



# SEGA SATURN™

## 2.4 GHz Wireless Pro Controller

### INSTRUCTION MANUAL MANUAL DE INSTRUCCIONES GUIDE D'UTILISATION



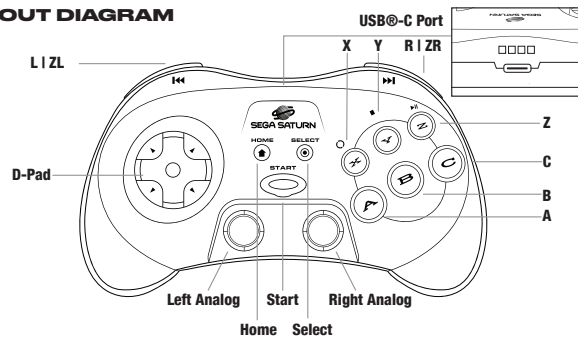
@retrobitgaming

For more information, please visit [www.retro-bit.com](http://www.retro-bit.com)

Retro-Bit and the Retro-Bit logo are registered trademarks of Kool Brands, LLC. ©SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA and SEGA SATURN are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION or its affiliates.

All other mentioned trademarks are either trademarks or registered trademarks of their respective owners. This product is licensed by SEGA of America, Inc. This is a Retro-bit product and is not endorsed, manufactured, produced, sponsored or licensed by Apple, Inc., USB Implementers Forum, Inc. or any of their affiliates.  
© Kool Brands, LLC.

### LAYOUT DIAGRAM



Includes controller, USB-C® to USB® Cable for charging, Original Port & USB® Receivers, and instruction manual.

### DEFAULT BUTTON MAPPING

Controller	SEGA Saturn®	SEGA Genesis® Mini I & II	Windows PC D-Input	Windows PC X-Input	Switch	Flip A/B & X/Y	PS3
D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad	D-Pad
Left Analog	D-Pad	D-Pad	Left Analog	Left Analog	Left Analog	Left Analog	Left Analog
Right Analog	-	-	Right Analog	Right Analog	Right Analog	Right Analog	Right Analog
A	A	A	3	0	A	B	○ Circle
B	B	B	2	1	B	A	x Cross
C	C	C	5	7	L	L	L1
X	X	X	4	2	X	Y	▲ Triangle
Y	Y	Y	1	3	Y	X	■ Square
Z	Z	Z	6	6	R	R	R1
L	L	-	5	7	L	L	L1
R	R	-	6	6	R	R	R1
ZL	L	-	7	4	ZL	ZL	L2
ZR	R	-	8	5	ZR	ZR	R2
LSC	-	-	11	10	LS	LS	L3
RSC	-	-	12	11	RS	RS	R3
Select	-	Menu	9	8	-	-	Select
Start	Start	Start	10	9	+	+	Start
Home	-	-	13	16	Home	Home	Home
Connection	V2 Saturn® Receiver						
Lights	LED1	LED1	LED1	LED1	LED4	LED2+4	LED1+2
Macro Input	Mode		Description				
Start + Select + R	Clear Pairings		Removes all pairings from the controller. If you are experiencing battery drain issues, use this mode when leaving the controller idle.				
Start + B (Saturn Only)	3D Control Mode		This enables 3D Control Mode. Certain Saturn titles use this mode.				
Start + B (PC Only)	Input Switch		This will change the input from D to X. Repeat to return to D input.				
Start + Left	Switch Default Layout		This will change the button mapping (see mapping chart). USB Receiver only.				
Start + Down	Flip A/B and X/Y		This will change the button mapping (see mapping chart). USB Receiver only.				

## EN INSTRUCTION MANUAL

### FEATURES

- Includes SEGA Saturn® and USB® wireless receivers
- Comes with a 3.3ft / 1m USB-C® charge cable
- Features dual Hall Effect analog sticks for durability and precision
- Dual analog rumble motors\* incorporated in the controller
- Four shoulder buttons, Home, and Select buttons
- Rechargeable 500mAh Li-ion battery
- Compatible with SEGA Saturn® consoles via console receiver
- Compatible with PC, Mac®, and other USB®-enabled devices via USB® receiver
- Up to 30ft / 10m wireless range

### PAIRING

- Connect the appropriate receiver into the console's controller port.
- Once connected, the LED on the receiver will blink to indicate it is in search mode.
- Press Start on the controller. The LED on the controller will blink as well.
- Press and hold the Sync button on the receiver.
- Release the Sync button once both the receiver and controller's LED remain solid.

If you encounter an issue while pairing, you can reset the controller in one of two ways:

- Press and Hold **Start + Select + R** for 4 seconds
- Inserting a thin metal wire (an unbent paperclip for example) into the small hole on the back of the controller. Gently press and hold until the LED stops glowing. Then restart the pairing process.

### CHARGING

When the controller's battery is low, plug the USB®-C charge cable into the controller and the USB® end into a powered charger or available port on a console. It is compatible with fast-charging plugs. The LED will remain lit when fully charged.

### SEGA GENESIS® (REQUIRES V2 GENESIS RECEIVER)

- The controller's LED will be red to indicate it is in 6-Button Mode and blue if it is in 3-Button mode. To switch between the two modes, press and hold **Start + B** until it changes color.

### SEGA GENESIS® MINI

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the console if it is blue.

### SEGA SATURN®

- If the LED on the controller is red, it is in standard mode. To enable 3D Controls used by certain titles, press and hold **Start + B** until it changes to blue.

### SWITCH

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the Switch if it is blue.
- To set the DPad to Left Analog mode, press and hold **Left + Start** for 3 seconds
- To set the DPad to Right Analog mode, press and hold **Right + Start** for 3 seconds
- To set the DPad to back to normal, press and hold **Up + Start** for 3 seconds
- To flip the face buttons A/B & X/Y, press and hold **Down + Start** for 3 seconds

### PC / ANDROID®

- The controller's LED indicates the input mode it is in. To switch between the modes, press and hold **Start + B** until it changes color.
  - » Red indicates it is in D-Input mode.
  - » Blue indicates it is in X-Input mode.

### MAC®

- If the LED on the controller is blue, press and hold **Start + B** until it changes to red. The controller will not function on the console if it is blue.

### SUPPORT

To stay up to date with the latest news, manuals, and firmware updates, visit [www.retro-bit.com/support](http://www.retro-bit.com/support).

### FCC WARNING

RF exposure statement

This equipment complies with the FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FCC Warning

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:  
 —Reorient or relocate the receiving antenna.  
 —Increase the separation between the equipment and receiver.  
 —Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.  
 —Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE 2: Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**CARACTERÍSTICAS**

- Incluye receptores inalámbricos SEGA Saturn® y USB
- Viene con un cable de carga USB-C® de 3,3 pies / 1 m
- Incorpora sticks analógicos duales con efecto Hall para mayor durabilidad y precisión
- Dos motores analógicos de vibración\* incorporados en el mando
- Cuatro botones de hombro, Home y Select
- Batería recargable de iones de litio de 500 mAh
- Compatible con las consolas SEGA Saturn® a través del receptor de consola
- Compatible con PC, Mac® y otros dispositivos con USB® a través del receptor USB®
- Alcance inalámbrico de hasta 10 m

**EMPAREJAMIENTO**

- Conecta el conector-receptor apropiado en el puerto del mando de la consola.
- Una vez conectado, el LED en el conector-receptor parpadeará para indicar que está en modo búsqueda.
- Pulsa START en el mando. El LED del mando también parpadeará.
- Mantén pulsado el botón de sincronización en el conector-receptor.
- Suelta el botón de sincronización cuando ambos LED, el del mando y el del conector-receptor, se queden permanentemente encendidos.

Si encuentras cualquier incidencia cuando los emparejes, puedes reiniciar el mando de una de estas dos maneras:

- Mantén pulsados **Start + Select + R** durante 4 segundos.
- Insertando un alambre de metal fino (por ejemplo, un clip enderezado) en el agujero pequeño que está en la parte trasera del mando. Manteniendo pulsado suavemente hasta que el LED deje de estar iluminado. Entonces reinicia el procedimiento de emparejamiento.

**CARGA**

Cuando la batería del mando esté baja, conecta el cable de carga USB®-C al mando y el extremo USB® a un cargador con alimentación o a un puerto disponible en una consola. Es compatible con enchufes de carga rápida. El LED permanecerá encendido cuando esté completamente cargado.

**SEGA GENESIS® (REQUIERE UN RECEPTOR GENESIS V2)**

- El LED del mando aparecerá en rojo para indicar que está en modo para seis botones, y en azul si está en modo para tres botones. Para cambiar entre los dos modos, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie de color.

**SEGA GENESIS® MINI**

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la consola si está de color azul.

**SEGA SATURN®**

- Si el LED del mando es rojo, está en modo estándar. Para activar los controles 3D que utilizan algunos títulos, mantén pulsado **Start + B** hasta que cambie a azul.

**SWITCH**

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la Swiich si está de color azul.
- Para pasar de la cruceta a la Izquierda en modo analógico, mantén pulsados **Izquierda + Start** durante 3 segundos.
- Para pasar de la cruceta a la Derecha en modo analógico, mantén pulsados **Derecha + Start** durante 3 segundos.
- Para pasar de la cruceta al modo normal, mantén pulsados **Arriba + Start** durante 3 segundos.
- Para cambiar los botones frontales A/B y X/Y, mantén pulsados **Abajo + Start** durante 3 segundos.

**PC / ANDROID®**

- El LED del mando indica el modo de entrada en el que está. Para cambiar entre los diferentes modos, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie de color.
  - » El color rojo indica que está en modo de entrada D.
  - » El color azul indica que está en modo de entrada X.

**MAC®**

- Si el LED del mando está de color azul, mantén pulsados **Start + B** hasta que cambie a rojo. El mando no funcionará en la consola si está de color azul.

**ATENCIÓN AL CLIENTE**

Para estar al día de las últimas noticias, manuales y actualizaciones de firmware, visita [www.retro-bit.com/support](http://www.retro-bit.com/support).

**CARACTÉRISTIQUES**

- Comprend des récepteurs sans fil SEGA Saturn® et USB®.
- Livré avec un câble de charge USB-C® de 1 m / 3,3 pieds
- Doté de deux sticks analogiques à effet Hall pour plus de durabilité et de précision
- Deux moteurs de vibration analogiques\* intégrés à la manette
- Quatre boutons d'épaule, Home et Select
- Batterie Li-ion rechargeable de 500mAh
- Compatible avec les consoles SEGA Saturn® via le récepteur de console
- Compatible avec PC, Mac® et autres appareils compatibles USB® via le récepteur USB
- Portée sans fil jusqu'à 10 m

**APPAIRAGE**

- Branchez le récepteur approprié dans le port manette de la console.
- Une fois branché, le voyant LED du récepteur clignotera. Ce clignotement signifie que le récepteur est mode recherche.
- Appuyez sur Start sur la manette. Le voyant LED de la manette clignotera également.
- Maintenez le bouton Sync du récepteur.
- Relâchez le bouton Sync une fois que les voyants LED du récepteur et de la manette ne clignoteront plus.

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'appairage, il existe deux manières de réinitialiser la manette :

- Maintenez **Start + Select + R** pendant 4 secondes.
- Insérez un fin fil métallique (par exemple un trombone déplié) dans le petit orifice se trouvant à l'arrière de la manette. Appuyez délicatement jusqu'à ce que le voyant LED s'éteigne. Vous pourrez ensuite redémarrer le processus d'appairage.

**CHARGEMENT**

Lorsque la batterie de la manette est faible, branchez le câble de charge USB®-C dans la manette et l'extrémité USB® dans un chargeur alimenté ou un port disponible sur une console. Il est compatible avec les prises de charge rapide. Le voyant reste allumé lorsque la batterie est complètement chargée.

**SEGA GENESIS® (NÉCESSITE LE RÉCEPTEUR GENESIS V2)**

- Le voyant LED est rouge lorsque la manette est en mode six boutons, et bleu en mode trois boutons. Pour basculer entre les deux modes, maintenez **Start + B** jusqu'à ce que la couleur du voyant change.

**SEGA GENESIS® MINI**

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la console lorsque le voyant est bleu.

**SEGA SATURN®**

- Si le voyant de la manette est rouge, c'est qu'elle est en mode standard. Pour activer les commandes 3D utilisées par certains titres, appuyez sur **Start + B** et maintenez-les enfoncées jusqu'à ce qu'elles deviennent bleues.

**SWITCH**

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la Nintendo Switch lorsque le voyant est bleu.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode analogue gauche, maintenez **Gauche + Start** pendant 3 secondes.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode analogue droit, maintenez **Droite + Start** pendant 3 secondes.
- Pour configurer la croix directionnelle en mode normal, maintenez **Haut + Start** pendant 3 secondes.
- Pour inverser les boutons avant A/B & X/Y, maintenez **Bas + Start** pendant 3 secondes.

**PC / ANDROID®**

- Le voyant LED de la manette indique le mode dans lequel elle se trouve. Pour basculer entre les modes, maintenez **Start + B** jusqu'à ce que la couleur du voyant change.
  - » Rouge indique que la manette est en mode D-Input.
  - » Bleu indique que la manette est en mode X-Input.

**MAC®**

- Si le voyant LED de la manette est bleu, maintenez **Start + B** jusqu'à ce qu'il devienne rouge. La manette ne peut pas être utilisée avec la console lorsque le voyant est bleu.

**ASSISTANCE**

- Pour vous tenir au courant des dernières nouveautés, des manuels, et des mises à jour logicielles, rendez-vous sur [www.retro-bit.com/support](http://www.retro-bit.com/support).