

PRODUCT NAME: OR-2PLAYARCL LARGE MANUAL

ARTWORK TYPE: PRODUCT PACKAGING MANUAL STICKER

MATERIAL: 90gsm

FINISH: uncoated

CUTTER GUIDE SIZE: 80 X 95mm (when folded)

PRODUCT CODE: CARWCDBKPRM

BARCODE: TYPE: EAN 13, 80%

CMYK 	SPECIFIC PANTONE COLOURS	FOLDING GUIDE 	CUTTER GUIDE
	Spot Colour 'Folding'	Spot Colour 'Cutter guide'	

FONT LISTING:

WHERE	WHAT
1. Product Title	
2. General Text	
3. TU Details	
4. Warnings	

NOTES:
 Black and white print.
 Double sided print
 Folded manual.

VERSION DATE:
 DATE: 17/10/2018
 DESIGNER: ALYCE KOHLER

WHEN SENDING FINAL ARTWORK TO FACTORY PLEASE MAKE SURE ALL FONTS HAVE BEEN OUTLINED, AND ALL IMAGED EMBEDDED.

FR Jeu d'arcade rétro pour 2 joueurs - Instructions
Figure 1:

A- Contrôleur 1
B- Contrôleur 2
C- Alimentation USB
D- Sortie AV
E- Encinète
F- Compartiment de piles
G- Remise à zéro

H- Sélection
I- Mise en marche
J- Manette
K- Boutons A/B
L- Bouton Volume
M- Bouton d'alimentation

Figure 2:

Installation des piles
Nécessite 4 piles AA pour la machine Arcade (non incluses)
Nécessite 4 piles AAA pour les contrôleurs Arcade (2 x AAA par contrôleur, non inclus)
Pour insérer des piles dans votre machine Arcade, dévissez le couvercle du compartiment des piles comme indiqué (fig. 2) et veillez à respecter les polarités.

IT Console di gioco retrò Arcade per 2 giocatori - Istruzioni
Figura 1:

A- Controller 1
B- Controller 2
C- Alimentazione USB
D- Uscita AV
E- Altoparlante
F- Vano batterie
G- Reset

H- Selezione
I- Avvio
J- Joystick
K- Pulsanti A/B
L- Pulsante volume
M- Interruttore di accensione

Figure 2:

Installazione delle batterie
Richiede 4 batterie AA per la console di gioco Arcade (non incluse)
Richiede 4 batterie AAA per i controller Arcade (2 batterie AAA per ciascun controller, non incluse)
Per inserire le batterie nella console di gioco Arcade, svitare il vano come illustrato (fig.2) e installare le batterie rispettando la corretta polarità.

ES Instrucciones de uso de la Máquina de recreativos retro para 2 jugadores
Figura 1:

A- Controlador 1
B- Controlador 2
C- Fuente de alimentación USB
D- Salida AV
E- Altavoz
F- Compartimento de pilas
G- Restablecer

H- Seleccionar I- Iniciar
J- Joystick
K- Botones A/B
L- Botón de volumen
M- Interruptor de alimentación

Figure 2:

Instalación de las pilas
Requiere 4 pilas AA para la Máquina de recreativos (no incluidas)
Requiere 4 pilas AAA para los Controladores de recreativos (2 AAA por controlador; no incluidas)
Para introducir las pilas en la Máquina de recreativos, desatornilla el compartimento de las pilas de la forma mostrada (fig. 2) e instálatalas asegurándote de que la polaridad es correcta.

EN 2 Player Retro Arcade Machine - Instructions
Figure 1:

A- Controller 1
B- Controller 2
C- USB power supply
D- AV out
E- Speaker
F- Battery compartment
G- Reset

H- Select
I- Start
J- Joystick
K- A/B Buttons
L- Volume Button
M- Power Switch
G- Reset

Figure 2:

Installing Batteries
Requires 4 x AA batteries for Arcade Machine (not included)
Requires 4 x AAA batteries for Arcade Controllers (2 x AAA per controller. Not included)
To insert the batteries into your Arcade Machine, unscrew the battery compartment as shown (fig.2) and install ensuring correct polarities.

DE Retro-Arcade-Konsole für 2 Spieler - Gebrauchsanleitung
Bild 1:

A- Controller 1
B- Controller 2
C- USB-Stromversorgung
D- AV-Ausgang
E- Lautsprecher
F- Batteriefach
G- Reset

H- Auswählen
I- Start
J- Joystick
K- Taste A/B
L- Lautstärketeaste
M- Ein/Aus-Schalter

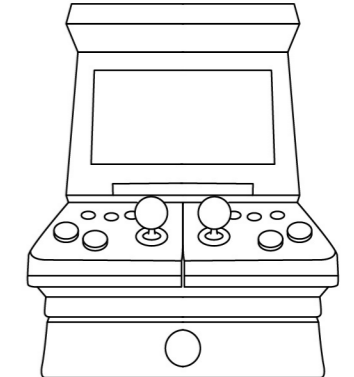
Bild 2:

Batterien einlegen
Erfordert 4 AA-Batterien für den Spielautomaten (nicht imbegriffen)
Erfordert 4 AAA-Batterien für die Controller (2 AAA pro Controller. Nicht imbegriffen)
Schrauben Sie zum Einlegen der Batterien in Ihren Spielautomaten das Batteriefach auf wie abgebildet (Abb. 2) und achten Sie beim Einlegen auf die korrekte Polarität.

DE Anschluss an Ihren Fernseher
Ihr Spielautomat kann für ein noch besseres Spielerlebnis an einen Fernseher angeschlossen werden.
1. Schließen Sie ein AV-Kabel (inklusive) an der Rückseite Ihres Fernsehers an und achten Sie darauf, dass die Farbe jedes Kabelanschlusses mit der Farbe am Fernseher übereinstimmt.
2. Schließen Sie das andere Ende des AV-Kabels hinten am Spielautomaten an (D).
Falls Ihr Fernseher keinen AV-Eingang weist, ist ein HF-Modulator im Handel erhältlich (separat erhältlich).
Einschalten Ihres Spielautomaten
1. Stellen Sie den Ein/Aus-Schalter (M) zum Einschalten Ihres Spielautomaten nach oben.
2. Nehmen Sie beim Anschluss über ein AV-Kabel auf die Gebrauchsanleitung Ihres Fernsehers Bezug.
3. Wählen Sie nach dem Einschalten mit dem Joystick (J) am Controller 1 (A), ob Sie ein Spiel für EINEN oder ZWEI Spieler spielen möchten.
4. Drücken Sie zur Bestätigung Start (I).
5. Wählen Sie das gewünschte Spiel mit dem Joystick (J) am Controller 1 (A).
6. Drücken Sie zur Bestätigung Start (I).
7. Sie können jederzeit Reset (G) drücken, um zum Spielauswahlschirm zurückzukehren, oder EIN/AUS (M), um den Automaten auszuschalten.
8. Stellen Sie zum Ausschalten des Spielautomaten den Ein/Aus-Schalter (M) auf AUS.
Fehlerbehebung
F. Am Spielautomaten erscheint kein Bild
A. Vergewissern Sie sich, dass der Spielautomat eingeschaltet ist
A. Sind die Batterien entsprechend der angezeigten Polarität eingeleigt?
A. Tauschen Sie leere Batterien aus
F. Das Bild am Spielautomaten erscheint dunkel oder beginnt zu blinken
A. Versuchen Sie, die Batterien auszutauschen, da sie zu schwach geworden sein könnten
F. Kein Ton
A. Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärketeaste an der Seite der Einheit gedrückt wurde
VORSICHT
• Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien.
• Versuchen Sie nicht, nicht wiederaufladbare Batterien wieder aufzuladen.
• Legen Sie die Batterien mit der korrekten Polarität ein wie Produkt angezeigt.
• Verwenden Sie alte und neue Batterien nicht zusammen.
• Verwenden Sie unterschiedliche Batterietypen nicht zusammen.
• Entfernen Sie die Batterien immer aus dem Produkt, wenn es nicht verwendet wird.

ES Conexión con tu televisor
La Máquina de recreativos se puede conectar a un televisor para mejorar la experiencia.
1. Conecta un cable AV (incluidos) a la parte posterior del televisor, asegurándote de que el color de cada cable coincida con el mostrado en el televisor.
2. Conecta el otro extremo del cable AV a la parte posterior de la Máquina de recreativos (D).
Si tu televisor no incluye entrada AV, es posible comprar un modulador de RF (disponible por separado).
Encendido de la Máquina de recreativos
1. Enciende la Máquina de recreativos moviendo el interruptor de alimentación hacia arriba (M).
2. Consulta el manual de instrucciones del televisor si realizas la conexión mediante cable AV.
3. Una vez encendida, selecciona si deseas jugar un juego de UNO o de DOS jugadores empleando el joystick (J) del controlador 1 (A).
4. Pulsa Iniciar (I) para confirmar.
5. Selecciona el juego que deseas jugar utilizando el joystick (J) del controlador 1 (A).
6. Pulsa Iniciar (I) para confirmar.
7. Pulsa Restablecer (G) en cualquier momento para regresar a la pantalla de selección de juego o apaga/enciende la consola (M).
8. Para apagar la Máquina de recreativos, mueve el interruptor de alimentación (M) hacia abajo (hacia la posición de apagado).
Solución de problemas
P. No se muestra ninguna imagen en la Máquina de recreativos
R. Asegúrate de que has encendido correctamente la Máquina de recreativos
R. ¿Están las pilas correctamente instaladas con la polaridad mostrada?
R. Sustituye las pilas agotadas
P. La imagen de la Máquina de recreativos se muestra oscura o comienza a parpadear
R. Sustituye las pilas, ya que es posible que estén agotadas
P. No hay sonido
R. Asegúrate de que has pulsado el botón de Volumen situado en el lateral de la unidad
PRECAUCIÓN
• No utilices pilas recargables.
• Abstente de recargar pilas no recargables.
• Introduce las pilas con la polaridad correcta indicada en el producto.
• No mezcles pilas antiguas y nuevas.
• No mezcles diferentes tipos de pilas.
• Retira siempre las pilas del producto cuando no lo estés usando.

RETRO ARCADE MACHINE



INSTRUCTIONS

80MM

95MM

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
 (1) This device may not cause harmful interference, and
 (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CE

Made in China | fatto in Cina
 Fabricado en China | Fabriqué en Chine
 Gemaakt in China | Fabricado in China