

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est breveté ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

El sello oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de video juegos, o accesorios, video juegos, y productos relacionados

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.
Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.
Nintendo no autoriza la venta o uso de productos sin el Sello oficial de Nintendo.



FOR ADDITIONAL INFORMATION OR ASSISTANCE ON THE NINTENDO WI-FI CONNECTION, GO TO

WWW.NINTENDOWIFI.COM

(USA, Canada and Latin America)

or call 1-800-895-1672 (USA and Canada only),

TTY Hearing Impaired: 800-422-4281



Nintendo of America Inc.

P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

59429A

PRINTED IN CHINA IMPRIMÉ AU CHINE IMPRESO EN CHINA

NINTENDO DS™

NTR-A-TRS-USA



Nintendo® Wi-Fi USB Connector Instruction Booklet

Français (Pages 13-27)

Español (Páginas 29-43)

TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION	1
PRECAUTIONS AND USAGE GUIDELINES	2
COMPONENTS	3
INSTALLATION INSTRUCTIONS	4-7
WIRELESS COMMUNICATION GUIDELINES	8
TROUBLESHOOTING	9
WARRANTY AND SERVICE INFORMATION	10-11
REGULATIONS FOR EQUIPMENT USE IN USA AND CANADA	12

NOTE: The Nintendo Wi-Fi USB Connector is not compatible with USB hubs, or with USB 1.0/2.0 interface cards or boards.

NOTE: The Nintendo Wi-Fi USB Connector may get warm during normal operation.

Nintendo Wi-Fi USB Connector operating requirements:

OS: Windows XP

Minimum CPU: Intel Pentium (or compatible) 800Mhz

Minimum Memory: 256MB

Minimum Hard Drive space: 10MB

© 2005 Nintendo. © BUFFALO INC. 2005. Windows® is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo. All right reserved.

INTRODUCTION

The Nintendo Wi-Fi USB Connector is a Nintendo DS dedicated wireless access point that can be installed in a USB port on a PC. **Your PC must be running the Windows® XP operating system for this device to work.**

Up to five Nintendo DS systems can connect up to the internet at one time using this USB connector

IMPORTANT: Load the enclosed CD ROM into your PC and install the software BEFORE you insert the Nintendo Wi-Fi USB Connector into your PC's USB port. (See page 4.)

This instruction booklet will show you how to install and set up the Nintendo Wi-Fi USB Connector on your PC. To complete this setup and play Nintendo DS games over the internet, you will need the following, in addition to this USB connector:

1. A Nintendo DS handheld video game system.
2. A Nintendo DS game that includes the Nintendo Wi-Fi Connection feature. Look for this icon on Nintendo DS game packaging for games that include this feature.
3. A PC running the Windows XP operating system with an active broadband internet account.



NOTE: Your PC must be turned on when using this USB Connector.

1

PRECAUTIONS AND USAGE GUIDELINES

⚠ WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo Wi-Fi USB Connector can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the USB connector within 9 inches of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the USB connector without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

1. The Nintendo Wi-Fi USB Connector is a precision electronic device that can be damaged by direct physical impact. Do not drop, hit or otherwise abuse the USB Connector.
2. Do not disassemble or try to repair the USB connector. Doing so voids your warranty.
3. Do not use or store the USB connector where it may contact moisture, dirt, dust, lint, or other foreign material.
4. Hold the USB connector straight when inserting it into USB Port.
5. Do not step on, sharply pull or bend the USB cable.
6. Do not expose the USB connector to extreme heat or cold or expose it to direct sunlight for extended periods of time.

2

COMPONENTS

Nintendo Wi-Fi USB Connector CD ROM

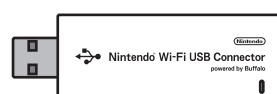
Contains installation software for the USB connector.

IMPORTANT: Insert this disc and follow the on-screen directions BEFORE plugging the USB connector into the PC's USB port.



Nintendo Wi-Fi USB Connector

Nintendo DS dedicated wireless access point which plugs into a USB port on a PC running Windows XP.



USB Cable

This cable can be used to add an extension to the USB port on a PC. Use the cable if there isn't enough room to plug the USB connector directly into the USB port, or if you need to adjust the position of the USB connector for better wireless reception.



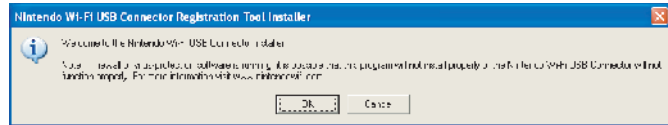
3

INSTALLATION INSTRUCTIONS

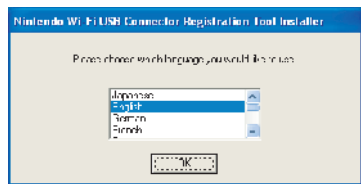
Installing the Software

NOTE: You may have to temporarily turn off your firewall BEFORE beginning installation. Be sure to turn it back on when installation is complete.

1. Start up your PC and load the CD ROM into the PC's CD-ROM drive.
2. An installation window will appear on your PC screen, as shown. Click "OK" to begin installation.



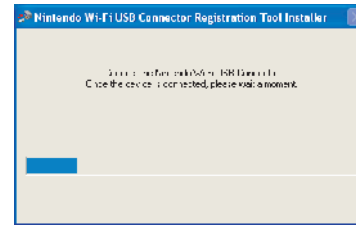
3. Select a language and click "OK" to proceed.



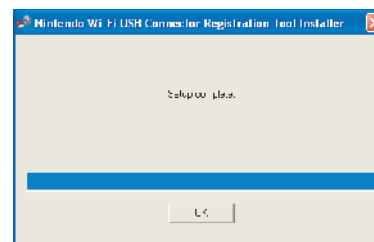
4

INSTALLATION INSTRUCTIONS

4. When directed to do so, insert the Nintendo USB Connector into the USB port on your PC. **NOTE:** If you see an error window relating to a high speed USB device in a low speed USB connection, you can ignore this and proceed.



5. The necessary files will automatically be installed after the USB connector is plugged into the PC.

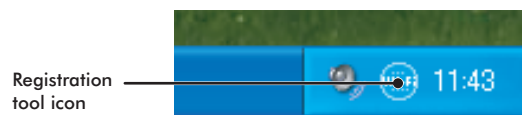


5

INSTALLATION INSTRUCTIONS

Registering Your Nintendo DS

In the task bar at the bottom of the PC screen there will be an icon to start the Nintendo Wi-Fi USB Connector registration tool. This tool is used to set permission for individual DS systems to communicate with the USB connector.



You will use this tool during Wi-Fi compatible game setup when you first configure your DS system to connect up to the USB connector.

1. Double-click on the Registration Tool icon in the Windows XP task bar, as shown above. The Registration Tool window will open (see illustration, page 7).
2. Insert a Nintendo WFC compatible game into your Nintendo DS and turn the power on. Go to the Nintendo Wi-Fi Connection Setup utility and in the **Nintendo Wi-Fi Connection Settings** screen, select **Connect to your Nintendo Wi-Fi USB Connector**.

6

INSTALLATION INSTRUCTIONS

3. The registration tool window will show a list of names of any DS systems that are attempting to connect to the USB connector. Click on the name of your DS and select "Grant permission to connect."



After configuration, the Nintendo DS will ask to run a connection test. Select "OK" to begin test. If the test is successful, your Nintendo DS is ready for online gameplay. See the instruction booklet for the game you are playing for more online gameplay information.

If the test is unsuccessful, you will be given an error code and instructions to help resolve setup problems.

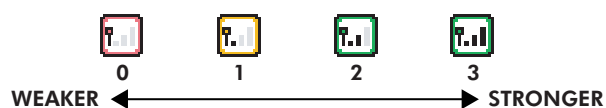
- To uninstall the registration tool, click on "Start" in the Windows XP task bar and then select **Nintendo Wi-Fi USB Connector Registration Tool** in your program list. Select the "uninstall" option to remove the program.

7

WIRELESS COMMUNICATION GUIDELINES

After you have configured your Nintendo DS to communicate with the USB connector, observe the following wireless signal strength guidelines:

During wireless communication setup or gameplay, an icon will appear on the upper or lower Nintendo DS displays showing the signal strength of the wireless signal. The icon has four modes depending on the signal strength:



For optimal communication, keep the signal strength at 2 or 3 by moving closer to the USB connector if necessary.

Follow these guidelines to maintain a strong signal:

- Keep the maximum distance between systems and the USB connector at 30 feet (10 meters) or less.
- Reorienting the DS systems to the USB connector may boost the signal.
- Avoid having people or other obstructions between the DS systems and the USB connector.
- Avoid interference from other devices. If communication seems to be affected by other devices (wireless LAN, microwave ovens, cordless devices, computers), move to another location if possible or turn off the interfering device.

8

TROUBLESHOOTING

If you have trouble installing or operating this device, please check following before calling for service:

- After software installation, your Nintendo DS must be registered with the USB connector. Review pages 6-7, **Registering Your Nintendo DS**, to make sure it is registered correctly.
- Verify that your internet connection is working properly.
- Your PC must be on and running the Windows XP operating system.
- You must be using a Nintendo DS game that includes the Nintendo Wi-Fi Connection feature.
- Check that the Nintendo Wi-Fi USB Connector and/or USB Cable connections are securely inserted into the USB port.
- No more than five Nintendo DS systems can communicate with the USB connector at one time.
- Some games may have a maximum number of players. Check to see if the maximum number of players has been exceeded.
- If you have changed your internet settings, you may have to reinstall the software for this USB Connector.

If this device still does not operate correctly after trying the above remedies, please visit our website at www.nintendowifi.com (USA, Canada, and Latin America) or call Nintendo's Customer Service at 1-800-895-1672 (USA and Canada only).

9

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

Rev. P

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at www.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at www.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

10

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

11

REGULATIONS FOR EQUIPMENT USE IN USA AND CANADA

FCC and Industry Canada Information

In order to comply with FCC radio-frequency radiation exposure guidelines for an uncontrolled exposure, this device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and RSS-210 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this device.

This equipment has been tested and found to comply with the limits of a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician or call Nintendo Consumer Service at 1-800-255-3700 for assistance.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

The term IC before the certification/registration number only signifies that the Industry Canada technical specifications were met.

12

NINTENDO DS™

Nintendo® Wi-Fi
USB Connector
Mode d'Emploi

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	15
CONSEILS DE PRÉCAUTIONS ET D'UTILISATION	16
COMPOSANTS	17
INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION	18-21
DIRECTIVES CONCERNANT LA COMMUNICATION SANS FIL	22
DÉPANNAGE	23
INFORMATIONS SUR LA GARANTIE ET LES RÉPARATIONS	24-25
RÈGLEMENTS CONCERNANT L'UTILISATION DE L'ÉQUIPEMENT AUX É.-U. ET AU CANADA	26

Le Nintendo Wi-Fi USB Connector n'est pas compatible avec les concentrateurs de réseau USB, ou avec les cartes ou panneaux d'interface USB 1.0/2.0.

NOTE : Le Nintendo Wi-Fi USB Connector peut devenir chaud pendant une opération normale.

Exigences pour l'opération du Nintendo Wi-Fi USB Connector :

SE: Windows XP
Ordinateur Minimum: Intel Pentium (ou compatible) 800MHz
Mémoire Minimum : 256MB Espace de Disque Dur Minimum : 10MB

© 2005 Nintendo. © BUFFALO INC. 2005. Windows® est une marque de commerce déposée ou une marque de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
® est une marque de commerce de Nintendo. © 2005 Nintendo. Tous droits réservés.

INTRODUCTION

Le Nintendo Wi-Fi USB Connector est un point d'accès sans fil spécialisé qui peut s'installer dans la prise USB d'un PC. **Votre PC doit opérer le système d'exploitation Windows XP pour que cet appareil fonctionne.**

À l'aide de cet USB Connector, jusqu'à cinq systèmes Nintendo DS peuvent se connecter à Internet en même temps.

IMPORTANT: N'oubliez pas de charger le CD-ROM fourni dans votre PC et d'installer les pilotes AVANT d'insérer le Nintendo Wi-Fi USB Connector dans la prise USB de votre PC. (Voir page 4.)

Ce mode d'emploi vous indiquera comment installer et configurer le Nintendo Wi-Fi USB Connector sur votre PC. Afin d'effectuer cette configuration et de jouer à vos jeux de DS sur Internet, il vous faudra les appareils suivants en plus de l'USB Connector:

1. Un système de jeux vidéos portatif Nintendo DS.
2. Un jeu de Nintendo DS qui offre la fonction Nintendo Wi-Fi Connection. Recherchez l'icône suivante sur l'emballage des jeux de DS pour savoir quels jeux offrent cette fonction.
3. Un PC opérant le système d'exploitation Windows XP et doté d'un service Internet à haute vitesse ou DSL actif.



NOTE : Votre PC doit être allumé quand vous jouez aux jeux utilisant l'USB Connector.

15

CONSEILS DE PRÉCAUTIONS ET D'UTILISATION

⚠️ AVERTISSEMENT- Interférer avec les radiofréquences

Le Nintendo Wi-Fi USB Connector peut émettre des ondes radio qui peuvent affecter l'opération d'appareils électroniques se trouvant à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas opérer l'USB Connector à moins de 9 pouces (25 centimètres) d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas l'USB Connector sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre appareil médical.
- Observez et suivez bien tous les règlements et régulations concernant l'utilisation d'appareils sans fil dans les lieux tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Il se peut que leur utilisation dans ces lieux cause des interférences ou le mauvais fonctionnement de l'équipement, ce qui pourrait entraîner des blessures corporelles ou des dégâts matériels.

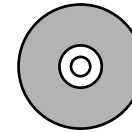
1. Le Nintendo Wi-Fi USB Connector est un appareil électronique de précision qui peut être endommagé par un impact physique direct. Ne faites pas tomber l'USB Connector, ne frappez pas dessus, et évitez tout autre type de maltraitance.
2. Ne démontez pas et n'essayez pas de réparer l'USB Connector. Cela entraînerait l'annulation de votre garantie.
3. N'utilisez ou ne rangez pas l'USB Connector là où il pourrait entrer en contact avec de l'humidité, de la saleté, de la poussière, des résidus, ou autres corps étrangers.
4. Maintenez l'USB Connector bien droit lorsque vous l'insérez dans la prise USB.
5. Ne marchez pas sur le câble USB, ne tirez pas dessus d'un coup sec et ne le pliez pas.
6. N'exposez pas l'USB Connector à une température extrêmement haute ou basse et ne l'exposez pas aux rayons de soleil pour des durées excessives.

16

COMPOSANTS

CD-ROM du Nintendo Wi-Fi USB Connector

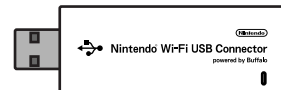
Contient le logiciel d'installation pour l'USB Connector.



IMPORTANT: Insérez ce disque et suivez les instructions affichées sur l'écran AVANT de connecter l'USB Connector dans la prise USB d'un PC.

Nintendo Wi-Fi USB Connector

Un point d'accès sans fil spécialisé pour le Nintendo DS qui se branche dans une prise USB de votre PC opérant le système d'exploitation Windows® XP.



Câble USB

Ce câble peut s'utiliser comme extension de la prise USB sur un PC. Utilisez ce câble si vous n'avez pas assez de place pour connecter l'USB Connector directement dans la prise USB, ou si vous avez besoin d'ajuster la position de l'USB Connector pour permettre une meilleure réception sans fil.



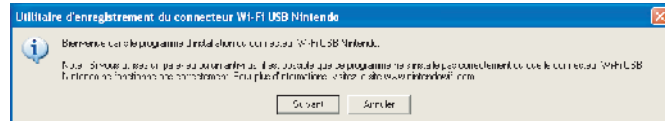
17

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION

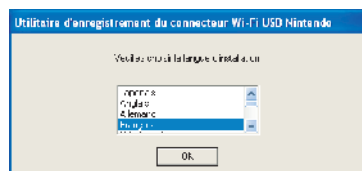
Installer le Logiciel

NOTE : Il vous faudra peut-être éteindre votre logiciel coupe-feu temporairement AVANT de commencer l'installation. Veuillez bien vous assurer de le rallumer quand l'installation est finie.

1. Démarrez votre PC et chargez le CD-ROM ci-inclus dans le lecteur de disques de l'ordinateur.
2. Une fenêtre d'installation s'affichera sur l'écran de votre PC, tel qu'illustré ci-dessous. Cliquez « OK » pour commencer l'installation.



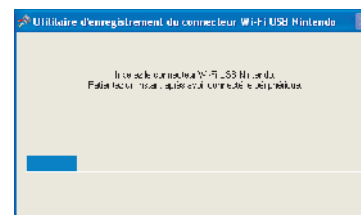
3. Sélectionnez une langue et cliquez « OK » pour continuer



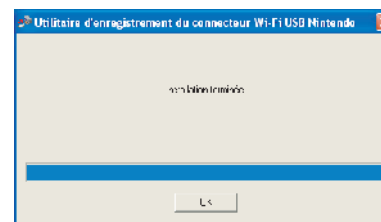
18

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION

4. Quand vous y serez invité, branchez le Nintendo Wi-Fi USB Connector dans la prise USB de votre PC. **NOTE :** Si vous voyez un message d'erreur concernant un appareil USB à haut débit dans une connexion USB à faible débit, vous pouvez l'ignorer et continuer.



5. Les fichiers nécessaires seront automatiquement installés après avoir branché l'USB Connector dans votre PC.



19

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION

Enregistrement de votre Nintendo DS

Dans la barre des tâches, en bas de l'écran du PC, il y aura une icône vous permettant de lancer l'outil d'enregistrement du Nintendo Wi-Fi USB Connector. Cet outil est utilisé pour donner la permission à différents systèmes DS de communiquer avec l'USB Connector.



Icône de l'outil d'enregistrement

Vous utiliserez cet outil au cours de l'installation des jeux qui fonctionnent avec la fonction Wi-Fi lorsque vous configurerez votre appareil DS pour la première fois afin qu'il puisse se connecter à l'USB Connector

1. Insérez un jeu Nintendo compatible avec la fonction Wi-Fi dans votre Nintendo DS et allumez-le. Allez dans la section **Configuration de la connexion Wi-Fi Nintendo** et sur l'écran **Paramètres connexion Wi-Fi**, sélectionnez **Connexion au connecteur Wi-Fi USB Nintendo**.
2. Sélectionnez « OK » sur votre Nintendo DS, puis effectuez un double-clic sur l'icône de l'outil d'enregistrement située dans la barre des tâches de l'écran de votre PC, tel qu'illustré ci-dessus.

20

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION

3. La fenêtre de l'outil d'enregistrement apparaîtra et affichera la liste des noms de tous les systèmes DS qui tentent de se connecter à l'USB Connector. Cliquez sur le nom de votre DS ans sélectionnez « Autoriser la connexion »



Après la configuration, le Nintendo DS vous demandera de faire un test de connexion. Sélectionnez « OK » pour commencer le test. Si le test est réussi, votre Nintendo DS sera prêt pour jouer en ligne. Consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous voulez jouer pour en savoir plus concernant le jeu en ligne.

Si le test est un échec, vous obtiendrez un code d'erreur et des instructions pour vous aider à résoudre les problèmes d'installation.

- **Pour désinstaller l'outil d'enregistrement, cliquez sur "Start" dans la barre des tâches de Windows XP, puis sélectionnez Nintendo Wi-Fi USB Connector Registration Tool dans votre liste de programmes. Sélectionnez l'option "uninstall" pour retirer le programme.**

21

DIRECTIVES CONCERNANT LA COMMUNICATION SANS FIL

Après avoir configuré votre Nintendo DS pour qu'il puisse communiquer avec l'USB Connector, suivez les directives suivantes concernant la puissance de signal sans fil :

Lors de la configuration de la communication sans fil ou d'une partie de jeu sans fil, une icône indiquant la puissance du signal de la connexion sans fil s'affichera sur l'écran supérieur ou inférieur du Nintendo DS. Il existe quatre versions de l'icône selon la puissance du signal sans fil, tel qu'indiqué ci-dessous.



Pour profiter de la meilleure communication possible, maintenez la puissance du signal à 2 ou 3 en vous rapprochant de l'USB Connector si nécessaire.

Suivez bien les directives suivantes pour maintenir un signal puissant :

- Maintenez une distance maximale de 10 mètres (30 pieds) ou moins entre les systèmes et l'USB Connector.
- Réorientez les appareils DS vers l'USB Connector pour essayer d'améliorer le signal.
- Faites en sorte que rien ni personne n'obstrue le signal entre les systèmes DS et l'USB Connector.
- Évitez toutes interférences avec d'autres appareils. Si la communication semble affectée par d'autres appareils (réseau local RLE sans fil, fours à micro ondes, autres appareils sans fil, ordinateurs), déplacez-vous si possible ou éteignez l'appareil causant les interférences.

22

DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des difficultés à installer ou opérer cet appareil, veuillez consulter les informations suivantes avant d'appeler pour réparation.

- Après l'installation de logiciel, votre Nintendo DS doit être enregistré avec l'USB connector. Consultez pages 20-21, **Enregistrement de votre Nintendo DS**, pour être sûr qu'il a été enregistré correctement.
- Vérifiez que votre connexion à Internet fonctionne bien.
- Votre PC doit opérer le système d'exploitation Windows XP.
- Vous devez utiliser un logiciel de jeu Nintendo DS qui offre la fonction Nintendo Wi-Fi Connection.
- Vérifiez que le Nintendo Wi-Fi USB Connector et/ou le câble USB sont fermement insérés dans la prise USB.
- Un maximum de cinq appareils Nintendo DS peut communiquer avec l'USB Connector en même temps.
- Certains logiciels de jeu offrent parfois un nombre maximum de joueurs simultanés. Vérifiez bien que le nombre maximum de joueurs n'ait pas été excédé.
- Si vous avez changé vos options Internet, il vous faudra peut-être réinstaller le logiciel de votre USB Connector.

Si cet appareil ne fonctionne toujours pas correctement après avoir essayé les remèdes suggérés ci-dessus, veuillez visiter notre site Web www.nintendowifi.com (États-Unis, Canada, Amérique Latine) ou appeler la ligne de Service à la Clientèle de Nintendo au 1-800-895-1672 (États-Unis et Canada seulement).

23

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE Rev. P

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à www.nintendo.com ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, www.nintendo.com ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

24

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI AGRÉÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTEURS ET LES APPAREILS D'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIEAUX OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

25

RÈGLEMENTS CONCERNANT L'UTILISATION DE L'ÉQUIPEMENT AUX É.-U. ET AU CANADA

Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et RSS-210 d'Industrie Canada. Son utilisation est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le manufacturier pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demander de l'aide.

L'utilisateur pourrait trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «C» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

26

POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS OU D'AIDE CONCERNANT LA FONCTION NINTENDO WI-FI CONNECTION, CONSULTEZ LE SITE

WWW.NINTENDOWIFI.COM
(É.-U., Canada et Amérique Latine)

ou appelez le 1-800-895-1672 (É.-U. et Canada uniquement),

Service à la Clientèle ATS: 1 (800) 422-4281

27

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	31
PRECAUCIONES Y NORMAS DE USO	32
COMPONENTES	33
INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN	34-37
NORMAS PARA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA	38
REPARACIÓN DE AVERÍAS	39
INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO	40-41
REGULACIONES SOBRE EL USO DEL EQUIPO EN CANADÁ Y EE.UU.	42

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo no es compatible con centros de actividad USB (hubs), ni con tarjetas o tableros de interfaz tipo USB 1.0/2.0.

NOTA: Puede que el Conector Wi-Fi de Nintendo se caliente un poco durante el uso normal.

Requisitos de funcionamiento para el Conector Wi-Fi USB de Nintendo:
Sistema Operativo (OS): Window XP
CPU Mínimo: Intel Pentium (o compatible) 800 MHz
Memoria mínima: 256MB
Espacio de Disco Duro mínima: 10MB

© 2005 Nintendo. © BUFFALO INC. 2005. Windows® es marca registrada de la Corporación Microsoft en los Estados Unidos y/u otros países.
TM y ® son marcas registradas de Nintendo. © 2005 Nintendo. Todos los derechos reservados.


INTRODUCCIÓN

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo es un accesorio especial para Nintendo DS que funciona como punto de acceso inalámbrico, el cual se puede instalar a un terminal USB en una Computadora Personal. **Para que este dispositivo funcione, su computadora debe tener instalado el sistema operativo Windows XP.**

Utilizando este conector USB, hasta un máximo de cinco sistemas Nintendo DS se pueden conectar simultáneamente a la Internet.

IMPORTANTE: Ponga el CD ROM incluido e instale el programa en su computadora ANTES de enchufar el Conector Wi-Fi USB de Nintendo al terminal USB de su computadora. (Ver página 4.)

Este folleto de instrucciones le enseñará cómo instalar el Conector Wi-Fi USB de Nintendo en su computadora. Para completar esta instalación y disfrutar videojuegos de Nintendo DS a través de la Internet, necesitará los siguientes componentes, además de este conector USB:

1. Un sistema portátil de videojuegos Nintendo DS.
2. Un videojuego de Nintendo DS que tenga la capacidad de conexión de Nintendo Wi-Fi. Busque este ícono en la envoltura de los juegos de Nintendo DS que incluyan esta función. 
3. Una computadora con sistema operativo Windows XP que tenga activada una cuenta de Internet de banda ancha (tipo broadband).

NOTA: Su computadora debe estar encendida mientras juegue utilizando este conector USB.

31

PRECAUCIONES Y NORMAS DE USO

⚠️ ADVERTENCIA – Interferencia de Radio Frecuencia

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos cardíacos.

- No utilice el conector USB a menos de 9 pulgadas de un marcapaso.
- Si tiene instalado un marcapaso u otro aparato médico, no use el conector USB sin consultar primero con su médico o al fabricante del dispositivo médico.
- Observe y respete todas las regulaciones y normas pertinentes al uso de aparatos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos, o a bordo de aviones. El uso podrá interferir o causar mal funcionamiento de instalaciones en estos lugares, y podría resultar en lesiones a personas o daños a la propiedad.

1. El Conector Wi-Fi USB de Nintendo es un dispositivo electrónico de precisión que se puede dañar a consecuencia de impacto físico directo. No deje caer, golpee o someta su conector USB a ningún tipo de abuso.
2. No desarme ni intente reparar el conector USB. Hacer esto anulará su garantía.
3. No utilice ni guarde el conector USB en lugares donde pueda entrar en contacto con humedad, suciedad, polvo, pelusa, o cualquier otro material foráneo.
4. Sujete el conector USB de manera recta al insertarlo a un terminal USB.
5. No pise, doble, ni jale del cable USB de manera brusca.
6. No exponga el conector USB a calor o frío extremo, ni lo exponga a la luz del sol por largos periodos de tiempo.

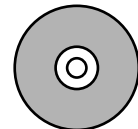
32

COMPONENTES

CD ROM del Conector Wi-Fi USB de Nintendo

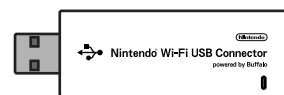
Contiene el programa de instalación para el conector USB.

IMPORTANTE: Coloque el disco y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla ANTES de insertar el conector USB al terminal USB de su computadora.



Conector Wi-Fi USB de Nintendo

Accesorio dedicado para ser punto de acceso inalámbrico para Nintendo DS, el cual se conecta a un terminal USB en una computadora con sistema operativo Windows XP.



Cable USB

Este cable se puede utilizar para añadir una extensión al terminal USB en una computadora. Use este cable si no hay suficiente espacio para enchufar el conector USB directamente al terminal USB, o si necesita regular la posición del conector USB para obtener mejor recepción.



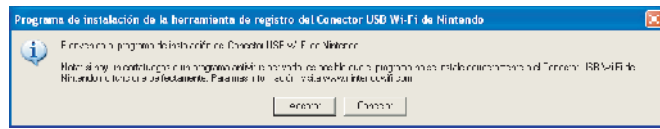
33

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

Cómo instalar el Programa

NOTE: Puede que tenga que apagar temporalmente su barrera contrafuegos (firewall) ANTES de iniciar la instalación. Asegúrese de volver a encenderla una vez que haya completado la instalación.

1. Encienda su computadora e introduzca el CD ROM en la disquetera.
2. Como muestra la imagen inferior, en la pantalla de su computadora aparecerá una ventana de instalación. Pulse "OK" para iniciar la instalación



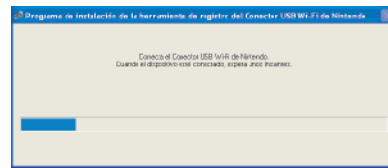
3. Seleccione un idioma y pulse "OK" para continuar.



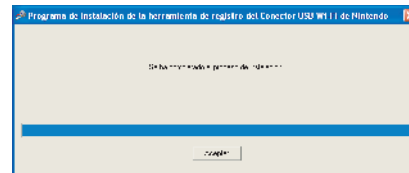
34

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

4. Cuando se le indique, enchufe el conector USB de Nintendo al terminal USB de su computadora. **NOTA:** Si ve una ventana con un mensaje de error relacionado a un aparato USB de alta velocidad en una conexión USB de baja velocidad, puede ignorarlo y continuar con la instalación.



5. Los archivos necesarios serán instalados, de manera automática, después de que el conector USB sea enchufado a la computadora.

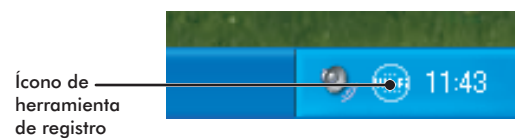


35

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

Cómo registrar su Nintendo DS

En la barra de tareas, en la parte inferior de la pantalla de su computadora, encontrará un ícono para iniciar la herramienta de registro del Conector Wi-Fi USB de Nintendo. Esta herramienta se utiliza para conceder permiso a diferentes sistemas Nintendo DS, para que se comuniquen con el Conector USB.



Esta herramienta se utilizará durante la configuración de juegos compatibles con Wi-Fi, cuando configure su sistema DS para que se comuniquen con el conector USB por primera vez.

1. Introduzca un juego compatible con la conexión WFC de Nintendo y encienda su Nintendo DS. Vaya al programa para Configuración de Conexión Wi-Fi de Nintendo. En la pantalla para Configuración de la CWF de Nintendo, seleccione **Conexión mediante el Conector USB Wi-Fi de Nintendo**.
2. Seleccione "OK" en su Nintendo DS, luego pulse dos veces sobre el ícono de la herramienta de registro, en la barra de tareas de su computadora, como se indica en la imagen superior.

36

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

3. La ventana de la herramienta de registro aparecerá y mostrará la lista de nombres de cualquiera de los sistemas DS que estén intentando comunicarse con el conector USB. Pulse sobre el nombre de su DS y seleccione "Conceder autorización para establecer la conexión".



Después de la configuración, el Nintendo DS preguntará si desea hacer una prueba de conexión. Seleccione "OK" para empezar la prueba. Si la prueba es exitosa, su Nintendo DS estará listo para jugar por Internet. Consulte el instructivo del videojuego que esté jugando para obtener más información acerca de en cómo jugar a través de la Internet.

Si la prueba no es exitosa, recibirá un código de error además de instrucciones para solucionar problemas de instalación.

- Para quitar la herramienta de registro de su computadora, pulse en "Inicio" (Start) en la barra de tareas de Windows XP y luego seleccione la herramienta de registro del Conector Wi-Fi USB de Nintendo en su lista de programas. Seleccione la opción de "quitar" para extraer el programa.

37

NORMAS PARA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

Después de que haya configurado su Nintendo DS para que se comunique con su conector USB, siga las siguientes normas para potencia de la señal inalámbrica:

Durante la instalación de la comunicación inalámbrica o durante un juego inalámbrico, en la pantalla superior o inferior, aparecerá un ícono indicando la potencia de la señal inalámbrica. El ícono tiene cuatro modalidades dependiendo de la potencia de la señal



Para optimizar la comunicación, mantenga la potencia de la señal en 2 o 3. Si es necesario, acérquese al conector USB.

Siga estos consejos para mantener una señal fuerte:

- Mantenga la distancia entre los sistemas y el conector USB a no más de 30 pies (10 metros).
- Cambiar la orientación de los sistemas DS para que apunte hacia al conector USB, puede aumentar la señal.
- Evite que haya personas u otros obstáculos entre los sistemas DS y el conector USB.
- Evite interferencia de otros artefactos. Si la comunicación parece ser afectada por otros artefactos (LAN inalámbrico, hornos de microondas, aparatos inalámbricos, computadoras), si es posible, muévase a otro lugar o apague el artefacto que esté interfiriendo.

38

LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS

Si tiene problemas instalando o usando este sistema, por favor, revise los siguientes detalles antes de llamar para una reparación:

- Después de la instalación de el programa, su Nintendo DS deberá ser registrado con el conector USB. Revise las páginas 36-37, Cómo registrar su Nintendo DS, para asegurarse de que esté correctamente registrado.
- Verifique que su conexión de Internet esté funcionando de manera adecuada.
- Su computadora debe tener instalado el sistema operativo Windows XP.
- Debe estar usando un juego de Nintendo DS que tenga la capacidad de conexión de Nintendo Wi-Fi.
- Asegúrese de que el Conector Wi-Fi USB de Nintendo y/o el Cable USB estén firmemente conectados al terminal USB.
- No se pueden comunicar al mismo tiempo más de cinco sistemas Nintendo DS al conector USB.
- Unos juegos tienen un número límite de jugadores. Fíjese si ha sobrepasado el máximo de jugadores permitidos.
- Si ha cambiado su configuración de Internet, puede que tenga que volver a instalar el programa para este conector USB.

Si después de haber probado todas las soluciones mencionadas en esta sección, este dispositivo todavía no funciona correctamente, por favor, visite nuestra página web www.nintendowifi.com (EE.UU., Canadá y América Latina) o comuníquese con Servicio al Consumidor de Nintendo al 1-800-895-1672 (Solamente EE.UU. y Canadá).

39

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO

Rev. P

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor trate nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

40

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI EL PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS NO VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS, MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES, INCLUYENDO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIROS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLICADA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES; POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

41

REGULACIONES SOBRE EL USO DEL EQUIPO EN CANADÁ Y EE.UU.

Información de la Industry Canadá y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ser localizados con, o operados en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que RSS-210 de la Industry Canada. El funcionamiento se sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe de causar interferencia perjudicial y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que podría causar operación no deseada.

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B (Class B), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar el equipo, se anima al usuario a que intente corregir la interferencia por uno o más de los siguientes métodos:

- Vuelva a orientar o localizar a la antena receptor.
- Aumenta la separación entre el equipo y receptor.
- Conecte el equipo a un toma de corriente en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llame al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para asistencia.

Es posible que el usuario encuentre útil el siguiente folleto preparado por la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission): Cómo Identificar y Resolver Problemas de Interferencia de Radio-Televisión (How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems). Este folleto está disponible a través de la Oficina de Impresión del Gobierno de los Estados Unidos (U.S. Government Printing Office), en Washington, D.C., 20402, Número de Existencia (Stock No.) 004-000-00345-4.

El término "IC" antes del número de certificación/registro sólo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de Industry Canadá.

42

PARA OBTENER INFORMACIÓN O ASISTENCIA ADICIONAL CON LA CONEXIÓN WI-FI DE NINTENDO, VISITE

WWW.NINTENDOWIFI.COM
(EE.UU., Canadá y América Latina)

o llame al 1-800-895-1672
(solamente en EE.UU. y Canadá),

TTY para personas con Impedimento Auditivo: 800-422-4281

43