

Funkcje zabawy obsługiwane przy użyciu baterii:

Zdalnie sterowany samochód wyścigowy z odpowiednim od mocy części układem sterowania i funkcjami. Dopuszczalne sterowanie z jednym przyciskiem spraw, że wyścigi są proste i zabawne.

Przed użyciem Zdalnie sterowanego samochodu wyścigowego:

- Ważać samochód, pochylając przycisk na dół samochodu do pozycji **ON**.
- Wyłączyć zdalne sterowanie w kierunku samochodu i skłonić się.

Parametry:

- Produkt nie jest wodoodporny. Przecierać samochód czystą ściereczką, aby usunąć wszelkie zabrudzenia.
- Ważać dziecko **nie może bawić się do rumochy części**.
- Zaleca się zabawę produktem tylko wewnątrz pomieszczeń.
- Pilot zdalnego sterowania ma zasięg do 15 metrów.
- Samochód pracodługo trwać w trybie pracy do 5 minut bezczynności. Aby włączyć go ponownie, należy go wyłączyć (**OFF**) / ponownie włączyć (**ON**).

Jezli Zdalnie sterowany samochód wyścigowy nie działa prawidłowo:

- Spróbuj wyłączyć samochód, a następnie go włączyć.
- Zmień powierzchnię, po której ma poruszać się samochód.
- Upewnij się, że nic nie przykrywa do koła lub nie zabliźniało się w nich.
- Wymień baterie.

Zakres częstotliwości:	2400 - 2483.5MHz
Maksymalna moc wyjściowa RF produktu:	-5.8 dBm

Gdy dziecko naciska górny przycisk, samochód wyścigowy jedzie prosto przed siebie.

Gdy dziecko naciska dolny przycisk, samochód wyścigowy jedzie do tyłu.

When the child presses the top button, the race car drives straight ahead.

When the child presses the bottom button, the race car drives in reverse.

When the child presses the right button, the race car makes a narrow right-hand turn and drives around its own axis.

When the child presses the left button, the race car makes a narrow left-hand turn and drives around its own axis.

Gdy dziecko naciska prawy przycisk, samochód wyścigowy skręca ostro w prawo i jedzie wokół własnej osi.

Gdy dziecko naciska lewy przycisk, samochód wyścigowy skręca ostro w lewo i jedzie wokół własnej osi.

When the child presses the right button, the race car makes a narrow right-hand turn while driving forward.

When the child presses the left button, the race car makes a narrow left-hand turn while driving forward.

With both buttons pressed, the race car makes a softer right-hand turn while driving forward.

With both buttons pressed, the race car makes a softer left-hand turn while driving forward.

Przy naciśnięciu obu przycisków samochodu wyścigowego wykonuje łagodniejszy skręt w prawo, kierując się przed siebie.

Przy naciśnięciu obu przycisków samochodu wyścigowego wykonuje łagodniejszy skręt w lewo, kierując się przed siebie.

When the child presses the right button, the race car makes a narrower right-hand turn while driving forward.

When the child presses the left button, the race car makes a narrower left-hand turn while driving forward.

With both buttons pressed, the race car makes a softer right-hand turn while driving forward.

With both buttons pressed, the race car makes a softer left-hand turn while driving forward.

Przy naciśnięciu obu przycisków samochodu wyścigowego skręca w prawo, jedząc do tyłu.

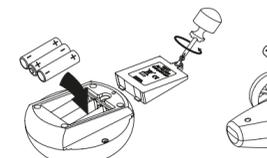
Przy naciśnięciu obu przycisków samochodu wyścigowego skręca w lewo, jedząc do tyłu.

With both buttons pressed, the race car makes a narrow right-hand turn while driving in reverse.

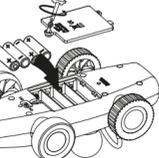
With both buttons pressed, the race car makes a narrow left-hand turn while driving in reverse.

Wkładanie i wymiana baterii:

Ten pilot zdalnego sterowania zasila 3 baterie 1.5 AA (brak w zestawie). Za pomocą śrubokręta otwórz pokrywę komory baterii (patrz ilustracja). Zawsze umieszczaj nową baterie zgodnie z oznaczeniami (+/-). Zamknij pokrywę i dokręć śrubę.

**Wkładanie i wymiana baterii:**

Ten samochód wyścigowy zasila 4 baterie 1.5 V AA (brak w zestawie). Za pomocą śrubokręta otwórz pokrywę komory baterii (patrz ilustracja). Zawsze umieszczaj nową baterie zgodnie z oznaczeniami (+/-). Zamknij pokrywę i dokręć śrubę.

**Ważne:**

- Montaż i wymiana baterii mogą dokonywać wyłącznie osoby dorosłe.**
- Nie należy mieszać, nie łączyć różnych rodzajów baterii ani baterii nowych z używanymi.
- Stosować wyłącznie baterie jedynakowego lub równoważnego rodzaju, jak zalecany (1.5 V).
- Wkładając baterie zgodnie z kierunkiem polaryzacji.
- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.
- Zapobiegać zwarciu zacisków zasilania.
- Jeśli zabawka nie będzie używana przez dłuższy czas, należy zawsze wyjąć baterie.
- Nie instalować baterii, które nie posiadają symbolu odpadów (WEEE).
- Nie ładować baterii nieprzeznaczonych do ładowania.
- Przed ładowaniem należy wyjąć baterie akumulatorowe z zabawki.
- Baterie akumulatorowe mogą być ładowane tylko pod nadzorem dorosłych.
- Zużyte baterie i podzespoły elektryczne należy oddawać do użytku w zatwierdzonych punktach ich odbioru.
- Zabronione jest wyrzucanie podzespołów elektrycznych i baterii do odpadów gospodarczych.

Zachować do wykorzystania w przyszłości!**Important:**

- Only adults should install and replace batteries.**
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
- Only recommended batteries of the same or equivalent type as recommended (1.5V) are to be used.
- Batteries are not to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Always remove batteries if the toy is not to be used for some time.
- Protect the toy from water or dampness.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries are not to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Use batteries and electrical components must be disposed of at an approved collection point.
- Electrical components or batteries must not be thrown with household waste.

Please retain for future reference!**Batteriebetriebene Funktionen:**

Rennewagen mit Fernbedienung mit altersgerechtem Knöpfen und Funktionen, die für Kleinkinder gestaltet sind. Die große Lenkung mit einem Knopf sorgt für einen einfachen Fahrspaß.

Vor der Verwendung des Rennewagens mit Fernbedienung:

- Legt die Batterien wie unten abgebildet ein.
- Stellt den Rennewagen an, indem du den Knopf unten am Rennewagen auf **AN** stellst.
- Hält die Fernbedienung in Richtung des Rennewagens und fährt los.

Keep in mind that:

- The product is not water-resistant. Wipe off the car with a clean cloth to remove any foreign materials.
- The child's hair can easily get caught in moving parts.**
- The product is only recommended for indoor play.
- The remote-control has a range of up to 15 meters.
- Make sure nothing is stuck to or in the wheels.
- Replace the batteries.

Frequency range:	2400 - 2483.5MHz
Maximum RF output power of the product:	-5.8 dBm

Wenn das Kind auf den oberen Knopf drückt, fährt der Rennewagen gerade nach vorne.

Wenn das Kind auf den unteren Knopf drückt, fährt der Rennewagen rückwärts.

Wenn das Kind auf den linken Knopf drückt, fährt der Rennewagen eine enge Kurve nach rechts und dreht sich um seine eigene Achse.

Wenn das Kind auf den rechten Knopf drückt, fährt der Rennewagen eine enge Kurve nach links und dreht sich um seine eigene Achse.

Wenn beide Knöpfe gedrückt werden, macht der Rennewagen eine größere Kurve nach rechts und fährt weiter vorwärts.

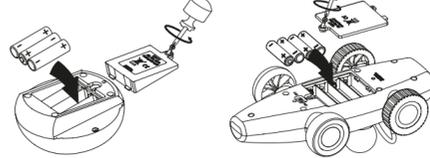
Wenn beide Knöpfe gedrückt werden, macht der Rennewagen eine größere Kurve nach links und fährt weiter vorwärts.

Wenn beide Knöpfe gedrückt werden, macht der Rennewagen eine größere Kurve nach rechts und fährt rückwärts.

Wenn beide Knöpfe gedrückt werden, macht der Rennewagen eine größere Kurve nach links und fährt rückwärts.

Einsetzen und Aufladen der Batterien:

Diese Fernbedienung wird von 3 x AA 1.5 V Batterien angetrieben (nicht enthalten). Deckel des Batteriefachs mit einem Schraubenzieher öffnen (siehe Abbildung). Die neuen Batterien wie gezeigt einsetzen (+/-). Deckel schließen und die Schraube festziehen.



Wenn der Rennewagen mit Fernbedienung nicht richtig funktioniert:

- Schalte den Rennewagen aus und wieder an.
- Spiele auf einer anderen Oberfläche.
- Achte darauf, dass sich nichts in den Rädern eingeklemmt hat.
- Wechsele die Batterien.

Frequenzbereich:	2400 - 2483.5MHz
Maximale HF-Ausgangsleistung des Produkts:	-5.8 dBm

Lorsque l'enfant appuie sur le bouton du dessus, la voiture avance tout droit.

Lorsque l'enfant appuie sur le bouton du dessous, la voiture fait marche arrière.

Lorsque l'enfant appuie sur le bouton de droite, la voiture effectue un virage serré vers la droite et tourne sur son propre axe.

Lorsque l'enfant appuie sur le bouton de gauche, la voiture effectue un virage serré vers la gauche et tourne sur son propre axe.

Sur pression simultanée des deux boutons, la voiture avance tout en effectuant un léger virage vers la droite.

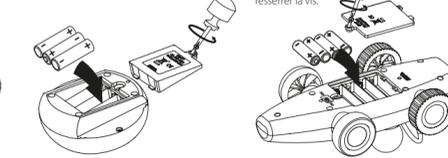
Sur pression simultanée des deux boutons, la voiture avance tout en effectuant un léger virage vers la gauche.

Sur pression simultanée des deux boutons, la voiture recule tout en effectuant un virage serré vers la droite.

Sur pression simultanée des deux boutons, la voiture recule tout en effectuant un virage serré vers la gauche.

Einsetzen und Aufladen der Batterien:

Dieser Rennewagen wird von 4 x AA 1.5 V Batterien angetrieben (nicht enthalten). Deckel des Batteriefachs mit einem Schraubenzieher öffnen (siehe Abbildung). Die neuen Batterien wie gezeigt einsetzen (+/-). Deckel schließen und die Schraube festziehen.

**Important:**

- Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgewechselt werden.**
- Unterschiedliche Batterientypen oder neue und bereits benutzte Batterien sollten nicht zusammen verwendet werden.
- Nur empfohlene Batterien desselben Typs oder eines gleichwertigen Typs wie empfohlen (1.5V) verwenden.
- Batterien den Polarisierungsangaben im Batteriefach entsprechend einlegen.
- Verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen.
- Die Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Die Batterien grundsätzlich entfernen, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
- Das Spielzeug vor Wasser und Feuchtigkeit schützen.
- Nie versuchen nicht wiederaufladbare Batterien aufzuladen.
- Aufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernen.
- Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufladen.
- Verbrauchte Batterien und elektrische Bauteile müssen an einer geeigneten Sammelstelle entsorgt werden.
- Elektrische Bauteile oder Batterien dürfen nicht zusammen mit Haushaltsabfällen entsorgt werden.

Bitte für späteres Nachschlagen aufbewahren.**Veuillez conserver cette notice pour pouvoir la consulter ultérieurement.****Funciones de juego accionadas con pilas:**

Volture accionada con comandos e funciones apropiadas e diseñadas para bebés. Sistema de dirección de botón único que hace que las carreras sean simples y divertidas.

Antes de utilizar la voiture de carreras teledirigida:

- Instale las pilas conforme a la ilustración o de arriba.
- Metz la voiture en marche en posant le commutateur situé sous la voiture en position **ON**.
- Orientez la radiocommande en direction de la voiture et c'est parti!

N'oubliez pas que:

- Le produit n'est pas résistant à l'eau. Essayez la voiture avec un chiffon propre pour en éliminer tout corps étranger.
- Les cheveux des enfants peuvent facilement se glisser dans les pièces mobiles.**
- Il est recommandé d'utiliser le produit en intérieur uniquement.
- La radiocommande a une portée de 15 mètres.
- La voiture se met en veille automatiquement après 5 minutes d'inactivité. Pour la réactiver, il suffit de l'éteindre (commutateur sur **OFF**) puis de la rallumer (commutateur sur **ON**).

Rango de frecuencia:	2400 - 2483.5MHz
Potencia de salida RF máxima del producto:	-5.8 dBm

Quando el niño pulse el botón superior, el coche de carreras avanzará recto.

Quando el niño pulse el botón inferior, el coche de carreras retrocederá.

Quando el niño pulse el botón derecho, el coche realiza un giro cerrado a la derecha y gira sobre su propio eje.

Quando el niño pulse el botón izquierdo, el coche realiza un giro cerrado a la izquierda y gira sobre su propio eje.

Al pulsar los dos botones simultáneamente, el coche de carreras realiza un suave giro a la derecha mientras avanza.

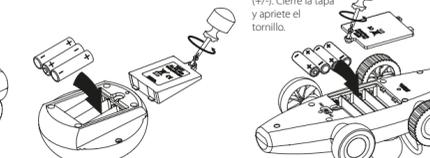
Al pulsar los dos botones simultáneamente, el coche de carreras realiza un suave giro a la izquierda mientras avanza.

Al pulsar los dos botones simultáneamente, el coche de carreras realiza un giro cerrado a la derecha mientras retrocede.

Al pulsar los dos botones simultáneamente, el coche de carreras realiza un giro cerrado a la izquierda mientras retrocede.

Introduzir e cambiar las pilas:

Este control remoto se alimenta con 3 pilas AA de 1.5 V (no incluidas). Utilice un destornillador para abrir la tapa del compartimento de las pilas (véase la ilustración). Coloque siempre las pilas con los polos orientados correctamente, tal y como se indica (+/-). Cierre la tapa y apriete el tornillo.

**Important:**

- As pilas só podem ser colocadas ou substituídas por adultos.**
- Não se misturar diferentes tipos de pilas, ni pilas novas com usadas.
- Só podem ser usadas pilas recomendadas do mesmo tipo ou de um tipo equivalente (1.5 V).
- As pilas devem ser inseridas com a polaridade certa.
- Verifique se as pilas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não podem ser curto-circuitados.
- Retire sempre as pilas se o brinquedo não for usado durante algum tempo.
- Sempre se retirará as pilas se o brinquedo não se utiliza durante um período de tempo.
- Proteja o brinquedo da exposição ao água ou a humidade.
- Não tente recarregar pilas não recarregáveis.
- As pilas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas.
- As pilas recarregáveis só podem ser recarregadas com a supervisão de adultos.
- As pilas usadas e os componentes eletrónicos se desacharán en un punto de recollida aprobado.
- Os componentes eletrónicos ou las pilas no se desacharán junto con a basura doméstica.

Por favor, guarde este documento para consultas futuras.**Por favor, guarde este documento para consultas futuras.****Funcionamento a pilhas:**

Carro de Corrida telecomandado com comandos e funções concebidas e desenhadas para crianças pequenas. O sistema de direção simples com um único botão ajuda a tornar as corridas simples e divertidas.

Antes de usar el coche de carreras teledirigido:

- Introduza as pilas como indicado em las ilustraciones.
- Encienda el coche colocando el interruptor en posición **ON** en la parte inferior del coche.
- Apunte el control remoto hacia el coche y... ¡a correr!

Tenga en cuenta lo siguiente:

- El producto no es resistente al agua. Use un trapo limpio para eliminar cualquier material extraño.
- El pelo del niño puede quedar atrapado fácilmente en partes móviles.**
- El producto sólo está recomendado para jugar en interiores.
- El control remoto cuenta con un rango de hasta 15 metros.
- El coche pasa a modo inactivo después de 5 minutos sin actividad. Para activarlo de nuevo, apague el coche (**OFF**) y vuelva a conectarlo (**ON**).

Gama de frecuencia:	2400 - 2483.5MHz
Potência de saída RF máxima do produto:	-5.8 dBm

Quando a criança carrega no botão de cima, o carro de corrida vai em frente.

Quando a criança carrega no botão de baixo, o carro de corrida faz marcha-atrás.

Quando a criança carrega no botão direito, o carro de corrida faz uma curva aberta à direita e anda em volta do seu próprio eixo.

Quando a criança carrega no botão esquerdo, o carro faz uma curva aberta à esquerda e anda em volta do seu próprio eixo.

Com os dois botões premidos, o carro de corrida faz uma curva mais suave à direita ao ir em frente.

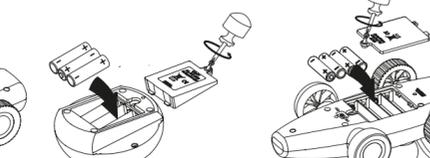
Com os dois botões premidos, o carro de corrida faz uma curva mais suave à esquerda ao ir em frente.

Com os dois botões premidos, o carro de corrida faz uma curva mais suave à direita ao fazer marcha-atrás.

Com os dois botões premidos, o carro de corrida faz uma curva mais suave à esquerda ao fazer marcha-atrás.

Introduzir e mudar as pilhas:

Este telecomando funciona com 3 pilhas AA de 1.5 V (não incluídas). Use uma chave de fendas para abrir a tampa do compartimento das pilhas (ver figura). Coloque sempre as novas pilhas conforme indicado (+/-). Fechar a tampa e apertar o parafuso.

**Important:**

- As pilas só podem ser colocadas ou substituídas por adultos.**
- Não pome misturar vários tipos de pilas ou pilhas novas e usadas.
- Só podem ser usadas pilhas recomendadas do mesmo tipo ou de um tipo equivalente (1.5 V).
- As pilas devem ser inseridas com a polaridade certa.
- Verifique se as pilas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Retire sempre as pilas se o brinquedo não for usado durante algum tempo.
- Sempre se retirará as pilas se o brinquedo não se utiliza durante um período de tempo.
- Proteja o brinquedo de água ou humidade.
- Não tente recarregar pilas não recarregáveis.
- As pilas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas.
- As pilas recarregáveis só podem ser recarregadas com a supervisão de adultos.
- As pilhas usadas e os componentes eletrónicos se desacharán nun punto de recollida aprobado.
- Os componentes eletrónicos ou as pilhas não devem ser descartados juntamente com o lixo doméstico.

Guarde para consulta futura!**Guarde para consulta futura!****Fuzioni di gioco a batteria:**

Macchina da corsa telecomandata con controlli e funzioni ideati appositamente per i più piccoli. Sistema di guida a un solo pulsante per creare gare facili e divertenti.

Prima di utilizzare la macchina da corsa telecomandata:

- Installare le batterie seguendo l'immagine riportata in basso.
- Accendere la macchina posizionando su **ON** il pulsante di accensione presente sul fondo della macchina.
- Puntare il telecomando verso la macchina e pronti al via!

Tenere a mente che:

- Il prodotto non è resistente all'acqua. Pulire la macchina con un panno asciutto e pulito per rimuovere polvere e sporco.
- I capelli del bambino possono impigliarsi nelle parti in movimento.**
- Il telecomando è consigliato soltanto per giochi all'interno.
- Il telecomando ha una portata di 15 metri.
- La macchina entra in modalità di sospensione dopo 5 minuti di inattività. Per riattivarla, è sufficiente spegnere (**OFF**) e riaccendere la macchina (**ON**).

Gamma di frequenza:	2400 - 2483.5MHz
Potenza di uscita RF massima del prodotto:	-5.8 dBm

Quando il bambino preme il pulsante superiore, la macchina va dritta avanti.

Quando il bambino preme il pulsante inferiore, la macchina va in retro.

Quando il bambino preme il pulsante di sinistra, la macchina gira a sinistra e continua a girare attorno al proprio asse.

Quando il bambino preme il pulsante di destra, la macchina gira a destra e continua a girare attorno al proprio asse.

Premendo entrambi i pulsanti, la macchina da corsa gira leggermente a destra e continua ad andare in avanti.

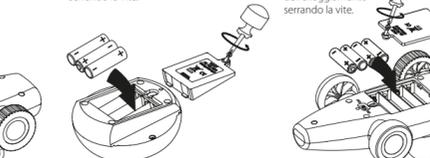
Premendo entrambi i pulsanti, la macchina da corsa gira leggermente a sinistra e continua ad andare in avanti.

Premendo entrambi i pulsanti, la macchina da corsa gira a destra in retro.

Premendo entrambi i pulsanti, la macchina da corsa gira a sinistra in retro.

Come inserire e caricare le batterie:

Questo telecomando è alimentato da 3 batterie AA da 1.5 V (non incluse). Utilizzare un cacciavite per aprire lo sportellino dell'alloggiamento delle batterie (vedere l'illustrazione). Installare sempre le batterie come indicato (+/-). Chiudere lo sportellino dell'alloggiamento serrando la vite.

**Important:**

- Il montaggio e la sostituzione delle batterie va effettuato da un adulto.**
- Non mischiare tipi diversi di batterie, e batterie nuove e usate.
- Usare solamente le batterie raccomandate, di tipo uguale o equivalente a quello indicato (1.5 V).
- Inserire le batterie secondo la polarità indicata.
- Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo.
- Non mettere in corto circuito i terminali.
- Non usare le batterie se il giocattolo non viene usato per qualche tempo.
- Proteggere il giocattolo da acqua o umidità.
- Non tentare di ricaricare le batterie se non sono di tipo ricaricabile.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di ricaricarle.
- Le batterie ricaricabili vanno ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie e i componenti elettrici usati vanno gettati negli appositi punti di raccolta.
- I componenti elettrici e le batterie non vanno gettati nei normali rifiuti urbani.

Conservare per riferimento futuro.**Conservare per riferimento futuro.****Konkce pre hru na baterie:**

Pretekárske auto na diaľkové ovládanie, ktoré sú navrhnuté pre batoláta. So systémom riadenia jedným veľkým tlačidlom sa preteká jednotouchou záležitosťou a zábavou zároveň.

Préd používáním pretekárskeho auto na diaľkové ovládanie:

- Nainštalujte batérie podľa obrázky nižšie.
- Zapnete auto stlačením spínačieho tlačidla do polohy **ON** na spodku auta.
- Namerte jednotku diaľkového ovládania smerom k autu a pretekajte!

Pamatujte na to, že:

- Výrobok nie je vodoodolný. Na účely odstránenia cudzích látok utrite auto čistou utierkou.
- Vlasy dieťaťa sa ľahko zachytívajú v pohyblivých častiach.**
- Výrobok sa odporúča iba na hru v interiéri.
- Diaľkové ovládanie má dosah do 15 metrov.
- Auto sa po 5 minútach nečinnosti uvoľní do režimu spánku. Ak ho chcete opätovne aktívovať, auto vypnete (**OFF**) a reštartujete (**ON**).

Frekvencijný rozsah:	2400 - 2483.5MHz
Maximálny výstupný výkon RF výrobku:	-5.8 dBm

Keď dieťa stlačí vrchné tlačidlo, pretekárske auto jazdí priamo dopredu.

Keď dieťa stlačí spodné tlačidlo, pretekárske auto jazdí dozadu.

Keď dieťa stlačí pravé tlačidlo, pretekárske auto ostro zabočí doprava a jazdí okolo svojej vlastnej osi.

Keď dieťa stlačí ľavé tlačidlo, pretekárske auto ostro zabočí doľava a jazdí okolo svojej vlastnej osi.

Keď sú stlačené obe tlačidlá, pretekárske auto pozvoľnejšie zabočí doprava pri súčasnej jazde dopredu.

Keď sú stlačené obe tlačidlá, pretekárske auto pozvoľnejšie zabočí doľava pri súčasnej jazde dopredu.

Keď sú stlačené obe tlačidlá, pretekárske auto ostro zabočí doprava pri súčasnej jazde dozadu.

Keď sú stlačené obe tlačidlá, pretekárske auto ostro zabočí doľava pri súčasnej jaz