited warranty is only valid for the original purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you have registered your product with Mad Catz AND you provide proof of purchase, Mad Catz, at its option, will repair or replace the product at no charge.

The Mad Catz Five (5) year limited warranty is available to North American and European customers. Your sale and exclusive remedy is repair or replacement of your Mad Catz product. In no event shall Mad Catz liability exceed the original purchase price of the product. This warranty does not apply to: (a) normal wear and tear or abusive use; (b) industrial, professional or commercial use; (c) if the product was used in an unauthorized manner.

To receive warranty service you must:
- North America: call Mad Catz Technical Support at 1.800.659.2287 or 1.619.883.2815
- Europe: call Mad Catz Technical Support at +44(0)1454-451900
- Obtain a Return Authorization Number from Mad Catz Technical Support
- Ship the product to Mad Catz at your expense for service
- Enclose a copy of the original sales receipt showing purchase date
- Enclose a full return address with daytime and evening phone numbers

TECHNICAL SUPPORT
United Support and User Guides: www.madcatz.com
E-mail: techsupport@madcatz.com

North American telephone: Available 8 A.M. to 4 P.M. Pacific Standard Time, Monday through Friday (excluding holidays) at 1.800.659.2287 (US only) or 1.619.883.2815 (outside US).

E-mail: techsupport@madcatz.com
European telephone: Available 9 A.M. to 5 P.M. Greenwich Mean Time, Monday through Friday (excluding bank holidays) at +44(0)1454-451900

CAUTIONS

- Use this unit only as intended.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose this unit to rain or moisture. Do not use within 30' of any water such as swimming pools, bathtubs, or sinks.
- To avoid electrical shock, do not disassemble. Refer servicing to qualified personnel only.
- Never insert objects of any kind, other than authorized items, into the product as they may touch dangerous voltage points or short out parts that could result in fire or electrical shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the unit. If the condition persists, consult a doctor.
- Do not attempt to repair the unit or to open the case with your hands. Do not bring the unit in contact with your head, face, or near the bodies of any other part of your body.
- Avoid prolonged use of this unit. Continuous use should not exceed 30 minutes per session.
- Route all cords so that they are not likely to be caught on or tripped over. Make sure that cords are not placed in position or areas where they may become pinched or damaged.
- Do not wrap cords around your neck or eyes.
- Do not allow children to play with cords.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.

SEIZES

Some individuals may have seizures or black outs triggered by the flashing lights on television or in video games, even if they have never had a seizure. If you have ever had a seizure, or if you have Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game. Parents should be aware when their child is using this product and observe them regularly. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

- Convulsions
 - Lots of awareness
 - Involuntary movements
 - Eye or muscle twitching
 - Altered vision
 - Distortion
- When playing video games:
- Sit or stand as far from the screen as possible.
 - Play video games on the smallest available screen.
 - Do not play if you are tired or need rest.
 - Play in a well-lighted room.
 - Take a 15 minute break every hour.

REPETITIVE MOTION INJURY
Playing video games led to repetitive motion (involved) can make your muscles, joints or skin hurt. Playing video games in moderation can help avoid such damage. Also:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- Use your hands, wrists or arms begin to hurt or feel sore or red.
- Stop playing and rest them for several hours before playing again.
- If pain and soreness continues, stop playing and consult a doctor.

FCC PART 15 SECTION 15.05
FCC NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- FCC PART 15 SECTION 15.05
WARNING: Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Declaration of Conformity
Model Number: 5746
Trade Name: Wireless Z-Chuk

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-002.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

©2009 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108, U.S.A. Mad Catz, Z-Chuk and the Mad Catz logo are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiaries and affiliates. The shape and appearance of this product are a trade dress of Mad Catz International and domestic patents pending. Wii and Wii Remote are trademarks or registered trademarks of Nintendo. This product is not sponsored, endorsed or approved by Nintendo. Made in China. Printer in Hong Kong. All trademarks are the property of their respective owners. Features and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for future reference.

Questions? Visit our web site at www.madcatz.com or call 1.800.659.2287 (USA only) or 1.619.883.2815 or +44(0)1454-451900 (Europe).

Prodotto No 5746 05/09

Z-Chuk™ Sans-Fil (FRANÇAIS)

Vous vous remercions d'avoir acheté le Z-Chuk Sans Fil de Mad Catz afin de profiter avec le système de jeu vidéo Nintendo Wii. Veuillez enregistrer votre produit en ligne à l'adresse www.madcatz.com et consultez notre gamme complète d'accessoires de qualité pour jeu vidéo.

IMPORTANT! Avant d'utiliser le système Nintendo Wii avec ce produit, lisez dans le manuel d'instructions du système de jeu vidéo Nintendo Wii les informations relatives à la sécurité, à la santé et tout autre avertissement concernant l'utilisation du système Nintendo Wii.

Chargement:
Le Z-Chuk Sans-Fil (désigné ci-après WZ) contient une pile interne qui doit être chargée complètement avant la première utilisation. Le premier chargement prendra quatre (4) heures et la pile fonctionnera environ douze (12) heures avec une pleine charge.

- Insérez une extrémité de la console de jeu ou du PC/Mac.
- Le témoin lumineux rouge du WZ s'allumera pendant le chargement de la pile et s'éteindra lorsque la recharge sera terminée.

Branchements à une Wii Remote:
- Assurez-vous que la console Wii et la télécommande Wii Remote sont allumées et qu'elles fonctionnent normalement.
- Glissez l'interrupteur du WZ à la position « ON ». Le témoin bleu du WZ clignotera lentement.
- Appuyez sur le bouton « SYNC » du WZ dans les quarante-cinq (45) secondes suivantes. Le témoin bleu du WZ clignotera rapidement.
- Dans un délai ne dépassant pas trente (30) secondes, insérez le récepteur WZ dans le port d'expansion en dessous de la télécommande Wii Remote.

- Une fois la connexion sans fil établie entre le WZ et la télécommande Wii Remote, les témoins du WZ et du récepteur s'allument en bleu de façon continue.

Mode veille:
Après une inactivité de cinq (5) minutes, le WZ passera au mode veille. Le témoin du WZ s'éteindra et celui du récepteur clignotera. Utilisez une (1) des méthodes suivantes pour sortir le WZ du mode veille:

- Appuyez sur le bouton « C » ou sur le bouton « Z ».
- Glissez l'interrupteur du WZ de la position « OFF » à la position « ON ».

Indicateur de faible état des piles:
Lorsque la pile du WZ doit être rechargée, le témoin bleu clignotera.

GARANTIE LIMITÉE DE 5 ANS
Mad Catz garantit ce produit contre tout vice de matériel ou de fabrication pendant la période de garantie. Cette garantie limitée de cinq (5) ans non transférable s'applique à vous uniquement en tant qu'acheteur et premier utilisateur final. Si un vice couvert par cette garantie est détecté ET que vous avez enregistré votre produit auprès de Mad Catz ET que vous fournissez une preuve d'achat, Mad Catz, à sa seule discrétion, réparera ou remplacera le produit gratuitement.

La garantie limitée par Mad Catz à cinq (5) ans est à la disposition des clients Nord-Américains et Européens. Votre recours exclusif est la réparation ou le remplacement de votre produit Mad Catz. En aucun cas la responsabilité de Mad Catz ne pourra dépasser le prix d'achat d'origine du produit. Cette garantie ne s'applique pas à: (a) une utilisation normale ou un mauvais usage; (b) une utilisation industrielle, professionnelle ou commerciale; (c) un produit ayant fait l'objet de modifications.

Pour activer la garantie, vous devez:

- Pour l'Amérique du Nord: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au 1.800.659.2287 ou au 1.619.883.2815
- Pour l'Europe: Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +44(0)1454-451900
- Obtenir un numéro d'autorisation de retour auprès du service d'assistance technique de Mad Catz
- Expédier le produit Mad Catz à vos frais

- Joindre une copie du ticket de caisse original montrant la date d'achat. Incluez une adresse complète de retour avec numéros de téléphone où vous joindre dans la journée et en soirée

5746-MUG-R0 P/N : 15-0574604-S1-0G02

ASSISTANCE TECHNIQUE

Assistenza tecnica e guisa per il vostro: www.madcatz.com
Courrier électronique: techsupport@madcatz.com

Téléphone pour l'Amérique du Nord: disponible de 8 h à 16 h, heure normale du Pacifique, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) ou au +1.619.883.2815 (départ de l'étranger).

Courrier électronique: techsupport@madcatz.com
Téléphone pour l'Europe: disponible de 9 h à 17 h, GMT, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +44(0)1454-451900

ATTENTION
N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.

- Pour éviter tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité. Ne l'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un étang).

- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.

- N'insérez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.

- Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou les bras lors de son emploi. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

- Ne vous servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou avec des surfaces de votre corps.

- Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.

- Placez les câbles de façon à éviter qu'ils ne se trouvent sur ou accrochés dessus. Assurez-vous que les câbles sont placés dans des positions ou des endroits où ils ne seront ni pinçés ni endommagés.

- N'entourez pas de câble autour d'une partie du corps de quiconque.

- Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles.

- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.

CRISES D'ÉPILEPSIE
Certains événements peuvent souffrir de crises d'épilepsie ou de volées notes déclenchées par le clignotement des lumières à la télévision ou dans les jeux vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crises d'épilepsie auparavant.

Il est recommandé à toute personne ayant eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou ayant souffert de tout autre symptôme lié à l'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents doivent savoir quand leurs enfants jouent à un jeu vidéo et les observer régulièrement. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, arrêtez le jeu et consultez un médecin:

- Convulsions
- Perte de conscience
- Mouvements Involontaires
- Sécesses Oculaires ou Musculaires
- Vision Altérée
- Désorientation

Lorsque vous jouez à un jeu vidéo:

- 1. Arrêtez-vous ou terminez-vous aussi loin que possible de l'écran.
- 1. Jouez sur la plus petite taille que vous pouvez supporter.
- 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de repos.
- 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
- 5. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTÉS
Le fait de jouer à des jeux vidéo (et les mouvements répétés qui s'ensuivent) peut rendre votre bras, vos articulations ou vos muscles douloureux. Jouer aux jeux vidéo avec modération peut aider à éviter de tels blessures. De plus:

- 1. Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
- 2. Si vous commencez à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer. Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

©2009 Mad Catz Europe, Ltd. 31 Shenley Pavilions, Chalkhill Drive, Milton Keynes, MK8 5LB, United Kingdom. Mad Catz, Z-Chuk et le logo Mad Catz sont des marques déposées de Mad Catz, Inc., de ses filiales ou de ses sociétés affiliées. Le nom et le design de ce produit sont caractéristiques de la marque Mad Catz. Demandes de brevets U.S.A. et étrangères en instance. Wii et Wii Remote sont des marques déposées de la marque de commerce détenue par Nintendo. Ce produit n'est ni garanti, ni homologué, ni approuvé par Nintendo. Fabriqué en Chine. Imprimé à Hong Kong. Tous droits réservés. L'aspect, les fonctionnalités et les spécifications du produit peuvent changer sans préavis. Veuillez conserver cette notice pour référence ultérieure.

Questions? Visitez notre site Web www.madcatz.com ou appelez le 1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) or +1.619.883.2815 or +44(0)1454-451900 (Europe).

Prodotto N° 5746 05/09

Z-Chuk™ inalámbrico (ESPAÑOL)

Gracias por adquirir el Z-Chuk inalámbrico de Mad Catz para su uso con el sistema de videojuego Nintendo Wii. No se olvide de registrar en línea su producto en www.madcatz.com y examine nuestra completa gama de accesorios de calidad para videojuegos.

IMPORTANTE: Antes de usar la consola Nintendo Wii con este producto, lea el manual de instrucciones de Nintendo Wii para obtener información sobre seguridad, salud y otros temas relacionados con el uso de la consola Nintendo Wii.

Cargado:
El Z-Chuk inalámbrico (en adelante WZ) tiene una batería interna que debe cargarse completamente antes del primer uso. La carga inicial debería tomar aproximadamente cuatro (4) horas y la batería debería funcionar cerca de doce (12) horas una vez que esté completamente cargada.

- Introduzca un (1) extremo del cable de carga USB en la parte inferior del WZ y el otro extremo en un puerto USB disponible en una consola de juego o un PC/Mac.

- Durante la carga, el indicador LED interno color rojo del WZ estará encendido, y se apagará al completar la carga.

Conexión con un Wii Remote:
- Asegúrese de que la consola Wii y el Wii Remote estén encendidos y funcionando normalmente.

- Deslice el interruptor de encendido del WZ a la posición "ON" (Encendido). El indicador LED interno color azul del WZ parpadeará lentamente.

- Dentro de los primeros 45 segundos, pulse el botón "SYNC" del WZ. El indicador LED interno color azul del WZ titilará rápidamente.

- Dentro de los treinta (30) segundos, introduzca el receptor del WZ en el puerto de expansión que se encuentra en la parte inferior del Wii Remote.

- Una vez que se haya establecido una conexión inalámbrica entre el WZ y el Wii Remote, el indicador LED interno del WZ y el LED del receptor se encenderán en azul.

Modo inactivo:
Luego de cinco (5) minutos de inactividad, el WZ entrará en Modo inactivo. El indicador LED interno del WZ se apagará y el indicador LED del receptor brillará. Use uno (1) de los siguientes métodos para sacar al WZ del modo inactivo:

- 1. Pulse el botón "C" o el botón "Z".
- 2. Deslice el interruptor de encendido del WZ de la posición "OFF" (Apagado) hasta la posición "ON" (Encendido).

Indicador de batería baja:
Cuando la batería interna del WZ necesite ser recargada, el indicador LED interno del WZ titilará en color azul.

GARANTÍA LIMITADA DE CINCO AÑOS
Mad Catz garantiza que este producto estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante la vigencia de la garantía. Se extiende la garantía limitada de cinco (5) años, exclusivamente a usted, el comprador original, y no podrá transferirse a otra persona. Si se presenta algún defecto cubierto por esta garantía y usted ha inscrito el producto con Mad Catz y presenta comprobante de compra, Mad Catz, a su criterio, reparará o reemplazará el producto sin cargo alguno.

La garantía limitada de cinco (5) años de Mad Catz sólo se aplica a los compradores de Norteamérica y Europa. El único remedio que se ofrece es la reparación o reposición del producto. Su responsabilidad de Mad Catz en ningún caso excederá el precio de compra original del producto. Este garantía no corresponderá a: (a) desgaste normal o mal uso del producto; (b) productos empleados para fines industriales, profesionales o comerciales; (c) productos alterados o modificados.

Para solicitar servicio al amparo de la garantía:

- Norteamérica: Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al 1.800.659.2287 o al 1.619.883.2815
- Europa: Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al +44(0)1454-451900
- Obtenga del Departamento de Apoyo Técnico un Número de Autorización para Devolución (Return Authorization Number)
- Envíe el producto a Mad Catz por parte pagada
- A adjunte copia del comprobante de compra original en el que figura la fecha de compra
- A adjunte la dirección completa a la cual debemos enviarle el producto, así como los números telefónicos donde podremos comunicarnos con usted durante el día y primeras horas de la noche.

AVISO: Este equipo sólo debe ser usado con juegos de Wii y Wii Remote. Si usted o su hijo tienen epilepsia o un problema de salud que se relaciona con el uso de la televisión, nunca nunca nunca tener cualquier dispositivo de entretenimiento conectado a la televisión, aunque nunca están leyendo ninguno. Cualquier persona que haya sufrido epilepsia, pérdida de conocimiento u otro síntoma similar, deberá consultar a un médico antes de jugar con videojuegos. Los padres deberían estar alerta cuando sus hijos juegan con videojuegos y vigilarlos regularmente. Deje de jugar y consulte a un doctor si usted o su hijo tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones
Pérdida del Conocimiento
Movimientos Involuntarios
Tics Oculares o Musculares
Visión Alterada
Desorientación

Cuando juegue con videojuegos:

- 1. Siéntese tan lejos de la pantalla como sea posible.
- 2. Juegue en la pantalla más pequeña disponible.
- 3. No juegue si está cansado o necesita descansar.
- 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
- 5. Tome un descanso de 15 minutos cada hora.

LESIONES POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS
Jugar con videojuegos (y los movimientos repetitivos que ello implica) puede dañar sus músculos, articulaciones o la piel. Jugar con videojuegos de forma moderada evita tal daño. También:

- 1. Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, aunque no crea que lo necesita.
- 2. Si sus manos, muñecas o brazos experimentan dolor, o se sienten molestas o se sienten cansadas, deje de jugar y descanse durante algunas horas antes de volver a jugar.
- 3. No juegue si usted o su hijo tienen un problema de salud que se relaciona con el uso de la televisión.

©2009 Mad Catz Europe, Ltd. 31 Shenley Pavilions, Chalkhill Drive, Milton Keynes, MK8 5LB, United Kingdom. Mad Catz, Z-Chuk y el logotipo de Mad Catz son marcas comerciales o marcas

Back

comerciales registradas de Mad Catz, Inc., sus subsidiarias y afiliados. La forma y el diseño de este producto es la imagen de marca de Mad Catz. Interacciones y emblemas patentes pendientes.

Wii y Wii Remote son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Nintendo. Este producto no está patrocinado, comercializado o no es autorizado por Nintendo. Fabricado en China. Imprime en Hong Kong. Reservados todos los derechos. Las características, el aspecto y las especificaciones del producto pueden ser objeto de modificación sin previo aviso. Por favor guardarse esta información para su consulta en el futuro.

¿Alguna pregunta? Visite nuestro sitio web www.madcatz.com o llame al 1.800.659.2287 (sólo en EE.UU.) o 1.619.883.2815 o 44(0)1454-451900 (Europa).

Prodotto No 5746 05/09

Dražalose Z-Chuk™ (DEUTSCH)

TECHNISCHER SUPPORT
Per E-mail: dehdline@madcatz.com
Telefonisch: 089-54612710
Mo.-Fr von 15:00 – 18:00 Uhr

Aufladung:
Die Drahtlose Z-Chuk (nachfolgend als WZ bezeichnet) verfügt über ein internes Akku, das vor der ersten Nutzung vollständig aufgeladen werden muss. Die erste Aufladung dauert ca. vier (4) Stunden. Sobald das Akku voll aufgeladen ist, sollte es für ca. zwölf (12) Stunden betriebsfähig sein.

- Stecken Sie ein (1) Ende des USB-Ladekabels in die Unterseite der WZ und das andere Ende in einen freien USB-Anschluss an der Spielkonsole oder einem PC/Mac.

- Die innere, rote LED-Anzeige der WZ leuchtet während des Aufladungsprozesses und erlischt, sobald die Aufladung abgeschlossen ist.

Anschluss an eine Wii Remote:
- Vergewissern Sie sich, dass die Wii-Konsole und Wii Remote eingeschaltet sind und ordnungsgemäß funktionieren.

- Schieben Sie den Netzschalter der WZ in die „ON“-Position. Die innere, blaue LED-Anzeige der WZ beginnt dann langsam zu blinken.

- Drücken Sie innerhalb von fünfundvierzig (45) Sekunden auf den „SYNC“-Knopf an der Wii. Die innere, blaue LED-Anzeige beginnt dann schnell zu blinken.

- Stecken Sie den Empfänger der WZ innerhalb von dreißig (30) Sekunden in den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii Remote.

- Sobald die drahtlose Verbindung zwischen der WZ und der Wii Remote erfolgreich aufgebaut ist, leuchten die innere LED-Anzeige der WZ und die LED-Anzeige des Empfängers blau.

Reinholdes:
Nach fünf (5) Minuten Inaktivität, wechselt die WZ in den Ruhezustand. Die innere LED-Anzeige der WZ erlischt und die LED-Anzeige des Empfängers beginnt zu blinken. Verwenden Sie eine (1) der folgenden Methoden, um die WZ wieder zu aktivieren:

- Drücken Sie entweder auf die Taste „C“ oder die Taste „Z“.
- Schieben Sie den Netzschalter der WZ der „OFF“- in die „ON“-Position.

Akku-Anzeige:
Sobald das innere Akku der WZ aufgeladen werden muss, blinkt die innere LED-Anzeige der WZ blau.

ABWISCHNUNG
Benutzen Sie die Einheit nur für den vorgesehenen Zweck.

- Um den Ausbruch eines Feuers oder einer anderen Gefahrensituation zu verhindern, setzen Sie die Einheit weder Regen noch Feuchtigkeit aus, halten Sie einen ausreichenden großen Abstand zu Wasser (ca. 8 cm, z. B. in Schwimmbädern, in Bädern und Waschbecken).

- Elektrischen Schock zu vermeiden, nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Das Gerät darf nur von qualifiziertem Personal gewartet werden.

- Führen Sie, mit Ausnahme der zulässigen Elemente, keine Gegenstände jeglicher Art in das Gehäuse ein, da gefährliche Spannungspunkte berührt oder einen Kurzschluss auslösen können, was zum Ausbruch von Feuer oder elektrischem Schock führen kann.

- Wenn Sie sich müde oder unwohl fühlen oder Schmerzen in Ihrer Hand oder Ihrem Arm haben, beenden Sie unverzüglich die Verwendung der Einheit. Suchen Sie einen Arzt auf, wenn sich Ihr Zustand nicht bessert.

- Bedienen Sie die Einheit ausschließlich mit den Händen. Bringen Sie die Einheit nicht in Kontakt mit Ihrem Kopf oder Ihrem Gesicht, oder in die Nähe von anderen Körperpartien.

- Vermeiden Sie eine zu lange Verwendung der Einheit. Legen Sie alle 30 Minuten eine Pause ein.

- Sichern Sie das Kabel, damit Personen nicht auf sie treten oder über sie stolpern können.

- Vergewissern Sie sich, dass die Kabel nicht eingeklemmt oder beschädigt werden.

- Weichen Sie Kabel nicht in der Nähe von Personen.

- Halten Sie Kinder von den Kabeln fern.

- Benutzen Sie die Einheit nur für den vorgesehenen Zweck.

- Stellen Sie sicher, dass Sie die Einheit nicht an einem verschickten Erstickungsgefahr darstellen.

- Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.

WARNING – EPILEPTISCHE ANFÄLLE
Bei einigen Personen können durch das blinkende Licht in TV- oder Videospielen epileptische Anfälle oder Bewusstseinsausfälle ausgelöst werden, selbst wenn Sie nie zuvor einen Anfall erlebt haben.

Personen, die bereits epileptische Anfälle, epileptische Bewusstseinsstörungen oder andere Symptome, die mit Epilepsie im Zusammenhang stehen, hatten, sollten vor dem Spielen dieses Video Spiels unbedingt einen Arzt konsultieren.

Eltern sollten Kenntnis haben, dass die herein Video Spielspele Spiel und sollten regelmäßig nach ihnen sehen. Brechen Sie das Spiel ab, wenn Sie oder Ihr Kind folgende Symptome aufweisen:

- Krampfanfälle, Bewusstseinsverlust, unkontrollierbare Bewegungen, Augen- oder Muskelschütteln, Wahrnehmungsstörungen, Schwindelattacken.

Beim Spielen von Videospielen:

- 1. Sitzen oder stehen Sie von dem Bildschirm so weit wie möglich entfernt.
- 2. Spielen Sie Videospiele auf dem kleinstmöglichen Bildschirm.
- 3. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde oder überfordert sind.
- 4. Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- 5. Machen Sie jede Stunde eine 15-minütige Pause.

VERLETZUNGS DURCH WIEDERHOLTE BEWEGUNGEN
Das Spielen von Videospielen (und die hiermit verbundenen wiederholten Bewegungen), können zu einem Schaden in