

⚠ ATTENTION :

- Un adulte doit effectuer la surveillance.
- Ne touche pas aux hélices en mouvement. Garde les doigts, les mains, les cheveux et les vêtements amples, incluant les lacets, loin des pièces mobiles pour éviter toute blessure.
- N'insère jamais et ne lance jamais d'objets dans les hélices en mouvement.
- Risque de blessures oculaires. Garde une distance sûre d'au moins 1 mètre (3 pieds) entre toi et le drone que tu pilotes.
- Ne pilote pas les drones près des gens ou des animaux.
- Utilisation à l'intérieur uniquement. Ne pilote pas les drones près de l'eau, de lignes électriques ou de ventilateurs de plafond.
- Ne plonge pas les drones ou les contrôleurs dans l'eau.
- Ne modifie jamais le produit.
- Les opérateurs sont responsables d'utiliser prudemment le produit. L'utilisateur assume la responsabilité entière des blessures ou bris causés par un usage impropre.
- Appuie sur le bouton « DÉCOLLAGE / ATERRISSAGE AUTO » et cesse d'utiliser le drone immédiatement si les drones ne sont plus en vue.
- Ne laisse jamais les drones sans surveillance pendant que les contrôleurs sont en MARCHE (I) et que les drones sont jumelés.

• Cet appareil est conforme à l'exemption de licence RSS-210 d'Industrie Canada. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et
- (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS

- Avant chaque utilisation, examine les drones, hélices, contrôleurs et autres pièces pour voir s'ils sont abîmés. N'utilise jamais ce produit si certaines pièces sont abîmées. Remplace les hélices cassées ou manquantes avant l'utilisation.
- Tu devras apprendre à piloter les drones sous la surveillance directe d'un adulte expérimenté.
- Lance toujours les drones à partir d'une surface plane et uniforme et ne tiens pas le drone durant le décollage.
- Pour obtenir de meilleurs résultats, utilise les drones dans une grande pièce ouverte, sans obstacles, comme lampes, objets divers, etc.
- Surveille toujours les drones durant le pilotage.
- Ne fais pas atterrir ni écraser les drones près de ta tête, ton corps ni près d'autres personnes ou animaux.
- Tiens-toi debout lorsque tu pilotes les drones pour pouvoir t'éloigner rapidement au besoin.
- Glisse toujours l'interrupteur des contrôleurs et des drones sur la position « ARRÊT » (O) après utilisation.
- Avant de recharger les piles LiPo, laisse-les refroidir dans les drones pendant au moins 10 minutes après utilisation.
- N'expose pas le produit à la lumière directe du soleil et évite de l'utiliser sous une chaleur directe.
- Essuie le produit avec un linge humide pour le nettoyer. Laisse-le sécher complètement à l'air ambiant, dans un lieu bien aéré avant de le ranger.
- Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.



Pour obtenir plus d'informations, consulte la page Air Wars Battle Drones™ YouTube pour voir les vidéos des tutoriels et des cascades.

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.

© 2016 MGA Entertainment, Inc.
AIR WARS™ et AIR WARS BATTLE DRONES™ sont des marques de commerce de MGA aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les logos, noms, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.
16300 Roscoe Blvd., Van Nuys, CA 91406 U.S.A.

(800) 222-4685

Imprimé en Chine

Mandataire du fabricant :
MGA Entertainment UK Ltd.

La méthode de contact préférée pour le service à la clientèle est notre formulaire de contact par courriel à www.mgae.com



FR

⚠ ATTENTION :
DANGER DE SUFFOCATION-Petites pièces.
Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

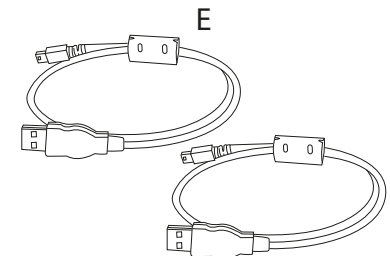
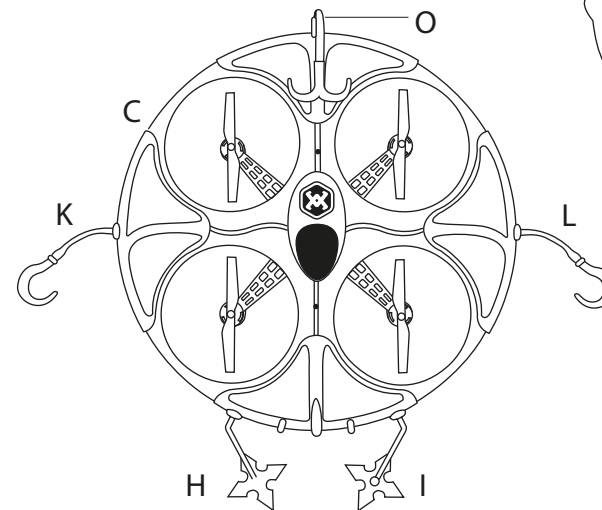
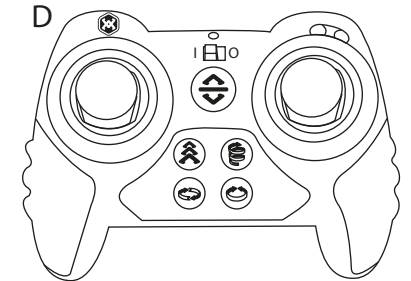
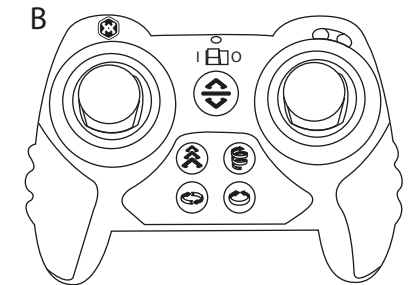
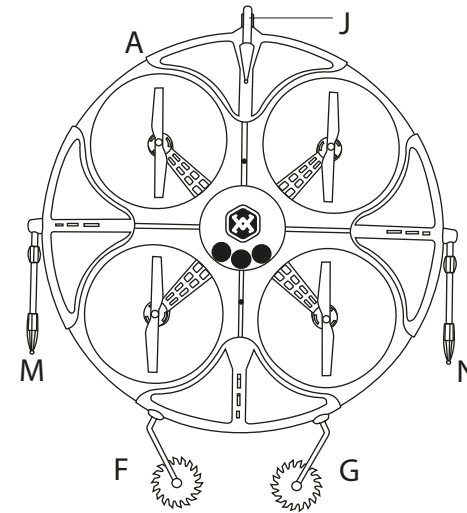
ÂGE : 8 ANS ET +

UTILISEZ UNIQUEMENT SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE
PILES INCLUSES

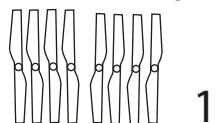
SKU : 518785C3

CONTENU

- | | | | |
|---|------------------------------|-------------------------------|--|
| A. 1 drone rouge | F. 1 scie d'attaque gauche | K. 1 crochet de combat gauche | ÉGALEMENT INCLUS 1 trousse de rechange : -4 hélices A -4 hélices B |
| B. 1 contrôleur rouge | G. 1 scie d'attaque droite | L. 1 crochet de combat droit | |
| C. 1 drone argenté | H. 1 étoile de combat gauche | M. 1 lance d'assaut gauche | |
| D. 1 contrôleur argenté | I. 1 étoile de combat droite | N. 1 lance d'assaut droite | |
| E. 2 micro câbles USB/cordons de recharge | J. 1 lance courbe | O. 1 crochet double | |



Trousse de rechange :



POUR JOUER

Les Air Wars Battle Drones™ sont de nouveaux hélicoptères quads qui peuvent réellement attaquer d'autres drones ! Charge tes armes, lance ton drone et détruis ton adversaire en le faisant tomber du ciel !

OBJECTIF :

Livre un combat contre tes amis ! Fixe les armes à ton drone et tente de détruire le drone de ton adversaire. Utilise les attaques programmées pour lutter contre le drone adverse ou utilise les manettes de jeu du contrôleur pour créer tes propres attaques.

COMMENT DÉTERMINER LE GAGNANT :

Combat régulier :

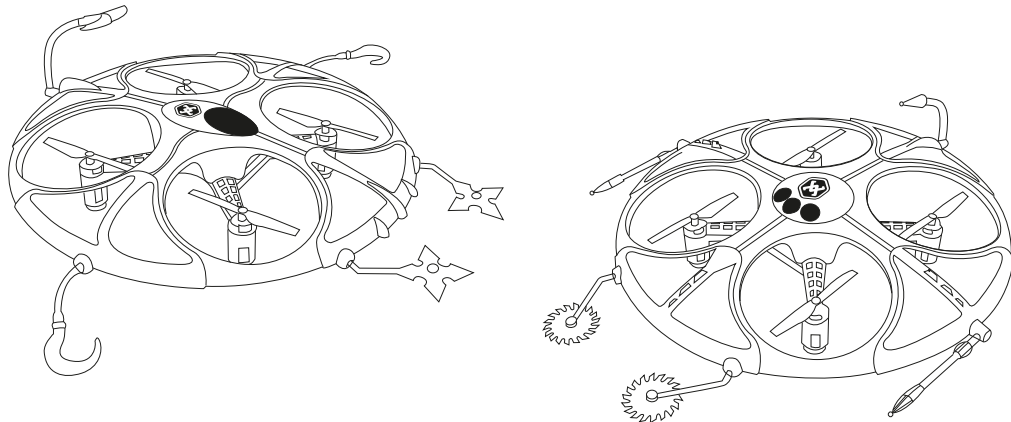
Les deux drones peuvent s'écraser durant le combat, mais le gagnant de chaque partie est le drone qui effectue la dernière attaque. Remplace les armes tombées avant de livrer un autre combat. Après 10 parties, totalise les victoires afin de déterminer le champion.

Défenseur d'armes :

Alterne la configuration des armes sur chaque drone et échange des armes avec ton adversaire afin de créer des combats héroïques. Après chaque combat, ne remplace pas les armes tombées. Le drone qui arrive à retirer toutes les armes de son adversaire est le gagnant.

MODE POUR UN SEUL JOUEUR :

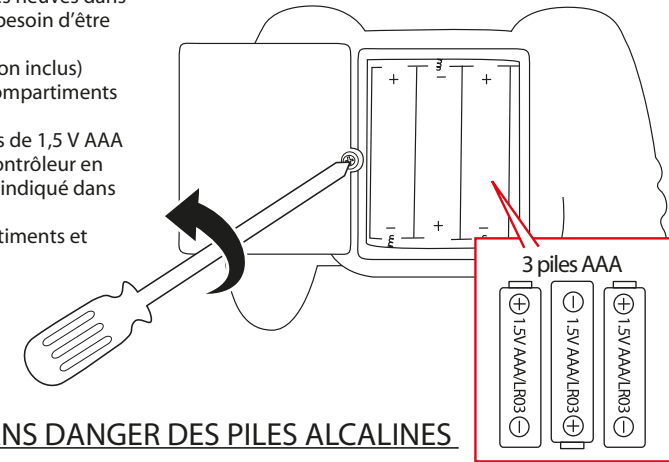
Jumelle un contrôleur à un drone et exerce-toi à piloter seul. Organise des cibles dans la pièce pour t'exercer à faire des cascades, à atterrir et à attaquer. Trouve d'autres conseils et trucs en t'abonnant à la chaîne Air Wars Battle Drones™ YouTube.



REPLACEMENT DES PILES DES CONTRÔLEURS

Un adulte doit insérer des piles alcalines neuves dans les contrôleurs si les piles incluses ont besoin d'être remplacées. Voici comment procéder :

1. À l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus) retirez les vis et les couvercles des compartiments à piles au dos des contrôleurs.
2. Insérez trois (3) piles alcalines neuves de 1,5 V AAA (LR03) (non incluses) dans chaque contrôleur en respectant la polarité (+) et (-) tel qu'indiqué dans le compartiment à piles.
3. Remettez les couvercles des compartiments et serrez les vis.



USAGE SANS DANGER DES PILES ALCALINES

- Utilisez des piles alcalines pour une performance et une durabilité supérieures.
- Utilisez seulement le type de piles recommandé pour l'appareil.
- Les piles doivent être remplacées seulement par un adulte.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité (+ et -).
- Ne combinez pas des piles neuves et usagées.
- Ne combinez pas des piles alcalines, standard (sèches) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne court-circuitez pas les piles.
- Si le jouet n'est pas utilisé pendant de longues périodes, retirez les piles pour prévenir toute fuite et tout endommagement possibles du jouet.
- Ne combinez pas des piles rechargeables et non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant la charge.
- Les piles rechargeables doivent seulement être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne rechargez pas des piles non rechargeables.
- Les piles usagées doivent être retirées du jouet.
- Ne jetez pas les piles au feu ; elles pourraient couler ou exploser.

CONFORMITÉ À LA FCC

REMARQUE : Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision ; ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes :

- Réorienter ou resituer l'antenne de réception.
- Accroître la distance entre le matériel et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement.

Attention : les changements ou modifications de cet appareil non autorisés par le tiers responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

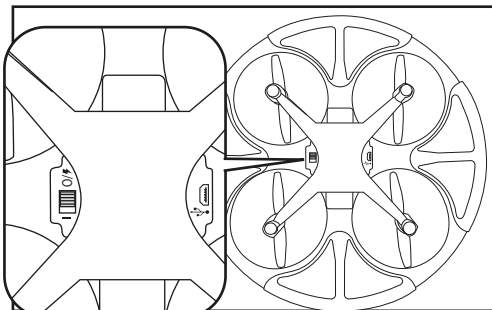


« Protégeons notre environnement ! »

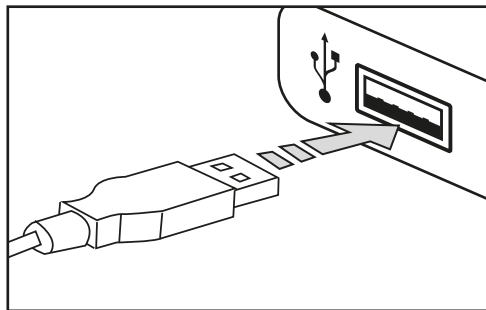
Le symbole de poubelle indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut. Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique. Apportez-les à un établissement de recyclage désigné.

POUR CHARGER LES PILES DU DRONE

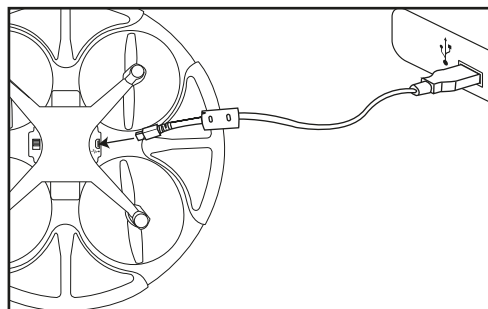
REMARQUE : les drones entièrement chargés fonctionneront pendant environ 6 minutes.



ÉTEINS le drone pour le CHARGER (O/⚡).

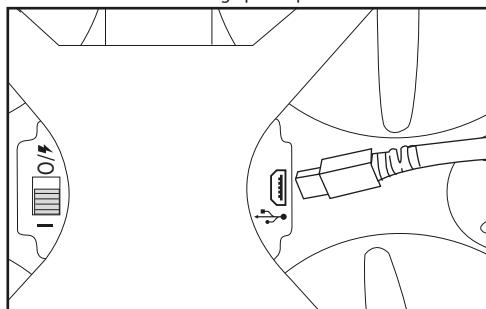


Branche le cordon de recharge dans un ordinateur (non inclus) qui est en marche ou dans un adaptateur mural (non inclus).
REMARQUE : les adaptateurs muraux procureront un temps de charge plus rapide.



Branche le cordon de charge dans le drone jusqu'à ce que la pile soit entièrement chargée.

- Un voyant rouge LED clignotant sur le dessus du drone indique une charge en cours.
- Lorsque le voyant vert LED sur le dessus du drone s'allume, la charge est complète.



Débranche le cordon de charge du drone et de la source de charge. Mets ensuite le drone en MARCHÉ (I).

USAGE SANS DANGER DES PILES LiPo

Les drones sont pourvus de piles LiPo rechargeables. Prête attention aux mises en garde suivantes sur l'usage sans danger :

- Avant de recharger les piles LiPo, laisse-les refroidir dans les drones pendant au moins 10 minutes après utilisation.
- Ne jette pas la pile au feu et ne l'expose pas à une chaleur extrême.
- N'utilise pas la pile près d'une source de chaleur, comme un feu ou un radiateur et ne la laisse pas près de ces derniers.
- Ne lance pas la pile contre des surfaces dures.
- Ne plonge pas la pile dans l'eau et garde la pile dans un lieu frais et sec.
- Lors de la recharge, utilise uniquement le chargeur de piles spécialement inclus à cet effet.
- Ne surcharge pas la pile.
- Ne soude pas la pile et ne la perce pas avec un clou ou un autre objet pointu.
- Ne démonte pas et ne modifie pas la pile.
- Charge la pile aux 6 mois et au besoin.
- Ne transporte pas ou ne range pas la pile avec des objets en métal, comme des colliers, épingles à cheveux, etc.
- Recycle une pile usagée après avoir recouvert les bornes de la pile avec un ruban isolant ou l'avoir insérée dans un sac en polyéthylène individuel. Vérifie les lois et règlements locaux pour les informations sur le recyclage et/ou la mise au rebut.
- Les piles des drones ne sont pas remplaçables.
- Dans un environnement avec décharge électrostatique, le produit risque de mal fonctionner et peut devoir être réinitialisé en l'éteignant et en le rallumant.

POUR COMMENCER

1 CHARGE ET REMPLACEMENT DES PILES

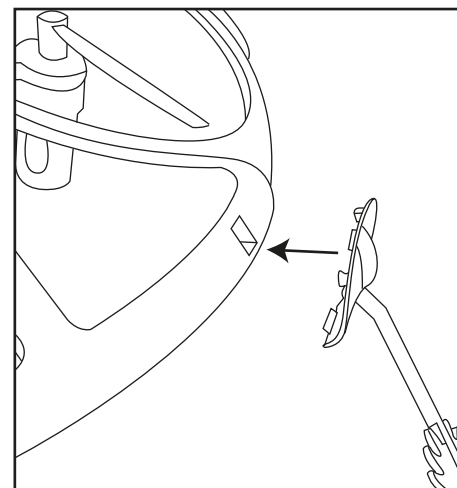
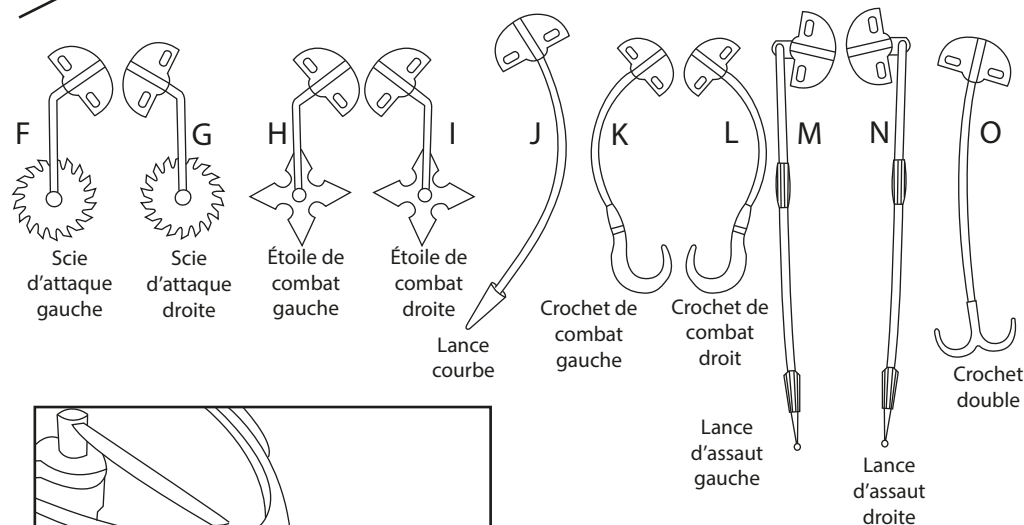
Les piles incluses dans tes contrôleurs et les piles des drones sont prêtes pour le jeu à 50 % de puissance. Avant de commencer, il est recommandé qu'un adulte change les piles des contrôleurs et charge les piles des drones pour bénéficier d'un cycle complet de jeu.

Pour voir les renseignements sur la charge et le remplacement des piles, consulte les pages 10 et 11.

2 INSPECTION

Inspecte toutes les hélices avant de procéder au décollage. Si une partie du drone est abîmée, n'essaie pas de piloter avant d'avoir réparé le bris. N'essaie pas de modifier le produit de quelque manière que ce soit. Si le bris ne peut pas être réparé, contacte le service à la clientèle.

3 POSE DES ARMES



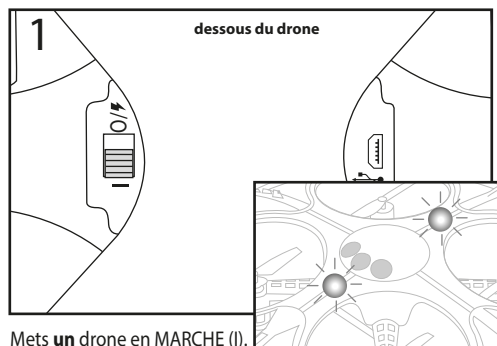
Fixe les pinces des extrémités des armes au bord externe des drones. Puis, appuie pour les enclencher.

Même si tu peux ajouter des armes n'importe où sur le bord, il est recommandé de les poser dans les rainures.

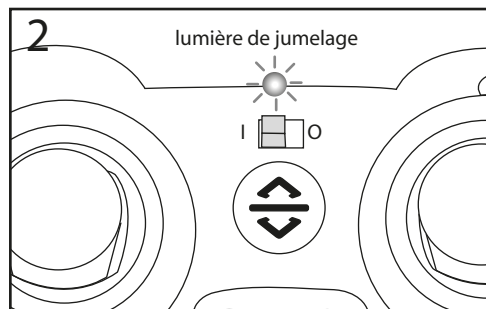
Pour obtenir un meilleur rendement, suis la position des armes de la section « CONTENU » de la page 1.

POUR JUMELER LES CONTRÔLEURS AUX DRONES

IMPORTANT : Jumelle uniquement un drone à un contrôleur à la fois pour prévenir le brouillage entre les drones.

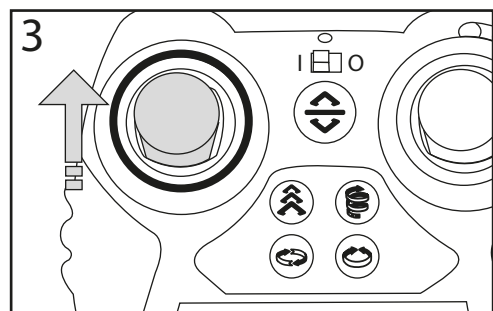


Mets **un** drone en MARCHÉ (I).
Les deux voyants de la partie supérieure du drone clignoteront.

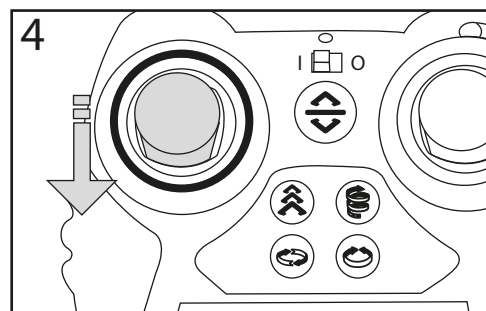


Mets **un** contrôleur en MARCHÉ (I). Le voyant de jumelage clignotera.

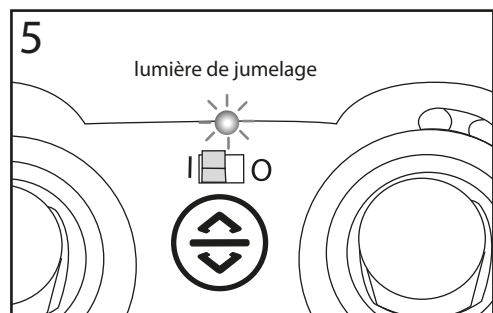
REMARQUE : le jumelage fonctionne mieux avec une distance d'environ 1 mètre (3 pieds) entre le contrôleur et le drone.



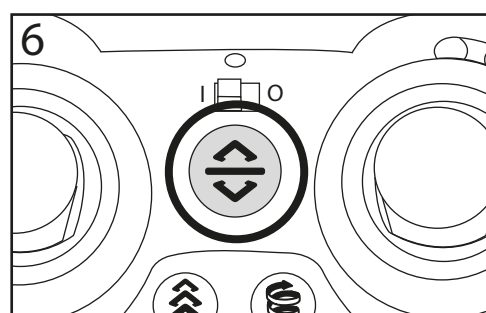
Dirige la manette de jeu gauche vers le haut.



Dirige la manette de jeu gauche vers le bas.



Attends que la lumière de jumelage s'éteigne.
Le contrôleur émettra deux bips après le jumelage.



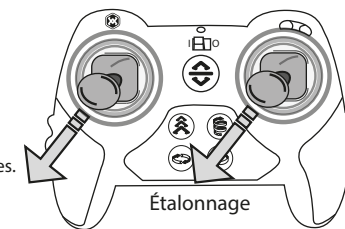
Appuie sur le bouton « DÉCOLLAGE / ATERRISSAGE AUTO » pour planer.

RÉPÈTE CE PROCESSUS POUR L'AUTRE DRONE.

DÉPANNAGE

1 Le drone ne vole pas ou vole de manière erratique :

- Le drone peut s'être séparé de son contrôleur. Jumelle le drone au contrôleur de nouveau.
 - ÉTEINS (O/⏻) le drone et le contrôleur pendant 30 secondes avant de les jumeler de nouveau.
 - Oriente le contrôleur vers le drone lors du pilotage et reste à moins de 15,24 m (50 pieds) du drone en tout temps.
 - Vérifie le drone pour voir s'il est abîmé ou s'il manque des pièces.
 - Le drone peut s'arrêter tout seul s'il détecte un problème.
 - Pour le redémarrer, ÉTEINS (O/⏻) le drone et remets-le en MARCHÉ (I). Puis, jumelle le contrôleur et réessaie.
 - Si le drone semble instable après un écrasement, étalonne-le de nouveau.
1. Allume (I) un contrôleur et un drone.
 2. Jumelle le drone au contrôleur. Les lumières du drone et du contrôleur seront fixes.
 3. Baisse les deux manettes de jeu du contrôleur vers la gauche et maintiens-les.
 4. Les lumières rouges et vertes du drone clignoteront pendant plusieurs secondes.
 5. Les lumières resteront fixes lorsque l'étalonnage sera terminé.

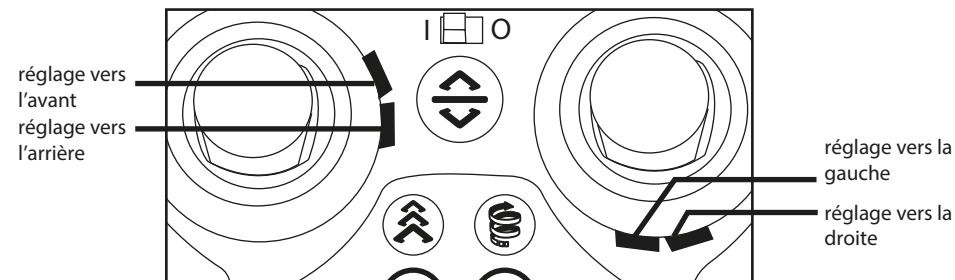


2 Les hélices bougent, mais le drone ne vole pas :

- Les hélices peuvent être cassées. Vérifie si les hélices sont cassées ou manquent et remplace-les au besoin.
- Les hélices peuvent être mal insérées. Vérifie si les hélices sont posées correctement sur le drone et réinsère-les au besoin. Ne pousse jamais trop les hélices sur le drone pour ne pas les fléchir.

3 Le drone dérive quand il plane :

- Essaie de régler l'équilibrage si le drone est déséquilibré.



4 Le drone ne vole pas après le jumelage :

- Après avoir mis le drone en MARCHÉ (I) et l'avoir posé sur une surface plane, tu n'as que quelques secondes pour le jumeler. Allume le contrôleur. Puis, appuie rapidement sur la manette de jeu pour le faire monter, puis descendre. Lorsque la lumière de jumelage s'éteint, appuie sur le bouton « DÉCOLLAGE / ATERRISSAGE AUTO ».
- Le jumelage fonctionne mieux avec une distance d'environ 1 mètre (3 pieds) entre le contrôleur et le drone.

5 Le drone s'écrase soudainement :

- Tu devras peut-être recharger le drone. Suis les directives de recharge et laisse le drone se charger entièrement avant de le faire fonctionner. Chaque charge complète te donnera environ 6 minutes de jeu.
- Confirme si les hélices sont correctement posées sur le drone, aux emplacements respectifs.

6 Un drone détruit toujours l'autre drone durant les combats :

- Pose diverses armes ou repositionne les armes différemment sur le drone.
- Les armes tomberont durant les collisions lors des combats. Repose toute arme tombée avant de passer au prochain combat.
- Change la vitesse du drone quand tu seras à l'aise de piloter le drone.

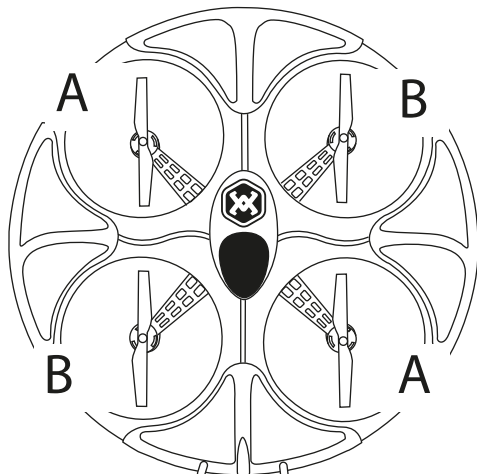
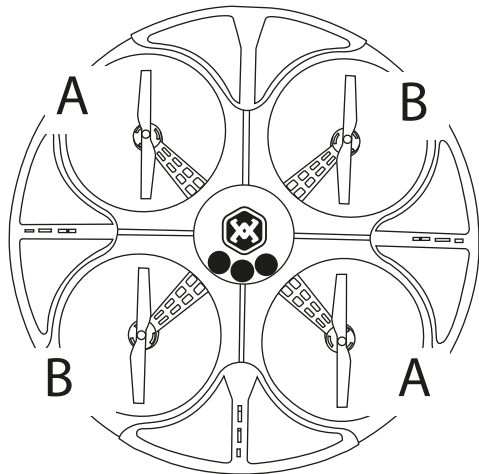
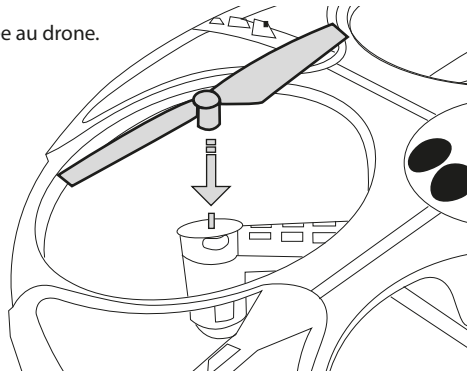
REPLACEMENT DES HÉLICES CASSÉES OU MANQUANTES

- 1 ÉTEINS le drone (O/⚡).
- 2 • Note quelles hélices doivent être remplacées.
• Note la lettre (A, B) sous l'hélice cassée.
• S'il manque une hélice, consulte le schéma de cette page pour voir où va chaque hélice.

- 3 Tire délicatement l'hélice cassée si elle est toujours fixée au drone.

- 4 Pose la nouvelle hélice en l'encliquetant.

- 5 Les longs cheveux ou autres débris peuvent se coincer dans les hélices avec le temps. Pour les retirer, ÉTEINS le drone (O/⚡), retire l'hélice, enlève les débris et réinsère l'hélice.



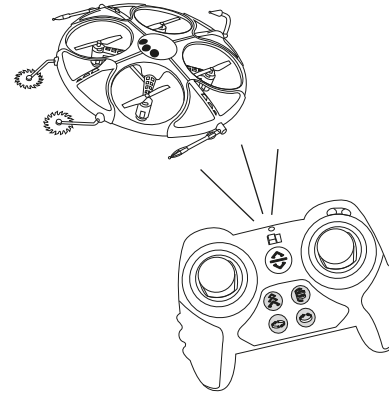
⚠ ATTENTION :

- Ne pilote pas les drones avec des hélices cassées, car cela risque de causer des dégâts matériels ou des blessures.
- N'essaie pas de remplacer les hélices par des hélices avec une lettre différente. Le drone ne volera pas si les hélices ne sont pas posées correctement.
- Si les hélices cessent de tourner ou se coincent, appuie immédiatement sur le bouton « atterrissage / arrêt d'urgence » et maintiens-le enfoncé pendant deux secondes. Lorsque le drone aura atterri et se sera arrêté, ÉTEINS (O/⚡) le drone et élimine tout brouillage.

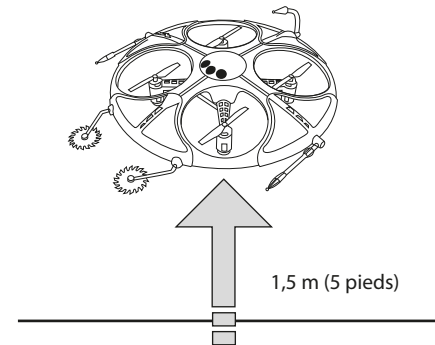
EXERCICE DE PILOTAGE + CONSEILS DE PILOTAGE

Tu devras apprendre à bien piloter ton drone sous la surveillance d'un adulte.

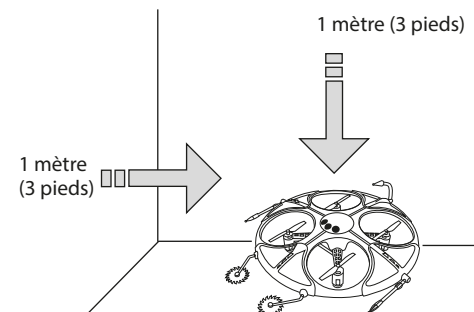
Garde le récepteur orienté vers le drone durant le vol.



Exerce-toi à planer à environ 1,5 m (5 pieds) du sol.

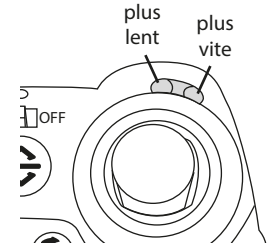


Garde le drone à 1 mètre (3 pieds) des murs et plafonds pour éviter qu'il ne s'écrase et ne s'abîme.

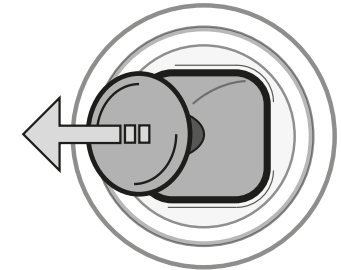


Règle la vitesse au niveau 1 (mode apprentissage) jusqu'à ce que tu te sentes à l'aise d'accélérer.

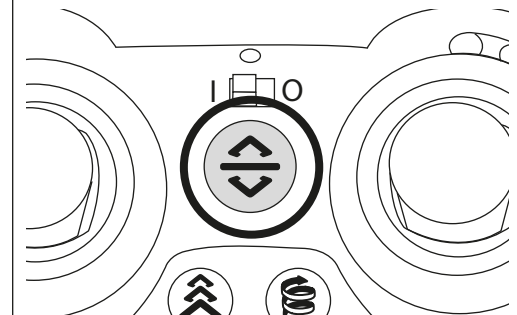
niveau 1 :
apprentissage (lent)
niveau 2 : moyen
niveau 3 : rapide



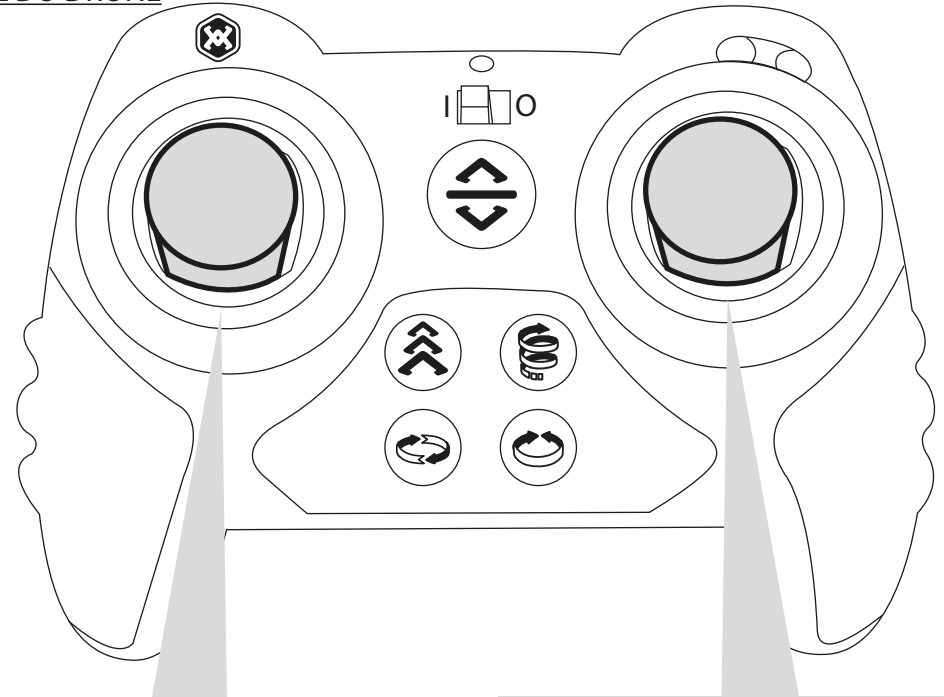
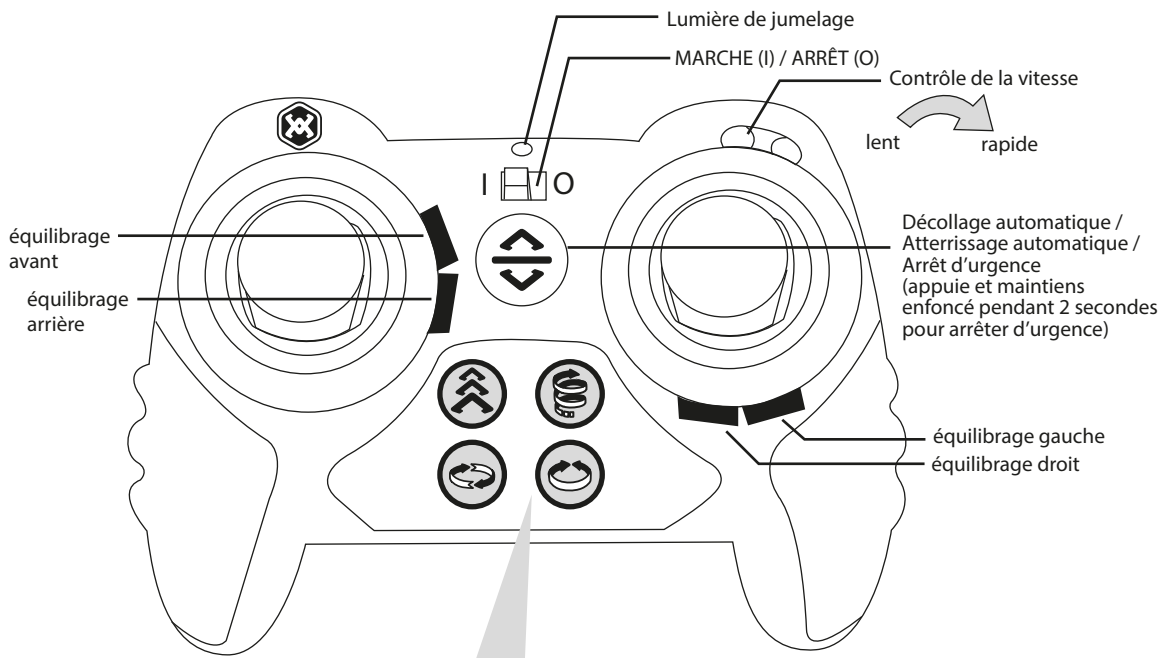
Exerce-toi à diriger les manettes de jeu dans tous les sens. Ne tiens pas les manettes de jeu dans un seul sens avant de réaliser à quelle vitesse le drone se déplace.



Si le drone s'écrase, appuie immédiatement sur le bouton « atterrissage / arrêt d'urgence » et maintiens-le enfoncé pendant deux secondes.

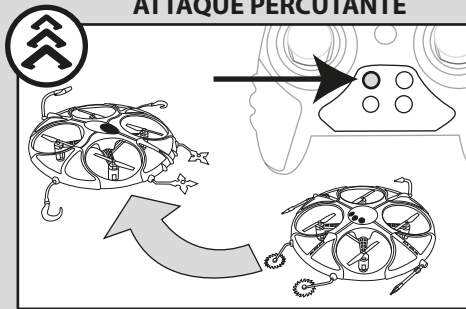


POUR CONTRÔLER L'ENVOL DU DRONE

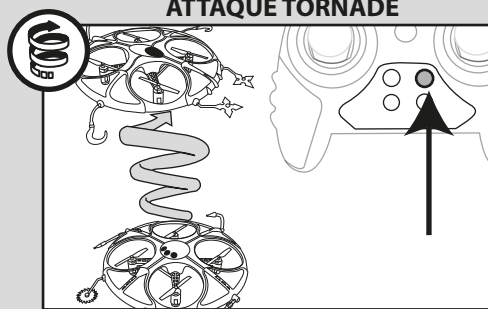


ATTAQUES PROGRAMMÉES

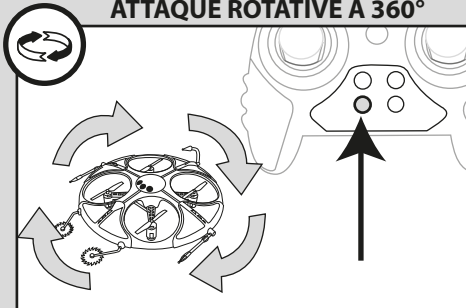
ATTAQUE PERCUTANTE



ATTAQUE TORNADE



ATTAQUE ROTATIVE À 360°



ATTAQUE CIRCULAIRE

