



XBOX 360 WIRELESS MICROPHONE
MICRÓFONO INALÁMBRICO XBOX 360
MICRO SANS FIL XBOX 360



0708 Part No. X15-03276-01



Xbox 360 Wireless Microphone



- 1 English
- 10 Français
- 19 Portuguese
- 28 Español

English

Thanks for choosing the Xbox 360® Wireless Microphone. The wireless microphone lets you sing and talk with certain Xbox games.

The Xbox 360 Wireless Microphone features:

- Two vocal-quality microphones.
- Color-changing indicator lights.
- Sensors that know when you pick up or move the microphone.
- Wireless connection to your console

The Xbox 360 Wireless Microphone is for use exclusively with the Xbox 360® video game and entertainment system. For information about using the Xbox 360 Wireless Microphone with a particular game, see your game manual.

⚠ WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to support.xbox.com or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2) and is available online at www.xbox.com/support.

- 2 **⚠** Disposable Battery Safety
- 3 **⚠** Important Health Warnings About Playing Video Games
- 4 Set Up Your Xbox 360 Wireless Microphone
- 5 Using Your Xbox 360 Wireless Microphone
- 6 **⚠** Troubleshooting
- 7 If You Need More Help
- 7 Disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment
- 8 For Customers in the United States
- 9 For Customers in Canada

⚠️ DISPOSABLE BATTERY SAFETY

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of fire if batteries are replaced by an incorrect type. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline or fully charged Nickel Metal Hydride (NiMH) rechargeable batteries, type AA (LR6). Insert batteries according to the following instructions (see "Insert Batteries").

NOTE

The Xbox 360 Wireless Microphone does not recharge rechargeable batteries. You must charge them in an appropriate charging device.

- Do not mix new and old batteries.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your Xbox 360 Wireless Microphone for an extended period of time.

Product Safety

The Xbox 360 Wireless Microphone is a sensitive electronic device. Rough handling and other mistreatment can damage or break the microphone or cause damage to your sound system.

Do not blow into the microphone. Avoid dropping or throwing the microphone. Avoid spilling fluid over it.

- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).
- Do not short-circuit power supply terminals on batteries.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.

Insert batteries according to the instructions (see "Insert or Remove Batteries").

⚠️ IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness,

burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

SET UP YOUR XBOX 360 WIRELESS MICROPHONE

Before you can use your microphone with your Xbox 360 console, you need to:

- 1 Insert batteries. The Xbox 360 Wireless Microphone uses only AA alkaline or fully charged Nickel Metal Hydride (NiMH) rechargeable batteries.

NOTE

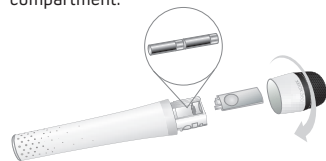
The Xbox 360 Wireless Microphone does not charge rechargeable batteries. You must charge them in an appropriate charging device.

- 2 Create a wireless connection between the microphone and your console.

Insert or Remove Batteries

To insert or remove batteries from your microphone:

- 1 Gently twist the microphone windscreen off the end of the microphone.
- 2 Slide open the battery cover.
- 3 Insert two new AA (LR6) alkaline or fully charged NiMH rechargeable batteries or remove old batteries from the battery compartment.



- 4 Close the battery cover and replace the microphone windscreen.

Connect Your Microphone

Up to four Xbox 360 Wireless Microphones can be actively connected to a console at one time, depending on your configuration and game support. Each connected microphone gets a quadrant on the Ring of Light. Before you can connect a microphone, at least one quadrant must be free (unlit).

To connect your microphone to your console:

- 1 Turn on your console.



- 2 Press and hold the power button on the microphone until the lights start flashing—about one second—and then release the button.



- 3 Press and hold the power button on the microphone a second time until the lights start flashing rapidly—about three seconds—and then release the button. The microphone is now ready to connect to the console.

- 4 Press and release the connect button on the console.



- 5 After the Ring of Light on the console spins and flashes once and the microphone's lights stop flashing, the microphone is connected. The quadrant that remains lit indicates the microphone's position.

NOTES

- Repeat the connect process to connect other microphones.
- The microphone sleeps after 15 minutes of inactivity. Press the power button to wake it up again.
- To turn off the microphone, press and release the power button.
- Once you connect a microphone to a console, it stays connected. Even if you turn the microphone off, it will still be connected the next time you turn on your console.
- The microphone is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The microphone works only within 10 meters of the console. Other radio frequency-emitting devices can reduce this range, as can objects between the microphone and the console.
- When the microphone is out of wireless range, the lights will flash green once every second until you move it back in range.

USING YOUR XBOX 360 WIRELESS MICROPHONE

Holding the Microphone

For best results when you are singing or speaking, hold the microphone 1–8 centimeters (0.5–3 inches) from your mouth.

Avoid blowing into the microphone or tapping directly on the microphone's windscreen.

Using the Microphone with Other Controllers

With the exception of the wired headset, the Xbox 360 Wireless Microphone does not interfere with existing connections of wired or wireless Xbox 360 accessories. You can use up to two wired or wireless controllers along with the microphones.

The Xbox 360 Wireless Microphone will not work if a wired headset is connected to your console.

The Microphone Indicator Lights

When you use your microphone, the built-in lights shine to display the microphone's status.

When you turn on the microphone:

- Power on: lights flash green once every second.
- Connecting: lights flash green four times every second.
- Connection complete: lights flash blue and then stop.

When your battery level is low:

- Low: lights flash amber once every three seconds.
- Critical: lights flash amber once every second.

When your microphone moves out of wireless range of your console, the lights flash green once every second. They can also change color in conjunction with supported game titles.

NOTE

Team gameplay is supported on a game-by-game basis.

CLEANING YOUR XBOX 360 WIRELESS MICROPHONE

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions or attempting to clean connectors may damage your microphone.

You can remove the windscreen and windscreen foam to hand-wash separately in a mild soap solution. Do not use any abrasive cleaners or cleaning supplies.

Only the windscreen and windscreen foam may be hand-washed. Do not immerse any other part of the microphone in water. Make sure that the windscreen and windscreen foam are completely dry before reassembling your microphone.

Always remove batteries before cleaning.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

The Wireless Microphone Does Not Work

The Xbox 360 Wireless Microphone automatically connects and communicates with your console when you press the microphone's power button. If your console is turned on and you do not get any response from the microphone:

- Make sure that the microphone's batteries are fresh, AA (LR6) batteries and are installed correctly.
- If you can't hear anything at all, make sure your sound system is turned on and turned up to a moderate level.
- If nothing else works, manually turn off your console, remove the batteries from the microphone, and check the button to be sure it is not stuck. Then reinsert the batteries into the microphone and repeat the steps given in "Connect Your Xbox 360 Wireless Microphone."

The Wireless Microphone Is Experiencing Feedback

Feedback occurs when the microphone picks up too much audio from your sound system. Here are some things you can try:

- Turn down the volume of your sound system.
- Move the microphone farther away from the sound system speakers.
- Hold the microphone so that it points away from the speakers.

Sound Quality Is Poor or Distorted

- Hold the microphone about 1–8 centimeters (0.5–3 inches) from your mouth.
- Make sure that you have fresh batteries in the wireless microphone.
- If you are using NIMH rechargeable batteries, make sure they are fully charged.
- Make sure that you're using the microphone within the 10-meter range of the console.
- Make sure there are few obstructions as possible between the microphone and the console—including people.
- Remove nearby sources of RF interference, such as cordless phones, microwave ovens, CD players, and computers.

IF YOU NEED MORE HELP

Go to support.xbox.com or call Xbox Customer Support:

- United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)
- Mexico: 001-866-745-83-12 (TTY users: 001-866-251-26-21)
- Colombia: 01-800-912-1830
- Brazil: 0800-891-9835
- Chile: 1230-020-6001

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

DO NOT ATTEMPT REPAIRS

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its accessories in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

DISPOSAL OF WASTE ELECTRICAL AND ELECTRONIC EQUIPMENT



This symbol means that the disposal of this product may be regulated. Disposal with household waste may therefore be restricted. It is your responsibility to comply with applicable recycling law or regulations pertaining to electrical and electronic waste. Separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment, which inappropriate disposal could cause due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment. For more information about where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1 This device may not cause harmful interference, and
- 2 This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name: Microsoft Corp.
Responsible Party: Microsoft Corporation
Address: One Microsoft Way
 Redmond, WA 98052
 U.S.A.
Telephone No.: (800) 4MY-XBOX

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

EXPOSURE TO RADIO FREQUENCY RADIATION

To comply with FCC RF exposure compliance requirements, this device must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

This device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

EXPOSURE TO RADIO FREQUENCY RADIATION

The installer of this radio equipment must ensure that the antenna is located or pointed such that it does not emit RF field in excess of Health Canada limits for the general population; consult Safety Code 6, obtainable from Health Canada's website at www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2008 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Français

Merci d'avoir choisi le microphone sans fil Xbox 360^{MD}. Le microphone sans fil vous permet de chanter et de parler dans certains jeux Xbox.

Caractéristiques du microphone sans fil Xbox 360 :




- Deux microphones de qualité vocale.
- Des voyants d'état qui changent de couleur.
- Des capteurs qui vous avisent lorsque vous ramassez ou déplacez le microphone.
- Une connexion sans fil à votre console

Le microphone sans fil Xbox 360 fonctionne exclusivement avec le système de jeu et de loisirs Xbox 360^{MD}. Pour des renseignements concernant l'utilisation du microphone sans fil Xbox 360 avec un jeu particulier, consultez le guide du jeu.

AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire le présent guide, de même que les guides se rapportant à la console Xbox 360 pour obtenir toute information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de rechange, rendez-vous sur support.xbox.com ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée protégeant ce produit se trouve dans le Guide de garantie Xbox 360 (Volume 2) et est accessible en ligne depuis la page support.xbox.com.

- 11  Consignes de sécurité concernant les piles jetables
- 12  Informations importantes relatives à la sécurité lorsque vous jouez à des jeux vidéo
- 13 Installez votre microphone sans fil Xbox 360
- 14 Utilisation de votre microphone sans fil Xbox 360
- 15  Dépannage
- 16 Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire
- 16 Élimination des piles et des déchets d'équipements électriques et électroniques
- 17 Pour les clients aux États-Unis
- 18 Pour les clients au Canada

CONSIGNES DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES JETABLES

Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite de liquide, une surchauffe ou une explosion. S'assurer que le type de pile de rechange est adéquat pour éviter tout risque d'incendie. Le liquide contenu dans les piles est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessures :

- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Ne tentez jamais de faire chauffer, d'ouvrir, de perforer ou de mutiler les piles ni de les jeter dans un feu.
- N'utilisez que des piles alcalines ou des piles rechargeables au nickel-métal-hydrure (NiMH), de type AA (LR6), complètement rechargées.

NOTE

Le microphone sans fil Xbox 360 ne recharge pas les piles rechargeables. Vous devez les charger dans un chargeur approprié.

- Ne mélangez pas les nouvelles et les anciennes piles.

- Enlevez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ne pas utiliser votre microphone sans fil Xbox 360 pendant une longue période.
- En cas de fuite, retirez toutes les piles immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide des piles entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles à l'aide d'une serviette de papier humide ou suivez les recommandations du fabricant des piles.
- Jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu).
- Évitez de court-circuiter les bornes d'alimentation des piles.
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables.

Insérez les piles en respectant les instructions décrites aux présentes (consultez la section « Insérez ou retirez des piles »).

Consignes de sécurité concernant le produit

Le microphone sans fil Xbox 360 est un appareil électronique fragile. Une manipulation brutale ou abusive risque d'endommager ou de briser le microphone, ou encore d'endommager votre chaîne audio.

Ne soufflez pas dans le microphone. Évitez d'échapper ou de lancer le microphone. Évitez de renverser du liquide sur le microphone.

⚠ INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ LORSQUE VOUS JOUEZ À DES JEUX VIDÉO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- S'asseoir loin de l'écran de télévision.
- Utiliser un écran de télévision de petite taille.
- Jouer dans une pièce bien éclairée.
- Éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement

de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Certaines études laissent croire que la durée d'une activité est également un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le Guide du jeu sain sur Xbox, disponible sur www.xbox.com. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

INSTALLEZ VOTRE MICROPHONE SANS FIL XBOX 360

Avant d'utiliser votre microphone sans fil console Xbox 360, procédez comme suit :

- 1 Insérez les piles. Le microphone sans fil Xbox 360 n'utilise que des piles alcalines ou des piles rechargeables au nickel-métal-hydrure (NiMH) complètement rechargées.

NOTE

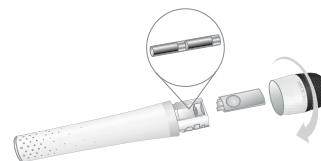
Le microphone sans fil Xbox 360 ne recharge pas les piles rechargeables. Vous devez les charger dans un chargeur approprié.

- 2 Créez une connexion sans fil entre le microphone et votre console.

Insérez ou retirez des piles

Pour insérer ou retirer des piles de votre microphone :

- 1 Tournez délicatement la protection du microphone pour l'enlever du microphone.
- 2 Faites glisser le couvercle du compartiment à piles pour l'ouvrir.
- 3 Insérez deux nouvelles piles alcalines AA (LR6) ou piles rechargeables NiMH ou retirez les anciennes piles du compartiment à piles.



- 4 Fermez le couvercle du compartiment à piles et remettez en place la protection du microphone.

Connectez votre microphone

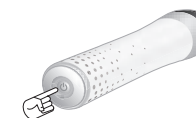
Jusqu'à quatre microphones sans fil Xbox 360 peuvent effectivement être connectés à une console en même temps, selon votre configuration et prise en charge de jeu. Chaque microphone connecté se voit attribuer un quadrant sur l'Anneau de lumière. Pour que vous puissiez connecter un microphone, au moins un des quadrants doit être libre (éteint).

Pour connecter votre microphone à votre console :

- 1 Allumez votre console.



- 2 Appuyez sur le bouton d'alimentation de votre microphone et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que les lumières clignotent (environ trois secondes), puis relâchez-le.



- 3 Appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation de votre microphone et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que les lumières clignotent rapidement (environ trois secondes), puis relâchez-le. Le microphone est maintenant prêt à se connecter à la console.

- 4 Appuyez sur le bouton de connexion de la console et relâchez-le.



- 5 Lorsque l'Anneau de lumière de la console tourne et clignote une fois et que les voyants du microphone cessent de clignoter, le microphone est connecté. Le quadrant qui demeure allumé indique la position du microphone.

REMARQUES

- Répétez les étapes de connexion pour connecter d'autres microphones.
- Le microphone se met en veille après 15 minutes d'inactivité. Appuyez sur le bouton d'alimentation pour le remettre en marche.
- Pour éteindre le microphone, appuyez sur le bouton d'alimentation et relâchez-le.
- Lorsque vous connectez un microphone à une console, il reste connecté. Lorsque vous éteignez le microphone, il demeurera connecté la prochaine fois que vous mettrez la console sous tension.
- Votre microphone ne peut être connecté qu'à une seule console à la fois. Vous pouvez vous connecter à une nouvelle console à tout moment, mais votre connexion à la console connectée précédemment sera perdue.
- Le microphone fonctionne seulement à une distance maximale de 10 mètres de la console. D'autres appareils émetteurs de radiofréquence, de même que des objets se trouvant entre le microphone et la console, risquent de réduire cette portée.
- Lorsque le microphone est hors de portée, les voyants clignent en vert une fois toutes les secondes jusqu'à ce que vous le rameniez dans la portée de fonctionnement.

UTILISATION DE VOTRE MICROPHONE SANS FIL XBOX 360**Tenir le microphone**

Pour de meilleurs résultats lorsque vous chantez ou parlez, tenez le microphone entre 1 à 8 cm (0,5 à 3 po) de votre bouche.

Évitez de souffler dans le microphone ou de taper directement sur la protection.

Utilisation du microphone avec d'autres manettes

À l'exception du casque câblé, le microphone sans fil Xbox 360 ne nuit pas aux connexions existantes des accessoires Xbox 360 câblés ou sans fil. Vous pouvez utiliser jusqu'à deux manettes câblées ou sans fil avec les microphones.

Le microphone sans fil Xbox 360 ne fonctionnera pas si un casque câble est connecté à votre console

Voyants d'état du microphone

Lorsque vous utilisez le microphone, les voyants intégrés s'illuminent pour afficher son état.

Lorsque vous allumez le microphone :

- Sous tension : les voyants s'illuminent en vert toutes les secondes.
- En cours de connexion : les voyants clignent en vert à quatre reprises toutes les secondes.
- Connexion terminée : les voyants clignent en bleu puis cessent.

Lorsque la charge de vos piles est faible :

- Faible : les voyants clignent en jaune une fois toutes les trois secondes.
- Critique : les voyants clignent en jaune toutes les secondes.

Lorsque votre microphone est hors de portée de votre console, les voyants clignent en vert toutes les secondes. Ils peuvent également changer de couleur en fonction des titres de jeux pris en charge.

NOTE

Le jeu en équipe est pris en charge sur une base partie par partie.

NETTOYAGE DE VOTRE MICROPHONE SANS FIL XBOX 360

Ne nettoyez le microphone qu'avec un chiffon sec ou légèrement humide. Vous risquez d'endommager le microphone si vous utilisez une solution nettoyante ou si vous tentez de nettoyer les connecteurs.

Vous pouvez enlever la protection et la mousse pour les laver à la main séparément dans une solution de savon doux. N'utilisez pas de nettoyants abrasifs ou de fournitures de nettoyage.

Seules la protection et la mousse qui l'accompagne peuvent être lavées à la main. N'immergez aucune autre partie du microphone dans l'eau. Assurez-vous que la protection et la mousse sont complètement sèches avant de remonter votre microphone.

Retirez toujours les piles avant le nettoyage.

DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

Le microphone sans fil ne fonctionne pas

Le microphone sans fil Xbox 360 se connecte à votre console et communique automatiquement avec elle lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation du microphone. Si votre console est allumée et que vous n'obtenez aucune réponse du microphone :

- Assurez-vous que les piles du microphone sont neuves, qu'il s'agit de piles alcalines AA (LR6) et qu'elles sont installées correctement.
- Si vous n'entendez rien du tout, vérifiez que votre chaîne audio est sous tension et que le volume est réglé à un niveau moyen.
- Si rien d'autre ne fonctionne, éteignez manuellement votre console, retirez les piles du microphone et vérifiez que le bouton n'est pas coincé. Réinsérez ensuite les piles dans le microphone et répétez les étapes de la section « Connectez votre microphone ».

Le microphone sans fil subit de la rétroaction

La rétroaction se produit lorsque des ondes sonores excessives en provenance de votre chaîne audio atteignent votre microphone. Voici quelques solutions possibles :

- Baissez le volume de votre chaîne audio.
- Éloignez le microphone des haut-parleurs de la chaîne audio.
- Tenez le microphone de façon à l'orienter dans une autre direction que celle des haut-parleurs.

La qualité du son est mauvaise ou déformée

- Tenez le microphone à environ 1 à 8 cm (0,5 à 3 po) de votre bouche.
- Assurez-vous que les piles du microphone sans fil sont bonnes.
- Si vous utilisez des piles rechargeables NiMH, assurez-vous qu'elles sont complètement rechargées.
- Assurez-vous d'utiliser le microphone dans un rayon de 10 m de la console.
- Assurez-vous qu'il y a le moins d'obstructions possibles entre le microphone et la console, y compris des personnes.
- Éliminez les sources d'interférence RF à proximité, comme les téléphones sans fil, les fours à micro-ondes, les lecteurs CD et les ordinateurs.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez la page support.xbox.com ou appelez le Service à la clientèle de Xbox :

- États-Unis et Canada : 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Utilisateurs TTY : 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)
- Mexique : 001-866-745-83-12 (utilisateurs TTY : 001-866-251-26-21)
- Colombie : 01-800-912-1830
- Brésil : 0800-891-9835
- Chili : 1230-020-6001

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous y invite.

NE TENTEZ PAS D'EFFECTUER DES RÉPARATIONS

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses accessoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de décéder des suites d'une décharge électrique ou d'un incendie, et votre garantie serait annulée.

ÉLIMINATION DES PILES ET DES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES



Ce symbole sur le produit, les piles ou sur l'emballage signifie que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des piles et des déchets électroniques, veuillez communiquer avec votre administration locale, votre service d'élimination des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté le produit

POUR LES CLIENTS AUX ÉTATS-UNIS

Cet dispositif est conforme à la Partie 15 des règlements de la FCC (Commission fédérale des communications des États-Unis). L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes :

- 1 Il ne doit pas produire de brouillage et
- 2 L'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Nom commercial : Microsoft Corp.

Partie responsable : Microsoft Corporation

Adresse : One Microsoft Way
Redmond, WA 98052
U.S.A.

N° de téléphone : (800) 4MY-XBOX

Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites d'un appareil numérique de Classe B, conformément à la Partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites ont été définies afin d'apporter une protection suffisante contre des interférences nuisibles dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des rayonnements radioélectriques et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'est toutefois pas exclu que des interférences puissent survenir dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant l'équipement puis en l'éteignant, il est recommandé d'appliquer une ou plusieurs des méthodes de correction suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur un circuit domestique différent de celui du récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour toute aide supplémentaire.

Attention : Toute modification apportée au produit n'ayant pas été expressément approuvée par le fabricant pourrait annuler le droit d'utiliser le matériel.

EXPOSITION À L'ÉMISSION DE RAYONNEMENTS RADIOÉLECTRIQUES

Pour respecter les normes de la FCC en matière d'exposition à l'énergie radiofréquence, cet appareil ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC).

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

EXPOSITION À L'ÉMISSION DE RAYONNEMENTS RADIOÉLECTRIQUES

L'installateur de cet équipement radio doit s'assurer que l'antenne est située ou orientée de façon à ne pas émettre de champ RF qui excède les limites établies par Santé Canada pour la population générale; consultez le Code de sécurité 6, lequel peut être obtenu sur le site de Santé Canada à l'adresse www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2008 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, les logos Xbox et le logo Xbox LIVE sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

Portuguese

Obrigado por escolher o Microfone sem Fio Xbox 360®. Com o microfone sem fio, você pode cantar e falar em alguns jogos Xbox.

O Microfone sem Fio Xbox 360 oferece:




- Dois microfones de qualidade vocal.
- Lâmpadas indicadoras que mudam de cor.
- Sensores que reconhecem quando você pega ou movimenta o microfone.
- Conexão sem fio com o seu console.

O Microfone sem Fio Xbox 360 deve ser usado exclusivamente com o Xbox 360®, sistema de videogame e entretenimento. Para obter mais informações sobre como usar o Microfone sem Fio Xbox 360 com um jogo específico, consulte o manual do jogo.

ATENÇÃO

Antes de usar o produto, leia este manual e os manuais do console Xbox 360, para obter informações importantes sobre segurança e proteção da sua saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais, visite support.xbox.com ou ligue para o Atendimento ao Cliente Xbox (consulte "Se precisar de ajuda adicional").

A garantia limitada que cobre este produto pode ser encontrada no manual de garantia do Xbox 360 (Volume 2) e está disponível on-line em www.xbox.com.

- 20  Segurança de pilhas descartáveis
- 21  Avisos importantes para a saúde sobre a execução de videogames
- 22 Instalar o Microfone sem Fio Xbox 360
- 23 Usar o Microfone sem Fio Xbox 360
- 24  Solução de problemas
- 25 Se precisar de ajuda adicional
- 25 Descarte de pilhas e de material elétrico e eletrônico
- 26 Para clientes nos Estados Unidos
- 27 Para clientes no Canadá

⚠️ SEGURANÇA DE PILHAS DESCARTÁVEIS

O uso inadequado das pilhas pode resultar em vazamento do fluido, superaquecimento ou explosão das pilhas. Haverá risco de fogo se as pilhas forem substituídas por um tipo incorreto. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Provoca queimaduras nos olhos e na pele, e é nocivo se ingerido. Para reduzir o risco de lesões:

- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Não aqueça, abra, perfure, corte ou descarte pilhas no fogo.
- Use somente pilhas alcalinas ou pilhas recarregáveis de Níquel Metal Hidreto (NiMH) com carga total, tipo AA (LR6).

NOTE

O Microfone sem Fio Xbox 360 não recarrega pilhas recarregáveis: É necessário recarregá-las com um dispositivo carregador apropriado.

- Não combine pilhas novas e usadas.
- Remova as pilhas se estiverem descarregadas ou se for armazenar o seu Microfone sem Fio Xbox 360 por um período extenso.

- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, evitando que o fluido liberado toque sua pele ou roupas. Se o fluido das pilhas entrar em contato com a pele ou roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir pilhas novas, limpe bem o compartimento de pilhas com papel toalha úmido, ou siga as recomendações do fabricante das pilhas para limpeza.
- Descarte as pilhas de acordo com as regulamentações locais e nacionais (se houver).
- Não curto-circuite os terminais de alimentação das pilhas.
- Não tente recarregar pilhas que não são recarregáveis.

Insira as pilhas de acordo com as instruções (consulte "Inserir ou remover as pilhas").

SEGURANÇA DO PRODUTO

O Microfone sem Fio Xbox 360 é um dispositivo eletrônico sensível. Tratá-lo sem delicadeza ou de modo descuidado pode danificar ou quebrar o microfone ou provocar danos no sistema de som.

Não assope no microfone. Evite deixar o microfone cair ou lançá-lo no ar. Evite derramar líquidos sobre ele.

⚠️ AVISOS IMPORTANTES PARA A SAÚDE SOBRE A EXECUÇÃO DE VIDEOGAMES

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer crises convulsivas quando expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões piscantes que podem aparecer em videogames. Mesmo indivíduos sem histórico de convulsões ou epilepsia podem ter um problema não diagnosticado que provoque essas "crises epiléticas associadas à fotossensibilidade" enquanto assistem a videogames.

Essas crises podem ter diferentes sintomas, como náuseas, alterações da visão, contrações do olho ou da face, espasmos ou tremores de braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda temporária da consciência. As crises também podem causar perda da consciência ou convulsões que resultem em ferimentos decorrentes de queda ou colisão com objetos próximos.

Caso sinta algum desses sintomas, pare de jogar imediatamente e consulte um médico. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de crises de epilepsia fotossensível pode ser reduzido tomando-se as seguintes precauções:

- Sentar mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.

Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Ao jogar videogames, como em várias outras atividades, é possível que você sinta dores ocasionais nas mãos, braços,

ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os distúrbios musculoesqueléticos (DMEs) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tendossinovite, síndromes da vibração e outros males.

Embora os pesquisadores ainda não possam responder várias perguntas sobre DMEs, há consenso no sentido de que vários fatores podem estar associados a sua ocorrência, entre os quais problemas médicos e físicos, estresse e o modo como é enfrentado, estado de saúde geral, e como o indivíduo posiciona e usa o corpo durante o trabalho e outras atividades (inclusive jogar um videogame). Alguns estudos sugerem que o tempo dedicado à execução de uma atividade também seja um desses fatores.

Algumas diretrizes que podem ajudá-lo a trabalhar e jogar com maior conforto, e possivelmente reduzir o risco de sofrer um DME, podem ser encontradas no guia para jogar de modo saudável (em inglês), em www.xbox.com. Essas diretrizes abordam temas como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.
- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

INSTALAR O MICROFONE SEM FIO XBOX 360

Para poder usar o microfone com o console Xbox 360, é preciso primeiro:

- 1 Inserir as pilhas. O Microfone sem Fio Xbox 360 usa somente pilhas AA alcalinas ou recarregáveis de Níquel Metal Hidreto (NiMH) com carga total.

NOTE

O Microfone sem Fio Xbox 360 não carrega pilhas recarregáveis: É necessário carregá-las com um dispositivo carregador apropriado.

- 2 Crie uma conexão sem fio entre o microfone e o console.

Inserir ou remover as pilhas

Para inserir ou remover as pilhas no microfone:

- 1 Gire a capa protetora com delicadeza para removê-la da ponta do microfone.
- 2 Deslize a tampa do compartimento de pilhas para abri-lo.
- 3 Insira no compartimento duas pilhas AA (LR6) alcalinas novas ou de NiMH recarregáveis com carga total ou remova as pilhas usadas.



- 4 Feche a tampa do compartimento e recoloque a capa protetora do microfone.

Conectar o microfone

Até quatro Microfones sem Fio Xbox 360 podem estar conectados ativamente a um console ao mesmo tempo, dependendo da configuração e do suporte oferecido pelo jogo. Cada microfone conectado é atribuído a um quadrante do Anel de Luz. Para poder conectar um microfone, pelo menos um quadrante deve estar livre (apagado).

Para conectar o microfone ao console:

- 1 Ligue o console.



- 2 Pressione e mantenha pressionado o botão liga/desliga do microfone, até as luzes começarem a piscar — cerca de três segundos — e então libere o botão.



- 3 Pressione e mantenha pressionado o botão liga/desliga do microfone novamente, até as luzes começarem a piscar rapidamente — cerca de três segundos — e então libere o botão. O microfone agora está pronto para ser conectado ao console.

- 4 Pressione e libere o botão Conectar, no console.



- 5 Quando o Anel de Luz do console gira e pisca uma vez e o microfone pára de piscar, o microfone está conectado. O quadrante que permanece aceso indica a posição do microfone.

OBSERVAÇÕES

- Repita o processo de conexão para conectar os outros microfones.
- The microphone sleeps after 15 minutes of inactivity. Pressione o botão liga/desliga para ativá-lo novamente.
- Para desligar o microfone, pressione e libere o botão liga/desliga.
- Uma vez conectado ao console, o microfone permanece conectado. Mesmo que você desligue o microfone, ele estará conectado na próxima vez em que ligar o console.
- O microfone é conectado a apenas um console por vez. Você pode conectar um novo console a qualquer momento, mas a conexão com o console anterior será perdida.
- O microfone funciona somente no raio de 10 metros do console. Outros dispositivos emissores de radiofrequência podem reduzir esse raio, assim como objetos posicionados entre o microfone e o console.
- Quando o microfone está fora do raio sem fio, as luzes piscam na cor verde, a cada segundo, até você entrar no raio novamente.

USAR O MICROFONE SEM FIO XBOX 360

Segurar o microfone

Para obter o melhor resultado ao cantar ou falar, segure o microfone a uma distância de 1 a 8 centímetros (0,5 – 3 polegadas) da sua boca.

Evite assoprar no microfone ou encostar diretamente sobre a capa protetora.

Usar o microfone com outros controles

À exceção do fone de ouvidos com fio, o Microfone sem Fio Xbox 360 não interfere nas conexões de acessórios Xbox 360 com fio ou sem fio existentes. Você pode usar até dois controles, com fio ou sem fio, em conjunto com os microfones.

O Microfone sem Fio Xbox 360 não funcionará se um fone de ouvido com fio estiver conectado ao console.

As luzes indicadoras do microfone

Quando você usa o microfone, as luzes internas acendem para indicar o status do microfone.

Quando você liga o microfone:

- Ligado: as luzes piscam em verde, uma vez a cada segundo.
- Conectando: as luzes piscam em verde, quatro vezes a cada segundo.
- Conexão estabelecida: as luzes piscam em azul e, em seguida, param.

Quando a carga das pilhas está baixa:

- Baixa: as luzes piscam em âmbar, uma vez a cada três segundos.
- Crítica: as luzes piscam em âmbar, uma vez a cada segundo.

Quando o microfone sai do raio de alcance sem fio do console, as luzes piscam em verde, uma vez a cada segundo. Elas também podem mudar de cor em conjunto com os títulos de jogos para os quais há suporte.

NOTE

Existe suporte para jogos de equipe, jogo por jogo.



LIMPAR O MICROFONE SEM FIO XBOX 360

Limpe somente com um pano seco ou levemente umedecido. O uso de produtos de limpeza ou tentativas de limpar os conectores podem danificar o microfone.

A capa protetora e a espuma podem ser removidas e lavadas a mão, separadamente, em uma solução suave de água e sabão. Não use soluções ou produtos para limpeza abrasivos.

Somente a capa protetora e a espuma podem ser lavadas a mão. Não mergulhe nenhuma outra parte do microfone na água. Verifique se a capa protetora e a espuma estão completamente secas antes de recolocá-las no microfone.

Sempre remova as pilhas antes de limpar.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Se tiver problemas, tente as possíveis soluções descritas abaixo.

O microfone sem fio não funciona

O Microfone sem Fio Xbox 360 se conecta e se comunica automaticamente com o console quando você pressiona o botão liga/desliga do microfone. Se o console estiver ligado, mas o microfone não responder:

- Verifique se as pilhas do microfone são pilhas AA (LR6) em bom estado e se estão instaladas corretamente.
- Se você não conseguir ouvir absolutamente nada, verifique se o sistema de som está ligado e ajustado em um nível moderado.
- Se nada mais funcionar, desligue o console manualmente, remova as pilhas do microfone e verifique se o botão não está preso. Em seguida, reinsira as pilhas no microfone e repita os passos descritos em "Conectar o Microfone sem Fio Xbox 360."

O microfone sem fio está apresentando feedback

O feedback ocorre quando o microfone capta excesso de áudio do sistema de som. Estas são algumas ações que você pode tentar:

- Diminua o volume do sistema de som.
- Afaste o microfone dos alto-falantes do sistema de som.
- Segure o microfone de modo que ele aponte para longe dos alto-falantes.

A qualidade do som é ruim ou distorcida

- Segure o microfone a uma distância de 1 a 8 centímetros (0,5 – 3 polegadas) da sua boca.
- Verifique se as pilhas do microfone sem fio ainda estão carregadas.
- Se estiver usando pilhas de NiMH recarregáveis, verifique se elas estão com a carga total.
- Verifique se você está usando o microfone em um raio de aproximadamente 10 metros do console.
- Verifique se há o mínimo possível de obstruções entre o microfone e o console — inclusive pessoas.
- Remova fontes de interferência de RF próximas, como telefones sem fio, fornos de microondas, CD players e computadores.



SE PRECISAR DE AJUDA ADICIONAL

Visite www.xbox.com ou ligue para o atendimento ao cliente Xbox:

- Estados Unidos e Canadá: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Usuários TTY: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)
- México: 001-866-745-83-12 (usuários TTY: 001-866-251-26-21)
- Colômbia: 01-800-912-1830
- Brasil: 0800-891-9835
- Chile: 1230-020-6001

Não deixe o console Xbox 360 ou seus acessórios com o seu fornecedor para reparos ou serviços, a menos que seja instruído a fazê-lo por um representante do atendimento ao cliente Xbox.

NÃO TENTE CONSERTAR

Nunca tente desmontar, consertar ou modificar o console Xbox 360, a alimentação de energia ou os acessórios. Isso pode representar risco de lesões graves ou morte, decorrentes de choque elétrico ou fogo, além de anular a garantia.

DESCARTE DE PILHAS E DE MATERIAL ELÉTRICO E ELETRÔNICO



Este símbolo em um produto, em suas pilhas ou em sua embalagem significa que o produto não pode ser descartado com o lixo doméstico. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletro-eletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletro-eletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre onde descartar pilhas e lixo eletro-eletrônico, contate a prefeitura ou administração regional local, o serviço de coleta seletiva ou a loja em que comprou este produto.



PARA CLIENTES NOS ESTADOS UNIDOS

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regulamentações FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

- 1 O dispositivo não pode causar interferência nociva e
- 2 O dispositivo deve aceitar toda e qualquer interferência recebida, inclusive interferências que afetem sua operação.

Nome da empresa: Microsoft Corp.
Parte responsável: Microsoft Corporation
Endereço: One Microsoft Way
 Redmond, WA 98052
 Estados Unidos
Telefone: (800) 4MY-XBOX

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para dispositivos digitais de Classe B, conforme a Parte 15 da regulamentação FCC. Esses limites foram criados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às radiocomunicações. Entretanto, não há garantia de que tal interferência não ocorra em uma instalação particular. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência por meio de uma das medidas a seguir:

- Reorientar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter auxílio.

Cuidado: Alterações ou modificações feitas no sistema não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autorização do usuário para operar o equipamento.

EXPOSIÇÃO À RADIAÇÃO DE RADIOFREQUÊNCIA

Para atender aos requisitos de exposição à radiofrequência FCC, este dispositivo não deve ser posicionado ao lado de outra antena ou transmissor ou funcionar em conjunto com estes.

PARA CLIENTES NO CANADÁ

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com o ICES-003 canadense.

Este dispositivo está em conformidade com a RSS da Industry Canada (IC).

A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferências e (2) este dispositivo deve aceitar toda interferência recebida, incluindo interferências que possam prejudicar seu funcionamento.

EXPOSIÇÃO À RADIAÇÃO DE RADIOFREQUÊNCIA

O instalador deste equipamento de rádio deve assegurar que a antena esteja localizada ou posicionada de modo a não emitir um campo de radiofrequência que exceda os limites determinados pela Health Canada para a população geral; consulte o código de segurança 6 (em inglês), que pode ser obtido no site da Health Canada, www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

As informações neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. A menos que de outra forma observado, as companhias, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e eventos de exemplo mencionados aqui são fictícios, e nenhuma associação com uma companhia, organização, produto, nome de domínio, endereço de e-mail, logotipo, pessoa, lugar ou evento real é intencional nem deve ser inferida. A conformidade a todas as leis de propriedade intelectual é de responsabilidade do usuário. Sem restringir os direitos protegidos como propriedade intelectual, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia ou gravação, ou outros), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa por escrito da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes, solicitações de patentes, marcas comerciais, copyrights ou outros direitos de propriedade intelectual cobrindo o assunto deste documento. Exceto como expressamente definido em um contrato de licença escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não confere qualquer licença a essas patentes, marcas comerciais, copyrights ou outra propriedade intelectual.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.



Español

Gracias por elegir el micrófono inalámbrico Xbox 360®. El micrófono inalámbrico te permite hablar y cantar en determinados juegos de Xbox.

El micrófono inalámbrico Xbox 360 presenta las siguientes características:

- Dos micrófonos de calidad vocal.
- Luces indicadoras con cambio de color.
- Sensores que perciben cuándo sostienes o mueves el micrófono.
- Conexión inalámbrica con tu consola.

El micrófono inalámbrico Xbox 360 debe utilizarse exclusivamente con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360®. Para más información sobre cómo utilizar el micrófono inalámbrico Xbox 360 con un juego en particular, consulta el manual del juego en cuestión.

⚠ ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de la consola Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y de salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Si necesitas una copia del manual, entra en support.xbox.com o llama al Servicio de soporte técnico de Xbox (consulta "Si necesitas más ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2) y está disponible en support.xbox.com.

- 29 ⚠ Seguridad de las baterías desechables
- 30 ⚠ Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos
- 31 Configurar el micrófono inalámbrico Xbox 360
- 32 Utilización del micrófono inalámbrico Xbox 360
- 33 ⚠ Solución de problemas
- 34 Si necesitas más ayuda
- 34 Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos de desecho
- 35 Para los clientes de Estados Unidos
- 36 Para los clientes de Canadá

⚠ SEGURIDAD DE LAS BATERÍAS DESECHABLES

El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe el riesgo de incendio si se sustituyen las baterías por otras de tipo incorrecto. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Utiliza sólo baterías AA (LR6) alcalinas o recargables de níquel e hidruro metálico (NiMH) totalmente cargadas.

NOTE

El micrófono inalámbrico Xbox 360 no recarga baterías recargables. Deberás cargarlas en un dispositivo de carga adecuado.

- No mezcles baterías nuevas con viejas.
- Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el micrófono inalámbrico Xbox 360 durante un período de tiempo prolongado.

- Si sale líquido de una batería, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, límpialo con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimiento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
- Desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (si las hubiere).
- No provoques un cortocircuito en las terminales de energía con las baterías.
- No intentes recargar las baterías que no sean recargables.

Inserta las baterías de acuerdo con las instrucciones (consulta la sección "Insertar o extraer las baterías").

SEGURIDAD DEL PRODUCTO

El micrófono inalámbrico Xbox 360 es un dispositivo electrónico muy sensible. Si lo utilizas incorrectamente o con poco cuidado, podrías romperlo o causar daños a tu equipo de sonido.

No soples en el micrófono. Evita lanzar el micrófono o que se te caiga. Evita tirar líquidos sobre el micrófono.

⚠️ ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Crisis de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir crisis de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca crisis ni epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estas crisis pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics de los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Las crisis pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estas crisis. El riesgo de crisis de epilepsia por sensibilidad a la luz puede reducirse si se observan las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.

Si alguno de tus familiares o tú mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones músculoesqueléticas

El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros,

cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones músculoesqueléticas (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras condiciones médicas.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la colocación y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en www.xbox.com. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.

CONFIGURAR EL MICRÓFONO INALÁMBRICO XBOX 360

Antes de utilizar el micrófono con tu consola Xbox 360, deberás hacer lo siguiente:

- 1 Insertar las baterías. El micrófono inalámbrico Xbox 360 utiliza sólo baterías AA (LR6) alcalinas o recargables de níquel e hidruro metálico (NiMH) totalmente cargadas.

NOTE

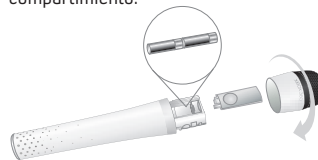
El micrófono inalámbrico Xbox 360 no recarga baterías recargables. Deberás cargarlas en un dispositivo de carga adecuado.

- 2 Crear una conexión inalámbrica entre el micrófono y la consola.

Insertar y extraer las baterías

Para insertar o extraer las baterías del micrófono:

- 1 Gira suavemente la tapa del micrófono para separarla de su extremo.
- 2 Desliza la tapa del compartimiento de las baterías para abrirla.
- 3 Inserta dos baterías AA (LR6) alcalinas nuevas o recargables de níquel e hidruro metálico (NiMH) totalmente cargadas o extrae las baterías viejas del compartimiento.



- 4 Cierra la tapa del compartimiento de las baterías y vuelve a colocar la tapa del micrófono.

Conectar el micrófono

Pueden conectarse activamente a la consola hasta cuatro micrófonos inalámbricos Xbox 360 a la vez, dependiendo de la configuración y las funciones del juego. Cada micrófono conectado tendrá un cuadrante del Anillo de luz. Para poder conectar un micrófono, deberá haber al menos un cuadrante libre (no encendido).

Para conectar el micrófono a la consola:

- 1 Enciende la consola.



- 2 Mantén presionado el botón de encendido del micrófono hasta que las luces empiecen a parpadear (unos tres segundos) y luego suelta el botón.



- 3 Mantén presionado el botón de encendido del micrófono una segunda vez hasta que las luces empiecen a parpadear rápidamente (unos tres segundos) y luego suelta el botón. El micrófono ya está listo para conectarlo a la consola.

- 4 Oprime y suelta el botón de conexión de la consola.



- 5 Cuando el Anillo de luz de la consola gire y parpadee una vez y las luces del micrófono dejen de parpadear, el micrófono estará conectado. El cuadrante que permanece encendido indica la posición del micrófono.

NOTAS

- Repite el proceso para conectar otros micrófonos.
- El micrófono pasa a estado de suspensión tras 15 minutos de inactividad. Presiona el botón de encendido para volver a activarlo.
- Para apagar el micrófono, presiona y suelta el botón de encendido.
- Una vez conectes un micrófono a una consola, éste permanecerá conectado. Incluso si apagas el micrófono, seguirá conectado la próxima vez que enciendas la consola.
- El micrófono sólo puede conectarse a una consola a la vez. Puedes conectarlos a una consola nueva en cualquier momento, pero la conexión con la consola anterior se perderá.
- El micrófono sólo funciona en un radio de 10 metros desde la consola. Este espacio puede verse reducido por otros dispositivos que emiten frecuencias de radio y por los objetos que haya entre el micrófono y la consola.
- Cuando el micrófono se encuentra fuera del rango inalámbrico, las luces parpadearán en verde una vez por segundo hasta que vuelvas dentro del rango.

UTILIZACIÓN DEL MICRÓFONO INALÁMBRICO XBOX 360**Sujeción del micrófono**

Para obtener mejores resultados al cantar o hablar, sujeta el micrófono a 1–8 centímetros de tu boca.

Evita soplar en el micrófono o tocar directamente la pantalla del micrófono.

Utilización del micrófono con otros mandos

A excepción de los auriculares con cable, el micrófono inalámbrico Xbox 360 no interfiere con las conexiones de otros accesorios Xbox 360 inalámbricos o con cable. Puedes utilizar hasta dos mandos inalámbricos o con cable junto con los micrófonos.

El micrófono inalámbrico Xbox 360 no funcionará si hay un juego de auriculares con cable conectado a la consola.

Las luces indicadoras del micrófono

Al usar el micrófono, las luces incorporadas se encenderán para mostrar el estado del micrófono.

Al activar el micrófono:

- Encendido: las luces parpadean en verde una vez por segundo.
- Conectando: las luces parpadean en verde cuatro veces por segundo.
- Conexión completada: las luces parpadean en azul y luego detienen el parpadeo.

Cuando el nivel de las baterías es bajo:

- Bajo: las luces parpadean en ámbar una vez cada tres segundos.
- Crítico: las luces parpadean en ámbar una vez cada segundo.

Cuando el micrófono se aleja del rango inalámbrico de la consola, las luces parpadean en verde una vez por segundo. También pueden cambiar de color en combinación con los juegos que sean compatibles con esa función.

NOTE

El juego en equipos está disponible según el juego que se utilice.

LIMPIEZA DEL MICRÓFONO INALÁMBRICO XBOX 360

Límpialo solamente con un paño seco o ligeramente humedecido. No utilices soluciones de limpieza ni intentes limpiar los conectores, ya que con ello podrías dañar el micrófono.

Puedes retirar la pantalla y la espuma de la pantalla para limpiarlas por separado en una solución de jabón suave. No utilices limpiadores abrasivos ni productos de limpieza.

Sólo deben lavarse (a mano) la pantalla y la espuma de la pantalla. No sumerjas en agua ninguna otra pieza del micrófono. Asegúrate de que la pantalla y la espuma de la pantalla están completamente secas antes de volver a montar el micrófono.

Siempre retira las baterías antes de limpiar.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si surgen problemas, prueba las siguientes soluciones.

El micrófono inalámbrico no funciona

El micrófono inalámbrico Xbox 360 se conecta y se comunica automáticamente con la consola cuando presionas el botón de encendido del micrófono. Si la consola está encendida y no recibes respuesta alguna del micrófono:

- Asegúrate de que las baterías del micrófono son nuevas, de tipo AA (LR6) y están correctamente instaladas.
- Si no consigues oír nada, asegúrate de que tu equipo de sonido está encendido y con un volumen moderadamente alto.
- Si nada de esto funciona, apaga manualmente la consola, extrae las baterías del micrófono y comprueba que el botón no está atorado. A continuación, vuelve a poner las baterías en el micrófono y repite los pasos que se explican en "Conectar el micrófono".

El micrófono inalámbrico se acopla

El acople tiene lugar cuando el micrófono capta demasiado audio de tu equipo de sonido. Puedes probar las siguientes soluciones:

- Baja el volumen de tu equipo de sonido.
- Aleja el micrófono de los altavoces del equipo de sonido.
- Sujeta el micrófono de manera que apunte en dirección contraria a los altavoces.

El sonido se oye distorsionado o tiene una calidad deficiente

- Sujeta el micrófono a 1–8 centímetros de tu boca.
- Asegúrate de que tienes baterías nuevas en el micrófono inalámbrico.
- Si estás usando baterías recargables de NiMH, asegúrate de que están totalmente cargadas.
- Asegúrate de estar usando el micrófono dentro del rango de 10 metros desde la consola.
- Asegúrate de que haya el mínimo de obstrucciones posible (incluidas las personas) entre el micrófono y la consola.
- Retira cualquier posible fuente de interferencias de radio que haya cerca, como, por ejemplo, teléfonos inalámbricos, hornos microondas, reproductores de CD o computadoras.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita support.xbox.com o llama al número del Servicio de soporte técnico de Xbox:

- Estados Unidos y Canadá: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)
- México: 001-866-745-83-12 (usuarios TTY: 001-866-251-26-21)
- Colombia: 01-800-912-1830
- Brasil: 0800-891-9835
- Chile: 1230-020-6001

No lèves la consola Xbox 360 ni los accesorios a tu distribuidor para que los repare o les dé mantenimiento a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

NO INTENTES REALIZAR REPARACIONES

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus accesorios en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

RECICLAJE DE BATERÍAS Y EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS DE DESECHO



Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con la oficina local de tu ciudad/municipio, el servicio de tratamiento de residuos o el establecimiento en el que compraste el producto.

PARA LOS CLIENTES DE ESTADOS UNIDOS

Este dispositivo cumple las normas FCC, parte 15. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes:

- 1 Este dispositivo no puede provocar interferencias perjudiciales.
- 2 Este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento.

Nombre comercial: Microsoft Corp.
Parte responsable: Microsoft Corporation
Dirección: One Microsoft Way
 Redmond, WA 98052
 U.S.A.
Número de teléfono: (800) 4MY-XBOX

Este equipo ha sido probado y se ha concluido que cumple los límites establecidos para dispositivos digitales de Clase B conforme a las normas FCC, parte 15. Estos límites pretenden proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación en zona residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía por radiofrecuencia. Si no se instala y utiliza como se describe en las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. En cualquier caso, no se puede garantizar que no provocará interferencias en situaciones concretas. Si el equipo provoca interferencias perjudiciales en la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede saberse apagando y volviendo a encender el equipo, el usuario debería intentar subsanar las interferencias con una o varias de estas medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito distinto al del receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico de radio y televisión.

Atención: Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante podría invalidar el permiso que tiene el usuario para utilizar el equipo.

EXPOSICIÓN A RADIACIÓN DE RADIOFRECUENCIA

Para cumplir los requisitos de cumplimiento de la exposición a FCC RF, este dispositivo no debe estar situado cerca de ninguna otra antena o transmisor, ni funcionar en combinación con dicho dispositivo.

PARA LOS CLIENTES DE CANADÁ

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá.

Este dispositivo cumple con RSS 210 de Industry Canada (IC).

La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no debe provocar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe poder soportar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento en él.



EXPOSICIÓN A RADIACIÓN DE RADIOFRECUENCIA

El instalador de este equipo de radio debe asegurar que la antena está colocada o señala de tal forma que no emita campos RF que superen los límites de Health Canada para la población general; consulta el Código de Seguridad 6, disponible en el sitio Web de Health Canada en www.hc-sc.gc.ca/rfpb.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir con todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás tipos de propiedad intelectual.

© 2008 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft.