



紫ランプ

白ランプ 緑ランプ

※5秒待つと、自動的に機能設定から離れます

使用時はまずブルートゥースペアリンク

1P デバイスブルートゥースペア リングをクリア

● 機能紹介

1. 電源スイッチをオンにする

2. ボタンを押して機能を切り換える

2P接続 /





🤛 功能介紹

1. 開啟電源開關



2. 短按按鈕以切換不同功能



AA雷洲2顆



※ 待機 5 秒,自動離開功能設定

◯ 清除 1P 裝置藍芽配對 短按至●藍燈

長按至 ● 藍 / ● 黄 燈閃爍

看到綠燈 ● 閃爍 3 次表示清除成功

看到紅燈 ● 閃爍 3 次表示清除失敗

○ [清除 2P 裝置藍芽配對] 短按至○白燈

長按至 ♂白 / ♂黃 燈閃爍

看到綠燈 ● 閃爍 3 次表示清除成功

看到紅燈 ● 閃爍 3 次表示清除失敗

第一次使用請先清除藍芽配對

For the first-time use, please clear the Bluetooth pairing.



Short press until Blue Light is on

Long press until Blue and Yellow Lights are flashing

Green Light flashing three times indicates success in clearing

Red Light flashing three times indicates failure in clearing



青ランプになるまで短く押す

● 緑ランプが3回点滅したらクリア成功

● 赤ランプが 3 回点滅したらクリア失敗

(もう一度やり直してください)

オレンジラン

捕獲時間

○ 白ランプになるまで短く押す

▼ ⑤白 / ⑥ 黄色ランプが点滅するまで長押し

● 緑ランプが3回点滅したらクリア成功

▶ 接続ペアリング

1.デバイスブルートゥースを オンにする。

2. PoKémon Go Appを開き

【メニュー】をタップ。

3. 【設定】をタップ。

4. 設定ページ下部で

※2Pデバイスは

【PoKémon Go Plus】をタップ。

5. ●青ランプになるまで短く押す

○白ランプになるまで短く押す

🥏 連線配對

1.開啟裝置藍芽。



2. 打開 PoKémon Go App 點選【主選單】。



清除失敗 (請重新操作一次)

3. 點選【設定】。



4. 在設定頁面下方 選擇【PoKémon Go Plus】。



5. 短按至●藍燈。

※2P 裝置短按至○白燈



6. 尋找可連線 💿 的

Pokemon Go Plus 裝置。



6. 接続可能な

PoKémon Go Plus デバイスをサーチ。



7. 接続完了を待つ。アイコンが変色したら接続完了。

7. 等待完成連線,當圖示變色即表示連線成功。



Clear the Bluetooth pairing

Short press until ○White Light is on

Long press until White and Yellow Lights are flashing

- ▼Green Light flashing three times indicates success in clearing
- Red Light flashing three times indicates failure in clearing

Connection pairing

1. Turn on the Bluetooth on the device.



2. Open the Pokemon Go App Click [Main Menu].



3. Click [Settings].



4. Select 【 Pokemon Go Plus 】 at the bottom of the settings page.



5.青Short press to ● Blue Light

%Short press to ○White Light for 2P device



6. O Select a device that can be connected to



7. Wait for the connection to complete. When the icon changes color, the connection is successful.



Follow the above steps to connect the 2P device

デバイスの接続も、上記ステップに したがって行ないます

2P裝置連線,依上述步驟即可



Short press until Green Light is on

Long press until Green Light flashes 3 times to turn on





Vibration reminder ON/OFF

Short press until Purple Light is on

Long press until Purple Light flashes 3 times to turn on

Long press until Red Light flashes 3 times to turn off



Turn off Beeping sound and Vibration at the same time



Off status Long press the button



Turn on **€**Red Light flashes 3 times to turn off

Turn on the simulate mode

After turning on, it will start to simulate catching Pokemon. It will randomly catch Pokemon in 0 to 2 seconds.

Short press until 🧶 Orange Light is on

Long press until **⊙**Orange Light flashes 3 times to turn on Long press until **G**Red Light flashes 3 times to turn off

Description of Light / Beeping sound / Vibration status

Status		Beeping sound/ Vibration	
Low Battery	Flashing Red Light	No beeping sound and vribration reminder during game play.	
Waiting to connect with your phone	● Flashing (notyet paired) ● Flashing (1P is paired) ○ Flashing (2P is paired) ● Flashing (connected)	The first 0-3 minutes Every 15 seconds Lets out one long and two short beeping sounds vibrates 3 times 3-10 minutes Every 30 seconds Lets out one long and two short	
Unable to connect to the network	Red Light son for a long time	beeping sounds Vibrates 3 times After 10 minutes Reminder stops	
Your bag is full	0	Beep 8 times +	
No Pokemon balls	Red Light flashes 3 times	Pauses for 1 second every interval	
The number of Pokemon has reached the upper limit / Far away from the supply station	•	After three cycles Automatically stops	

Battery and recommended days of use

	AA Battery type	Milliampere mAh	Days of use (8hrs/day)	Days of use (24hrs/day)
	Carbon zinc Battery	1100	÷ 30	≑ 12
ı	Alkaline	2700	⇒ 90	≑ 30

Supplement tips

the Pokemon balls. 1. Enter Pokemon Go Plus

2. Close the nearby Pokemon notice

When there are not enough

This way you can focus on

supplying Pokemon balls.

Pokemon balls, follow the steps below to speed up the addition of

※ Remarks: the days may vary depending on actual battery conditions

○ バイブレーションのオンオフ

●緑ランプが3回点滅するまで長押しでオン

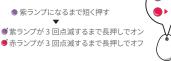
●赤ランプが3回点滅するまで長押しでオフ

紫ランプになるまで短く押す

○ アラーム音オンオフ

緑ランプになるまで短く押す

●紫ランプが3回点滅するまで長押しでオン



アラーム音」「バイブレーション

同時オフにするには



電源オフ状態 ボタン長押し



スイッチオン ず赤ランプ3回点滅でオフ

マニュアルモードを起動します

起動後マニュアルモード自動的に運行 0~2 秒の間にランダムで捕獲

- オレンジランプになるまで短く押す
- ●オレンジランプが3回点滅するまで長押しでオン
- ●赤ランプが3回点滅するまで長押しでオフ

ランプ/ アラーム音/ バイブレ-ションステータス説明

バッテリー不足	● 赤ランプ点滅	プレイ中にアラーム 音やバイブレーション によるリマインダーが 無くなります。
スマホへの 接続待機中	● 点滅 (ペアリング未完成)● 点滅 (1Pペアリング育)ビ 点滅 (2Pペアリング育)● 点滅 (接続育)	最初の0~3分 15秒毎 ピー長音1回短音2回 バイブレーション3回 3~10分 30秒毎 ピー長音1回短音2回 バイブレーション3回
ネットワークに 接続できません	● 赤ランプ点灯	10分後 アラーム停止
アイテム がいっぱいです	0	ピッ8回+
モンスターボール がありません		バイブレーション8回 間隔毎に1秒停止
ポケモン数が上限 に達しています/ポ ケモンセンターか ら離れています	•	3循環後 自動停止

🤛 バッテリーおよび推奨使用日数

単三電池 種類	アンペア時 mAh	使用日数 (8hrs/ 日)	使用日数 (24hrs/ 日)
マンガン 乾電池	1100	÷ 30	≑ 12
アルカリ 電池	2700	≑ 90	⇒ 30

※ 備考:実際のバッテリー状況によって差があります

Daniel State of the State of th

🤛 補給の裏ワザ モンスターボールが不足した場合、 下記ステップでモンスターボールの

1.Pokemon Go Plus に入る



2.近くのポケモン通知 をオフにする

> そうすればモンスターボール の補給に専念できます。



□ 提示音開關

短按至●綠燈

長按至●綠燈閃爍3次開啟 長按至●紅燈閃爍3次關閉



◎ 震動提示開關

短按至●紫燈

長按至●紫燈閃爍3次開啟 長按至●紅燈閃爍3次關閉



提示音 震動 可同時關閉的方式



長按按鈕

關機狀態

開啟開關

●紅燈閃爍3次關閉

○ 開啟模擬手動模式抓實

開啟後,會模擬手動抓寶 在0-2秒間隨機丟球抓寶

短按至 • 橘燈

長按至●橘燈閃爍 3 次開啟手動模擬 長按至 ●紅燈閃爍 3 次關閉手動模擬

🤛 燈號 / 提示音 /震動 狀態說明

項目	燈號	提示音/震動	
電量不足	●紅燈閃爍	遊玩中將不會有 提示音與震動提醒	
等待與 手機連線	● 閃爍(尚未配對) ● 閃爍(1P已配對) ● 閃爍(2P已配對)	前10~3分鐘 每15秒 嗶一長聲二短聲 震動3下 3~10分鐘 每30秒 嗶一長聲二短聲 震動3下	
無法連線至網路	● 紅燈長亮	10分鐘後	
道具已滿	0	嗶8下+震動8下 每間隔停頓1秒	
沒有精靈球	●紅燈閃3下		
寶可夢數量已達 上限/遠離補給站	•	三個循環後 自動停止	

電池與建議使用天數

AA電池 種類	毫安培 mAh	使用天數 (8hrs/天)	使用天數 (24hrs/天)
碳鋅電池	1100	÷ 30	≑ 12
鹼性電池	2700	⇒ 90	⇒ 30

※備註:依實際電池狀況而有差異

🤛 補充小技巧

當寶可夢球不夠用,可依照 下列步驟加速寶可夢球的補充



1.進入Pokemon Go Plus



2.關閉附近的寶可夢通知

這樣一來就可以專注的 補給寶可夢球。



FCC Requirement

changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.